PROYECTO

RED SOCIAL



Autor: Adrián Garzón del Pozo

Fecha: 21/03/2021

Índice

1	INTRODUCCIÓN	3
2	ORIGEN Y CONTEXTUALIZACIÓN DEL PROYECTO	3
3	OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO	3
4	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	3
5	TAREAS	4
6	RECURSOS HUMANOS	5
7	RECURSOS MATERIALES	5
8	CRONOGRAMA	6
9	PRESUPUESTO	7
10	POLÍTICA DE SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN	7
11	BIBLIOGRAFÍA	7

1 INTRODUCCIÓN

Mi proyecto consiste en la creación de una red social para todos los públicos. No es una red social especializada en ningún perfil en concreto. Su diseño es minimalista y responsivo.

2 ORIGEN Y CONTEXTUALIZACIÓN DEL PROYECTO

La idea de red social surge hace meses como reto personal ya que tengo que trabajar con tecnologías tanto frontend, backend y bases de datos NoSql e implementarlas todas en una misma aplicación web.

Mi proyecto es similar, en cuanto a funcionalidades, a la red social mundialmente utilizada desde 2010 y conocida como Instagram. Lo que yo aporto con este proyecto es un diseño más minimalista en contraste con el diseño básico que aporta Instagram.

3 OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO

Mi objetivo principal es ser capaz de desarrollar una red social con todas sus principales características con un stack de programación MEAN (MongoDB, Express, Angular y NodeJS).

4 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Creación de usuarios para su propio login.
- Comprobación mediante correo electrónico cuando se registre un usuario.
- Recuperación de contraseña de un usuario.
- El usuario puede editar su propio perfil como:
 - Nombre
 - Biografía
 - o Foto de Perfil
 - Correo
 - Contraseña
- El usuario puede implementar a su cuenta seguridad P2P mediante número de teléfono.
- El usuario puede "seguir" a otro usuario con el fin de ver las fotos que vaya subiendo el otro usuario.
- El usuario puede dejar de "seguir" a otro usuario al que ya estaba "siguiendo" antes.
- Cada usuario puede subir publicaciones con:
 - o Una foto
 - o Pie de foto
- El usuario puede editar el pie de foto de cada una de sus publicaciones.
- Un usuario puede escribir comentarios en publicaciones de otros usuarios.
- Un usuario puede dar "Me gusta" a publicaciones de otros usuarios.
- En cada publicación se muestra, además de la foto y pie de foto, todos los comentarios y el número total de "me gustas".

- Diseño minimalista y responsivo.
- En el caso de contar con tiempo suficiente puedo implementar nuevas funcionalidades como son:
 - El usuario puede elegir si su cuenta es pública o privada (por defecto pública).
 - El usuario puede hacer uso de un chat para hablar entre usuarios en privado.

5 TAREAS

El proyecto se dividirá en 5 partes:

- 1. Estudiar y aprender nuevas tecnologías para usar en el proyecto.
- 2. Desarrollar la base de datos.
- 3. Desarrollar el backend.
- 4. Desarrollar el frontend.
- 5. Subir el proyecto a un host.

5.1 Tarea 1: Estudiar y aprender nuevas tecnologías

Subtarea 1.1: Estudiar todo lo necesario sobre MongoDB para saber diseñar y crear bases de datos NoSql.

Subtarea 1.2: Estudiar todo lo necesario sobre NodeJS/Express para saber montar un servidor con todas sus necesidades y poder crear conexiones a la base de datos.

Subtarea 1.3: Estudiar todo lo necesario sobre Angular para poder hacer una web SPA (Single Page Applications), con un diseño atractivo y responsivo.

Subtarea 1.4: Poner todo lo aprendido en práctica antes de comenzar con el proyecto para así autoevaluar los conocimientos aprendidos y si fuera necesario mejorar lo aprendido.

5.2 Tarea 2: Desarrollar la base de datos

Subtarea 2.1: Diseñar la base de datos que voy a utilizar con MongoDB.

Subtarea 2.2: Crear la base de datos diseñada anteriormente.

5.3 Tarea 3: Desarrollar el backend

Subtarea 3.1: Crear mediante NodeJS/Express las conexiones a la base de datos y crear el CRUD necesario.

5.4 Tarea 4: Desarrollar el frontend

Subtarea 4.1: Diseñar o tener claro como quiero que se vea la web de cara al público.

Subtarea 4.2: Crear mediante Angular la web diseñada anteriormente.

5.5 Tarea 5: Subir la aplicación web a la nube

Subtarea 5.1: Subir mi aplicación web a un hosting.

	Duración (horas)	Fecha inicio (2021)	Fecha fin (2021)	Responsable
Estudiar/Aprender				
MongoDB	8	07/03	10/03	Adrián Garzón
NodeJS/Express	26	11/03	16/03	Adrián Garzón
Angular	Por determinar	17/03	23/03	Adrián Garzón
Poner en práctica lo aprendido	Por determinar	24/03	31/03	Adrián Garzón
Base de Datos (MongoDB)				
Diseño	Por determinar	01/04	01/04	Adrián Garzón
Creación	Por determinar	01/04	01/04	Adrián Garzón
Backend (NodeJS/Express)				
Crear CRUD	Por determinar	02/04	30/04	Adrián Garzón
Frontend (Angular)				
Diseño	Por determinar	01/05	02/05	Adrián Garzón
Creación	Por determinar	03/05	30/05	Adrián Garzón
Subir la Web a la nube				
	Por determinar	31/05	31/05	Adrián Garzón

6 RECURSOS HUMANOS

Este proyecto lo llevo a cabo yo solo en su totalidad.

7 RECURSOS MATERIALES

- Sistema operativo: Windows 10.
- Entorno de trabajo:
 - o Visual Studio Code
 - o Robo 3T para tener un entorno gráfico de la base de datos.
 - o Postman para probar las peticiones que se mandan al servidor.
- Entorno de desarrollo:
 - o MongoDB
 - o NodeJS/Express
 - o Angular

8 CRONOGRAMA

Tareas	Inicio	Fin	7/3	8/3	9/3	10/3	11/3	12/3	13/3	14/3	15/3	16/3	17/3	18/3	19/3	20/3	21/3	22/3	23/3	24/3	25/3	26/3	27/3	28/3	29/3	30/3	31/3
Estudiar/Aprender	7/3	31/3																									
MongoDB	7/3	10/3																									
NodeJS/Express	11/03	16/03																									
Angular	17/03	23/03																									
Practicar	24/03	31/03																									

Tareas	Inicio	Fin	1/4
Base de Datos	1/4	1/4	
Diseño	1/4	1/4	
Creación	1/4	1/4	

Tareas	Inicio	Fin	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	29/4	30/4
Backend	2/4	30/4						
CRUD	2/4	30/4						

Tareas	Inicio	Fin	01/5	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	30/5
Frontend	1/5	30/5						
Diseño	1/5	2/5						
Creación	3/5	30/5						

Tareas	Inicio	Fin	31/5
Subir Web a la nube	31/5	31/5	
Hosting	31/5	31/5	



9 PRESUPUESTO

	Recursos humanos	Recursos materiales	Total
Tarea 1			
MongoDB		Curso en OpenWebinars	0€
NodeJS/Express		Curso en OpenWebinars	0€
Angular		Curso en YouTube	0€
MEAN		Curso en Udemy	9,99€
Total:	0	4	9,99€

10 POLÍTICA DE SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN

Cada día, a las 8 p.m. se hará un chequeo del cronograma para comprobar que los tiempos están bien ajustados.

11 BIBLIOGRAFÍA

Cursos realizados:

- MongoDB
 - o https://openwebinars.net/academia/aprende/mongodb/
- NodeJS/Express
 - o https://openwebinars.net/academia/aprende/nodejs/
- Angular
 - https://www.youtube.com/watch?v=fXpMiweCC_o&list=PLU8oAlHdN5BnNAe8z
 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=fXpMiweCC_o&list=PLU8oAlHdN5BnNAe8z
 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=fXpMiweCC_o&list=PLU8oAlHdN5Bn
- Implementación de las 3 tecnologías en un mismo proyecto
 - https://www.udemy.com/course/master-en-javascript-aprender-js-jquery-angular-nodejs-y-mas/