

# ***Programación Avanzada***

## **IIC2233 2025-2**

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha



# Actividad 3

Iterables e Iteradores

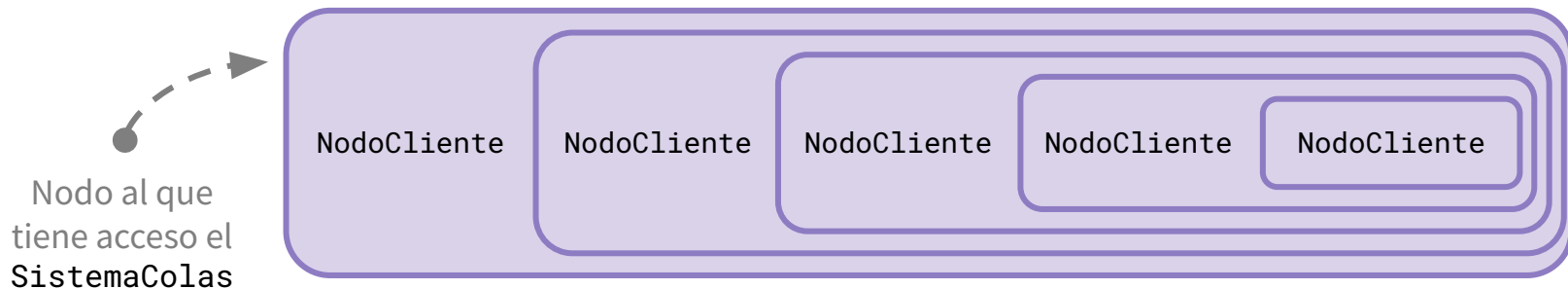
---

# Entendiendo NodoCliente

A diferencia de lo visto en el contenido, **NodoCliente** no es solo un **Nodo**, esta estructura es un híbrido entre un **Nodo** y una **ListaLigada** la cual al mismo tiempo:

- Guarda la información del nodo (p. ej. su valor).
- Guarda la cadena de nodos que forma la estructura, es decir, los nodos siguientes.

En resumen, esto significa que **esta estructura hace más que un Nodo normal**.



# Implementando métodos de NodoCliente

Como `NodoCliente` es una estructura que contiene una cadena de nodos que lo anteceden, muchos de sus métodos **dependen de los nodos que lo suceden**, es decir, los `NodoCliente` guardados en el atributo siguiente.

Por lo mismo, debemos **revisar los nodos de la cadena**. Esto se puede hacer de:

- **Forma iterativa**, si nos apoyamos de variables auxiliares para guardar estados.
- **Forma recursiva**, si manejamos adecuadamente el caso base y recursivo.

Recuerden, todo algoritmo recursivo se puede hacer iterativo y viceversa



# Implementando métodos de NodoCliente

En las siguientes diapositivas se mostrará un **pseudo-código de posibles implementaciones** de cada método de `NodoCliente`.

Ten lo siguiente en consideración, el pseudo-código contendrá:

- Comentarios que ayudarán a entender mejor el contexto de ciertas decisiones o partes del código.
- Textos en *este formato*, que corresponderán a ciertas instrucciones que no son propias de Python.

# NodoCliente.agregar\_nodo

## Alg. Recursivo

```
def agregar_nodo(self, nuevo_nodo: NodoCliente):  
    # Caso base  
    if (este_nodo_no_tiene_un_Siguiente):  
        self.siguiente = nuevo_nodo  
        # Terminamos la ejecución del algoritmo.  
        return  
  
    # Caso Recursivo  
    # Como este nodo sí tiene un Siguiente, se  
    # pasa el llamado a ese NodoCliente.  
    Siguiente.agregar_nodo(nuevo_nodo)
```

## Alg. Iterativo

```
def agregar_nodo(self, nuevo_nodo: NodoCliente):  
    # Variable auxiliar que guarda el nodo que  
    # actualmente estamos revisando.  
    nodo_actual = nodo_donde_empezó_el_llamado  
  
    # Avanzaremos en la cadena de nodos  
    # hasta que no haya un Siguiente  
    while (nodo_actual_tiene_un_Siguiente):  
        nodo_actual = Siguiente  
  
    # Llegaremos a esta parte cuando el nodo  
    # nodo actual se encuentre al final de la  
    # cadena de nodos, por lo que podemos agregar  
    # el nuevo nodo al final de la cadena.  
    nodo_actual.siguiente = nuevo_nodo
```

# NodoCliente.\_\_str\_\_

## Alg. Recursivo

```
def __str__(self) -> str:  
    # Caso Recursivo  
    # Generamos el texto correspondiente a este  
    # nodo y llamamos el __str__ del Siguiente.  
    return texto de este nodo + str(Siguiente)
```

El algoritmo recursivo  
**no necesita de un caso base,**  
ya que cuando **Siguiente sea None**  
terminará el llamado recursivo



## Alg. Iterativo

```
def __str__(self) -> str:  
    # Variables auxiliares  
    nodo_actual = nodo donde empezó el llamado  
    texto = ''  
  
    # Avanzaremos en la cadena de nodos  
    # hasta que no haya un Siguiente  
    while (nodo actual tiene un Siguiente):  
        texto += texto de este nodo  
  
    # Llegamos al final de la cadena de nodos.  
    texto += texto de un None  
  
    # Retornamos el texto final  
    return texto
```

# NodoCliente.\_\_len\_\_

Pensando en los dos casos anteriores, ahora trata de **ver los patrones** de los algoritmos recursivos e iterativos y aplícalos para implementar el método `__len__`.

## Alg. Recursivo

```
def __len__(self) -> int:
    # Caso base
    # ...
    # ...

    # Caso Recursivo
    # ...
    # ...
```

## Alg. Iterativo

```
def __len__(self) -> int:
    # Variables auxiliares
    # ...
    # ...

    # Avanzar loop
    # ...
    # ...

    # Retorno
    # ...
```

Recuerda los 4 pasos del  
**Pensamiento Computacional**  
vistos en Intro a la Progra:

1. Descomponer
2. Reconocer patrones
3. Abstraerse
4. Implementar alg.





# ***Programación Avanzada***

## **IIC2233 2025-2**

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha

