		ecnológico de Chilpancingo escripción de requerimiento		
Proyecto:	Aplicación para sistema operativo A móviles	Aplicación para sistema operativo Android para el aprendizaje del tema métodos de desarrollo de aplicaciones móviles		
Nombre del proyecto:	Learning at home (LEAH)	Fecha:	04 de Marzo del 2022	
Dependencia	Tecnológico Nacional de México Campus Chilpancingo	Usuario:	Estudiante de la carrera de Ingeniería Informática	
Analista responsable	Adrián Hernár	Adrián Hernández Hernández		
	Descrip	oción de requerimientos.		
1		aplicación contendrá una interfaz gráfica de usuario amigable que le permita navegar entre cada una de las opciones ciones integradas		
2	La aplicación contara con un menú despl home y un feedback.	iplicación contara con un menú desplegable en la parte izquierda de la pantalla que mostrara el catálogo botón de ne y un feedback.		
3	Se implementará un botón mediante una	mplementará un botón mediante una imagen que permita acceder al temario seleccionado.		
4	'	plicación contara con el temario del tema Métodos de desarrollo de aplicaciones móviles, mediante fases.		
5	Al ingresar a cada fase a la aplicación rea ventana de la aplicación.	ingresar a cada fase a la aplicación realizara la explicación del contenido mediante infografías y texto plasmado en dicha ntana de la aplicación.		
6	La aplicación será útil sin conexión y con	aplicación será útil sin conexión y con conexión a internet o datos móviles.		
7	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	aplicación contara con referencias externar por si el usuario desea continuar con el aprendizaje o considera que con la formación plasmada en la aplicación es suficiente.		
8	La aplicación estará lista para poder agre	aplicación estará lista para poder agregar más temas al catálogo que se implementará en la interfaz gráfica del usuario.		
Tipo de requerimiento	Funcional:	х	No funcional:	
Restriccione	1 Únicamente para dispositivos co	n sistema operativo Android		