

Bibliothek - Teil 2

Voraussetzungen: Kontrollstrukturen, Arrays, Bibliothek - Teil 1

Zeithorizont: 30 Minuten

Lernziele: Praktischer Umgang mit Arrays

Beschreibung

In einer Bibliothek können Bücher ausgeliehen werden. Jedes Buch hat einen Titel, einen Autor und eine ISBN. Die Bibliothek kann mehrere Exemplare von einem Buch vorhalten. Die Bibliothek hat 10 Regal mit maximal je 100 Bücher.

Aufgaben

1. Erweitere die Klasse *Book* um ein Attribut `author`.
2. Schreibe einen neuen Konstruktor, welcher `title`, `ISBN` und `author` entgegen nimmt.
3. Instanziere eine Bibliothek. Nutze `Arrays` für die Bücherregale.
4. Implementiere die Methode `listBooks()`, welche alle Bücher ausgibt, jedoch keine leeren Regalplätze.

II

Hinweise

- Ein `Array` aus Objekten hat an den Positionen, an denen noch kein `Objekt` gespeichert ist, eine Referenz auf `null` statt auf ein `Objekt`.
- Mit `if (sampleReference == null)` kannst du überprüfen ob die `sampleReference` eine `null`-Referenz ist.