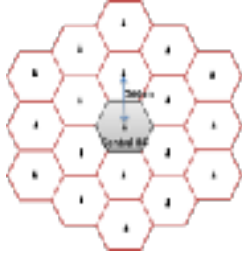


程式說明

1. main.m : 主程式
2. Calculate_Power_and_SINR.m : 計算power 和 sinr
3. Construction_of_BS_coordinate.m : 計算基地台位置



4. Construction_of_mobile_coordinate.m : 計算user位置
 - gen_user_in_hexgaon.m : 在一個cell產生想要的user位置
 - random_walk.m : 移動user位置
5. Show_Background.m :
 - gen_boundary_in_hexgaon.m : 產生基地台邊界
6. Show_Mobile_Movement.m : 顯示user位置
7. Two_Ray_Model.m : propogation model
8. test_if_inside.m : 檢查是否user有超出邊界

說明

1.Handoff寫在 main 裡面

2.Handoff 機制參考

handover criteria 哪種比較好 太早或太晚 中間斷掉 delta 設定大小 delta小 容易 ping-pong handover來回需要多久 固定model 1.S SINR 2.delta , channel model假設有fading 運氣不好 根本不需要handover 3.根據多少sample做決定 SINR掉到多少以下 就會系統斷掉 需要重連 聽起來像tune一個參數 mobility 每小時一百公里的handover速度多少 幾個sample 找出關係 推薦設計網路的人, 假設開車的人 handover應該如何設計。收一堆信號用ML算出何時要handover。速度 低速 高速 optimize參數 handover policy overhead

剛剛想到我們測試handover效應可能可以加的參數

1. 斷線時間
 2. 發生Handover 次數
 3. 從哪個cell 到 哪個 cell
 4. ping pang effect 發生情況(要用甚麼方式定量這東西可能要再想想)
- 現在只想到這些, 大家還有啥建議的參數?

[更新]

用之前的也可以，只是這個有多一些參數可以使用，可以專注於handover的機制上

加了一些功能和參數和propagation model，main基本上沒啥動，主要動的有

1.Calculate_Power_and_SINR.m

(新增1. 自己的干擾 2. 別人的power)

2.Log_Normal_Shadowing.m

(多考慮一個模型已經加入Calculate_Power_and_SINR了)

3.Parameter Illustration with plot.m

(可以先執行這個看看會有數據的圖式)

怕可能檔案新增來新增去會有問題，我直接把整包壓縮了