

Programación Avanzada

IIC2233 2025-2

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha



Anuncios

1. Hoy tendremos nuestra tercera experiencia.
2. El lunes se publica la T3

Interfaces gráficas

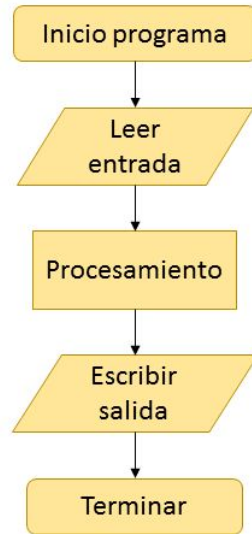


Interfaces gráficas

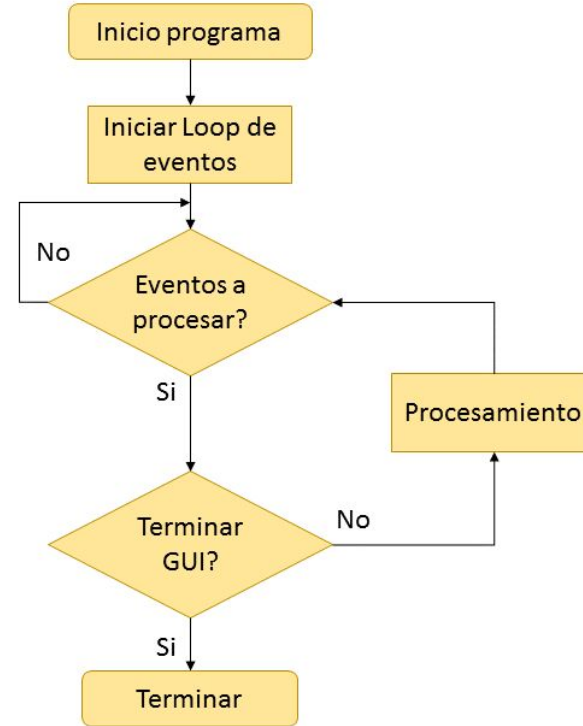
- ¿Por qué necesitamos interfaces gráficas?
- En el contexto de interfaces gráficas, ¿Qué es *polling*?
- ¿Por qué usar eventos es mejor que *polling*?
- ¿Para qué se usa el siguiente código?

```
def hook(type, value, traceback)-> None:  
    print(type)  
    print(traceback)  
sys.__excepthook__ = hook
```

Flujo basado en eventos



a) Programa basado en proceso



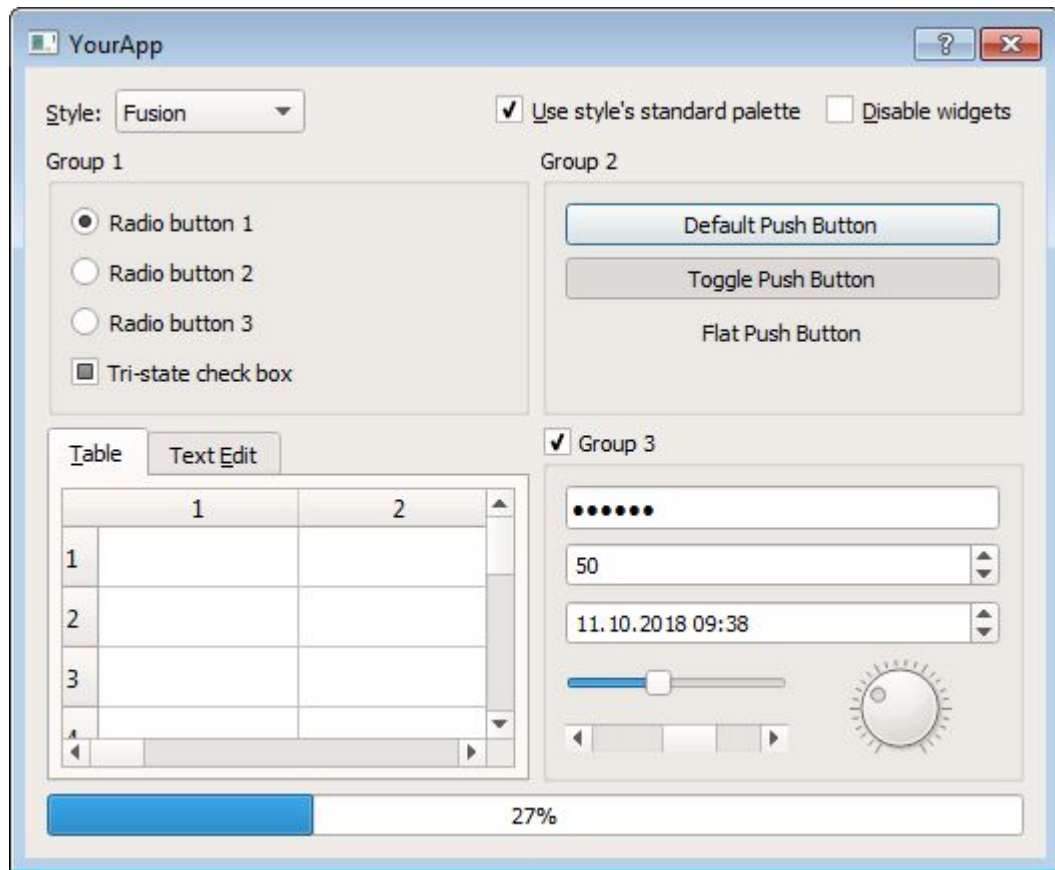
b) GUI basada en eventos

Elementos gráficos básicos



Elementos gráficos básicos

- ¿Para qué se usa QLabel, QLineEdit, QPushButton y QPixmap?
- ¿Cómo ubico una ventana tal que sus cuatro esquinas sean (15, 10), (15, 60), (30, 60) y (30, 10)?
- ¿Para qué se usan los *layout*?
- ¿Se puede mezclar lo aprendido de OOP con las interfaces?



[Documentación de Qt5](#)

Eventos y señales



Eventos y señales

- Un evento está compuesto por:
 - La fuente del evento
 - El objeto evento
 - El objeto destino
- ¿Qué información puede mandar una señal?
- ¿Qué eventos de una interfaz se pueden capturar?

Diseño front y back



Diseño *front-end* y *back-end*

- ¿En qué consiste el patrón de diseño *front-end/back-end*?
- ¿Qué es acoplamiento? ¿Qué es cohesión?
- ¿Qué niveles de acoplamiento y cohesión son deseados para GUI?

Conexión entre ventanas



Conexión entre ventanas

- ¿Cada ventana equivale a un programa distinto?
- ¿Cómo se relaciona conectar ventanas con variables locales?
- ¿Se puede hacer la conexión entre ventanas independientes?

Veamos una pregunta de Evaluación Escrita

Tema: IG 1 (Exámen 2024-2)

16. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre señales es **correcta**?

- A) Siempre deben enviar uno o más valores a través de ellas.
- B) Solo se pueden conectar a una única función objetivo.
- C) Solo pueden ser declaradas dentro de una clase de PyQt.
- D) Una señal se puede ejecutar directamente de la misma forma que una función o método.
- E) Todas las alternativas anteriores son incorrectas.

Veamos una pregunta de Evaluación Escrita

Tema: IG 1 (Exámen 2024-2)

16. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre señales es **correcta**?

- A) Siempre deben enviar uno o más valores a través de ellas.
- B) Solo se pueden conectar a una única función objetivo.
- C) Solo pueden ser declaradas dentro de una clase de PyQt.**
- D) Una señal se puede ejecutar directamente de la misma forma que una función o método.
- E) Todas las alternativas anteriores son incorrectas.

Programación Avanzada

IIC2233 2025-2

Cristian Ruz - Pablo Araneda - Francisca Ibarra - Tamara Vidal - Daniela Concha

