

PROYECTO FINAL

"UPOSports"

CONTROL Y REGISTRO DE CAMBIO DEL DOCUMENTO

CONTROL	
Proyecto	UPOSports
Denominación	Proyecto Final UPOSports Vaadin-MongoDB-Docker
Fecha	13/05/2021
Edición	1
Grupo	7
Autores	Javier Giménez Figueroa
	Manuel Molina Fuentes
	Adrián Gil Gamboa

REGISTRO DE CAMBIOS		
VERSIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CAMBIO	FECHA DEL CAMBIO
01	Se han completado los puntos: Descripción del Sistema Identificación de obligaciones Por completar: Otros detalles Objetivos del Sistema	10/05/2021
01	Se han completado los puntos:Objetivos del SistemaOtros detalles	12/05/2021

CONTENIDO

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	5
2. OBJETIVOS DEL SISTEMA	6
3. IDENTIFICACIÓN DE OBLIGACIONES	g
4. ESTRUCTURA COLECCIONES MONGODB	11
5. OTROS DETALLES	13

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

Nuestro sistema tiene como fin gestionar un complejo deportivo, que será llevado a cabo por los empleados del propio complejo deportivo. Para ello, se desarrollará un portal web haciendo uso de la tecnología VAADIN y una persistencia basada en MongoDB, base de datos no relacional.

Además, contará con módulos personalizados, simples e intuitivos para un fácil manejo, y por ende, una mayor agilidad en las tareas rutinarias.

Este software permitirá la Gestión de un complejo deportivo, gestionando empleados, clientes, material, instalaciones, abonos, anunciantes e incluso las reservas de espacios deportivos. A continuación, se exponen de forma resumida las diferentes funcionalidades del sistema:

- Gestionar los RRHH, desde los empleados que trabajan en el complejo deportivo hasta los clientes, que tendrán un abono asociado.
- Gestionar los distintos tipos de abonos.
- Gestionar las instalaciones, así como el material asociado a cada una de estas.
- Gestionar las reservas de instalaciones, que deberán ser de un cliente y contendrá una instalación, fecha y hora. Además, se le asociará el material necesario dependiendo de la instalación que sea reservada.
- Gestionar los anunciantes que se quieran publicitar en el propio complejo deportivo mediante un contrato firmado.

Para mayor detalle se ruega consultar el apartado "2. Objetivos del Sistema", donde se detallan cada uno de estos objetivos.



2. OBJETIVOS DEL SISTEMA

La importancia de los objetivos del sistema se clasifica en Alta, Media y Baja.

OBJ-001	Gestión de los clientes	
Versión	01	
Autores	Grupo 7	
Descripción	El sistema deberá "permitir el control y operaciones CRUD de los clientes con los datos referentes a estos"	
	Para ello, cada Cliente deberá tener los siguientes atributos: ou dni nombre apellidos telefono codigoPostal	
Importancia	Alta	
Estado	Aprobado	
Comentarios	Se le asociará un Abono para poder registrarse en el sistema.	

OBJ-002	Gestión de los empleados
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá "permitir el control y operaciones CRUD de los empleados con los datos referentes a estos"
	Para ello, cada Empleado deberá tener los siguientes atributos:
Importancia	Media
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-003	Gestión de Instalaciones
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá "administrar las reservas de las instalaciones del complejo deportivo atendiendo a las peticiones de los clientes, así como sus operaciones CRUD y los datos referentes a estos"
	Para ello, cada Instalación deberá tener los siguientes atributos:
Importancia	Media
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-004	Gestión de material		
Versión	01		
Autores	Grupo 7		
Descripción	El sistema deberá "permitir el control de los materiales asociados a cad instalación, así como sus operaciones CRUD y los datos referentes a estos"		
	Para ello, cada Material deberá tener los siguientes atributos:		
Importancia	Ваја		
Estado	Aprobado		
Comentarios	Se le asociará una instalación donde se podrá utilizar dicho material.		

OBJ-005	Gestión de abono
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá "permitir el control de los distintos planes de suscripción para los clientes, así como sus operaciones CRUD y los datos referentes a estos" Para ello, cada Abono deberá tener los siguientes atributos: tipo precio tipo duracion
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	El abono es imprescindible para ser cliente del complejo deportivo, y por ello, poder reservar las instalaciones.

OBJ-006	Gestión de anunciantes
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá "permitir el control de los distintos anunciantes y sus respectivos anuncios, así como sus operaciones CRUD y los datos referentes a estos" Para ello, cada Abono deberá tener los siguientes atributos:
	 anunciante precioContrato fechallni fechaFin
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

OBJ-007	Automatización del proceso de reserva
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá "automatizar el proceso de reserva de instalaciones para los clientes, así como sus operaciones CRUD"
	Para ello, cada Reserva deberá tener los siguientes atributos: o id fechalni fechaFin
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	Se deberá asociar una instalación y un cliente.

Cabe destacar que todas las operaciones que conllevan estos objetivos se realizarán en el complejo deportivo y serán gestionadas por los empleados.

3. IDENTIFICACIÓN DE OBLIGACIONES

Tras la reunión con el cliente, se han identificado los siguientes requisitos no funcionales:

RNF-01	Acceso seguro y privado
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá cumplir las especificaciones no funcionales: • Garantizar el acceso de una manera segura y privada para todos los usuarios.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

PARIO-	UPOSports_TAD	Página 9 de 13
PABLO DE SE EXPLICITE DE LA CONTROL DE LA CO	GRUPO 7	

RNF-02	Tolerancia a fallos y acciones incorrectas
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá cumplir las especificaciones no funcionales: • El sistema debe ser tolerante a fallos y asegurar una cierta capacidad de recuperación de datos en caso de que ocurriese uno.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

RNF-03	Total disponibilidad
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá cumplir las especificaciones no funcionales: • Deberá tener disponibilidad total, ya que en cualquier momento se puede necesitar gestionar tanto clientes como instalaciones, empleados, materiales y reservas.
Importancia	Alta
Estado	Aprobado
Comentarios	-

RNF-04	Fácil manejo y aprendizaje de las funcionalidades de la aplicación
Versión	01
Autores	Grupo 7
Descripción	El sistema deberá cumplir las especificaciones no funcionales: • El sistema debe contener interfaces homogéneas con el resto de los módulos del propio sistema para facilitar el aprendizaje de los empleados. Además, las rutas no serán complejas para realizar las acciones que se desarrollarán en el día a día.
Importancia	Media
Estado	Aprobado
Comentarios	-

4. ESTRUCTURA COLECCIONES MONGODB

A continuación, se muestra una captura de pantalla de la estructura que contiene los documentos de cada colección:

ABONOS

- ANUNCIANTES



- CLIENTES

- EMPLEADOS

- INSTALACIONES

- MATERIALES



PAGOS TARJETA / PAGOS EFECTIVO

```
₹ {
      "_id": {
          "$oid": "609d06ad0ada638da463ab71"
      "fechaHora": {
          "$date": "2021-05-13T10:59:57.694Z"
      "cantidad": 20
  }
      RESERVAS
₹ {
     "_id": {
          "$oid": "609d07e50ada638da463ab73"
     "id": 1,
"inicio": {|
          "$date": "2021-05-13T11:04:00.000Z"
          "$date": "2021-05-13T11:05:00.000Z"
      cliente": "21548745M",
     "instalacion": "Fútbol 7"
```

5. OTROS DETALLES

- Todos los campos han sido validados según su formato.
- Las relaciones de colecciones se actualizan al modificar el campo identificador del documento que se encuentra asociado con otra colección.
- Para una mejora en la visualización de las reservas se ha incluido opciones de filtrado de la tabla.
- Al dar de alta un cliente o modificar el abono de uno existente, se procede a la operación de pago, donde se puede elegir la opción de pago en efectivo o pago con tarjeta. Cada operación se registra en su correspondiente colección.
- Se ha incluido en un registro de los empleados que acceden al sistema, se puede visualizar en localhost:8080/log. Si se cierra la sesión de nuestro navegador, perderemos el acceso al control de acceso.
- El sistema ha sido insertado en contenedores de Docker tal y como se pedía en los requisitos del proyecto, puede ver más información al respecto en el archivo "instrucciones.txt".

