

Referenzen

Voraussetzungen: Umgang mit Objekten

Zeithorizont: 20 Minuten

Lernziele: Objekt-Referenzen verstehen

Beschreibung

```
1 public class Reference {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         int var1 = 4;
5         int var2 = var1;
6
7         var1 = 8;
8         System.out.println(var2);
9
10        Number ref1 = new Number(4);
11        Number ref2 = ref1;
12        ref1.number = 8;
13        System.out.println(ref2.number);
14    }
15
16 }
```

Aufgaben

1. Schreibe die Klassen *Number* die zu dem Quelltext oben passt.
2. Führe das Programm aus. Was beobachtest du? Was kannst du daraus folgern?