

# Zweidimensional

**Voraussetzungen:** Umgang mit Interfaces

**Zeithorizont:** 30 Minuten

**Lernziele:** Implementierung von Interfaces

---

## Beschreibung

```
1      public interface TwoDimensional {  
2  
3          public double pi = 3.14159f;  
4  
5          public double getPerimeter();  
6  
7          public double getArea();  
8  
9      }
```

## Aufgaben

1. Implementiere für die Klassen *Square*, *Circle* und *Rectangle* das Interface *TwoDimensional*.
2. Schreibe Konstruktoren die geeignete Parameter, wie z.B. Radius, der Körper übernehmen.
3. Nutze die Konstante *pi* wo nötig.