

# MOARNEWS

-SHOUTING NEWS-

PAGE 12 • FRIDAY, AUGUST 21, 2015 • PIERCE PRESS/MULTON-EDGEWOOD SIGNAL • [thepress.com](http://thepress.com) • [multon-edgewoodsignal.com](http://multon-edgewoodsignal.com)

## Pierce County Community Newspaper Group

# Classifieds

CALL 253.922.5317

253.922.5317

### SERVICES

<b>ROOFING</b> Your Local Roof Experts "Repairs or Replacement" <b>TriState Roofing, Inc.</b> TUMBUCH 1501 Center St., Tacoma, WA 98409 253-363-0300 <a href="http://www.tristateroofing.com">www.tristateroofing.com</a>	<b>ROOFING</b> 1501 Center St., Tacoma, WA 98409 253-363-0300 <a href="http://www.tristateroofing.com">www.tristateroofing.com</a>
--	---

### SERVICES

<b>HAULING</b> • Debris Cleaning • Fence Removal • Trash Removal 253-564-5700	<b>HAULING</b> • Debris Cleaning • Fence Removal • Trash Removal 253-564-5700
---	---

### SERVICES

<b>LAWN CARE</b> <b>Big John's Lawn Care</b> • Storm Cleanup • Handymen (253) 397-7013 <b>FREE Hauling for Metal</b>	<b>LAWN CARE</b> <b>Big John's Lawn Care</b> • Storm Cleanup • Handymen (253) 397-7013 <b>FREE Hauling for Metal</b>
---	---

### SERVICES

<b>CONTRACTOR</b> <b>AAS &amp; Sons Enterprise LLC</b> Summer Project? • Decks • Fences • Painting • Roofing • Landscaping & Garden AASLLOSH.COM (253) 272-0773 AASLLOSH.COM	<b>CONTRACTOR</b> <b>AAS &amp; Sons Enterprise LLC</b> Summer Project? • Decks • Fences • Painting • Roofing • Landscaping & Garden AASLLOSH.COM (253) 272-0773 AASLLOSH.COM
--	--

### PSYCHIC

**Famous Indian Psychic**  
Astrology, Prediction & Spiritual Healing is God's Gift passed down generation to generation for my family  
**GET ADVICE & SOLUTIONS IN:**  
Love/Relationship  
Marriage  
Family Problems  
Children's Issues  
Financial Problems  
Sexual Problems  
Business/Career  
Sickness  
Spiritual Problems  
and More  
PRIVATE & CONFIDENTIAL  
Specialized in Reincarnation, Past Lives, psychic messages and performing prayers for all levels of problems.  
FOR APPT CALL 253 425-524-3576  
HAULING HAULING HAULING

### HAULING

**WE BUY CARS AND TRUCKS RUNNING OR NOT**  
TITLE PROBLEM? NOT A PROBLEM!  
CALL 608-253-875-9258

### HAULING

**The Happy Hooker**  
PAYS YOU! FOR YOUR Junk Cars  
253-606-1047

### HAULING

**Attired Electric Services**  
Pierce County Electrical Services  
• Residential • Commercial • Industrial  
• New Construction • Remodeling  
• All types of electrical work  
Call Don 1-253-332-8891  
[www.attired-electric.com](http://www.attired-electric.com)

### HAULING

**Life is too short to spend it cleaning... So let us do it for you.**  
**Squeaky Clean**  
253.473.7621  
Lowland & Partnered

### HAULING

**CONTRACTOR**  
**CONTRACTOR**

GRUPO 15.

Paula Melgar Guerra.

Pedro Rísquez Calvillo.

Adrián Gil Gamboa.



# Contenido

1.	Resumen de la aplicación.	5
2.	Visión de la aplicación.	6
3.	Análisis.	9
	Requisitos funcionales.	9
	Gestión de usuarios.	9
	Gestión de artículos.	9
	Gestión de secciones.	9
	Gestión de portadas.	10
	Gestión de anuncios.	10
	Gestión del perfil.	10
	Flujo de operación de registro.	10
	Flujo de operación de identificación como usuario.	10
	Diagrama de casos de uso.	11
	Casos de uso.	12
	Requisitos no funcionales.	26
4.	Diseño.	27
	Modelo E/R.	27
	Modelo Relacional.	28
	Tabla CRUD.	29
	Modelo físico.	33
	Administrador.	33
	Anunciantes	33
	Anuncios	33
	Artículos	34
	Articulo Secciones	34
	Autores	35
	Comentarios	35
	Cuentas	36
	Portadas	36
	Secciones	36
	Usuarios	37
	Diagrama externo.	37
		37
5.	Casos de prueba.	38
	Vulnerabilidades solucionadas:	38

Vulnerabilidades no solucionadas:	38
6. Manual de usuarios.	39
Usuario no logueado.	39
Pantalla principal (Portada)	39
Pantalla principal (Portada)	39
Registro	40
Menú de navegación.	40
Usuario logueado.	41
Autor.	46
Gestionar artículo.	46
Administrador.	48
Gestionar portada.	48
Gestionar secciones.	52
Gestionar anuncios y anunciantes.	54
7. Resumen ejecutivo.	58
Uso de HTML5.	58
Aportaciones JavaScript	58
Aportación JQuery.	58
Aportaciones de librerías.	58
Patrones de usabilidad	59
Seguridad y formato.	59
Arquitectura.	59

## 1. Resumen de la aplicación.

MoarNews es una aplicación completa y funcional que permite, de una forma personalizada, ver las noticias de actualidad del panorama internacional.

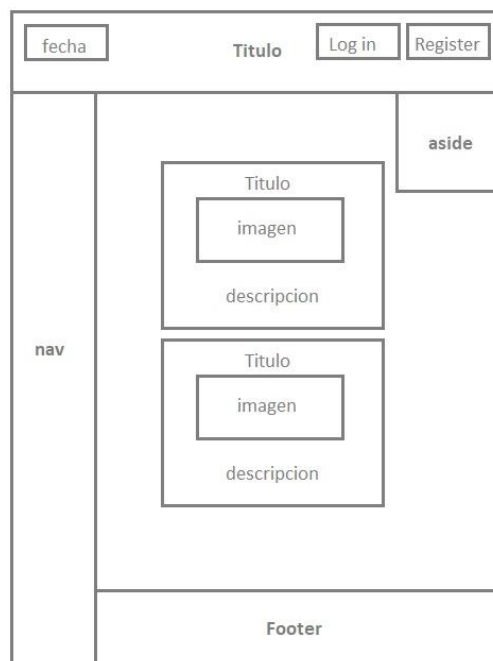
Palabras clave: responsive, article, section.

## 2. Visión de la aplicación.

En la asignatura de Programación Avanzada se ha solicitado al grupo 15 la realización de una aplicación web completa de **noticias**.

Esta aplicación permitirá, de una forma personalizada y en función del tipo de usuario, realizar una serie de acciones a la hora de interactuar con la aplicación.

Un usuario no logueado podrá visualizar tanto la portada como el contenido de todas las secciones. No le será posible comentar artículos ni se les mostrará contenido acorde a sus preferencias.

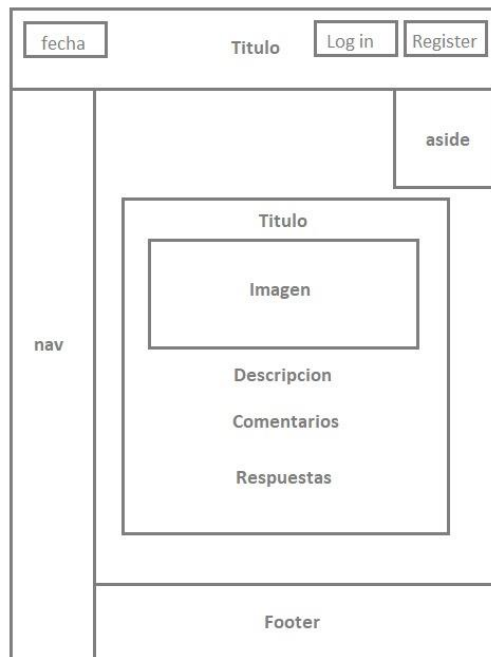


*Ilustración 1: portada*

Cualquier usuario no registrado podrá registrarse en la página de noticias a través de un formulario. Estará definido por su nombre, su nombre de usuario, una clave única, su email y si tiene algún tipo de discapacidad visual. También rellenará un formulario en función de sus gustos para una experiencia más individualizada.

Una vez que el usuario se registre, tendrá contenido personalizado y podrá comentar todos los artículos que desee y tendrá la opción de suscribirse para obtener servicios adicionales pagando una pequeña cuota mensualmente o anualmente. Además, si el usuario tiene alguna discapacidad visual, podrá escuchar el audio de la noticia.

Una vez seleccione un artículo, podrá visualizar tanto la descripción de este, como los anuncios asociados y los comentarios de otros usuarios. Además, podrá comentar todos los artículos que desee y dar su opinión en forma de likes o dislikes de los comentarios ya existentes.



*Ilustración 2: artículo*

Podrá modificar su cuenta en caso de que sus gustos cambien o modificar cualquiera de sus datos personales. Además, podrá cambiar el tipo de suscripción o cancelarla de forma permanente.

Si el usuario ha iniciado sesión como autor, podrá gestionar sus artículos, es decir, crear, modificar, eliminar o listar.

El artículo realizado por el autor estará definido por un título, una descripción, una fecha, una imagen asociada y un audio. La imagen podrá subirse en formato png y el audio en formato en mp3.

Diagrama de la interfaz de creación de un artículo. El formulario incluye los siguientes elementos:

- Campo de texto: Title of the article
- Campo de texto: Description of the article
- Área de texto grande: Text of the article
- Campo de texto: Date of the article
- Campo de texto: Imagen
- Campo de texto: Audio
- Botón: Create Article

*Ilustración 3: creación de artículo*

Si el usuario es administrador, podrá gestionar las secciones, es decir, crear, modificar, eliminar o listar. Además, podrán gestionar la portada que recogerá las noticias más importantes de forma diaria.

Además, el administrador podrá gestionar los anuncios, de forma que decidirá qué anuncios saldrán en cada artículo, sección y portada.

Cabe destacar que nuestra aplicación será en inglés, y estará adaptada a personas con discapacidad visual de forma que se podrá escuchar un audio si así lo desea.



### 3. Análisis.

En este apartado se expondrán los requisitos funcionales y no funcionales de la aplicación. Se explicarán los casos de uso que hemos realizado durante el proyecto.

Requisitos funcionales.

#### Gestión de usuarios.

El sistema permitirá realizar operaciones de alta, modificación y consulta de los datos del usuario.

Cuando se da de alta por primera vez en la aplicación, además de introducir sus datos personales, puede personalizar los artículos que se mostraran eligiendo sus gustos en función de las secciones que hay. Además, si tiene algún tipo de discapacidad visual, se podrá indicar y aparecerán audios en cada artículo.

Una vez que un usuario se registre, podrá optar a ser usuario “bronze”, “silver” o “gold” para obtener ciertos beneficios con respecto a los demás. Si opta por ser bronze, podrá acceder a una hemeroteca de todos los artículos y tendrá un identificativo de color en los comentarios que escriba. Si desea ser silver, podrá obtener todos los beneficios de bronze y minijuegos. Si por el contrario elije gold, tendrá todos los beneficios de silver y bronze y, además, recibirá mensajes de actualizaciones de las secciones. Así, se formaría un efecto cascada.

Cuando se realiza una modificación del usuario, se podrán modificar todos los datos de un usuario incluyendo sus gustos y la contraseña.

Cabe destacar que un usuario hasta que no se registre o inicie sesión no podrá responder comentarios ni introducirlos, aunque si se les permitirá verlos.

#### Gestión de artículos.

El sistema permitirá realizar operaciones de alta, modificación, eliminación, consulta de los artículos y listado de todos los artículos en función de la sección a la que están asociados o en función del autor que los ha escrito.

Al realizar el alta de un nuevo artículo, que solo podrá hacerlo un autor, se pedirá el título del artículo, una breve descripción, el texto que contiene, la fecha en la que se ha escrito, una imagen y un audio asociado.

Si se desea eliminar un artículo, se borrarán también la imagen y el audio que estén asociados, pero no el anuncio, que ya estaría libre para poder asociarlo a otro artículo.

Cuando se modifica un artículo, al igual que cuando se crean, puede cambiar todos los atributos y, si lo desea, puede quitar el anuncio que tiene asociado y añadirle uno nuevo ya que solo se permite un anuncio asociado a cada artículo.

El autor podrá ver todos sus artículos en su cuenta además de sus datos personales. El usuario podrá leer todos los artículos tanto en la sección a la que estén asociadas como en la portada donde verá las noticias de actualidad.

#### Gestión de secciones.

El sistema permitirá realizar operaciones de creación, modificación y borrado de secciones.

A la hora de crear una sección se pedirá el nombre de la categoría que se añadirá a la barra lateral que contiene el menú, y se podrán añadir todos los artículos que no tengan ya una sección asignada.

Si se elimina una sección, los artículos que contenía esa sección quedan libres para que se puedan asignar a otra.

Un administrador podrá tener un listado de todas las secciones ya que solo ese perfil puede gestionarla.

Si desea modificar alguna, podrá variar el número de artículos que contiene esa sección.

#### Gestión de portadas.

El sistema permitirá realizar operaciones de alta, modificación, eliminación y listado de las portadas por parte del administrador.

Si desea crear una portada, deberá introducir la fecha en la que esa portada será visible y los artículos que contendrá. Luego, si le quiere insertarle un anuncio a la portada, podrá hacerlo desde la modificación ya que una portada puede o no tener anuncio.

Para modificar una portada, podrá elegir entre añadir y borrar artículos, añadir anuncios o cambiar el que haya en dicha portada.

Se podrá borrar tantas portadas como se desee.

Si elige ver todas las portadas obtendrá un listado de todas las portadas con el administrador que la ha creado, la fecha en la que saldrá, el número de artículos que tiene asignados y el anuncio.

#### Gestión de anuncios.

El sistema permitirá realizar operaciones de alta y eliminación de anuncio y de anunciante por parte del administrador.

A la hora de crear un anuncio, deberá añadir una breve descripción del anuncio, una duración y una imagen asociada. También deberá asociarse con el anunciante.

Para eliminar un anuncio basta seleccionarlo y se borrará tanto la descripción como la imagen y la duración.

Si se quiere crear un anunciante, se introducirán los atributos con el nombre y la tarifa. El sistema de borrado es similar al del anuncio.

#### Gestión del perfil.

El sistema permitirá a cada usuario modificar algunas características de su perfil. El sistema w

#### Flujo de operación de registro.

El sistema permitirá registrarse a nuevos usuarios mediante un formulario. Sólo completándolo el usuario podrá acceder a su cuenta.

#### Flujo de operación de identificación como usuario.

El sistema permitirá acceder a las funciones de un rol específico mediante la identificación de usuario. Para ello deberá introducir su nombre de usuario y contraseña.

Diagrama de casos de uso.

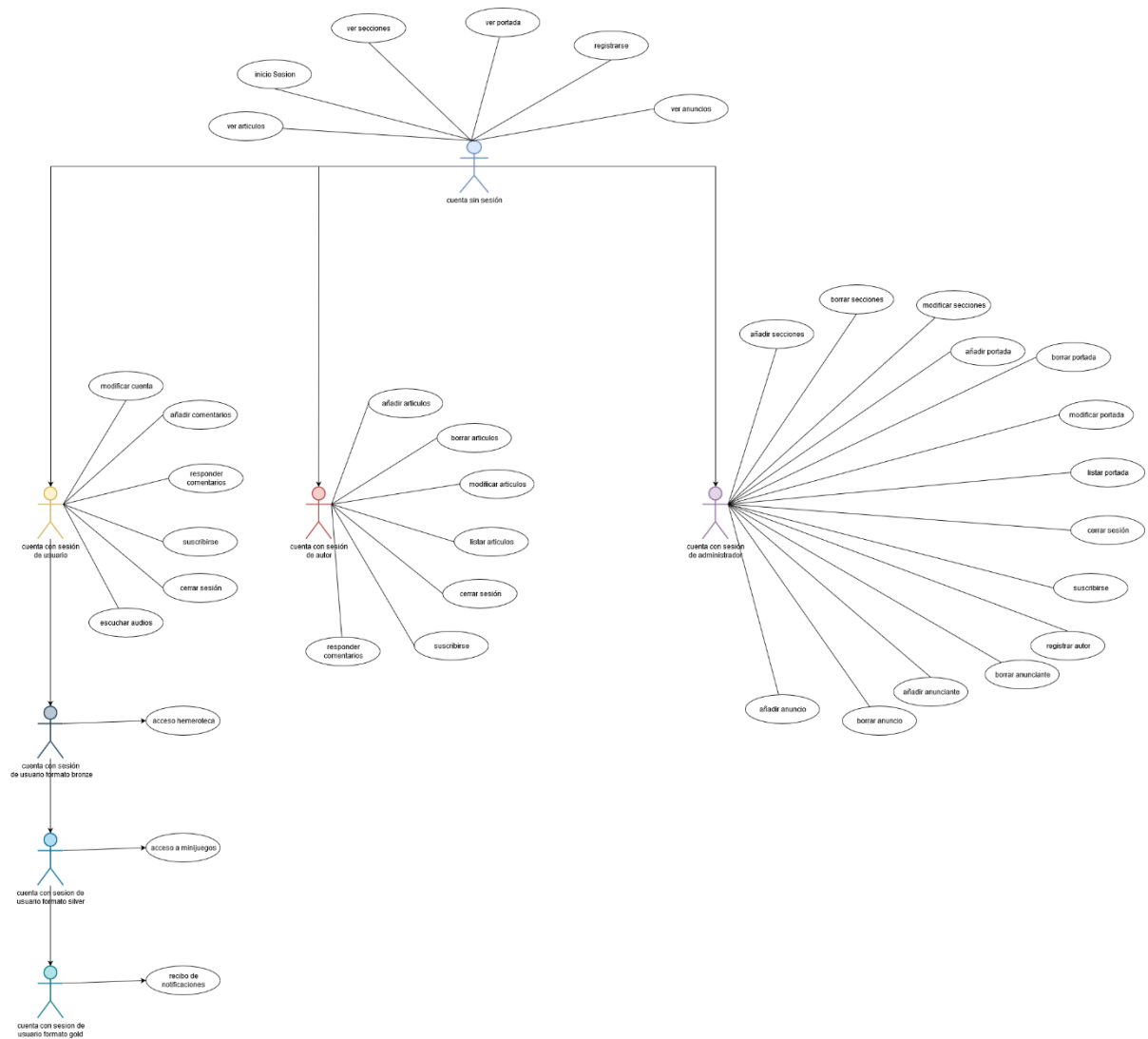


Ilustración 4: Diagrama de casos de uso

Casos de uso.

CU-0001	Registrar usuario	
Descripción	El sistema registrará los datos de un nuevo usuario	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	El usuario ha sido registrado.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario solicita al sistema darse de alta como usuario.
	2	El sistema solicita el nombre, el usuario, la contraseña, un email, selección de preferencias y si tiene alguna discapacidad visual.
	3	El usuario ingresa los datos requeridos
	4	El sistema acepta los datos y da de alta al usuario.
Flujos Alternativos	LINEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2.

CU-0002	Inicio sesión	
Descripción	El sistema identifica a un usuario	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	El usuario está registrado	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario inicia la opción de inicio de sesión.
	2	El sistema solicita el nombre de usuario y la contraseña.
	3	El usuario ingresa los datos requeridos
	4	El sistema valida las credenciales y redirecciona a la portada.
Flujos Alternativos	LINEA	ACCIÓN
	4	Datos incorrectos o usuario no registrado 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2.

CU-0003	Visualización portada	
Descripción	El sistema muestra la información asociada a una portada.	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	-	
Postcondiciones:	Se mostraron los datos de una portada	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario inicia la opción de visualizar una portada
	2	El sistema muestra al usuario la portada del día con los artículos y los anuncios asociados

CU-0004	Visualización secciones	
Descripción	El sistema muestra la información asociada a una sección	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	-	
Postcondiciones:	Se mostraron los datos de una sección	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario inicia la opción de visualizar una sección
	2	El sistema muestra al usuario la sección con los artículos y los anuncios asociados

CU-0005	Visualización artículo	
Descripción	El sistema muestra la información asociada a un artículo	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	-	
Postcondiciones:	Se mostraron los datos de un artículo	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario inicia la opción de visualizar un artículo
	2	El sistema muestra al usuario el artículo con los comentarios y el anuncio asociado.

CU-0006	Visualización anuncio	
Descripción	El sistema muestra la información asociada a un anuncio	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	-	
Postcondiciones:	Se mostraron la imagen y la descripción de un anuncio	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario inicia la opción de visualizar un anuncio
	2	El sistema muestra al usuario el anuncio con su foto y su descripción asociada.

CU-0007	Modificar cuenta	
Descripción	El sistema permitirá la modificación de los datos de un usuario.	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	El usuario deberá estar registrado.	
Postcondiciones:	Se modificaron los datos de un usuario del sistema	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario solicita al sistema modificar la cuenta.
	2	El sistema solicita los datos a modificar.
	3	El usuario ingresa los datos que desee actualizar.
	4	El sistema valida los datos y modifica los atributos.
Flujos Alternativos	LINEA	ACCIÓN
	4	<p>El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos o están vacíos.</p> <p>1. El sistema informará con un mensaje de error.</p> <p>2. Vuelve al paso 2.</p>

CU-0008	Añadir comentarios	
Descripción	El sistema permitirá añadir comentarios a un artículo	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	El usuario deberá estar registrado y logueado	
Postcondiciones:	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario solicita al sistema crear un comentario
	2	El sistema solicita el comentario a añadir
	3	El usuario ingresa el texto.
	4	El sistema valida los datos y finaliza el proceso.

CU-0009	Responder comentarios	
Descripción	El sistema permitirá responder comentarios de un artículo	
Actores	Usuario, autor, administrador	
Precondiciones:	El usuario deberá estar registrado y logueado	
Postcondiciones:	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario solicita al sistema responder un comentario
	2	El sistema solicita el comentario a añadir
	3	El usuario ingresa el texto.
	4	El sistema valida los datos y finaliza el proceso.

CU-0010	Escuchar audios	
Descripción	El sistema permitirá escuchar audios asociados a un artículo.	
Actores	Usuario	
Precondiciones:	El usuario deberá estar logueado.	
Postcondiciones:	-	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario solicita al sistema escuchar el audio.
	2	El sistema reproduce el audio.

CU-0011	Añadir artículo	
Descripción	El sistema registrará los datos de un nuevo artículo.	
Actores	Autor	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El autor solicita al sistema darse de alta como autor.
	2	El sistema solicita el título, la descripción, el texto, la fecha, una imagen, un audio y la asociación con un anuncio.
	3	El autor ingresa los datos requeridos
	4	El sistema acepta los datos y da de alta el artículo.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2.

CU-0012	Borrar artículo	
Descripción	El sistema borrará los datos de un artículo	
Actores	Autor	
Precondiciones:	Haya algún artículo	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El autor inicia la acción de borrado de artículos.
	2	El sistema solicita el artículo a borrar dada una lista.
	3	El autor selecciona el artículo a borrar.
	4	El sistema acepta los datos y borra el artículo.
	5	El sistema borra la asociación con su anuncio.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2
	5	El sistema comprueba si tiene una sección asociada. 1. El sistema borrara la asociación con la sección.



CU-0013	Modificar artículo	
Descripción	El sistema modificará los datos de un artículo.	
Actores	Autor	
Precondiciones:	Haya algún artículo	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El autor inicia la acción de modificado de artículos.
	2	El sistema solicita el artículo a modificar dada una lista.
	3	El autor selecciona el artículo a modificar.
	4	El autor introduce los datos a modificar.
	5	El sistema acepta los datos y modifica el artículo.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2.

CU-0014	Listar artículos	
Descripción	El sistema modificará los datos de un artículo.	
Actores	Autor	
Precondiciones:	Haya algún artículo	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El autor inicia la acción de listado de artículos.
	2	El autor selecciona el listado de artículos
	3	El sistema muestra un listado de los artículos.

CU-0015	Cerrar sesión	
Descripción	El autor cierra su sesión de autor	
Actores	Autor, administrador, usuario	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El autor inicia la acción de cierre de sesión.
	2	El autor selecciona cierre de sesión.
	3	El sistema borra los datos de la sesión.

CU-0016	Suscribirse	
Descripción	El autor cambia el formato de su cuenta	
Actores	Autor	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El autor inicia la acción de suscripción.
	2	El autor selecciona suscribirse.
	3	El sistema solicita el formato a adquirir.
	4	El autor selecciona el formato.
	5	El sistema modifica el formato de la cuenta.

CU-0017	Responder comentarios	
Descripción	El autor crea un comentario	
Actores	Autor	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El autor selecciona comentar.
	2	El sistema solicita el texto del comentario.
	3	El autor introduce el texto del comentario.
	4	El sistema recoge los datos introducidos.
	5	El sistema crea un comentario y lo asocia a un artículo y a la cuenta de autor.

CU-0018	Añadir sección	
Descripción	El sistema registrará los datos de una nueva sección.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador inicia la acción de añadido de sección.
	2	El sistema solicita la categoría de la sección y muestra un listado de artículos.
	3	El administrador ingresa los datos requeridos y selecciona artículos.
	4	El sistema acepta los datos y da de alta el artículo.
	5	El sistema asocia la sección con los artículos seleccionados.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2.

CU-0019	Borrar sección	
Descripción	El sistema borrará los datos de una sección	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Haya alguna sección	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador inicia la acción de borrado de sección.
	2	El sistema solicita la sección a borrar dada una lista.
	3	El administrador selecciona la sección a borrar.
	4	El sistema acepta los datos y borra la sección.
	5	El sistema borra la asociación con sus artículos.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2
	5	El sistema comprueba si tiene un artículo asociado. 1. El sistema borrara la asociación con el artículo.

CU-0020	Modificar sección	
Descripción	El sistema modificará los datos de una sección.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Haya alguna sección	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador inicia la acción de modificado de sección.
	2	El sistema solicita la sección a modificar dada una lista.
	3	El autor selecciona la sección a modificar.
	4	El autor introduce los datos a modificar.
	5	El sistema acepta los datos y modifica la sección.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2.

CU-0021	Añadir portada	
Descripción	El sistema registrará los datos de una nueva portada.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador inicia la acción de añadido de portada.
	2	El sistema solicita la fecha y muestra un listado de artículos.
	3	El administrador ingresa los datos requeridos y selecciona artículos.
	4	El sistema acepta los datos y da de alta la portada.
	5	El sistema asocia la portada con los artículos seleccionados.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	4	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 2.

CU-0022	Acceso a hemeroteca	
Descripción	El sistema mostrará la hemeroteca	
Actores	Usuario con formato bronze, silver o gold	
Precondiciones:	Entrar desde la página cuenta	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario solicita al sistema darse de alta como usuario.
	2	El usuario selecciona ver su hemeroteca
	3	El sistema muestra muestra la hemeroteca.

CU-0023	Acceso a minijuegos	
Descripción	El sistema mostrará minijuegos	
Actores	Usuario con formato silver o gold	
Precondiciones:	Entrar desde la página cuenta	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario solicita al sistema darse de alta como usuario.
	2	El usuario selecciona entrar a minijuegos.
	3	El sistema muestra los minijuegos.

CU-0024	Recibo de notificaciones	
Descripción	El sistema enviará un email a una cuenta	
Actores	Usuario con formato gold	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El administrador solicita al sistema darse de alta como administrador.
	2	El administrador selecciona modificar una sección.
	3	El sistema solicita borrar o añadir artículos
	4	El administrador añade un artículo.
	5	El sistema envía un correo electrónico a los usuarios gold con ese gusto.

CU-0025	Añadir anuncio	
Descripción	El sistema registrará los datos de un nuevo anuncio	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El actor se loguea como administrador.
	2	El administrador accede a su menú de usuario.
	3	El administrador accede a advertisement management.
	4	El administrador accede a create advertisement.
	5	El sistema solicita description of the advertisement, duration, una imagen y seleccionar un anunciante.
	6	El administrador ingresa los datos requeridos.
	7	El sistema acepta los datos y da de alta el anuncio.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	7	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 5.

CU-0026	Borrar anuncio	
Descripción	El sistema elimina los datos de uno o varios anuncios.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Existen anuncios	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El actor se loguea como administrador.
	2	El administrador accede a su menú de usuario.
	3	El administrador accede a advertisement management.
	4	El administrador accede a delete advertisement.
	5	El sistema solicita selección de los anuncios a borrar.
	6	El administrador selecciona los anuncios.
	7	El sistema elimina los anuncios.

CU-0027	Añadir anunciante	
Descripción	El sistema registrará los datos de un nuevo anunciante.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El actor se loguea como administrador.
	2	El administrador accede a su menú de usuario.
	3	El administrador accede a advertisement management.
	4	El administrador accede a create advertiser.
	5	El sistema solicita name of the advertiser y rate.
	6	El administrador ingresa los datos requeridos.
	7	El sistema acepta los datos y da de alta el anunciante.

CU-0028	Borrar anunciante	
Descripción	El sistema elimina los datos de uno o varios anunciantes.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Existan anunciantes	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El actor se loguea como administrador.
	2	El administrador accede a su menú de usuario.
	3	El administrador accede a advertisement management.
	4	El administrador accede a delete advertiser.
	5	El sistema solicita selección de los anunciantes a borrar.
	6	El administrador selecciona los anunciantes a borrar.
	7	El sistema elimina los anunciantes seleccionados

CU-0029	Registrar autor	
Descripción	El sistema registrará los datos de un nuevo autor	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El actor se loguea como administrador.
	2	El administrador accede a su menú de usuario.
	3	El administrador accede a register author.
	4	El sistema solicita name, user, password y email.
	5	El administrador ingresa los datos requeridos.
	6	El sistema acepta los datos y da de alta el autor.
Flujos Alternativos	LÍNEA	ACCIÓN
	6	El sistema comprueba que los datos introducidos no son correctos. 1. El sistema informará con un mensaje de error. 2. Vuelve al paso 4.

CU-0030	Listar portada	
Descripción	El sistema muestra las diferentes portadas.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Ninguna	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El actor se loguea como administrador.
	2	El administrador accede a su menú de usuario.
	3	El administrador accede a front page managemenet.
	3	El administrador accede a view front pages.
	4	El sistema muestra las diferentes portadas con su fecha, nombre y usuario del autor, articulos y anuncio.
	5	El administrador ingresa los datos requeridos.
	6	El sistema acepta los datos y da de alta el autor.



CU-0031	Borrar portada	
Descripción	El sistema elimina una portada.	
Actores	Administrador	
Precondiciones:	Existen portadas.	
Postcondiciones:	Ninguna	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El actor se loguea como administrador.
	2	El administrador accede a su menú de usuario.
	3	El administrador accede a front page managemenet.
	4	El administrador accede a delete front page.
	5	El sistema muestra las diferentes portadas a modificar.
	6	El administrador selecciona las portadas a eliminar.
	7	El sistema elimina las portadas seleccionadas.

Requisitos no funcionales.

- **Requisitos no funcionales de la interfaz.**
  - ✓ El diseño de la aplicación será responsive; se adaptará a dispositivos móviles, a resoluciones menores de 1680px y mayores de 480px.
- **Requisitos no funcionales de seguridad.**
  - ✓ Se impedirán las inyecciones SQL o inyecciones de etiquetas HTML, sobre todo para evitar ataques XSS que pongan en peligro la integridad de los datos del usuario.
  - ✓ La contraseña será encriptada al introducirse en la base de datos para asegurar la privacidad del usuario.
- **Requisitos no funcionales de la arquitectura software.**
  - ✓ Será una aplicación web, siguiendo una arquitectura cliente/servidor.
  - ✓ Se integrarán diferentes tecnologías. HTML5, CSS, BOOTSTRAP, JAVASCRIPT desde el lado del cliente y PHP desde el lado del servidor.
  - ✓ En el diseño de la aplicación diferenciamos entre la lógica y la interfaz de la aplicación.
  - ✓ Utilizaremos la librería mysqli de PHP para realizar operaciones sobre la base de datos.
  - ✓ Para el envío de email se usará el plugin de PHP PHPMailer.
- **Requisitos no funcionales de la base de datos.**
  - ✓ La BBDD será relacional y empleará el sistema gestor de bases de datos MARIADB.
- **Requisitos no funcionales de la lógica.**
  - ✓ Solo los administradores pueden gestionar secciones, anuncios y autores.
  - ✓ Solo los autores pueden gestionar los artículos.
  - ✓ Los formularios deberán ser validados desde el lado del cliente para así reducir el coste computacional en el servidor.
  - ✓ Antes de cargar cualquier página, se hará una comprobación de credenciales para evitar saltos de página sin permiso.
- **Requisitos no funcionales de elementos multimedia.**
  - ✓ Las imágenes tanto de anuncios como de artículos solo podrán tener formato png.
  - ✓ Los audios de los artículos podrán tener formato mp3 si es Chrome o mpeg si es Firefox.

## 4. Diseño.

Modelo E/R.

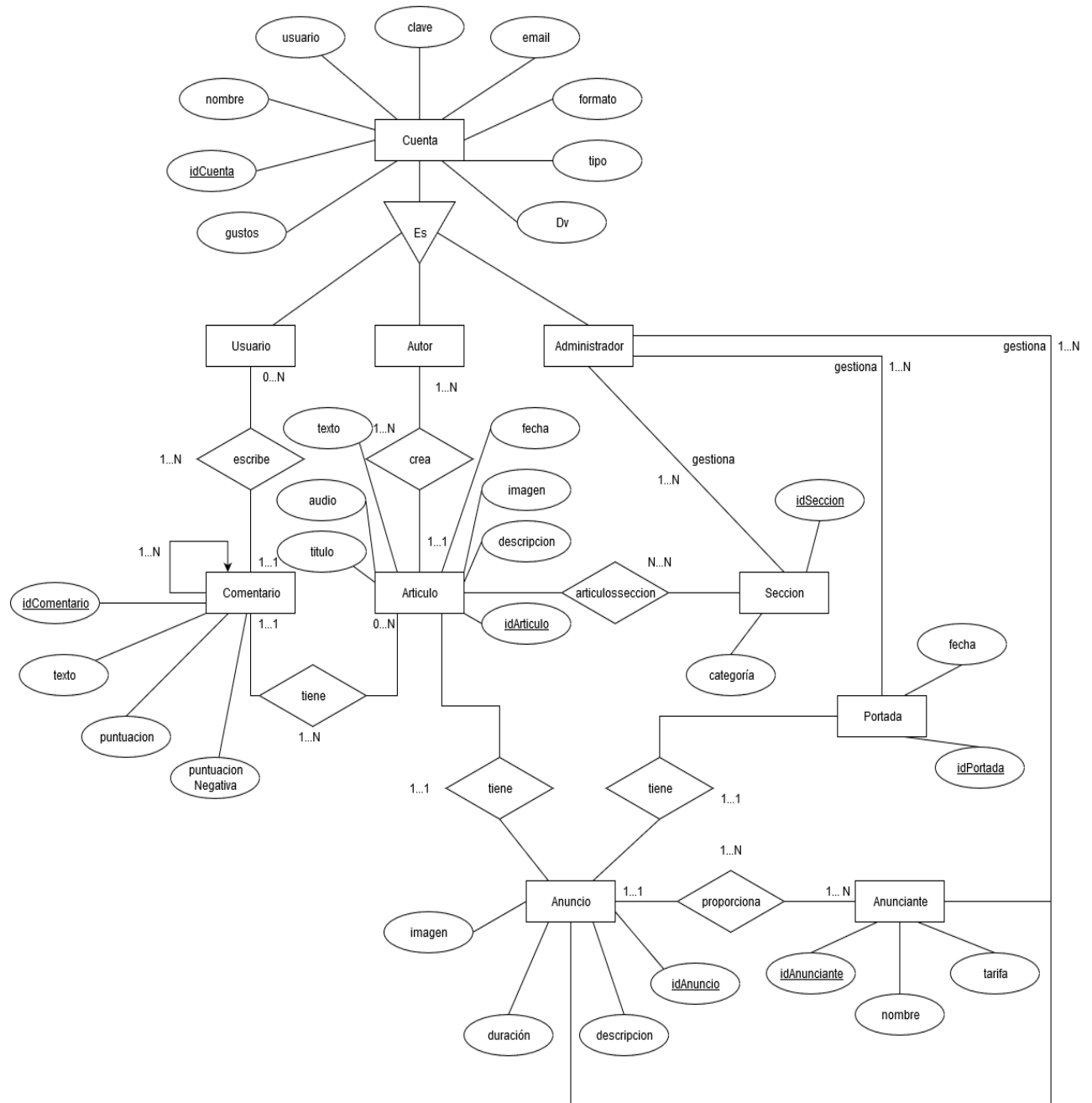


Ilustración 5: Modelo E/R

Modelo Relacional.

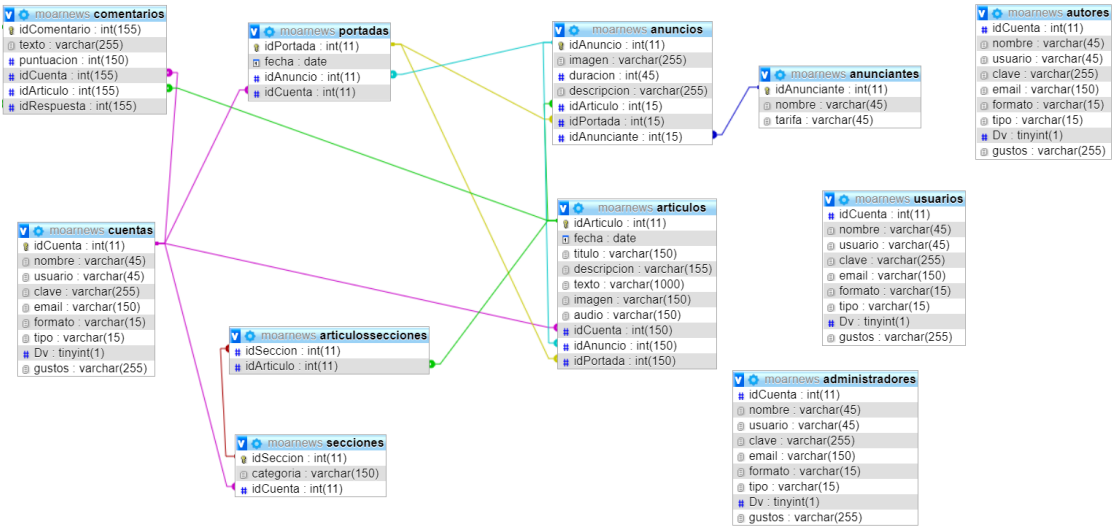


Ilustración 6: Modelo relacional

## Tabla CRUD.

NOMBRE ENTIDAD	CREAR	MODIFICAR	ELIMINAR	CONSULTAR
CUENTA	X	X	X	X
ARTICULO	X	X	X	X
SECCIÓN	X	X	X	X
PORTADA	X	X	X	X
COMENTARIO	X	X	X	X
ANUNCIO	X	X	X	X
ANUNCIANTE	X	X	X	X

*Ilustración 7: Puntos donde se manipulan las CRUD*

- Cuenta.
  - Crear.
    - Localización: CRUD/CRUDCuenta.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal de portada el usuario hace clic en “Register”. En la siguiente pantalla rellenar los datos incluyendo los gustos y una vez hecho darle al botón de register y se finaliza la operación.
  - Modificar.
    - Localización: CRUD/CRUDCuenta.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del usuario mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón modify account y volvemos a repetir los pasos del crear.
  - Eliminar.
    - Localización: CRUD/CRUDCuenta.php
    - Acceso: Se pensó que era mejor eliminar un usuario desde el administrador ya que si el usuario no desea entrar desde su cuenta, puede ver los artículos igualmente.
  - Consultar:
    - Localización: CRUD/CRUDCuenta.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del usuario mediante el botón con el nombre del usuario.
- Artículo.
  - Crear:
    - Localización: CRUD/CRUDArticulo.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del autor mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón article management y clicamos en create article. En el siguiente formulario rellenamos los campos del artículo y acabamos el proceso.
  - Modificar:
    - Localización: CRUD/CRUDArticulo.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del autor mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón article management y clicamos en modify article. Seleccionamos el artículo que queramos modificar y en el

siguiente formulario rellenamos los campos del artículo y acabamos el proceso.

- Eliminar:
  - Localización: CRUD/CRUDArticulo.php
  - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del autor mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón article management y clicamos en delete article. Seleccionamos el artículo que queramos eliminar y al clicar en delete article se finalizaría el proceso.
- Consultar:
  - Localización: CRUD/CRUDArticulo.php
  - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del autor mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón article management y clicamos en list all the articles.
- Sección.
  - Crear:
    - Localización: CRUD/CRUDSeccion.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón section management y clicamos en create section. En el siguiente formulario rellenamos los campos de la section y acabamos el proceso.
  - Modificar:
    - Localización: CRUD/CRUDSeccion.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del autor mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón article management y clicamos en modify article. Seleccionamos el artículo que queramos modificar y en el siguiente formulario rellenamos los campos del artículo y acabamos el proceso.
  - Eliminar:
    - Localización: CRUD/CRUDSeccion.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del autor mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón article management y clicamos en delete article. Seleccionamos el artículo que queramos eliminar y al clicar en delete article se finalizaría el proceso.
  - Consultar:
    - Localización: CRUD/CRUDSeccion.php
    - Acceso: Para acceder a las secciones basta con acceder al panel lateral del menú.

- Portada.
  - Crear:
    - Localización: CRUD/CRUDPortada.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón front page management y clicamos en create front page. En la siguiente página introducimos la fecha de la portada y los artículos disponibles y procedemos a crear la página.
  - Modificar:
    - Localización: CRUD/CRUDPortada.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón front page management y clicamos en modify front page. Seleccionamos la portada que queramos modificar y si queremos añadir o borrarle artículos o anuncios.
  - Eliminar:
    - Localización: CRUD/CRUDPortada.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón front page management y clicamos en delete front page. Seleccionamos el artículo que queramos eliminar y al clicar en delete front page se finalizaría el proceso.
  - Consultar:
    - Localización: CRUD/CRUDPortada.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón front page management y clicamos en view front page.
- Comentario.
  - Crear:
    - Localización: CRUD/CRUDComentario.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, se puede acceder a sección o a artículo que tienen la opción de comentar artículos y/o responder a comentarios.

Aunque está implementada el resto de las CRUD, no están disponibles.

- Anuncio.
  - Crear:
    - Localización: CRUD/CRUDAnuncio.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón advertisement management y clicamos en create advertisement. En la siguiente página introducimos la descripción, la duración y una imagen asociada del anuncio y el anunciante asociado.
  - Eliminar:
    - Localización: CRUD/ CRUDAnuncio.php

- Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón advertisement management y clicamos en delete advertisement. Clicamos en el anuncio que queremos borrar y finalizaría la aplicación.
- Consultar:
  - Localización: CRUD/CRUDAnuncio.php
  - Acceso: Se puede acceder a la consulta de los anuncios cada vez que se crea un artículo, una sección y una portada para asociarlo.
- Anunciante
  - Crear:
    - Localización: CRUD/CRUDAnunciante.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón advertisement management y clicamos en create advertiser. En la siguiente página introducimos el nombre y la tarifa.
  - Eliminar:
    - Localización: CRUD/CRUDAnunciante.php
    - Acceso: Desde la pantalla principal, acceder a la información del administrador mediante el botón con el nombre del usuario. Una vez hecho esto, en la siguiente pantalla clicamos en el botón advertisement management y clicamos en delete advertiser. Clicamos en el anuncio que queremos borrar y finalizaría la aplicación.
  - Consultar:
    - Localización: CRUD/CRUDAnunciante.php
    - Acceso: Se puede acceder a la consulta de los anunciantes cada vez que se crea un anuncio.

Aunque está implementada el resto de las CRUD, no están disponibles.



Modelo físico.

### Administrador.

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idCuenta	int(11)	No	0
nombre	varchar(45)	No	
usuario	varchar(45)	No	
clave	varchar(255)	No	
email	varchar(150)	No	
formato	varchar(15)	No	
tipo	varchar(15)	No	
Dv	tinyint(1)	No	
gustos	varchar(255)	No	

### Anunciantes

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idAnunciante ( <i>Primaria</i> )	int(11)	No	
nombre	varchar(45)	No	
tarifa	varchar(45)	No	

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idAnunciante	0	A	No

### Anuncios

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idAnuncio ( <i>Primaria</i> )	int(11)	No	
imagen	varchar(255)	No	
duracion	int(45)	No	
descripcion	varchar(255)	No	
idArticulo	int(15)	Sí	NULL
idPortada	int(15)	Sí	NULL
idAnunciante	int(15)	Sí	NULL

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idAnuncio	2	A	No
idArticulo	BTREE	No	No	idArticulo	2	A	Sí
idPortada	BTREE	No	No	idPortada	2	A	Sí
idAnunciante	BTREE	No	No	idAnunciante	2	A	Sí

## Artículos

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idArticulo ( <i>Primaria</i> )	int(11)	No	
fecha	date	No	
titulo	varchar(150)	No	
descripcion	varchar(155)	No	
texto	varchar(1000)	No	
imagen	varchar(150)	No	
audio	varchar(150)	No	
idCuenta	int(150)	Sí	<i>NULL</i>
idAnuncio	int(150)	Sí	<i>NULL</i>
idPortada	int(150)	Sí	<i>NULL</i>

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idArticulo	2	A	No
idCuenta	BTREE	No	No	idCuenta	2	A	Sí
idAnuncio	BTREE	No	No	idAnuncio	2	A	Sí
idPortada	BTREE	No	No	idPortada	2	A	Sí

## Articulo Secciones

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idSeccion	int(11)	No	
idArticulo	int(11)	No	

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo
idSeccion	BTREE	No	No	idSeccion	2	A	No
idArticulo	BTREE	No	No	idArticulo	2	A	No

## Autores

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idCuenta	int(11)	No	0
nombre	varchar(45)	No	
usuario	varchar(45)	No	
clave	varchar(255)	No	
email	varchar(150)	No	
formato	varchar(15)	No	
tipo	varchar(15)	No	
Dv	tinyint(1)	No	
gustos	varchar(255)	No	

## Comentarios

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idComentario ( <i>Primaria</i> )	int(155)	No	
texto	varchar(255)	No	
puntuacion	int(15)	No	
puntuacionNegativa	int(11)	No	
idCuenta	int(155)	Sí	<i>NULL</i>
idArticulo	int(155)	Sí	<i>NULL</i>
idRespuesta	int(155)	Sí	<i>NULL</i>

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idComentario	8	A	No
idCuenta	BTREE	No	No	idCuenta	4	A	Sí
idArticulo	BTREE	No	No	idArticulo	4	A	Sí
idRespuesta	BTREE	No	No	idRespuesta	8	A	Sí

## Cuentas

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idCuenta ( <i>Primaria</i> )	int(11)	No	
nombre	varchar(45)	No	
usuario	varchar(45)	No	
clave	varchar(255)	No	
email	varchar(150)	No	
formato	varchar(15)	No	
tipo	varchar(15)	No	
Dv	tinyint(1)	No	
gustos	varchar(255)	No	

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idCuenta	5	A	No	

## Portadas

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idPortada ( <i>Primaria</i> )	int(11)	No	
fecha	date	No	
idAnuncio	int(11)	Sí	<i>NULL</i>
idCuenta	int(11)	Sí	<i>NULL</i>

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idPortada	2	A	No
idAnuncio	BTREE	No	No	idAnuncio	2	A	Sí
idCuenta	BTREE	No	No	idCuenta	2	A	Sí

## Secciones

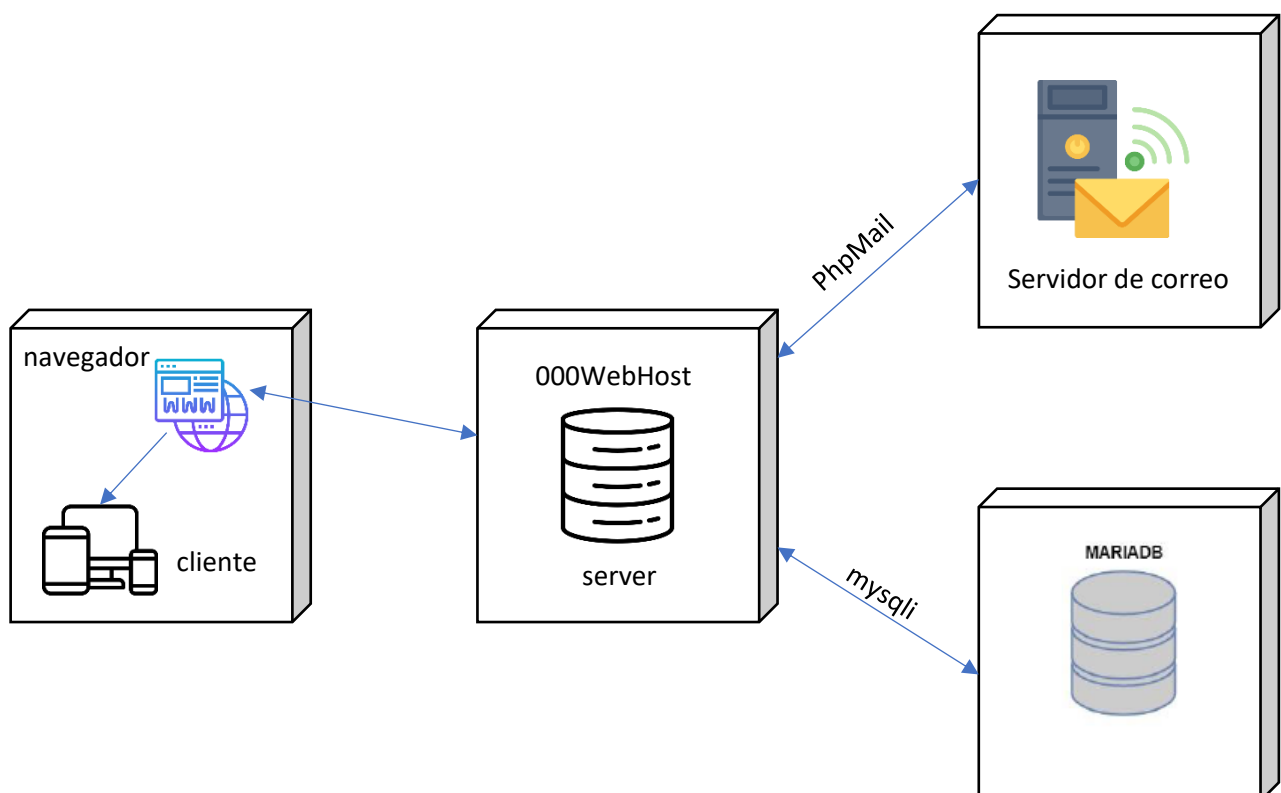
Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idSeccion ( <i>Primaria</i> )	int(11)	No	
categoria	varchar(150)	No	
idCuenta	int(11)	Sí	<i>NULL</i>

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idSeccion	0	A	No	
idCuenta	BTREE	No	No	idCuenta	0	A	Sí	

## Usuarios

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado
idCuenta	int(11)	No	0
nombre	varchar(45)	No	
usuario	varchar(45)	No	
clave	varchar(255)	No	
email	varchar(150)	No	
formato	varchar(15)	No	
tipo	varchar(15)	No	
Dv	tinyint(1)	No	
gustos	varchar(255)	No	

Diagrama externo.



## 5. Casos de prueba.

La aplicación ha sido sometida durante el desarrollo de la misma a distintos casos de prueba en busca de vulnerabilidades.

### **Vulnerabilidades solucionadas:**

- No es posible realizar inyecciones SQL ya que hacemos saneamiento en los datos introducidos en la base de datos. Tampoco se pueden hacer inyecciones XSS, controladas por filtrado y saneamiento de datos.
- Cada usuario solo puede acceder a las páginas en las que está autorizado y permanecer en ellas. Esto es controlado en todos los archivos de la aplicación mediante las variables de sesión y el uso de sesiones en php. Por tanto, un usuario raso no puede acceder a las funcionalidades de un autor o un administrador, tampoco en el caso contrario. De igual forma, un usuario no registrado solo podrá acceder a sus funciones.
- Se evitará introducir datos vacíos o incorrectos en la base de datos mediante validación de formularios con JavaScript.
- Para evitar robo de credenciales, hemos encriptado la contraseña mediante encriptado hash.

### **Vulnerabilidades no solucionadas:**

- Si un usuario introduce una contraseña con dos espacios esta es formateada antes de ser cifrada y almacenada, por tanto, el usuario no podrá acceder al sistema.
- No se ha controlado el acceso a los scripts que esperan una petición AJAX.

## 6. Manual de usuarios.

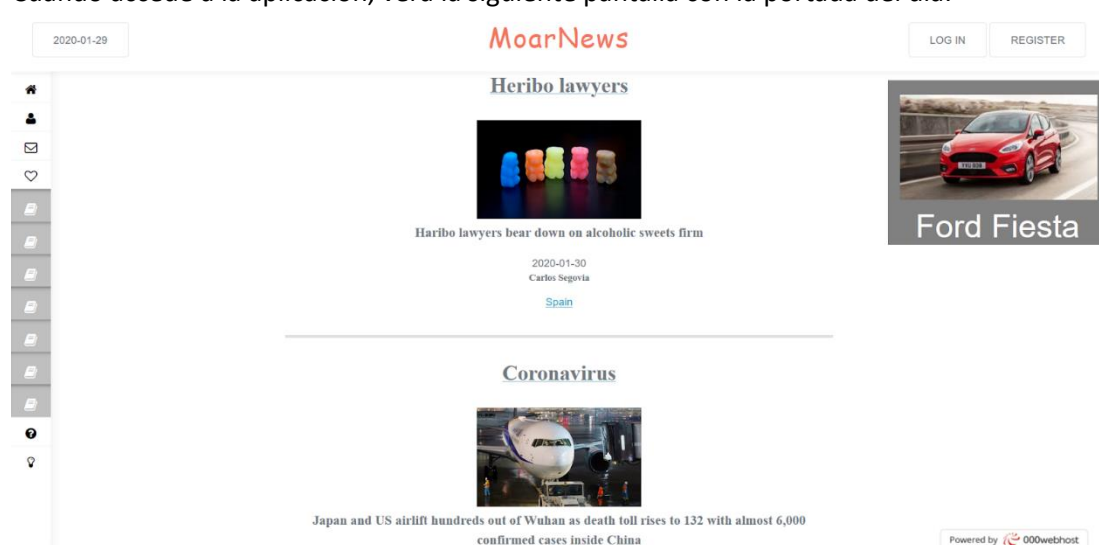
A la aplicación se puede acceder sin cuenta, o mediante tres tipos distintos de usuarios.

Empezaremos explicando las funcionalidades que tiene un usuario logueado y más tarde nos centraremos en los 3 tipos de usuarios logueados (bronze,silver o gold), los autores y los administradores.

### Usuario no logueado.

#### Pantalla principal (Portada)

Cuando accede a la aplicación, verá la siguiente pantalla con la portada del día:



En esta pantalla, el usuario puede moverse entre las distintas sesiones, loguearse, registrarse y leer todos los artículos. Si clicla en log in:

#### Pantalla principal (Portada)

Al pulsar sobre él, redirigirá a un pequeño formulario donde se piden el nombre de usuario y la contraseña.

---

**LOG IN**  
User:  
  
  
Password:

## Registro

En caso de que el usuario no tenga una cuenta, podrá registrarse pulsando el botón register que lo redirigirá al siguiente formulario.

**User register**

Name:

User:

Password:

Email:

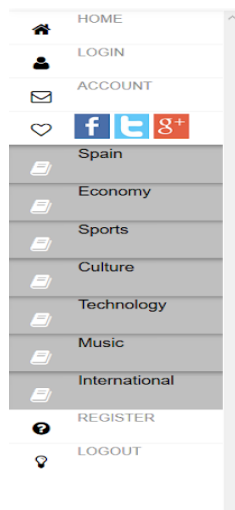
Preferences:

Spain	<input type="checkbox"/>
Economy	<input type="checkbox"/>
Sports	<input type="checkbox"/>

Powered by

Una vez que se validen los datos con la restricción de que el email tiene que tener un formato predefinido [example@example.com](mailto:example@example.com) y la contraseña debe tener en 8-16 caracteres y tener una mayúscula y un número, el usuario podrá acceder con log in.

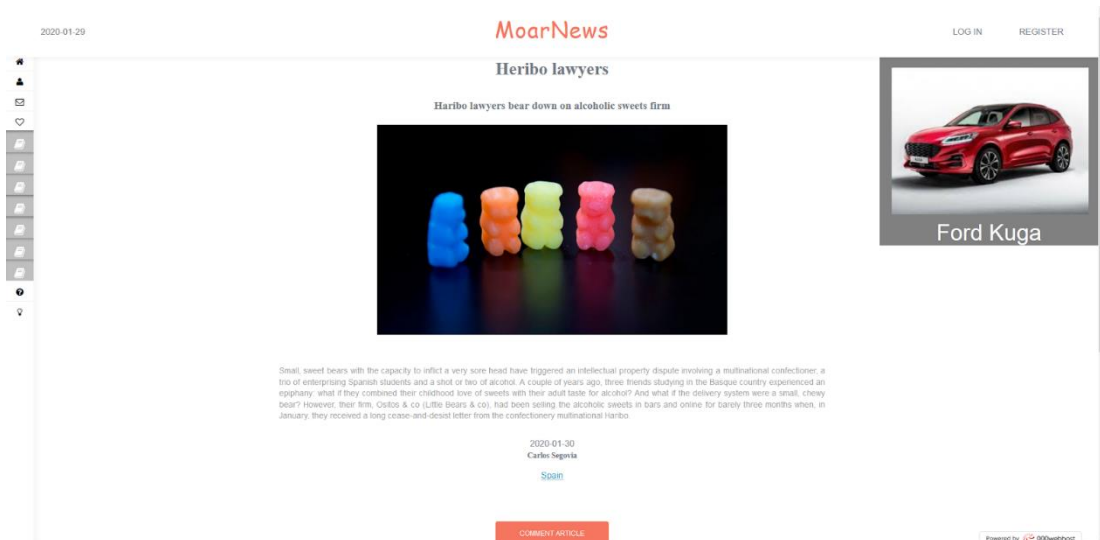
## Menú de navegación.



Desde esta barra de navegación, el usuario podrá moverse por la página a todas las secciones, acceder a la cuenta, login register y logout.

Una vez que entra en una sección, puede ver un artículo clicando en el título. Accederá a una página donde se le mostrará el título, la descripción, una imagen, un texto y los comentarios con sus respectivas respuestas, el autor que ha creado el artículo y la sección a la que pertenece.





Además, habrá un anuncio asociado a cada artículo.

**Usuario logueado.**

Una vez el usuario se ha registrado y se ha logueado, entrará en la portada del día.

## LOG IN

User:

usuario

Password:

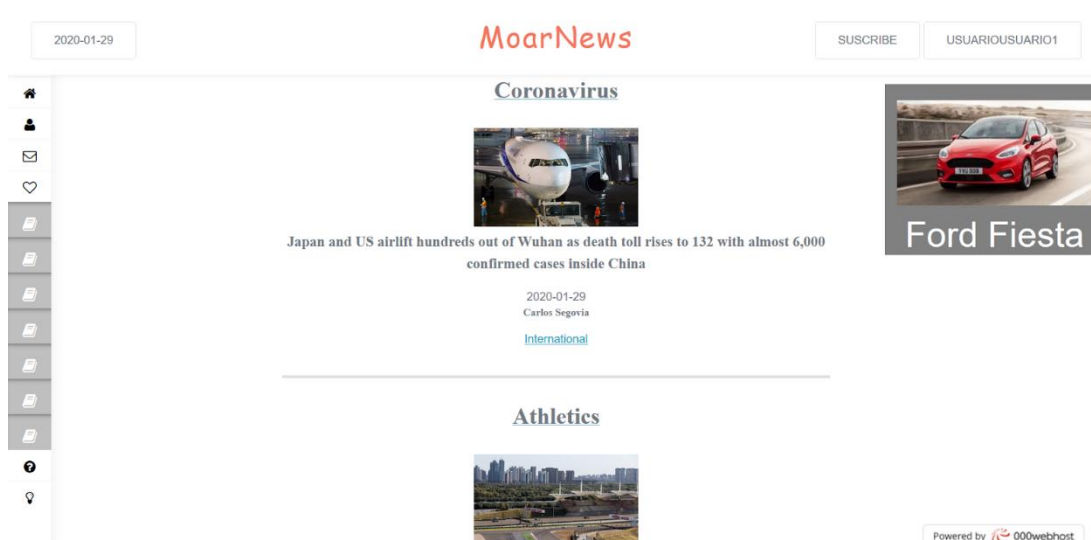
••••••••••••••••

LOGIN

CANCEL

RESET

REGISTER



De esta portada, además de las funciones que puede utilizar un usuario sin loguear, puede acceder a sus datos como usuario:

**Profile of Paula Melgar**

Name	User	Email	Format	Type	Visual disability	Preferences
Paula Melgar	pmelgue	paulamelgar24@gmail.com	normal	usuario	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Spain</li> <li>■ Sports</li> <li>■ Music</li> </ul>

Comments:  
There is no comments associated to this account

[MODIFY ACCOUNT](#)

donde le aparecerán sus datos y los comentarios que ha realizado.

Podrá modificar su cuenta:

Name:  
Paula Melgar

User:  
pmelgue

Old password:  
••••••••

New password:

Repeat new password:

Email:  
paulamelgar24@gmail.com

Preferences:

Spain	<input checked="" type="checkbox"/>
Economy	<input type="checkbox"/>

pp&utm\_campaign=000\_logo&utm\_medium=website&utm\_content=footer\_img

Además, podrá comentar los artículos y responder a comentarios, los cuales se verán en los artículos independientes.

Los comentarios tienen likes y dislikes, los cuales solo aparecerán cuando existe una sesión iniciada. Además, los comentarios tendrán un estilo de color asociado con el formato de su cuenta.

Small, sweet bears with the capacity to inflict a very sore head have triggered an intellectual property dispute involving a multinational confectioner, a trio of enterprising Spanish students and a shot or two of alcohol. A couple of years ago, three friends studying in the Basque country experienced an epiphany: what if they combined their childhood love of sweets with their adult taste for alcohol? And what if the delivery system were a small, chewy bear? However, their firm, Ositos & co (Little Bears & co), had been selling the alcoholic sweets in bars and online for barely three months when, in January, they received a long cease-and-desist letter from the confectionery multinational Haribo.

2020-01-30  
Carlos Segovia  
[Spain](#)

COMMENT ARTICLE

ó impresionante, me encanta :D  
Dani  
Likes: 2  
Dislikes: 0

LIKE  
DISLIKE

REPLY COMMENT

Comment

COMMENT

Desde la portada, un usuario puede acceder a la vista de suscripción, en la cual se mostrarán los privilegios de cada formato bronze, silver y gold y pulsando en ellos adquiriremos los privilegios los cuales se verán reflejados en la vista de cuenta:

Usuario bronze: Podrá acceder a su hemeroteca.

### Profile of Pedro

Name	User	Email	Format	Type	Visual disability	Preferences
Pedro	priscal	pedrorc983@gmail.com	bronze	usuario	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Spain</li> <li>Economy</li> </ul>

Comments:

There is no comments associated to this account

Newspaper archive

ACCESS TO THE NEWSPAPER ARCHIVE

[MODIFY ACCOUNT](#)

Newspaper archive: página a la cual accedemos desde cuenta que muestra los artículos de tus preferencias seleccionadas en el registro.

Hello Pedro, this is your list of preferences

### Heribo lawyers



[ositos.png](#)

Haribo lawyers bear down on alcoholic sweets firm

Small, sweet bears with the capacity to inflict a very sore head have triggered an intellectual property dispute involving a multinational confectioner, a trio of enterprising Spanish students and a shot or two of alcohol. A couple of years ago, three friends studying in the Basque country experienced an epiphany: what if they combined their childhood love of sweets with their adult taste for alcohol? And what if the delivery system were a small, chewy bear? However, their firm, Ositos & co (Little Bears & co), had been selling the alcoholic sweets in bars and online for barely three months when, in January, they received a long cease-and-desist letter from the confectionery multinational Haribo.

2020-01-30  
Carlos Segovia

[Spain](#)

### Catalonia Independance



Usuario silver: Usuario con los privilegios de bronze, más acceso a dos minijuegos que irán cambiando habitualmente.

# Profile of Pedro

Name	User	Email	Format	Type	Visual disability	Preferences
Pedro	priscal	pedrorc983@gmail.com	silver	usuario	0	<ul style="list-style-type: none"><li>Spain</li><li>Economy</li></ul>

Comments:

There is no comments associated to this account

## Minigames

PLAY THREE IN A ROW!

PLAY HANGMAN!

## Newspaper archive

ACCESS TO THE NEWSPAPER ARCHIVE

[MODIFY ACCOUNT](#)

Tres en raya:

Hello Pedro, this is Three in a row!

Turn of player: 1


Reload

## Results:

Draws: 0  
Wins Player 1: 0  
Wins PLayer 2: 0

Ahorcado:

HELLO PEDRO, THIS IS THREE IN A ROW! A B  
C D E F G H I J K L M N O  
P Q R S T U V W X Y Z



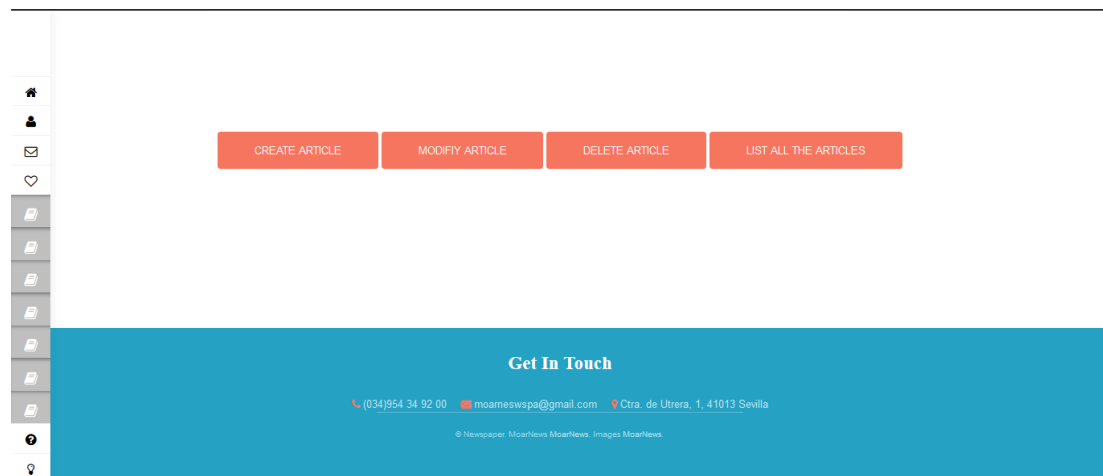
-----

Usuario gold: Usuario con los mismos privilegios que el silver, más el recibo de emails cuando un artículo es añadido a una sección que está en sus preferencias.














### Autor.

Un usuario puede iniciar sesión como autor, y desde su cuenta, donde ve qué artículos ha escrito, puede acceder a la gestión de artículos.

### Gestionar artículo.



### 1. Crear artículo.



CREATE ARTICLE

MODIFY ARTICLE

DELETE ARTICLE


LIST ALL THE ARTICLES

Title of the article:














Description of the article:

Text of the article:

Text:

Powered by  000webhost

### 2. Modificar artículo.



CREATE ARTICLE

MODIFY ARTICLE

DELETE ARTICLE


LIST ALL THE ARTICLES

Title of the article:













Description of the article:

Text of the article:

Text:

Powered by  000webhost

### 3. Borrar artículo.



CREATE ARTICLE

MODIFY ARTICLE

DELETE ARTICLE

LIST ALL THE ARTICLES

	Articles
<input type="checkbox"/>	England
<input type="checkbox"/>	World Bank
<input type="checkbox"/>	Culture
<input type="checkbox"/>	Shamen
<input type="checkbox"/>	Graphic novel
<input type="checkbox"/>	Apple

DELETE ARTICLE

#### 4. Listar artículos.



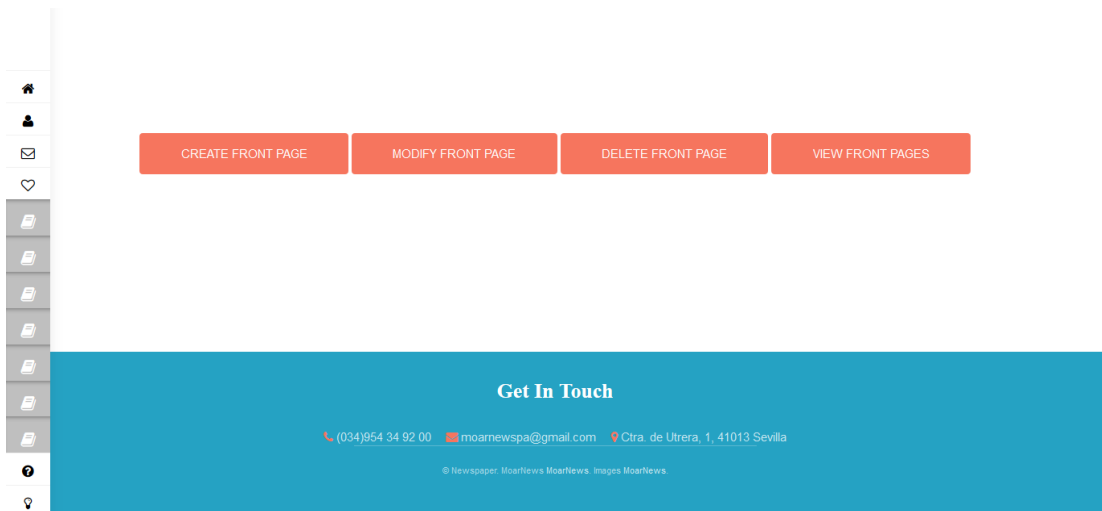
#### Administrador.

Un usuario puede iniciar sesión como administrador:

(Actualmente existe uno: user: admin, password: adminAdmin1).

Desde su vista de la cuenta, puede acceder a la gestión de diferentes entidades:

#### Gestionar portada.





CREATE FRONT PAGE

MODIFY FRONT PAGE

DELETE FRONT PAGE

VIEW FRONT PAGE

Date: 29 / 01 / 2020

	Articles to insert
<input checked="" type="checkbox"/>	Lluvia
<input checked="" type="checkbox"/>	El gobierno con simios

CREATE FRONT PAGE

CREATE FRONT PAGE

MODIFY FRONT PAGE

DELETE FRONT PAGE

VIEW FRONT PAGES

Fecha	
2020-01-29	<input checked="" type="radio"/>
2020-01-29	<input type="radio"/>

DELETE ARTICLES

ADD ARTICLES

ADD ADVERTISEMENT

CHANGE ADVERTISEMENT

[CREATE FRONT PAGE](#)[MODIFY FRONT PAGE](#)[DELETE FRONT PAGE](#)[VIEW FRONT PAGES](#)

Date:  
2020-01-29

	Article to remove
<input checked="" type="checkbox"/>	Lluvia
<input type="checkbox"/>	El gobierno con simios

[DELETE ARTICLES](#)

b. Añadir artículos.

Create Front Page

Modify Front Page

Delete Front Page

View Front Pages

Date: 29/01/2020

	Articles to add
<input checked="" type="checkbox"/>	Lluvia

Add Articles

c. Añadir anuncio.

CREATE FRONT PAGE
MODIFY FRONT PAGE
DELETE FRONT PAGE
VIEW FRONT PAGES

Date:

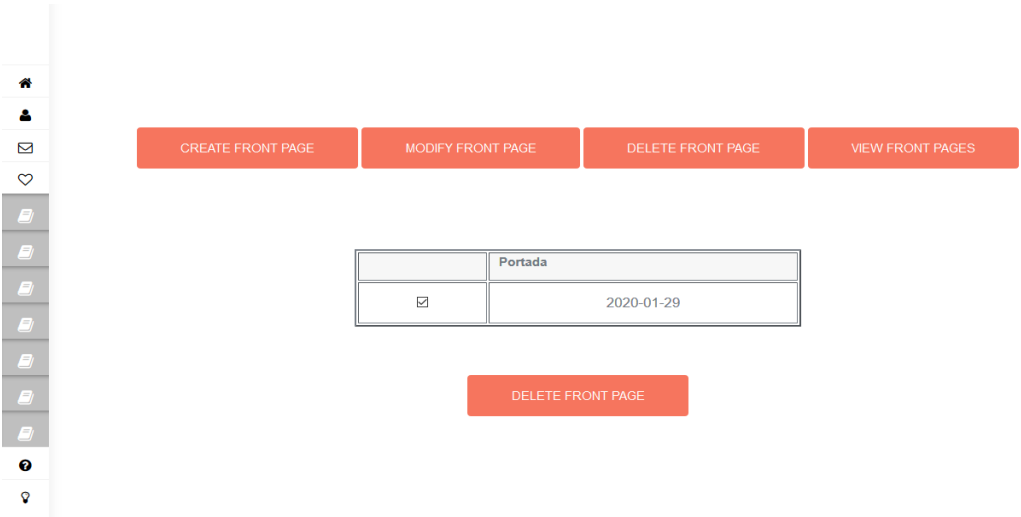
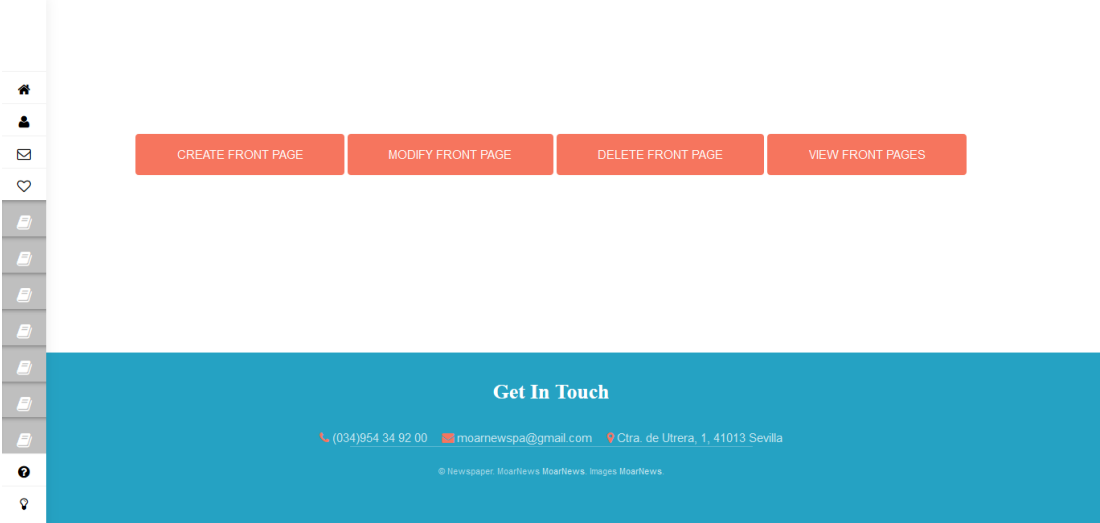
	Advertisements to add
<input type="radio"/>	Ford Kuga
<input type="radio"/>	SuperStay 24h
<input type="radio"/>	Maybelline mascara
<input type="radio"/>	Maybelline lipstick
<input type="radio"/>	Ford Mustang
<input type="radio"/>	Ford mondeo
<input type="radio"/>	Maybelline corrector
<input type="radio"/>	iPhone XR

Powered by 000wep

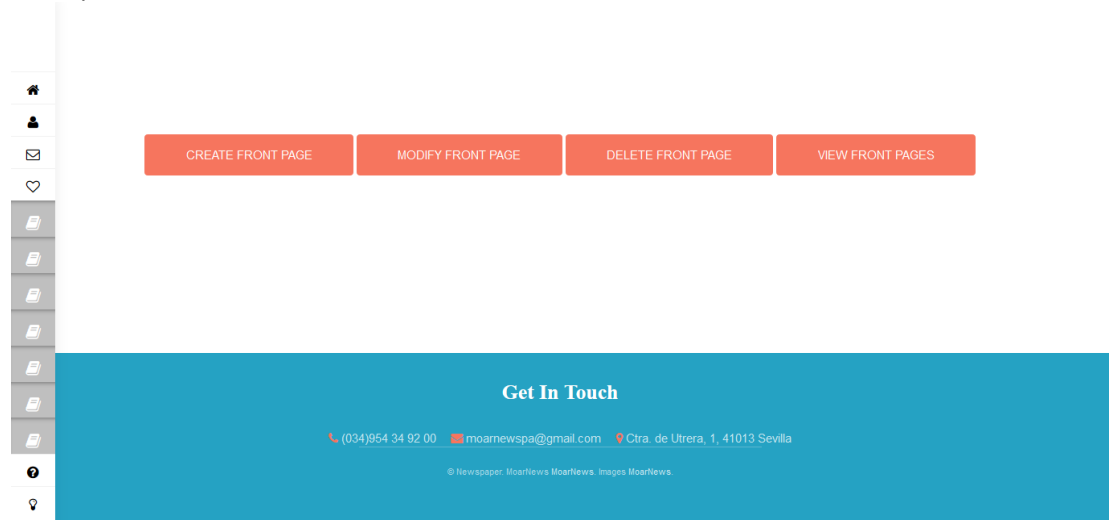
d. Cambiar anuncio.

[illegible]

3. Eliminar portada.



4. Ver portadas.



## Gestionar secciones.

CREATE SECTION

MODIFY SECTION

DELETE SECTION

### 1. Crear una sección.

Rellenamos el campo categoría y seleccionamos los artículos que desea tener.

Category:

	Articles
<input type="checkbox"/>	Heribo lawyers
<input type="checkbox"/>	Catalonia Independance
<input type="checkbox"/>	Gloria storm
<input type="checkbox"/>	Coronavirus
<input type="checkbox"/>	East peace
<input type="checkbox"/>	Fishing
<input type="checkbox"/>	Athletics
<input type="checkbox"/>	Ashleigh Barty
<input type="checkbox"/>	Roger Federer
<input type="checkbox"/>	Economy
<input type="checkbox"/>	England

2. Modificar una sección: Seleccionamos la sección que deseamos modificar.

MODIFY SECTION

DELETE SECTION

Section	
Spain	<input type="radio"/>
Economy	<input type="radio"/>
Sports	<input type="radio"/>
Culture	<input type="radio"/>
Technology	<input type="radio"/>
Music	<input type="radio"/>
International	<input type="radio"/>

MODIFY SECTION

Veremos una lista de los artículos que tiene para eliminarlos, y una lista de los artículos que tiene para añadirlos.

Articles to delete

	Articles
<input type="checkbox"/>	Heribo lawyers
<input type="checkbox"/>	Catalonia Independance
<input type="checkbox"/>	Gloria storm

DELETE

<input type="checkbox"/>	Economy
<input type="checkbox"/>	England
<input type="checkbox"/>	World Bank
<input type="checkbox"/>	Culture
<input type="checkbox"/>	Shamen
<input type="checkbox"/>	Graphic novel
<input type="checkbox"/>	Apple
<input type="checkbox"/>	Google Nest
<input type="checkbox"/>	Defy of rules
<input type="checkbox"/>	Nightmares wax
<input type="checkbox"/>	Billie Eilish
<input type="checkbox"/>	Electro Ukania

ADD

3. Borrar sección. Seleccionamos la sección que deseamos borrar.

DELETE SECTION

	Section
<input type="checkbox"/>	Spain
<input type="checkbox"/>	Economy
<input type="checkbox"/>	Sports
<input type="checkbox"/>	Culture
<input type="checkbox"/>	Technology
<input type="checkbox"/>	Music
<input type="checkbox"/>	International

DELETE SECTION

No vimos necesarios añadir un listar sección en ese punto ya que hay un listado de todas las secciones en el menú de navegación.

#### Gestionar anuncios y anunciantes.

CREATE ADVERTISEMENT

DELETE ADVERTISEMENT

CREATE ADVERTISER

DELETE ADVERTISER

1. Crear anuncio: Rellenamos los datos y seleccionamos un anunciante (imagen png).

CREATE ADVERTISEMENT

DELETE ADVERTISEMENT

CREATE ADVERTISER

DELETE ADVERTISER

Description of the advertisement:

Duration:





Examinar...

No se ha seleccionado ningún archivo.

Ford ○ Maybelline ○ Apple ○ Lumix ○ Wilson ○ Mercedes ○ AMD ○

CREATE ADVERTISEMENT

2. Borrar anuncio: Seleccionamos el anuncio a borrar.

<input type="checkbox"/>	Clase E berlina	
<input type="checkbox"/>	EQC	
<input type="checkbox"/>	A 180 CDI	
<input type="checkbox"/>	Portátil HP 14-dk0001ns	
<input type="checkbox"/>	HP Pavilion 24-xa0008ns	
<input type="checkbox"/>	CPU	

DELETE ADVERTISEMENT

3. Crear anunciante: Rellenamos los campos y creamos el anunciante.

CREATE ADVERTISEMENT

DELETE ADVERTISEMENT

CREATE ADVERTISER

DELETE ADVERTISER

Name of the advertiser:

Rate:

CREATE ADVERTSER

#### 4. Borrar anunciante.

[CREATE ADVERTISEMENT](#) [DELETE ADVERTISEMENT](#) [CREATE ADVERTISER](#) [DELETE ADVERTISER](#)

	Advertiser	Rate
<input type="checkbox"/>	Ford	Automoviles
<input type="checkbox"/>	Maybelline	Cosmeticos
<input type="checkbox"/>	Apple	Tecnologia
<input type="checkbox"/>	Lumix	Camaras
<input type="checkbox"/>	Wilson	Tenis
<input type="checkbox"/>	Mercedes	Automoviles
<input type="checkbox"/>	AMD	Tech

[DELETE ADVERTISER](#)

Además, tenemos la posibilidad de registrar autores desde nuestro perfil de administrador.

#### Profile of adminAdmin1

Name	User	Email	Format	Type	Visual disability	Preferences
adminAdmin1	admin	admin	oro	administrador	0	■

[SECTION MANAGEMENT](#) [FRONT PAGE MANAGEMENT](#) [ADVERTISEMENT MANAGEMENT](#)

[REGISTER AUTHOR](#)

[MODIFY ACCOUNT](#)



Rellenando los siguientes campos se creará una cuenta tipo autor con acceso a los permisos de autor:

### Author register

Name:	<input type="text"/>
User:	<input type="text"/>
Password:	<input type="password"/>
Email:	<input type="text"/>
<input type="button" value="REGISTER"/>	

## 7. Resumen ejecutivo.

A continuación, se explicarán detalladamente los aspectos más relevantes del proyecto.

### **Uso de HTML5.**

Se han utilizado las etiquetas main, section, article, header, footer, nav, audio y aside. Se han usado para mejorar el enriquecimiento del contenido del sitio. La etiqueta main mostrará todo el contenido principal, section para diferenciar entre distintas secciones de la página. Article para separar bloques con distinta información pero que se encuentran en el mismo contexto, por ejemplo, los artículos de una sección. Header para almacenar la cabecera del sitio, Footer para el pie y nav para los menús de navegación que se encuentra a la izquierda en todas las páginas de forma que se pueda encontrar rápidamente la situación del mismo en el código web. Se ha usado la etiqueta audio para los audios asociados. Además, se incluyen aquellos aportados por las plantillas de Bootstrap que aportan información adicional de la etiqueta, donde lenguajes como JavaScript pueden hacer uso de ellas.

### **Aportaciones JavaScript**

Se ha diseñado un conjunto de validaciones de todos los formularios en ambos lados (servidor y cliente) para evitar que se envíe el formulario al servidor y se genere una sobrecarga. Si se es usuario silver o gold, tiene la posibilidad de jugar a varios minijuegos realizados con JavaScript. Además, se interactúa con el usuario para facilitar la confirmación de la contraseña.

Para mostrar los anuncios de los artículos, se usa un carrusel de imágenes para rotar entre los diferentes anuncios en función de la duración asignada.

### **Aportación JQuery.**

Para visualizar las imágenes asociadas a los artículos, se hace uso del plugin ZoomJS para hacer zoom al clicar sobre la imagen mostrada.

### **Aportaciones de librerías.**

- PHPMAIL: Se ha utilizado para el envío de mensajes de correo, que se encuentra encapsulado en core/MailUtils.php para un uso más rápido.
- JQuery: Se usa para facilitar el uso de animaciones.
- Zoom.js: Para la visualización de imágenes de los anuncios, se ha hecho uso de esta librería de forma que se pueda ampliar dicha imagen al clicar sobre ella.
- Bootstrap: Para gestionar la mayor parte del diseño web se ha hecho uso de la librería Bootstrap.
- Font-Awesome: Utilizada para los iconos de la aplicación tanto del menú como del footer y los comentarios. Esta librería, además de ser gratuita permite añadir efectos, rotaciones, ...

## Patrones de usabilidad

Se han usado algunos patrones de usabilidad para hacer la web más intuitiva y sencilla para el usuario. Elementos como el menú de navegación, el inicio de sesión, el registro, enlaces en cada elemento del conjunto comentario, artículo y sección han sido tenidos en cuenta.

Además, al usuario se le mostraran por defecto sus datos si desea modificar su cuenta, haciendo más cómoda dicha modificación.

La gestión de los comentarios se hizo de forma recursiva, de forma que se pueden responder n veces cada comentario de una forma recursiva. Además, los comentarios se pueden valorar positivamente o negativamente.

## Seguridad y formato.

Como se mencionó antes, hemos controlado los intentos de inyección SQL y ataques XSS mediante la validación y el saneamiento de las variables que se disponen a entrar en la BD o al servidor. Además, los parámetros recibidos por POST son verificados en cada página, tanto en la parte del cliente como del servidor usando PHP y JS.

Mediante el sistema de sesiones y cabeceras de PHP conseguimos que cada usuario solo pueda acceder a las funciones predefinidas de su rol, evitando así que un usuario raso pueda modificar el periódico.

Hemos empleado los archivos baseDatos y conexión para conectarnos a la base de datos de una forma más centralizada y eficaz.

Toda la aplicación se adapta también a dispositivos móviles, a resoluciones menores de 1680px y mayores de 480px siguiendo un diseño **responsive**.

Por último, en el tratamiento de imágenes y audios se verificará el tipo antes de insertarlo en la base de datos (tipo MIME).

## Arquitectura.

La arquitectura de este sistema ha sido creada diviendo la lógica del servidor de las vistas usando la carpeta crud para la interacción con la base de datos, devolviendo los datos necesarios y que son solicitados por las vistas en la carpeta vistas.

Además, como se comentó anteriormente, se ha utilizado un repositorio GitHub durante todo el proyecto para poder trabajar de forma distribuida. A continuación, se le adjunta el enlace:

<https://github.com/PedroRisquez/TrabajoPA>