

# Prejuego y Planificacion

## 1. Roles

El equipo scrum está formado por los siguientes roles

SCRUM MASTER

Ing. Jenny Cecilia Claire Sempertegui

PRODUCT OWNER

Ing. Ing. David Mamani

DEVELOPER TEAM

Bryan Kenny Gutierrez Conde

Definir actores del negocio

Superadministrador

Jefe de recursos humanos

Administrador

Responsable de personal

Usuario Registrado

Personal

Como superadmin requiero que el software pueda:

- Realice el inicio de sesion de manera segura usando su correo o ci y la contraseña
- Realice la creación de cuentas
- Realice la asignación de roles a los usuarios
- Realice la asignación de permisos a los usuarios
- Realice el bloqueo de cuentas temporal o permanentemente
- Realice el acceso a los diferentes sistemas
- Realice la asignación de contraseña al usuario
- Realice el acceso a la bitácora
- Realice la asignación de los diferentes sistemas

Como admin requiero que el software pueda:

- Realice el inicio de sesion de manera segura usando su correo o ci y la contraseña
- Realice la asignación de roles a los usuarios
- Realice la asignación de permisos a los usuarios
- Realice el acceso a los diferentes sistemas
- Realice la asignación de los diferentes sistemas

Como usuario requiero que el software pueda:

- Realice el inicio de sesion de manera segura usando su correo o ci y la contraseña
- Realice la solicitud para solicitar una nueva contraseña
- Realice el acceso a los diferentes sistemas designados al usuario
- Realice las acciones de los permisos designados al usuario
- Realice las acciones de los roles designados al usuario

### 1. Identificación de historias de usuario

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia	SA-001	
Título de la Historia	Creación de cuentas para Usuarios por Superadmin	
Enunciado de la Historia		
Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero un software que me permita la creación de cuentas para los usuarios	administrar cuentas de usuarios y garantizar la seguridad del sistema.

Criterios de Aceptación

- Crear y modificar cuentas de usuarios.

Historia de Usuario

**Identificador (ID) de la historia** SA-002

**Título de la Historia** Asignacion de contraseñar para Usuarios por Superadmin

**Enunciado de la Historia**

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero que el software me permita la asignación de contraseñas para el usuario y darle una nueva contraseña en caso de que lo solicite	Dar una contraseña al usuario

**Criterios de Aceptación**

- Asignar contraseñas seguras a los usuarios.

Historia de Usuario

**Identificador (ID) de la historia** SA-003

**Título de la Historia** Bloqueo de cuentas para Usuarios por Superadmin

**Enunciado de la Historia**

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero que el software pueda bloquear temporal o permanentemente al usuario	Bloqueo de acceso al sistema a los usuarios

**Criterios de Aceptación**

- Bloquear cuentas temporal o permanentemente.

Historia de Usuario

**Identificador (ID) de la historia** SA-004

**Título de la Historia** Asignacion de roles para Usuarios por Superadmin

**Enunciado de la Historia**

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero que el software me permita asignar los diferentes roles y permisos para los usuarios	Asignar roles y permisos

**Criterios de Aceptación**

- Asignar roles y permisos a los usuarios.

Historia de Usuario

**Identificador (ID) de la historia** SA-005

**Título de la Historia** Asignación de sistemas para los Usuarios por Superadmin

**Enunciado de la Historia**

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero que el software me permita asignar los diferentes sistemas a los que tiene acceso para los usuarios	Asignacion de sistemas para los usuarios

**Criterios de Aceptación**

- Asignación de sistemas para el usuario

Historia de Usuario

**Identificador (ID) de la historia** SA-006

**Título de la Historia** Acceso a los diferentes sistemas por Superadmin

**Enunciado de la Historia**

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero que el software me de acceso a todos los sistemas	Acceso a los diferentes sistemas

**Criterios de Aceptación**

- Acceder a los sistemas dentro del software.

Historia de Usuario

**Identificador (ID) de la historia** SA-007

**Título de la Historia** Acceso a la bitácora por Superadmin

**Enunciado de la Historia**

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero que el software me de acceso a la bitácora para ver las solicitudes que se realizaron	Acceso a la bitacora

**Criterios de Aceptación**

- Acceder a la bitácora para monitorear actividades del sistema.

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia SA-008

Título de la Historia Inicio de sesion por Superadmin

Enunciado de la Historia

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Superadmin	Requiero que el software me permita hacer el inicio de sesion	Inicio de sesion

Criterios de Aceptación

- Inicio de sesion seguro

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia A-001

Título de la Historia Bloqueo de cuentas para Usuarios por Admin

Enunciado de la Historia

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Admin	Requiero que el software pueda bloquear temporal o permanentemente al usuario	Bloqueo de acceso al sistema a los usuarios

Criterios de Aceptación

- Bloquear cuentas temporal o permanentemente.

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia A-002

Título de la Historia Asignacion de roles para Usuarios por Admin

Enunciado de la Historia

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Admin	Requiero que el software me permita asignar los diferentes roles y permisos para los usuarios	Asignar roles y permisos

Criterios de Aceptación

- Asignar roles y permisos a los usuarios.

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia A-003

Título de la Historia Asignación de sistemas para los Usuarios por Admin

Enunciado de la Historia

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Admin	Requiero que el software me permita asignar los diferentes sistemas a los que tiene acceso para los usuarios	Asignacion de sistemas para los usuarios

Criterios de Aceptación

- Asignación de sistemas para el usuario

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia A-004

Título de la Historia Acceso a los diferentes sistemas por Admin

Enunciado de la Historia

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Admin	Requiero que el software me de acceso a todos los sistemas	Acceso a los diferentes sistemas

Criterios de Aceptación

- Acceder a los sistemas dentro del software.

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia A-005

Título de la Historia Inicio de sesion por Admin

Enunciado de la Historia

Rol	Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Admin	Requiero que el software realice el inicio de sesion	Inicio de sesion

Criterios de Aceptación

- Acceder a los sistemas dentro del software.

Historia de Usuario

Identificador (ID) de la historia US-001

Título de la Historia Inicio de sesion por Usuario

Enunciado de la Historia

Rol		Característica/Funcionalidad	Razón/Resultado
Usuario		Requiero que el software realice el inicio de sesion	Inicio de sesion
Criterios de Aceptación			
<ul style="list-style-type: none"><li>Acceder a los sistemas dentro del software.</li></ul>			
Historia de Usuario			
Identificador (ID) de la historia		US-002	
Título de la Historia		Solicitar una nueva contraseña por Usuario	
Enunciado de la Historia			
Rol	Característica/Funcionalidad		Razón/Resultado
Usuario	Requiero que el software realice la solicitud de una nueva contraseña		Solicitud de contraseña
Criterios de Aceptación			
<ul style="list-style-type: none"><li>Solicitar nueva contraseña</li></ul>			
Historia de Usuario			
Identificador (ID) de la historia		US-003	
Título de la Historia		Acceso a los diferentes sistemas por Usuario	
Enunciado de la Historia			
Rol	Característica/Funcionalidad		Razón/Resultado
Usuario	Requiero que el software realice acceso a los diferentes sistemas a los que se me dio acceso		Acceso a los diferentes sistemas
Criterios de Aceptación			
<ul style="list-style-type: none"><li>Acceso a los diferentes sistemas designados</li></ul>			
Historia de Usuario			
Identificador (ID) de la historia		US-004	
Título de la Historia		Realice las acciones de los permisos designados por Usuario	
Enunciado de la Historia			
Rol	Característica/Funcionalidad		Razón/Resultado
Usuario	Requiero que el software realice las acciones de los diferentes permisos que me fueron designados		Realizar acciones de los permisos designados
Criterios de Aceptación			
<ul style="list-style-type: none"><li>Realizar acciones de los permisos designados</li></ul>			
Historia de Usuario			
Identificador (ID) de la historia		US-005	
Título de la Historia		Realizar acciones de los roles designados por Usuario	
Enunciado de la Historia			
Rol	Característica/Funcionalidad		Razón/Resultado
Usuario	Requiero que el software realice acciones de todos los roles que me fueron designados		Realizar acciones de los roles designados
Criterios de Aceptación			
<ul style="list-style-type: none"><li>Realizar acciones de los roles designados al usuario</li></ul>			
<ul style="list-style-type: none"><li></li></ul>			

1. Planificación de la iteración (Product Backlog)

Nro.	Id de la historia	Título de la Historia	Estado	Dimension/esfuerzo	Iteracion/Sprint	Prioridad	Comentario
1	SA-001	Creación de cuentas para Usuarios por Superadmin			1		
2	SA-002	Asignacion de contraseñar para Usuarios por Superadmin			1		
3	SA-003	Bloqueo de cuentas para Usuarios por Superadmin			1		
4	SA-004	Asignacion de roles para Usuarios por Superadmin			3		
5	SA-005	Asignación de sistemas para los Usuarios por Superadmin			4		
6	SA-006	Acceso a los diferentes sistemas por Superadmin			4		
7	SA-007	Acceso a la bitácora por Superadmin			1		
8	SA-008	Inicio de sesion por Superadmin			2		
9	A-001	Bloqueo de cuentas para Usuarios por Admin			1		
10	A-002	Asignacion de roles para Usuarios por Admin			3		

11	A-003	Asignación de sistemas para los Usuarios por Admin	4
12	A-004	Acceso a los diferentes sistemas por Admin	4
13	A-005	Inicio de sesion por Admin	2
14	US-001	Inicio de sesion por Usuario	2
15	US-002	Solicitar una nueva contraseña por Usuario	1
16	US-003	Acceso a los diferentes sistemas por Usuario	4
17	US-004	Realice las acciones de los permisos designados por Usuario	3
18	US-005	Realizar acciones de los roles designados por Usuario	3

- 1. Identificacion de Sprints
  - 1. Sprint1: Subsistema para la creación de usuarios

El objetivo de este sprint es crear un subsistema robusto para la creación del usuario para que tenga acceso al sistema, el usuario podrá iniciar sesión ya sea con su correo o CI y la contraseña que se genera de manera aleatoria que se le asignara al usuario, este subsistema permitirá crear las cuentas para los diferentes usuarios asi también como realizar el bloqueo de la cuenta de manera temporal o permanentemente

- - 1. Sprint2: Subsistema de Autenticacion y acceso

El objetivo de este sprint es crear un subsistema robusto para el inicio de sesion del usuario, al momento de iniciar sesión se cargarán todos los roles que tenga el usuario asi también como todos los permisos que se le fueron designados y los sistemas a los que tiene acceso al sistema

- - 1. Sprint3: Subsistema de roles y permisos

El objetivo de este sprint es crear un subsistema para la asignación de los diferentes roles y permisos que tendrá el usuario, cada rol tendrá permisos determinados y el usuario es capaz de tener diferentes roles para que los use en los diferentes sistemas, a cada rol se le asignaran diferentes permisos

- - 1. Sprint4: Subsistema de sistemas

El objetivo de este sprint es crear un sistema para la asignación de los diferentes sistemas a los que tendrá el usuario, cada usuario puede tener diferentes sistemas y permisos determinados para cada sistema, al momento de ir a otro sistema será capaz de usar los permisos que fueron designados para ese usuario

- 1. Factibilidad del sistema
  - 1. Factibilidad Técnica

Factibilidad Técnica se refiere a una evaluación que debe demostrar la facultad del sistema para ponerse en marcha y mantenerse durante el tiempo, además debe demostrar que la planeación del sistema ha sido desarrollada cuidadosamente contemplando todas las restricciones y objetivos.

Descripción

El estudio de factibilidad técnica permitirá determinar la disponibilidad de recursos técnicos para desarrollar la aplicación. Dichos recursos contemplan el hardware y el software necesario para desarrollar e implementar el sistema.

Análisis

El sistema será desarrollado bajo el sistema operativo Windows 10 Pro, utilizando los siguientes componentes de hardware y software.

Conclusión

Como conclusión podemos decir que la tecnología requerida para el desarrollo de la aplicación se encuentra disponible, este equipamiento permite conocer el soporte a los datos requeridos para el uso del sistema.

El presente sistema se ha establecido un conjunto de herramientas relacionadas con los requerimientos de tecnología necesarias para la implementación del sistema Central por lado del Frontend y Backend en cuanto a los recursos de hardware y software

- RECURSOS DE HARDWARE

Para el desarrollo y puesta en producción del sistema los requerimientos de hardware mínimos y recomendados son los siguientes:

HARDWARE	CARACTERÍSTICAS MÍNIMAS		CARACTERÍSTICAS RECOMENDADAS	
Computadoras de escritorio	Procesador	Core i5	Procesador	Core i7
	Tarjeta Madre	Compatible con Intel	Tarjeta Madre	Compatible con Intel
	RAM	4Gb	RAM	8Gb o mas
	Disco duro	HDD 500GB	Disco duro	SSD 960Gb o mayor
	Teclado	Estandar	Teclado	Multimedia con controles adicionales

Mouse	Óptico Estandar	Mouse	Ergonómico de alta precisión
Estabilizador	220w	Estabilizador	1000w con protección de sobretensión
Internet	20 Mbps	Internet	80 Mbps o mas
Monitor	Samsung 16 pulgadas	Monitor	Sony 21 pulgadas o mayor

### • RECURSOS DE SOFTWARE

Entre los aspectos de software se empleó, como lenguaje de programación tenemos typescript, editor de código Visual Studio Code y como framework de desarrollo web se usa Nextjs por el lado del Fronted, tenemos typescript, editor de código Visual Studio Code y como framework Nestjs por el lado de Backend. La aplicación en el desarrollo e implementación de la propuesta del proyecto se emplea software libre como a continuación se detalla:

SOFTWARE	REQUERIMIENTOS MÍNIMOS	SOFTWARE UTILIZADOS
Software de editor de código	Ninguno	VS code
Lenguaje de programación	Ninguno	Typescript
framework de desarrollo web	Ninguno	Next.js y React
Framework de desarrollo backend	Ninguno	Nestjs y Node
S.O	Ninguno	Windows .....

### • 1. Factibilidad Operacional

En esta fase, nos centramos en los recursos operativos críticos para la ejecución efectiva del proyecto. Esto abarca todas las actividades esenciales para alcanzar el objetivo propuesto y requiere una evaluación minuciosa de los recursos humanos involucrados en el desarrollo del sistema.

Hemos identificado un conjunto de actividades fundamentales para el sistema Central. La eficiencia en la gestión de información es clave para las instituciones objetivo, ya que la documentación y el manejo de datos son procesos que a menudo sufren de burocracia y retrasos.

El sistema estará al alcance de usuarios con habilidades informáticas básicas, quienes están familiarizados con plataformas como Windows. Anticipamos una transición suave y una baja barrera para la incorporación del sistema en diversas áreas funcionales. Se proporcionarán capacitaciones enfocadas en la operación y manejo del sistema, reforzadas con material documentativo adecuado

Con el objetivo de promover una adopción rápida y eficaz del sistema, se está desarrollando una interfaz de usuario intuitiva la interfaz será complementada con documentación extensa y comprensible alojada en Docusaurus para explicar cada funcionalidad del sistema de gestión de Recursos Humanos.

Al ser construido como un microservicio, el sistema promete una integración y mantenimiento continuos, asegurando su relevancia y adaptabilidad a largo plazo en el ecosistema de la organización

Encuestas y Retroalimentación: La factibilidad operacional se ha corroborado mediante encuestas y entrevistas detalladas con varios grupos de interés, incluyendo gerentes y empleados. Estos encuentros han confirmado la alineación del sistema con las necesidades operativas del personal y han aportado valiosos insights para su refinamiento **(Ver Anexo..)**

Con base en el análisis exhaustivo y las encuestas realizadas, concluimos que el sistema de gestión de recursos humanos propuesto es operacionalmente viable. No se han identificado obstáculos significativos que impidan su desarrollo e implementación, lo que confirma la solidez de la propuesta de solución frente a la problemática organizacional presente.

### • 1. Factibilidad Económica

herramientas que se utilizan son de software libre, es decir, que no requieren de un pago para su uso.

Por lo tanto, el costo del esfuerzo del Recurso Humano, posee un valor en términos monetarios de cero bolivianos.

Se demuestra la información de los diferentes tipos de costos de intervención en el desarrollo y la implementación del sistema, en base a los requerimientos de factibilidad económica del Hardware y Software.

Para el calculo del SIA se utilizó COCOMO

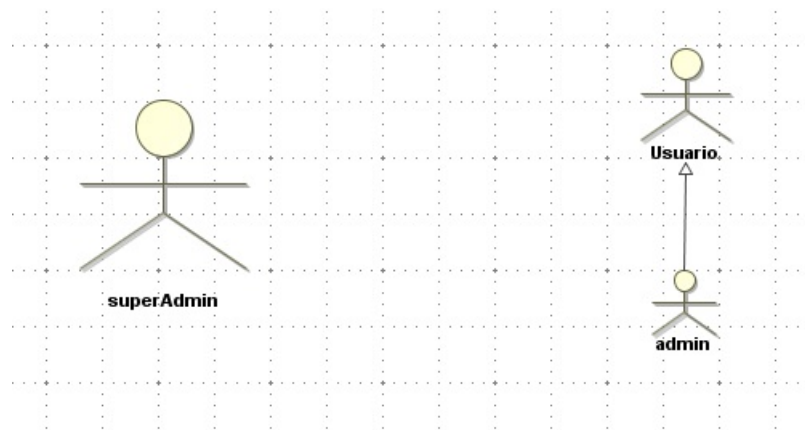
Tabla resumen total		
Costo SIA:		
	72098	Por Pc en \$us
Falta el otro lado		
Costo SW:	0	TABLA 2
Costo HW:	1328	TABLA 4
Otros gastos:	86	TABLA 8
<b>TOTAL</b>	<b>73512</b>	<b>\$us.</b>

### Conclusión. -

En conclusión, la infraestructura tecnológica requerida para el desarrollo y despliegue de la aplicación está accesible y es adecuada para los requisitos del sistema. El soporte de datos y las capacidades operativas del hardware y software seleccionados son óptimos para nuestras necesidades. El sistema es viable

# Juego- Ejecución de la Iteración o Sprint

## 1. Identificación de Actores del sw



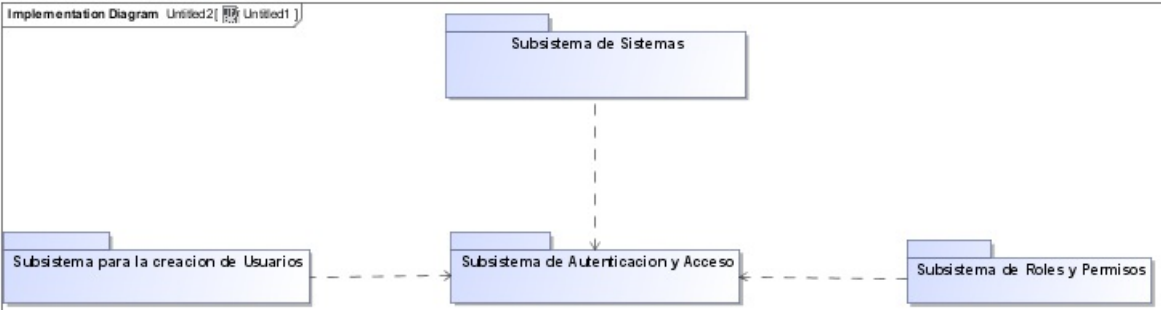
<b>Actores</b>	SuperAdministrador
<b>Rol</b>	SuperAdmin
<b>Tipo</b>	Primario – Activo – Externo- Interno
<b>Funciones</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realiza el inicio de sesion de manera segura usando su correo o ci y la contraseña</li><li>• Realiza la creación de cuentas</li><li>• Realiza la asignación de roles a los usuarios</li><li>• Realiza la asignación de permisos a los usuarios</li><li>• Realiza el bloqueo de cuentas temporal o permanentemente</li><li>• Realiza el acceso a los diferentes sistemas</li><li>• Realiza la asignación de contraseña al usuario</li><li>• Realiza el acceso a la bitácora</li><li>• Realiza la asignación de los diferentes sistemas</li></ul>

<b>Actores</b>	Administrador
<b>Rol</b>	Admin
<b>Tipo</b>	Primario – Activo – Externo- Interno
<b>Funciones</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realice el inicio de sesion de manera segura usando su correo o ci y la contraseña</li><li>• Realice la asignación de roles a los usuarios</li><li>• Realice la asignación de permisos a los usuarios</li><li>• Realice el acceso a los diferentes sistemas</li><li>• Realice la asignación de los diferentes sistemas</li></ul>

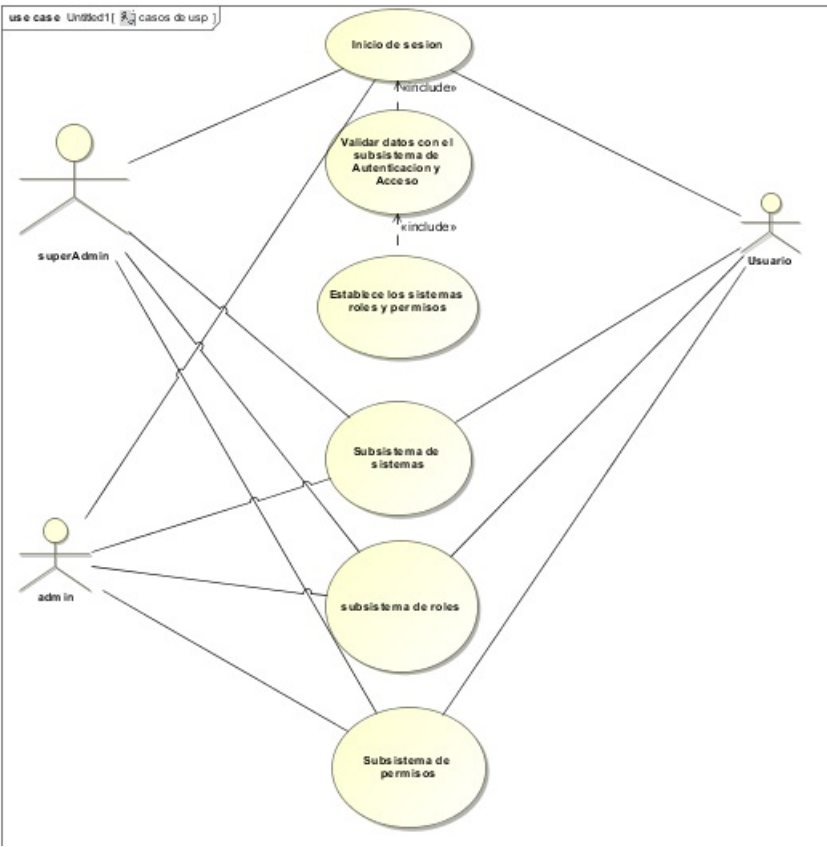
<b>Actores</b>	Usuario registrado
<b>Rol</b>	Usuario
<b>Tipo</b>	Primario – Activo – Externo- Interno
<b>Funciones</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realice el inicio de sesion de manera segura usando su correo o ci y la contraseña</li><li>• Realice la solicitud para solicitar una nueva contraseña</li><li>• Realice el acceso a los diferentes sistemas designados al usuario</li><li>• Realice las acciones de los permisos designados al usuario</li><li>• Realice las acciones de los roles designados al usuario</li></ul>

<b>Actores</b>	Roles del usuario
<b>Rol</b>	Roles
<b>Tipo</b>	Primario – Activo – Externo- Interno
<b>Funciones</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realice el inicio de sesion de manera segura usando su correo o ci y la contraseña</li><li>• Realice la solicitud para solicitar una nueva contraseña</li><li>• Realice el acceso a los diferentes sistemas designados al usuario</li><li>• Realice las acciones de los permisos designados al usuario</li><li>• Realice las acciones de los roles designados al usuario</li></ul>

## 1. Diagrama de Paquetes



1. Diagrama de Caso de Uso Inicio de Sesion



Sprint 1: Subsistema para la creaci3n de usuarios

1. Reuniones diarias de sincronizaci3n (sprint planning)

Planificaci3n SA-001: Creaci3n de usuarios para Superadmin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Due1o/ Responsable	Estado	Horas Estimadas	Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-001	Creaci3n de usuarios	Dise1o de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	2d		1-ago	3-ago
		Implementaci3n de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	2d			
		Codificaci3n	Bryan Gutierrez Conde	planificado	2d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	2d			
		Validaci3n de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	2d			

Planificaci3n SA-002: Asignaci3n de contrase1as para Usuarios por Superadmin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Due1o/ Responsable	Estado	Horas Estimadas	Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-002	Asignaci3n de contrase1as	Dise1o de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	2d		3-ago	5-ago



Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde planificado 2d
Codificacion	Bryan Gutierrez Conde Planificado 2d
Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde Planificado 2d
Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde planificado 2d

**Planificacion SA-003: Bloqueo de cuentas para Usuarios por Superadmin**

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-002	Bloqueo de cuentas	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d		5-ago	8-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d			
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d			
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d			

**Planificacion A-001: Bloqueo de cuentas para Usuarios por Admin**

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
A-001	Bloqueo de cuentas	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d		5-ago	8-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d			
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d			
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d			

**Planificacion US-002: Solicitar una nueva contraseña por Usuario**

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
US-002	Bloqueo de cuentas	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d		8-ago	11-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d			
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d			
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d			

- 1. Cumplimiento de tareas asignadas

**Seguimiento Diario: SA-001: Creación de cuentas para Usuarios por Superadmin**

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO				TESTEADO	TERMINADO
SA-001	Día 1	Modelado	Modelado		Modelado
	Día 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Día 1	Implementacion Frontend			
	Día 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Día 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Día 2	Validacion de datos	Validacion de Datos		Validacion de datos
	Día 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Día 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend	
	Día 3				Implementacion Frontend

**Seguimiento Diario: SA-002: Asignacion de contraseñar para Usuarios por Superadmin**

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO				TESTEADO	TERMINADO
SA-002	Día 1	Modelado	Modelado		Modelado
	Día 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Día 1	Implementacion Frontend			
	Día 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Día 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Día 2	Validacion de datos	Validacion de Datos		Validacion de datos
	Día 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Día 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend	
	Día 3				Implementacion Frontend

**Seguimiento Diario: SA-003: Bloqueo de cuentas para Usuarios por Superadmin**

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
SA-003	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	
	Dia 3			Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: A-001: Bloqueo de cuentas para Usuarios por Admin

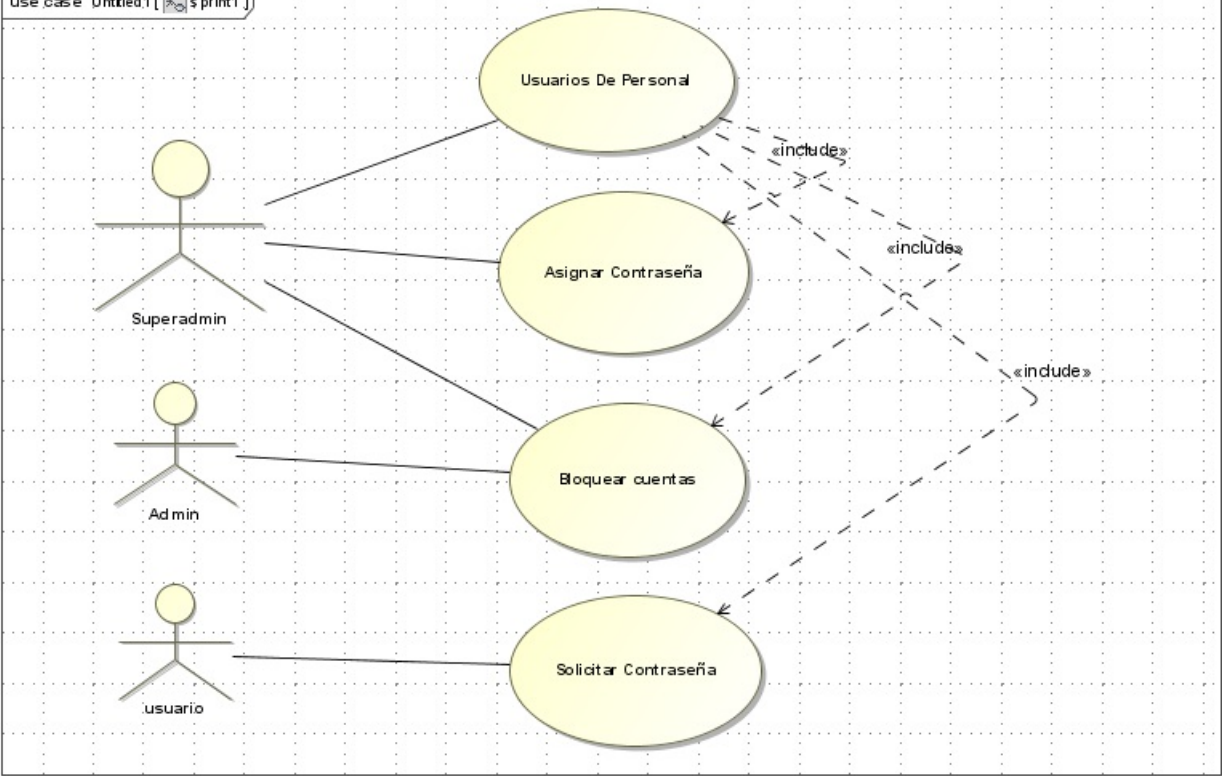
HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
A-001	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	
	Dia 3			Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: US-002: Solicitar una nueva contraseña por Usuario

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
US-002	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	
	Dia 3			Implementacion Frontend

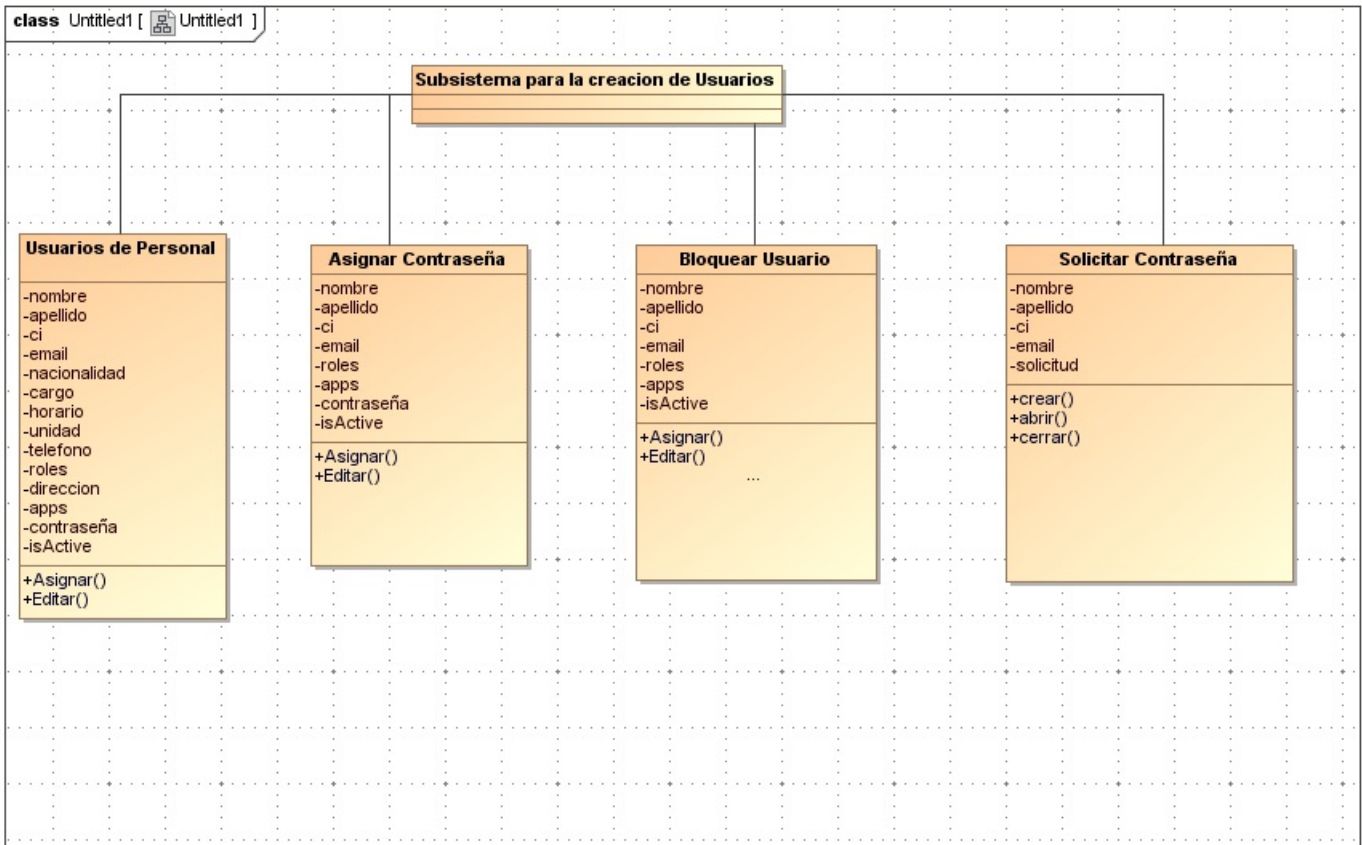
1.3Modelado Sprint 1

A. Diagrama de Casos De Uso

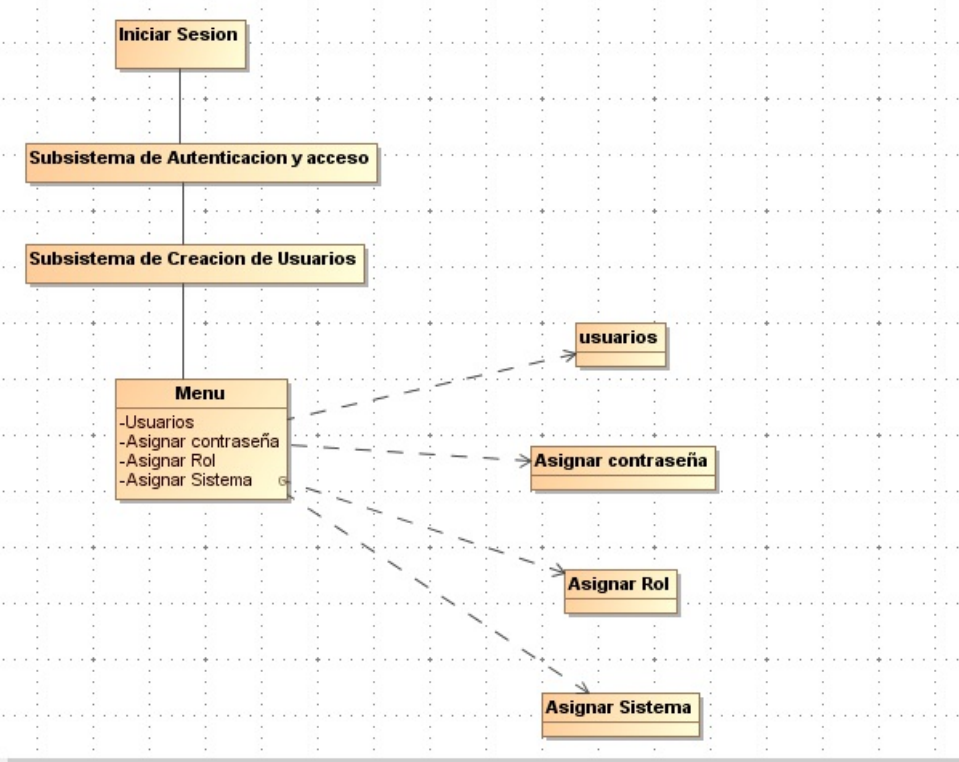


B. Diagrama Navegacional, Espacio y estructura

a) Diagrama de Espacio de Navegacion



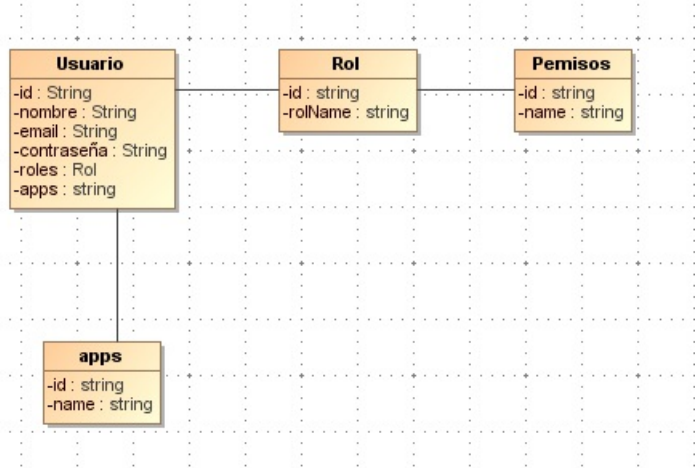
b) Diagrama de Estructura de Navegación



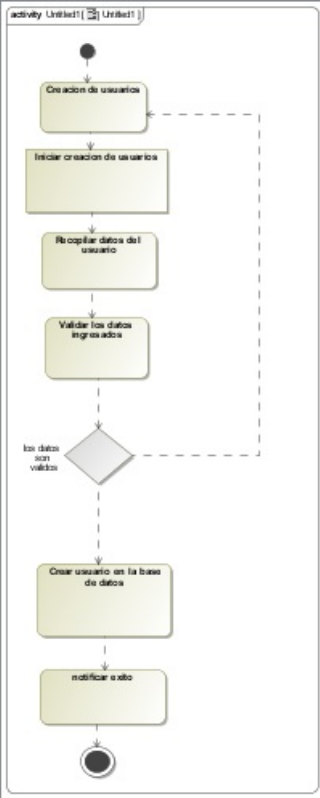
c) Diagrama de estados: Para administrar la creación de usuarios



d) Diagrama de clase Entidad



e) Diagrama de actividades



**Sprint 2: Subsistema para la autenticación y acceso**

- 1. Reuniones diarias de sincronización (sprint planning)

**Planificacion SA-008: Inicio de sesion por Superadmin**

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas	Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-008	Inicio de sesion	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		11-ago	14-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d			
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d			

**Planificacion A-005: Inicio de sesion por Admin**

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas	Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-008	Inicio de sesion	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		14-ago	17-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d			
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d			

**Planificacion US-001: Inicio de sesion por Usuario**

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas	Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
US-001	Inicio de sesion	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		17-ago	20-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d			
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d			

- 1. Cumplimiento de tareas asignadas

**Seguimiento Diario: SA-008: Inicio de sesion por Superadmin**

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
Día 1	Modelado	Modelado		Modelado
Día 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz

	Dia 1	Implementacion Frontend			
SA-008	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos		Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend	
	Dia 3				Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: A-005: Inicio de sesion por Admin

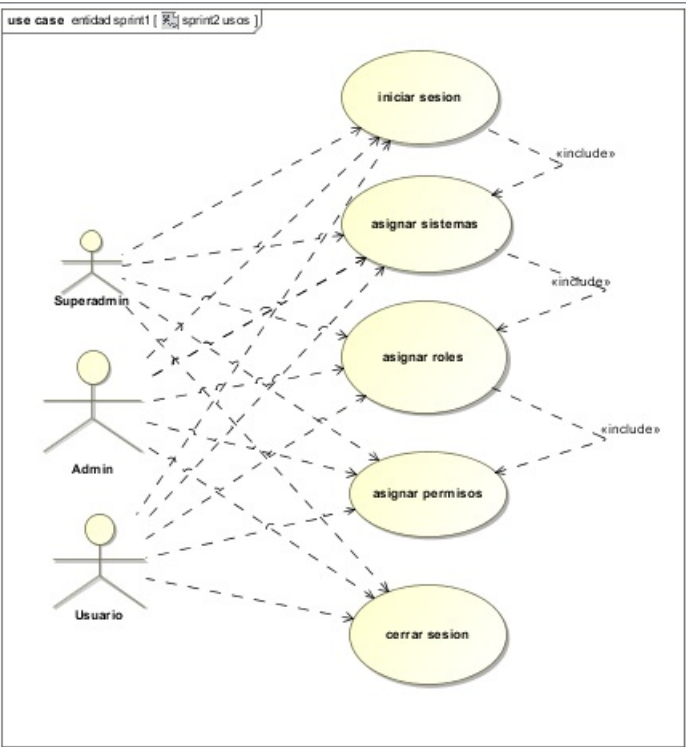
HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
SA-005	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend
	Dia 3			Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: US-001: Inicio de sesion por Usuario

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
SA-008	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend
	Dia 3			Implementacion Frontend

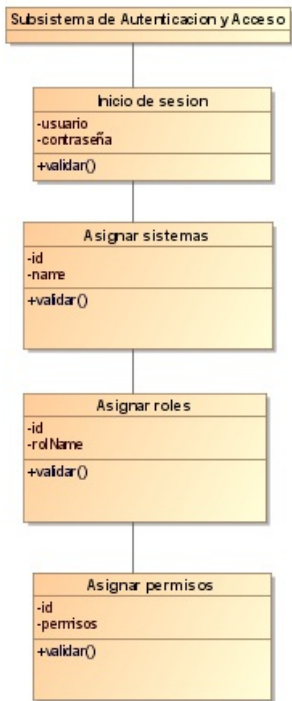
2.3Modelado Sprint 2

A. Diagrama de Casos de Uso

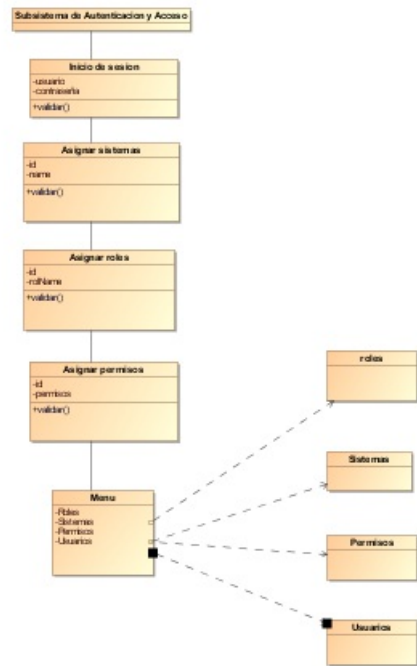


B. Diagrama Navegacional Espacio y Estructura

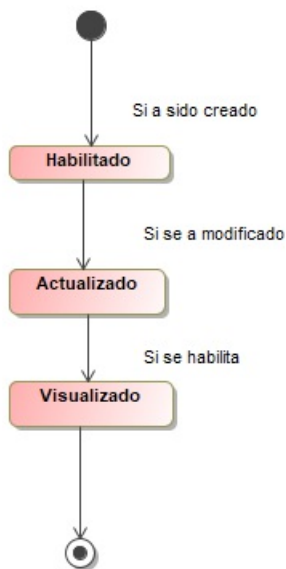
a) Diagrama de Espacio de Navegacion



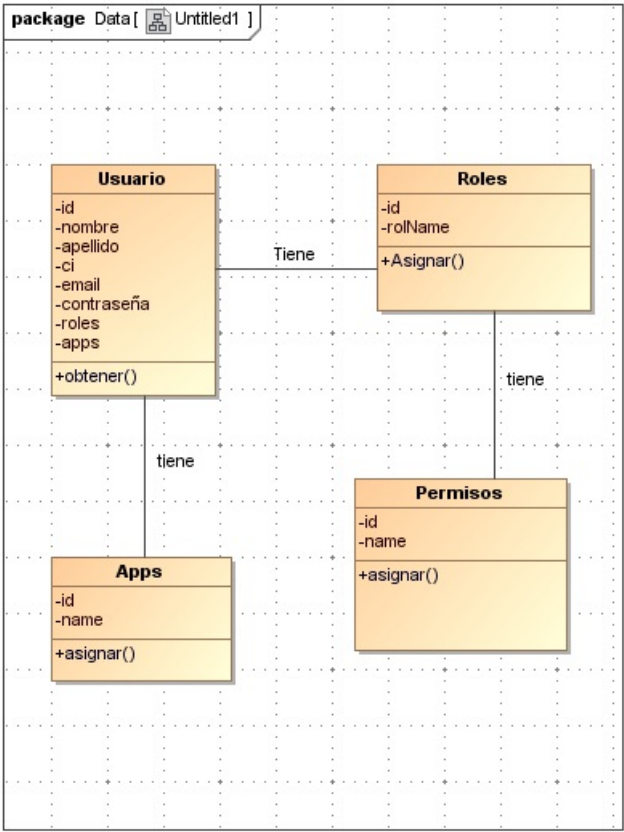
**b) Diagrama de Estructura de Navegacion**



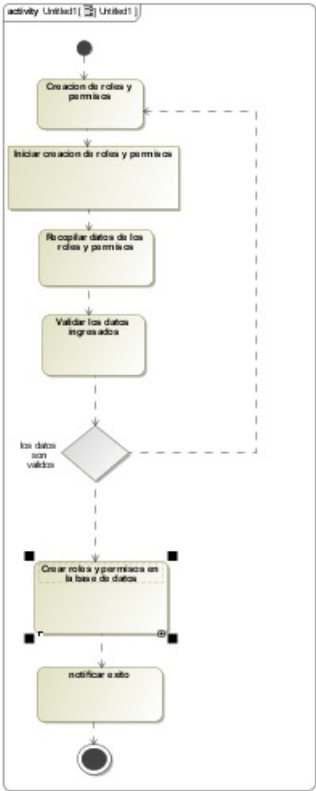
**C. Diagrama de Estados: Para el subsistema de autenticacion y acceso**



D. Diagrama de clase Entidad



E. Diagrama de actividades



Sprint 3: Subsistema para la autenticación y acceso

- 1. Reuniones diarias de sincronización (sprint planning)

Planificacion SA-004: Asignacion de roles para Usuarios por Superadmin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas	Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-004	Asignacion de roles	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d			
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		14-ago	17-ago
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d			



Validacion de Datos

Bryan Gutierrez Conde planificado 3d

Planificacion A-002: Asignacion de roles para Usuarios por Admin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
A-002	Asignacion de roles	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d	17-ago	20-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		

Planificacion US-004: Realice las acciones de los permisos designados por Usuario

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
A-004	Realizar permisos designados	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d	20-ago	23-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		

Planificacion US-005: Realizar acciones de los roles designados por Usuario

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
A-005	Realizar roles designados	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d	23-ago	26-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		

- 1. Cumplimiento de tareas asignadas

Seguimiento Diario: SA-004: Asignacion de roles para Usuarios por Superadmin

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
SA-004	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	Conexion con Backend
	Dia 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend
	Dia 3			Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: A-002: Asignacion de roles para Usuarios por Admin

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
SA-002	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	Conexion con Backend
	Dia 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend
	Dia 3			Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: US-004: Realice las acciones de los permisos designados por Usuario

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz

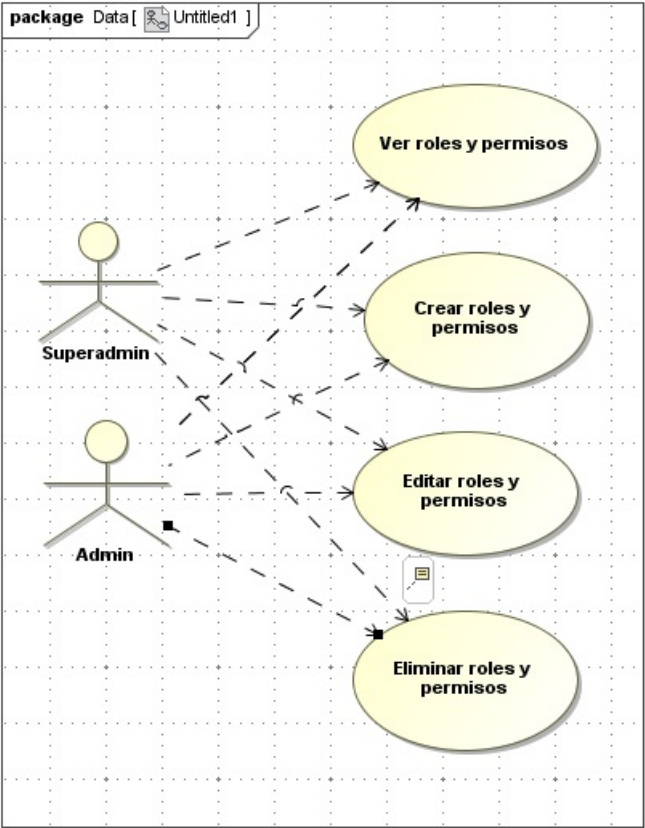
	Dia 1	Implementacion Frontend			
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion	Codificacion
US-004	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos		Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend	
	Dia 3				Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: US-005: Realizar acciones de los roles designados por Usuario

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
US-005	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	Implementacion Frontend
	Dia 3			Implementacion Frontend

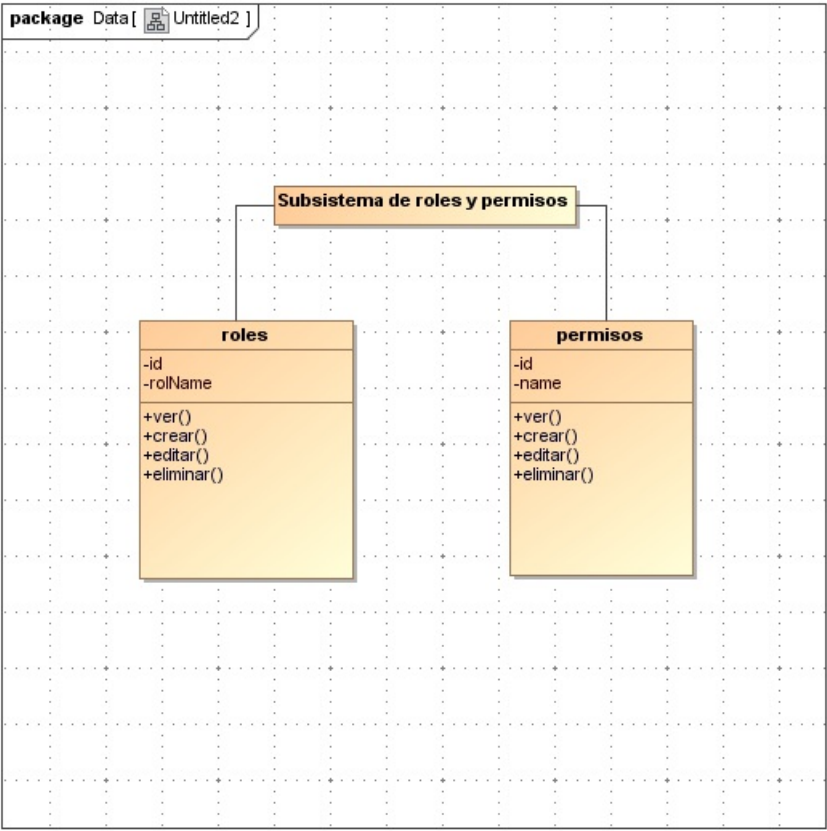
### 3.1Modelado Sprint 3

#### A. Diagrama de casos de Uso

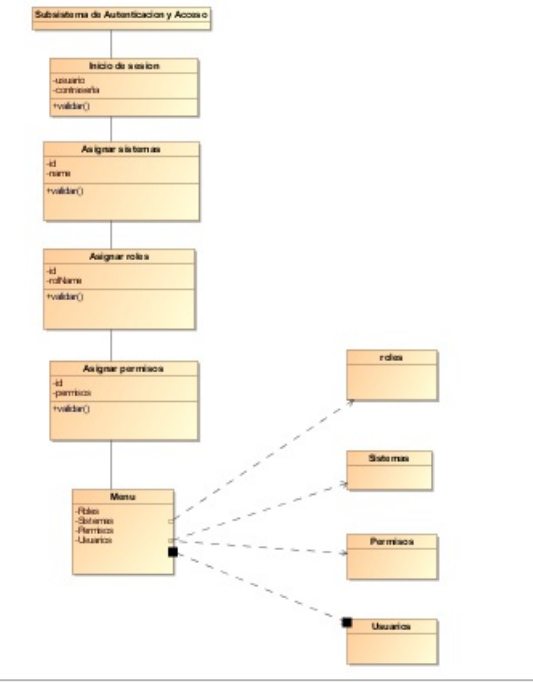


#### B. Diagrama Navegacional, Espacio y Estructura

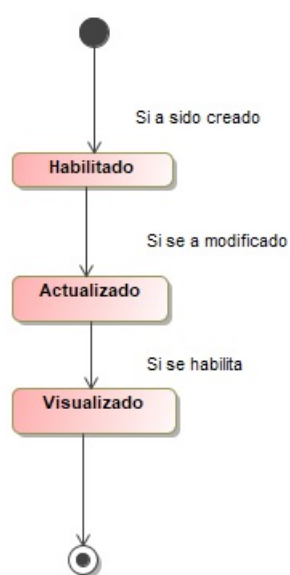
##### a) Diagrama de Espacio de Navegacion



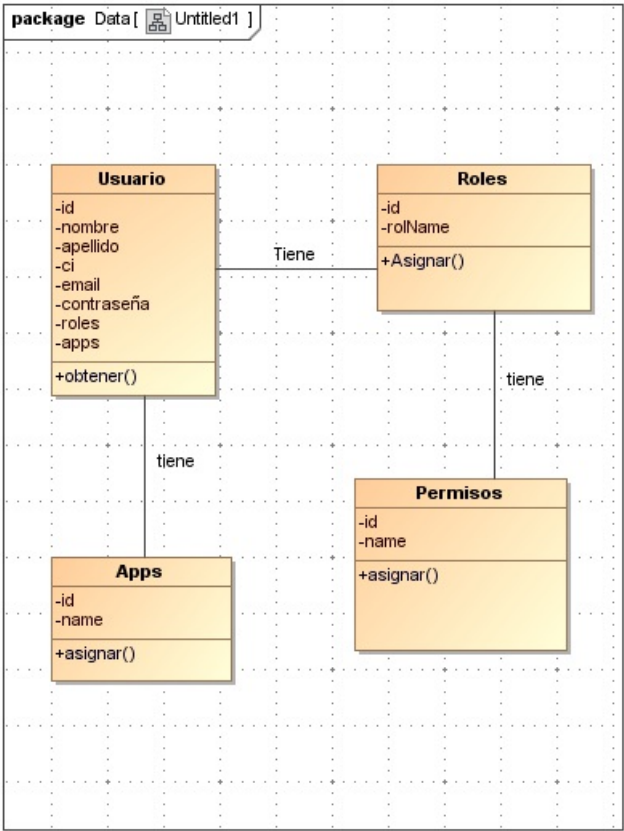
b) Diagrama de Estructura de Navegacion



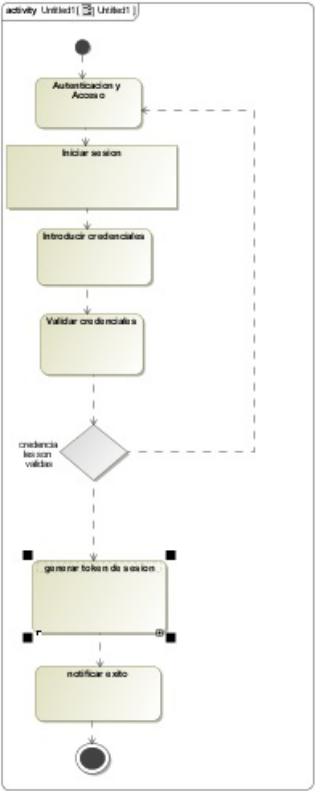
C. Diagrama de Estados: Para Administrar los roles y permisos



D. Diagrama de clase Entidad



E. Diagrama de actividades



Sprint 4: Subsistema de sistemas

- 1. Reuniones diarias de sincronización (sprint planning)

Planificacion SA-005: Asignación de sistemas para los Usuarios por Superadmin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-005	Asignacion de sistemas	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d	26-ago	29-ago
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		

Planificacion SA-006: Acceso a los diferentes sistemas por Superadmin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-006	Acceso a los sistemas designanos	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d	30-ago	3-sep
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		

Planificacion A-003: Asignación de sistemas para los Usuarios por Admin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
SA-003	Asignacion de sistemas	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d	3-sep	6-sep
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		

Planificacion A-004: Acceso a los diferentes sistemas por Admin

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
-------------	---------------------	-------	--------------------	--------	-------------------------	--------------	---------------

SA-004	Acceso a los sistemas designados	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d	6-sep	9-sep
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado 3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado 3d		

Planificacion US-003: Acceso a los diferentes sistemas por Usuario

ID historia	Historia de Usuario	Tarea	Dueño/ Responsable	Estado	Horas Estimadas Totales	Fecha Inicio	Fecha entrega
US-003	Acceso a los sistemas designados	Diseño de UI/UX	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d	9-sep	12-sep
		Implementación de Frontend	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		
		Codificacion	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Consulta a la Base de datos	Bryan Gutierrez Conde	Planificado	3d		
		Validacion de Datos	Bryan Gutierrez Conde	planificado	3d		

- 1. Cumplimiento de tareas asignadas

Seguimiento Diario: SA-005: Asignación de sistemas para los Usuarios por Superadmin

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
SA-005	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	
	Dia 3			Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: SA-006: Acceso a los diferentes sistemas por Superadmin

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
SA-006	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	
	Dia 3			Implementacion Frontend

Seguimiento Diario: A-003: Asignación de sistemas para los Usuarios por Admin

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
SA-003	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
			Conexion con Backend	

Dia 3  
Dia 3

Implementacion Frontend

Implementacion Frontend

Implementacion Frontend

#### Seguimiento Diario: A-004: Acceso a los diferentes sistemas por Admin

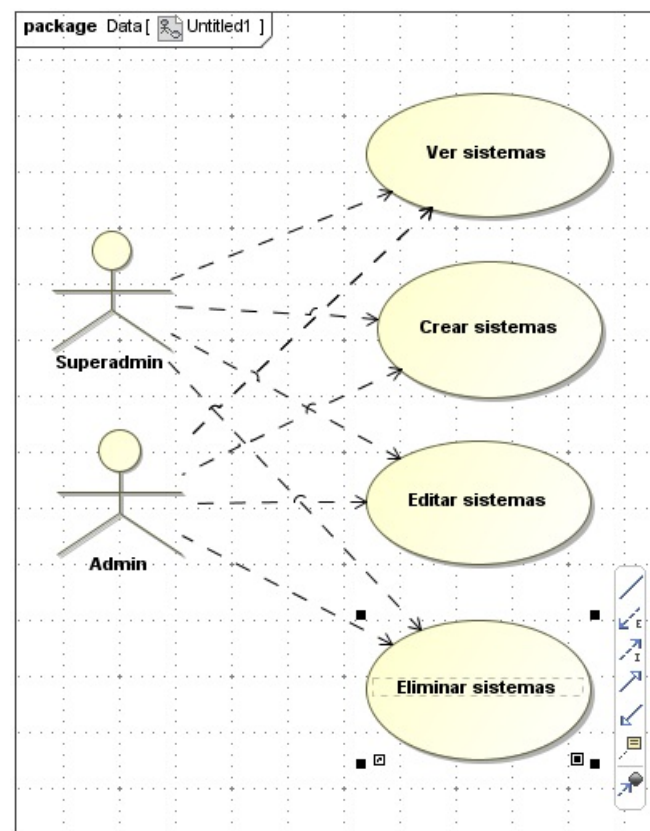
HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
SA-004	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	
	Dia 3			Implementacion Frontend

#### Seguimiento Diario: US-003: Acceso a los diferentes sistemas por Usuario

HISTORIA CRONOGRAMA PLANIFICADO / PENDIENTE EN PROCESO			TESTEADO	TERMINADO
US-003	Dia 1	Modelado	Modelado	Modelado
	Dia 1	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz	Diseño de Interfaz
	Dia 1	Implementacion Frontend		
	Dia 2	Codificacion	Codificacion	Codificacion
	Dia 2	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos	Consulta a la base de datos
	Dia 2	Validacion de datos	Validacion de Datos	Validacion de datos
	Dia 3	Conexion con Backend	Conexion con Backend	
	Dia 3		Implementacion Frontend	
	Dia 3			Implementacion Frontend

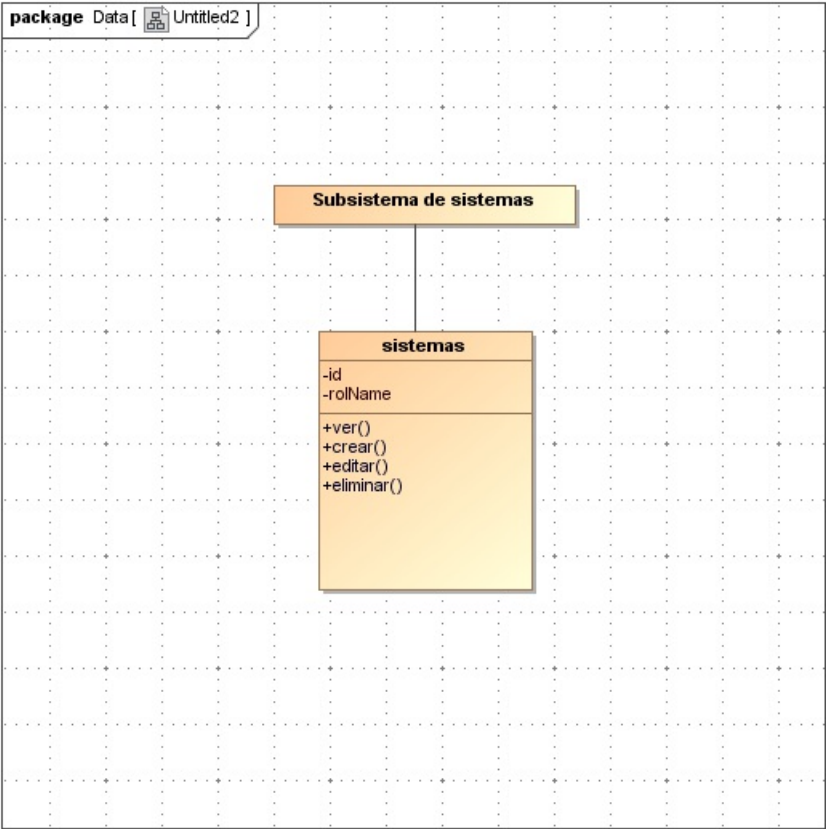
### 4.1Modelado Sprint 4

#### A. Diagrama de Casos de Uso

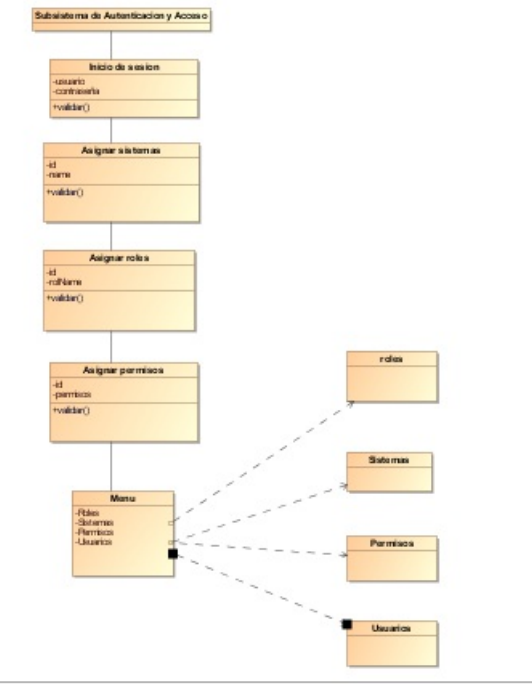


#### B. Diagrama Navegacional, Espacio y Estructura

##### a) Diagrama de Espacio de Navegacion

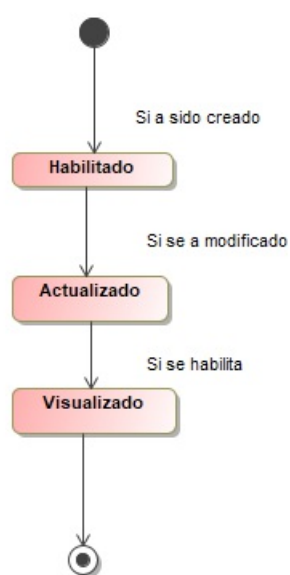


b) Diagrama de Estructura de Navegacion

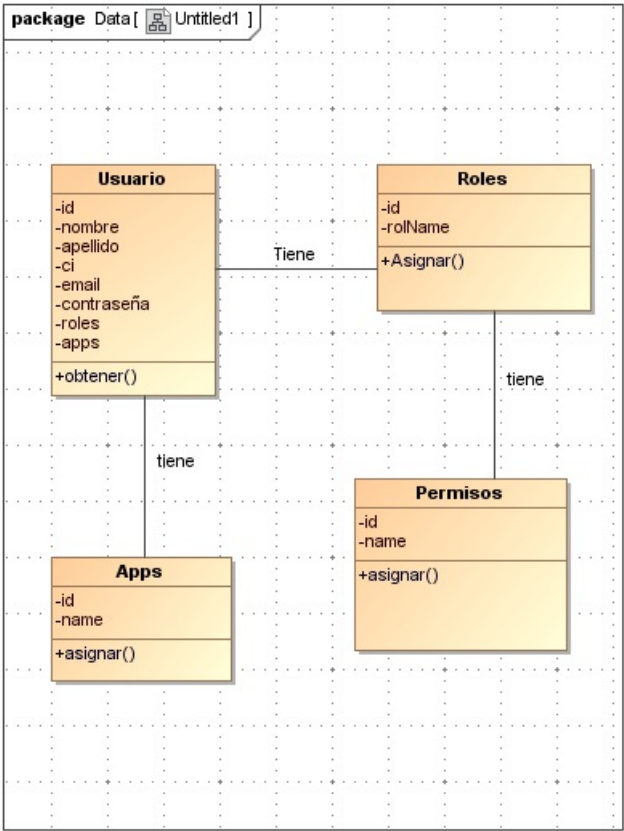


C. Diagrama de estados: Para administrar los sistemas

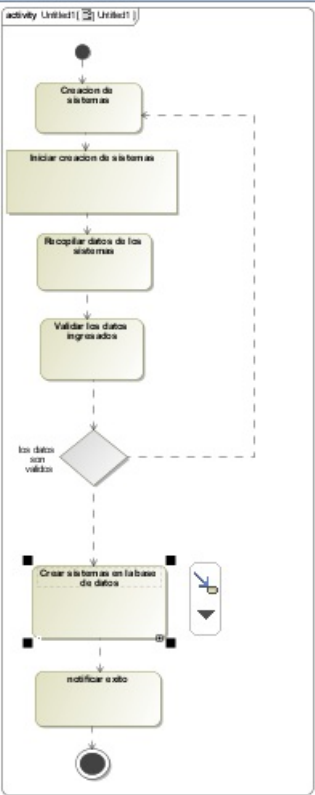




D. Diagrama de clase Entidad

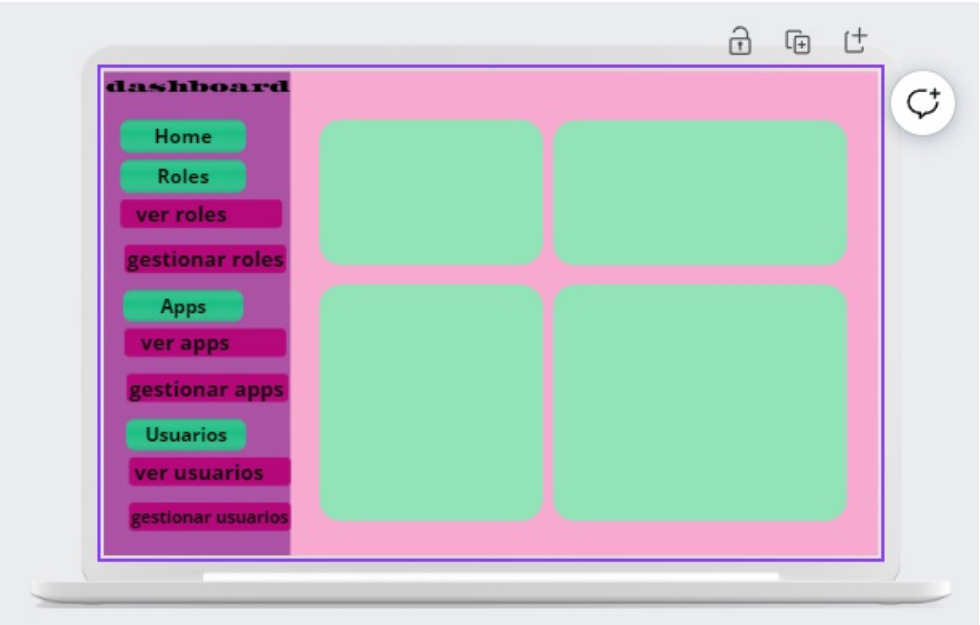
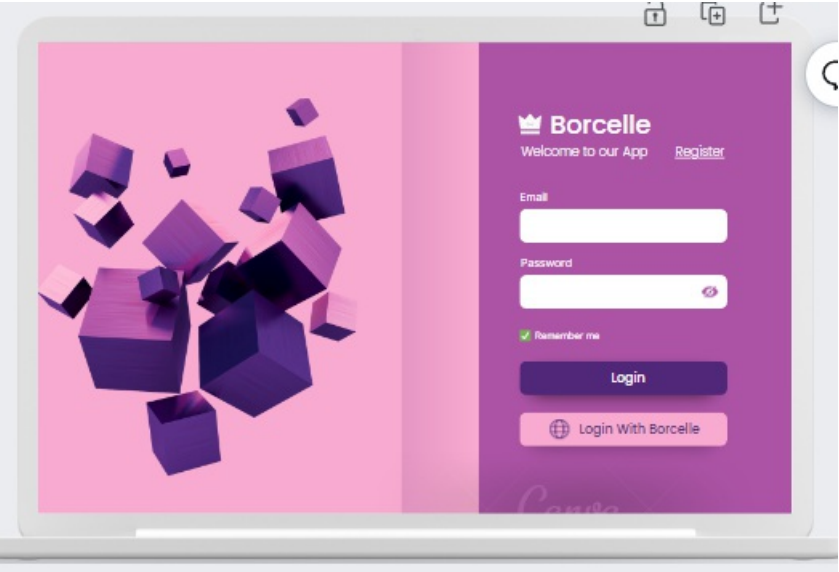


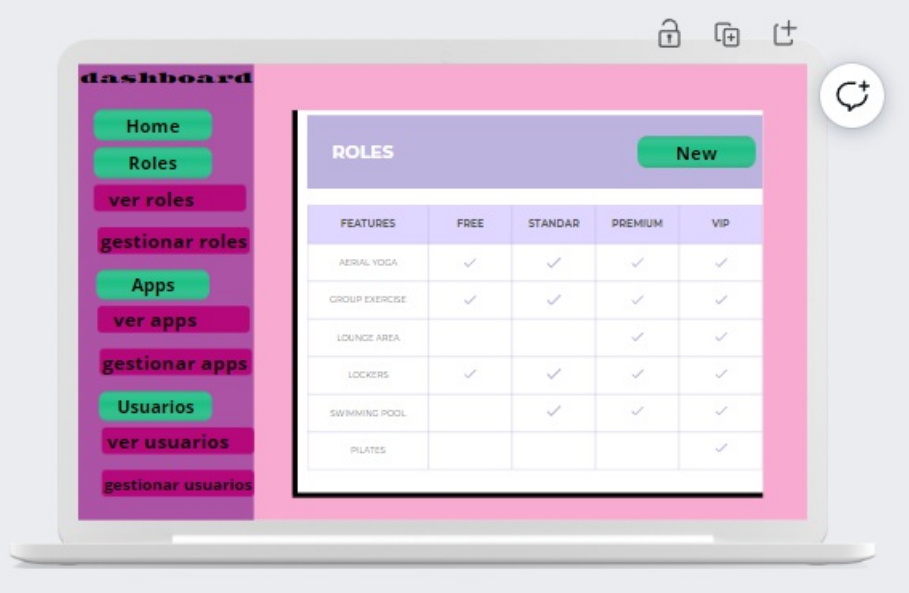
E. Diagrama de actividades



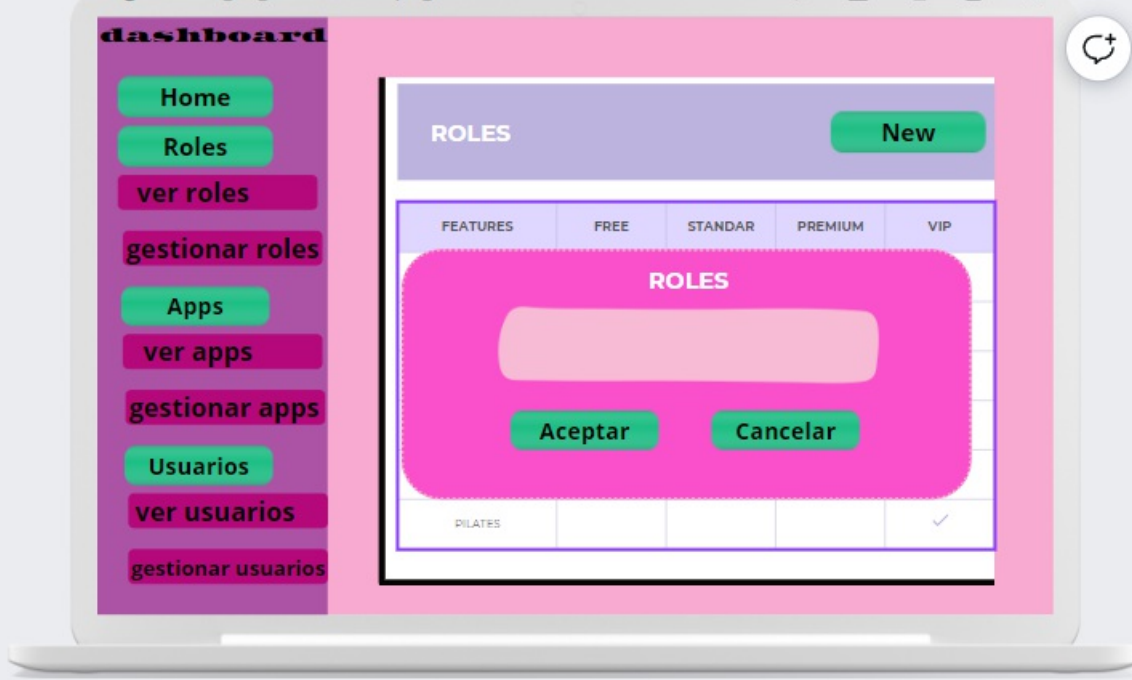
# PostJuego

Diseño de Prototipos

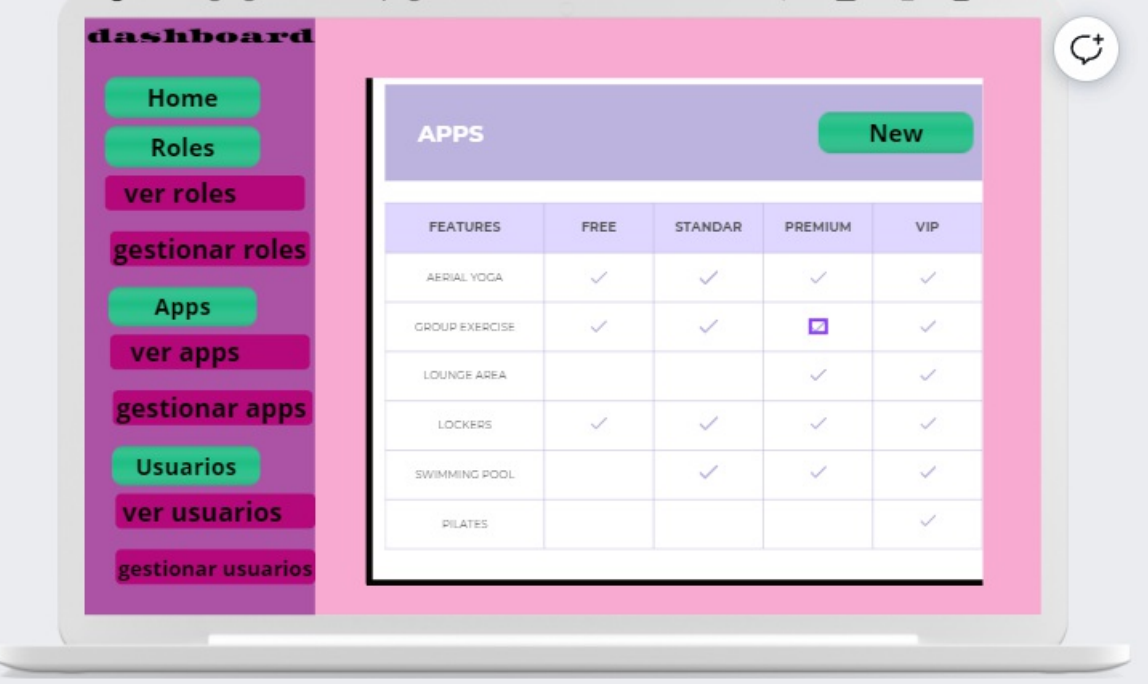




Página 2 - Agregar título de página



Página 1 - Agregar título de página



## dashboard

Home

Roles

ver roles

gestionar roles

Apps

ver apps

gestionar apps

Usuarios

ver usuarios

gestionar usuarios

### APPS

New

FEATURES

FREE

STANDAR

PREMIUM

VIP

### APPS

Aceptar

Cancelar

PILATES

✓

## dashboard

Home

Roles

ver roles

gestionar roles

Apps

ver apps

gestionar apps

Usuarios

ver usuarios

gestionar usuarios

### PERMISOS

New

FEATURES

FREE

STANDAR

PREMIUM

VIP

AERIAL YOGA

✓

✓

✓

✓

GROUP EXERCISE

✓

✓

✓

✓

LOUNGE AREA

✓

✓

LOCKERS

✓

✓

✓

✓

SWIMMING POOL

✓

✓

✓

PILATES

✓

## dashboard

Home

Roles

ver roles

gestionar roles

Apps

ver apps

gestionar apps

Usuarios

ver usuarios

gestionar usuarios

### PERMISOS

New

FEATURES

FREE

STANDAR

PREMIUM

VIP

### PERMISOS

Aceptar

Cancelar

PILATES

✓

## dashboard

Home

Roles

ver roles

gestionar roles

Apps

ver apps

gestionar apps

Usuarios

ver usuarios

gestionar usuarios

### USUARIOS

FEATURES

FREE

STANDAR

PREMIUM

VIP

AERIAL YOGA

✓

✓

✓

✓

GROUP EXERCISE

✓

✓

✓

✓

LOUNGE AREA

✓

✓

LOCKERS

✓

✓

✓

✓

SWIMMING POOL

✓

✓

✓

PILATES

✓

## dashboard

Home

Roles

ver roles

gestionar roles

Apps

ver apps

gestionar apps

Usuarios

ver usuarios

gestionar usuarios

### USUARIOS

FEATURES

FREE

STANDAR

PREMIUM

VIP

#### CONTRASEÑA

MFJERNFU3M9

Aceptar

Cancelar

PILATES

✓

## dashboard

Home

Roles

ver roles

gestionar roles

Apps

ver apps

gestionar apps

Usuarios

ver usuarios

gestionar usuarios

### USUARIOS

#### PERMISOS

MFJERNFU3M9

MFJERNFU3M9

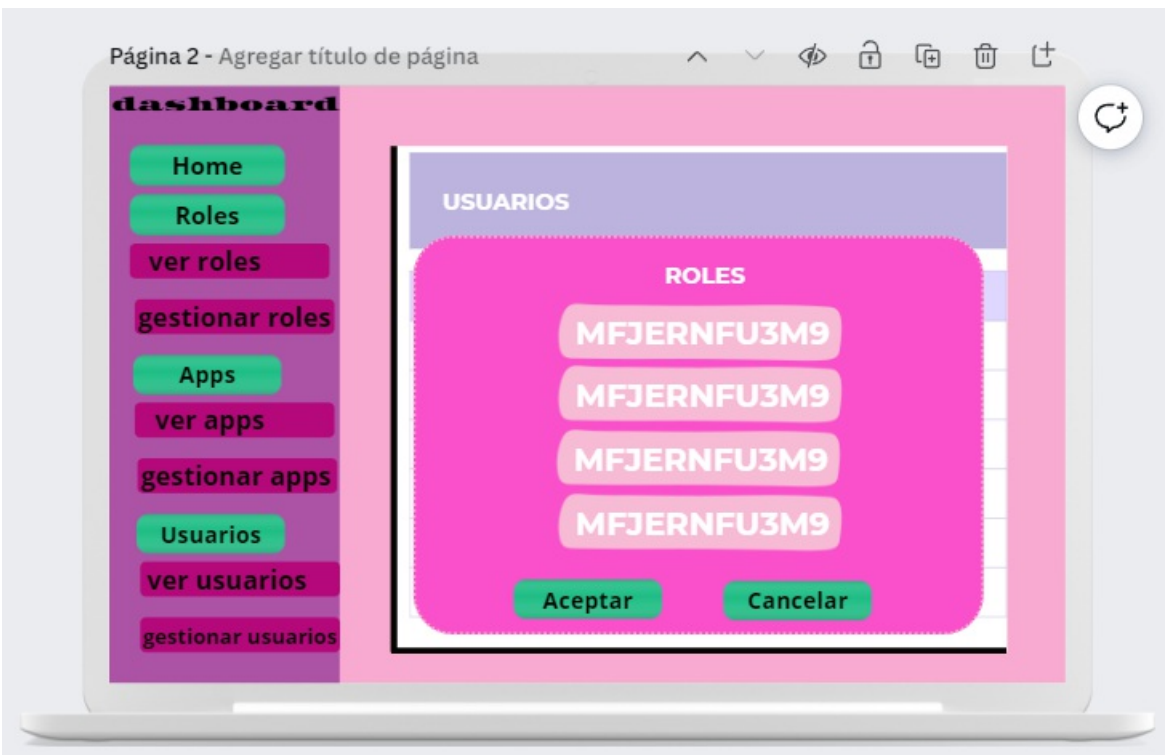
MFJERNFU3M9

MFJERNFU3M9

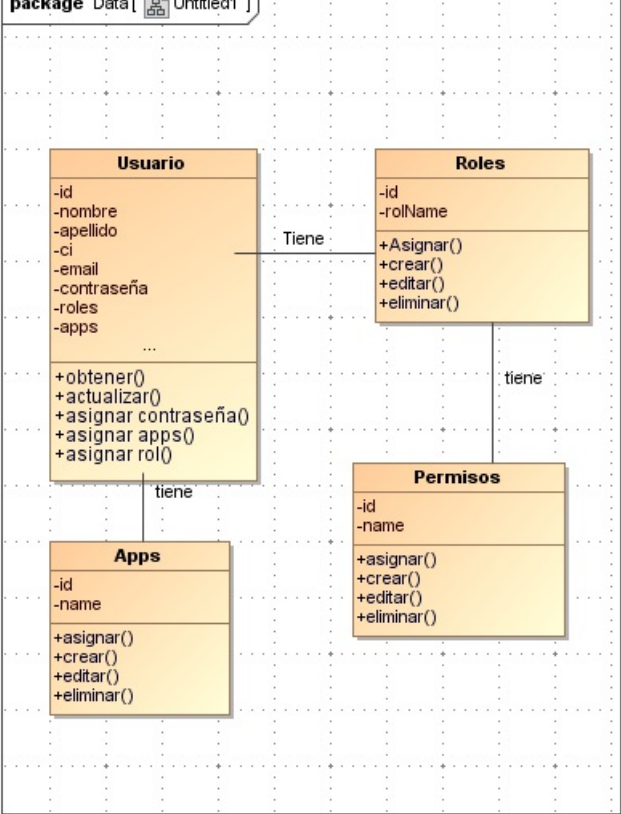
Aceptar

Cancelar





Diseño físico de la base de datos (captura del manejador de BD)



Diccionario de Datos

Sprint 1

Nombre de Archivo: Usuario

Descripcion: tabla de la base de datos que contendrá los registros de los usuarios y sus datos

Atributo-Campo	Tamaño	Tipo de dato	Descripcion
id	30	varchar	Id único para el usuario
Nombre	30	varchar	Nombre del usuario
apellido	50	Varchar	Apellido del usuario
ci	15	Varchar	Carnet de identidad del usuario
email	40	Varchar	Correo electrónico del usuario
teléfono	15	Varchar	Celular del usuario
direccion	50	varchar	Direccion del usuario
apps	ARRAY	varchar	Aplicaiones a las que tiene acceso el usuario
roles	ARRAY	varchar	Roles a los que tiene acceso el usuario

Nombre de Archivo: roles

Descripcion: tabla que almacena todos los roles

Atributo-Campo	Tamaño	Tipo de Dato	Descripcion
Id	30	varchar	Id único para identificar el rol
rolName	30	varchar	Nombre del rol
Permissions	Array	varchar	Array que almacena todos los permisos que tiene ese rol

Nombre de Archivo: permisos

Descripcion: tabla que almacena todos los permisos

Atributo-Campo	Tamaño	Tipo de Dato	Descripcion
Id	30	varchar	Id único para identificar el permiso
permissionName	30	varchar	Nombre del rol

Diagrama de Componentes



