	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		


# Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

---

Universidad Politécnica Salesiana

## Vicerrectorado Docente

Código del Formato:	GUIA-PRL-001
Versión:	VF1.0
Elaborado por:	Directores de Área del Conocimiento Integrantes Consejo Académico
Fecha de elaboración:	2016/04/01
Revisado por:	Consejo Académico
Fecha de revisión:	2016/04/06
Aprobado por:	Lauro Fernando Pesántez Avilés Vicerrector Docente
Fecha de aprobación:	2016/14/06
Nivel de confidencialidad:	Interno

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

## Descripción General

### Propósito


El propósito del presente documento es definir un estándar para elaborar documentación de guías de práctica de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana, con la finalidad de lograr una homogenización en la presentación de la información por parte del personal académico y técnico docente.


### Alcance


El presente estándar será aplicado a toda la documentación referente a informes de prácticas de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana.

### Formatos

- Formato de Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación – para Docentes
- Formato de Informe de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación – para Estudiantes

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		<b>FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES</b>	
<b>CARRERA:</b> COMPUTACIÓN		<b>ASIGNATURA:</b> Programación Aplicada	
<b>NRO. PRÁCTICA:</b>	1	<b>TÍTULO PRÁCTICA:</b> Examen Practico Java	
<b>OBJETIVO:</b> Identificar los cambios importantes de Java Diseñar e Implementar expresiones regulares Entender la cada uno de las características nuevas en Java			
<b>INSTRUCCIONES</b> (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante):		1. Revisar los conceptos fundamentales de Java	
		2. Establecer las características de Java en programación genérica	
		3. Implementar y diseñar los nuevos componentes de programación genérica	
		4. Realizar el informe respectivo según los datos solicitados.	
<b>ACTIVIDADES POR DESARROLLAR</b> (Anotar las actividades que deberá seguir el estudiante para el cumplimiento de la práctica)			
1. Revisar la teoría y conceptos de Java 8, 9 ,10, 11, 12			
2. Diseñar e implementar las características de Java para generar una expresion regular.			
3. Probar su funcionamiento y rendimiento dentro de los equipos de cómputo de programación genérica.			
4. Realizar práctica codificando los codigos de las nuevas características de Java y su uso dentro de un sistema escolar.			
<b>Enunciado</b> Se desea generar un sistema que me permita extraer infomación del internet a traves de expresiones regulares, esta informacion permitira vincular actividades desarrolladas del los niños con aplicaciones mobiles que permitan apoyar en el desarrollo de las actividades planteadas ( <a href="https://play.google.com/store?hl=es&amp;gl=US">https://play.google.com/store?hl=es&amp;gl=US</a> ).  Adicionalmente, se debe realizar un sistema de gestion de alumnos y actividades planificadas por curso, dentro de este sistema se debe realizar un procesos de administracion de usuarios los mismo que son los docentes de cada curso escolar, en este sentido solo debemos tener un administrador (Rector) el encargado de crear docentes y el curso que se le asigna. Ejemplo Rector: Docentes: 1. Diego Quisi 2. Vladimir Robles 3. Etc.  Cursos: 1 de basica 2 de basica 3 basica			

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Asignacion de Curso – Docente

1 Basica -> Diego Quisi

2 Basica -> Vladimir Robles

Dentro de cada curso el docente gestionara los estudiantes y las actividades planificadas para el curso, estas actividades tendra una opcion de buscar aplicaciones moviles dentro de la tiendas de play store, obtenidas desde el internet, dentro de esta información lo importante es mostrar el link y una descripción para ello deberán utilizar expresiones regulares.

Ejemplo Docentes:

Alumnos

1. Juan Perez

2. Maria Peralta

3. .

Actividades:

1. Suma de numeros -> Obtener aplicaciones moviles (Link y Titulo)
2. Resta de numeros -> Obtener aplicaciones moviles
3. Oraciones compuestas -> Obtener aplicaciones moviles
4. Etc.

Toda esta infomación sera almacenada dentro de archivos y deberan tener aplicado al menos una patron de diseño y las nuevas características de programación de Java 8 o superior.

Al finalizar, generar el informe de la practica en formato PDF y subir todo el proyecto incluido el informe al repositorio personal.

**La fecha de entrega: 23:55 del 01 de diciembre del 2020.**

#### **RESULTADO(S) OBTENIDO(S):**

Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java

Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica y expresiones regulares.

Entender las funcionalidades adicionales de Java.

#### **CONCLUSIONES:**


Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java.


#### **RECOMENDACIONES:**

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

**Docente / Técnico Docente:** \_\_\_\_\_


**Firma:** \_\_\_\_\_

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

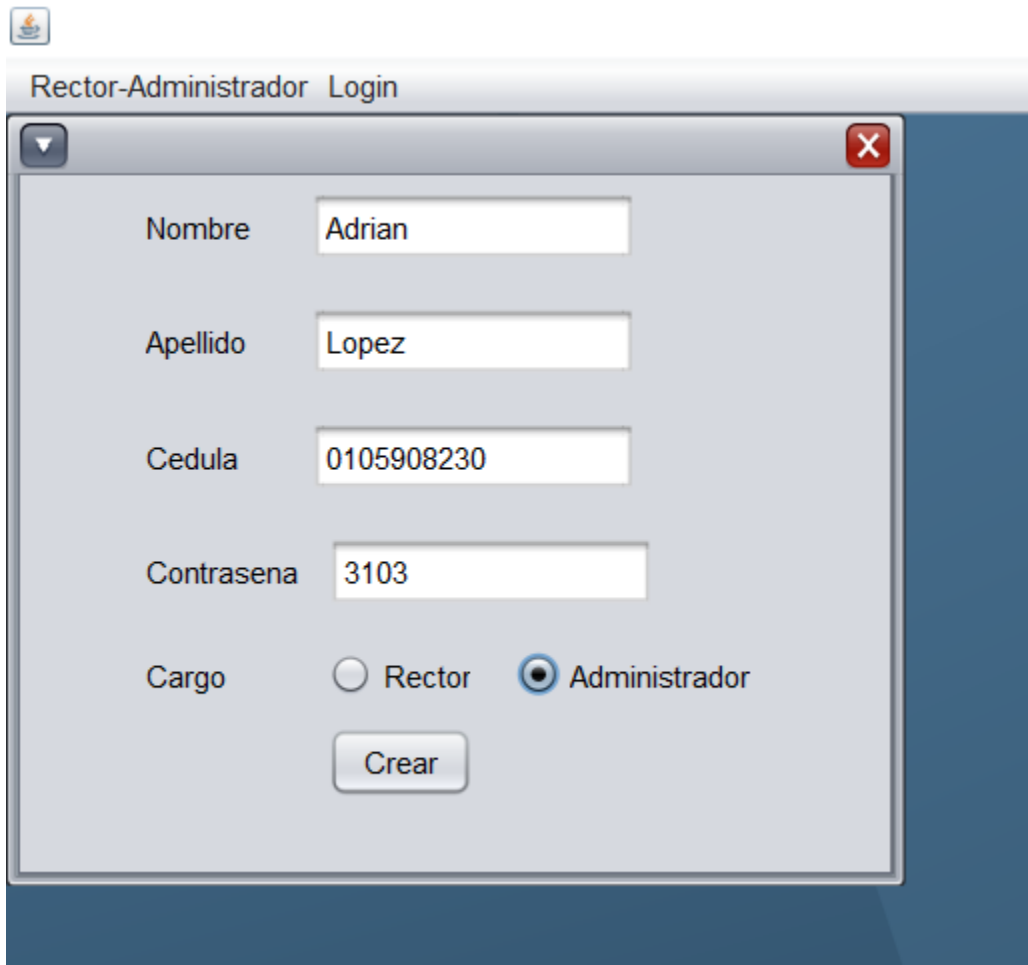
		<b>FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES</b>	
<b>CARRERA:</b> COMPUTACIÓN		<b>ASIGNATURA:</b> Programación Aplicada	
<b>NRO. PRÁCTICA:</b>	1	<b>TÍTULO PRÁCTICA:</b> Examen Practico Java	
<b>OBJETIVO ALCANZADO:</b> Identificar los cambios importantes de Java Diseñar e Implementar expresiones regulares Entender la cada uno de las características nuevas en Java			
<b>ACTIVIDADES DESARROLLADAS</b>			
1. Revisar la teoría y conceptos de Java 8, 9 ,10, 11, 12			
2. Diseñar e implementar las características de Java para generar una expresión regular.			
3. Probar su funcionamiento y rendimiento dentro de los equipos de cómputo de programación genérica.			
4. Realizar práctica codificando los códigos de las nuevas características de Java y su uso dentro de un sistema escolar.			
<b>RESULTADO(S) OBTENIDO(S):</b> Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica y expresiones regulares. Entender las funcionalidades adicionales de Java.			
<b>CONCLUSIONES:</b> Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java.			
<b>RECOMENDACIONES:</b> Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.			

**Nombre de estudiante:** Adrian Lopez

**Firma de estudiante:** \_\_\_\_\_

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

### Funcionamiento



Rector-Administrador Login

Nombre: Adrian

Apellido: Lopez


Cedula: 0105908230

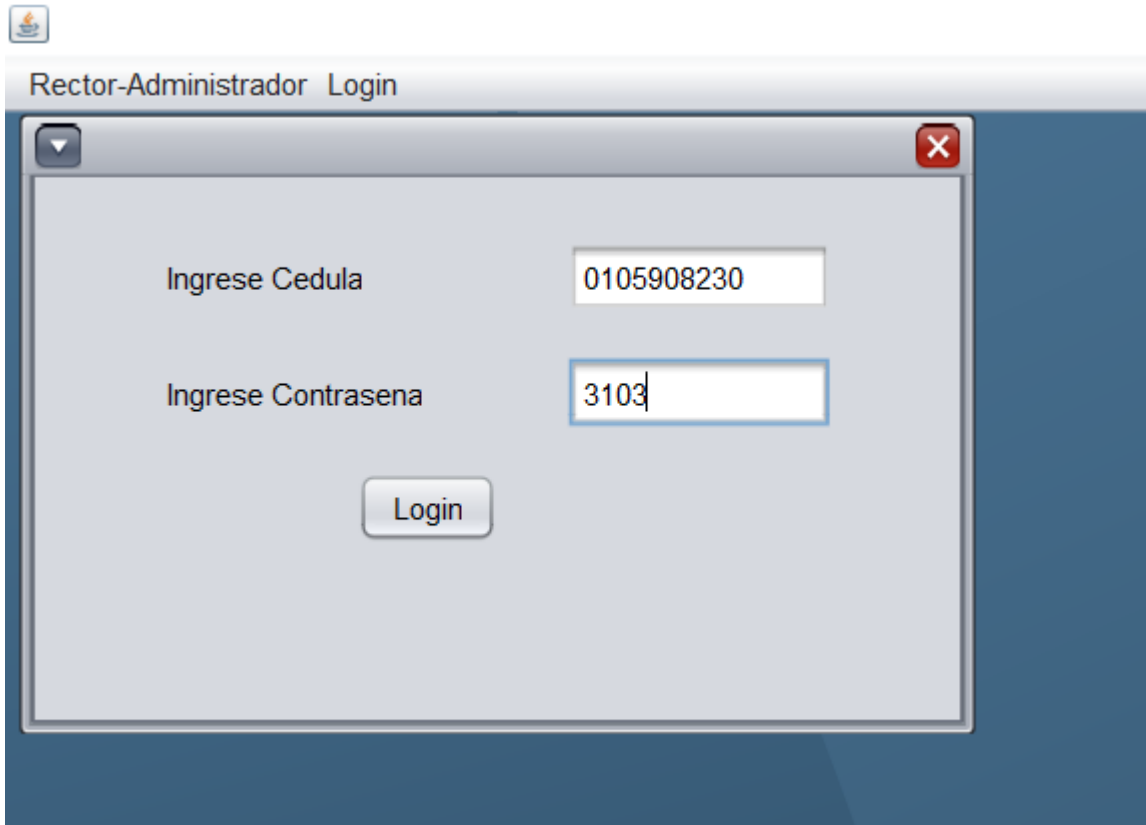
Contraseña: 3103

Cargo: ☐ Rector ☒ Administrador

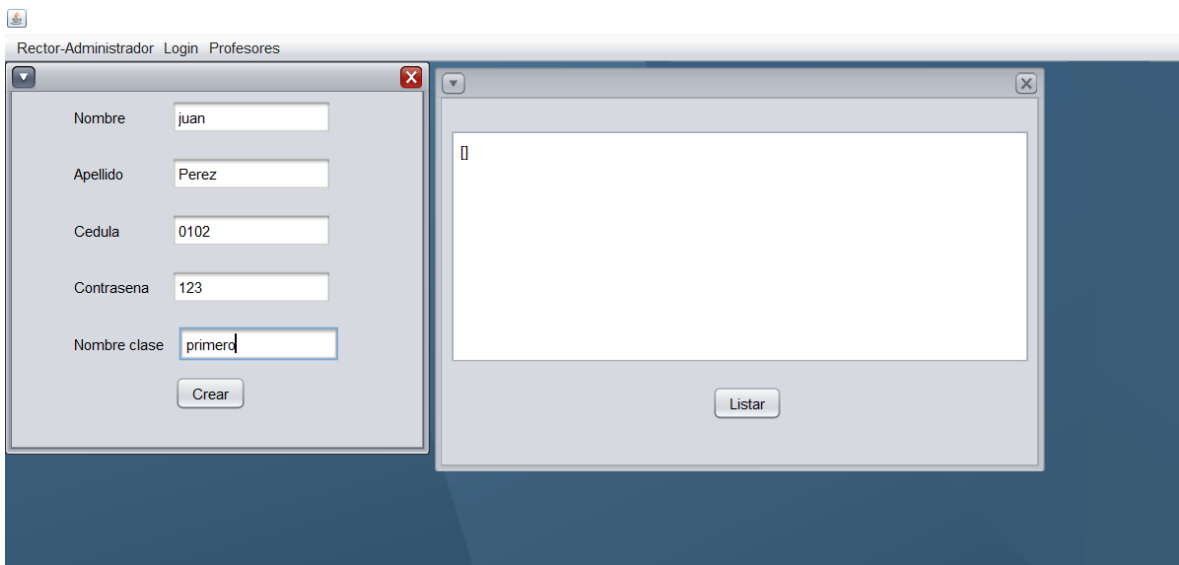
Crear

Primero nos va a dejar crear un rector o administrador


	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

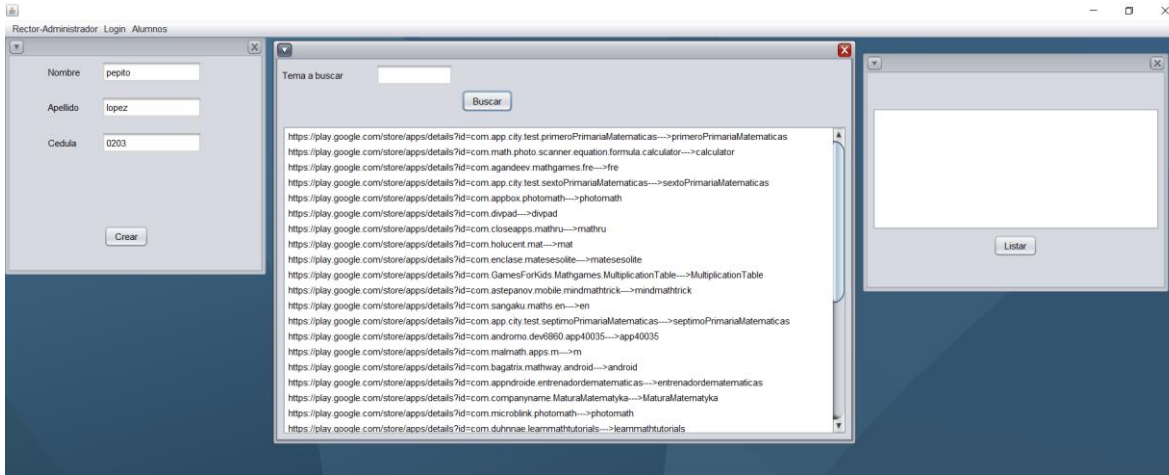


Después podemos logearnos



Después podremos crear o listar profesores solo el rector o administrador tendrán acceso a esta información

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	<b>CONSEJO ACADÉMICO</b>	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



Una vez logueados como profesor podemos crear alumnos, buscar actividades o listar alumnos

El código se encuentra subido al repositorio antes del 1/12/2020 a las 11:55

En esta practica se a utilizado un patrón de diseño Dao y se guardaron los datos en archivos binarios que se encuentran en la raíz del programa

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
src	30/11/2020 15:56	Carpeta de archivos	
target	30/11/2020 18:00	Carpeta de archivos	
actividades	1/12/2020 20:38	Archivo DAT	1
Alumno	1/12/2020 20:39	Archivo DAT	1
Persona	1/12/2020 20:35	Archivo DAT	1
pom	30/11/2020 15:37	Documento XML	1
Profesor	1/12/2020 20:36	Archivo DAT	1