Taschenrechner

Voraussetzungen: Switch Statements

Zeithorizont: 30 Minuten

Lernziele: Praktischer Umgang mit Switch

Aufgaben

- 1. Modelliere die Klasse *Calculator*, welche eine main Methode enthält.
- 2. Frage in der Klasse den Benutzer erst nach 2 Zahlen (integer).
- 3. Frage nun den Benutzer nach der Rechenoperation (+,-,* oder /) (String).
- 4. Berechne anhand der gegebenen Rechenoperation das Ergebnis und gib es aus.
- Z 1. Implementiere eine Lösung zum Problem "Division durch Null".
- Z 2. Nutze eine Schleife für die Eingabe, um beliebig viele Zahlen miteinander zu verrechnen.

Hinweise

- Hinweis zu den Nutzereingaben: http://alvinalexander.com/java/ edu/pj/pj010005
- Fehler bei Nutzereingaben (welche zu Abstürzen führen), können ignoriert werden.