

**LABORATORIO III**  
**APLICACIÓN CON MICROCONTROLADORES I**

**1. OBJETIVO:**

- Diseñar e implementar una aplicación básica en un microcontrolador ESP32

**2. PRE-INFORME:**

- 2.1 Con un microcontrolador ESP32 y una matriz de leds, diseñar un video juego. (el video juego es a criterio del diseñador. Las entradas pueden ser pulsadores. El video juego debe incluir el uso de al menos dos colores de la matriz de leds).
- 2.2 Diseñe el circuito electrónico del video juego.
- 2.3 Diseñe el firmware que permita implementar el video juego en el ESP32.
- 2.4 Implemente el circuito.

**3. DESARROLLO:**

- 3.1. Programe el microcontrolador.
- 3.2. Comprobar el funcionamiento del video juego.

**4. INFORME:**

- 4.1. Escriba un informe con el desarrollo del video juego.