
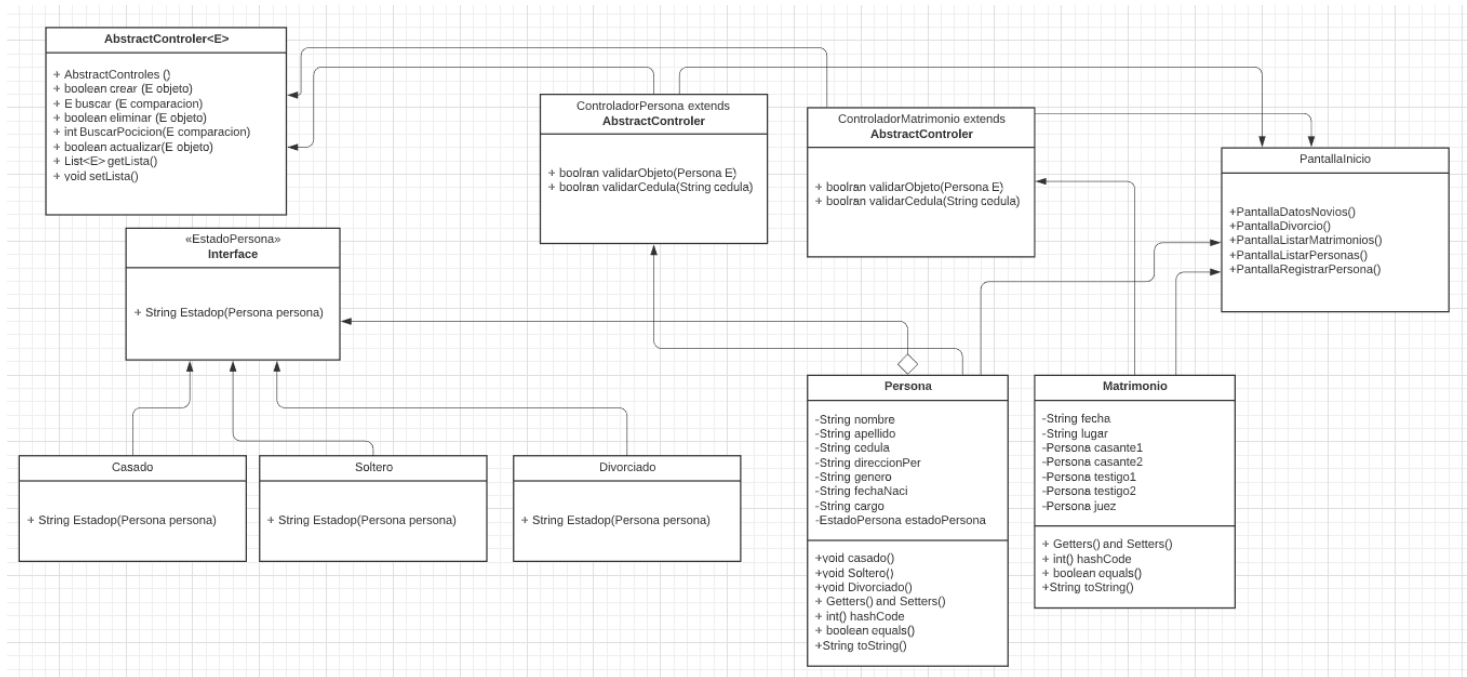
	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		<b>FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES</b>	
<b>CARRERA:</b> COMPUTACIÓN		<b>ASIGNATURA:</b> PROGRAMACIÓN APLICADA	
<b>NRO. PRÁCTICA:</b>	1.1	<b>TÍTULO PRÁCTICA:</b> Prueba Practica 1  Desarrollo e implementación de un sistema de gestión de matrimonios de la ciudad de Cuenca	
<b>OBJETIVO ALCANZADO:</b> Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la programación aplicada (Java 8, Programación Genérica, Reflexión y Patrones de Diseño) en un contexto real.			
<b>ACTIVIDADES DESARROLLADAS</b>			
1. Revisar el contenido teórico y práctico del tema			
2. Profundizar los conocimientos revisando los libros guías, los enlaces contenidos en los objetos de aprendizaje Java y la documentación disponible en fuentes académicas en línea.			
3. Deberá desarrollar un sistema informático para la gestión de matrimonios, almacenar en archivos y una interfaz grafica			
4. Deberá generar un informe de la practica en formato PDF y en conjunto con el código se debe subir al GitHub personal.			
5. <b>Fecha de entrega:</b> El sistema debe ser subido al git hasta <b>27 de noviembre del 2020 – 23:55.</b>			
<b>RESULTADO(S) OBTENIDO(S):</b> - Interpreta de forma correcta los algoritmos de programación y su aplicabilidad. - Identifica correctamente qué herramientas de programación se pueden aplicar.			
<b>CONCLUSIONES:</b> -Los estudiantes identifican las principales estructuras para la creación de sistemas informáticos. -Los estudiantes implementan soluciones graficas en sistemas. -Los estudiantes están en la capacidad de implementar la persistencia en archivos.			
<b>RECOMENDACIONES:</b> Todo bien			

**Nombre de estudiante:** Adrian Lopez

**Firma de estudiante:** \_\_\_\_\_

## Diagrama




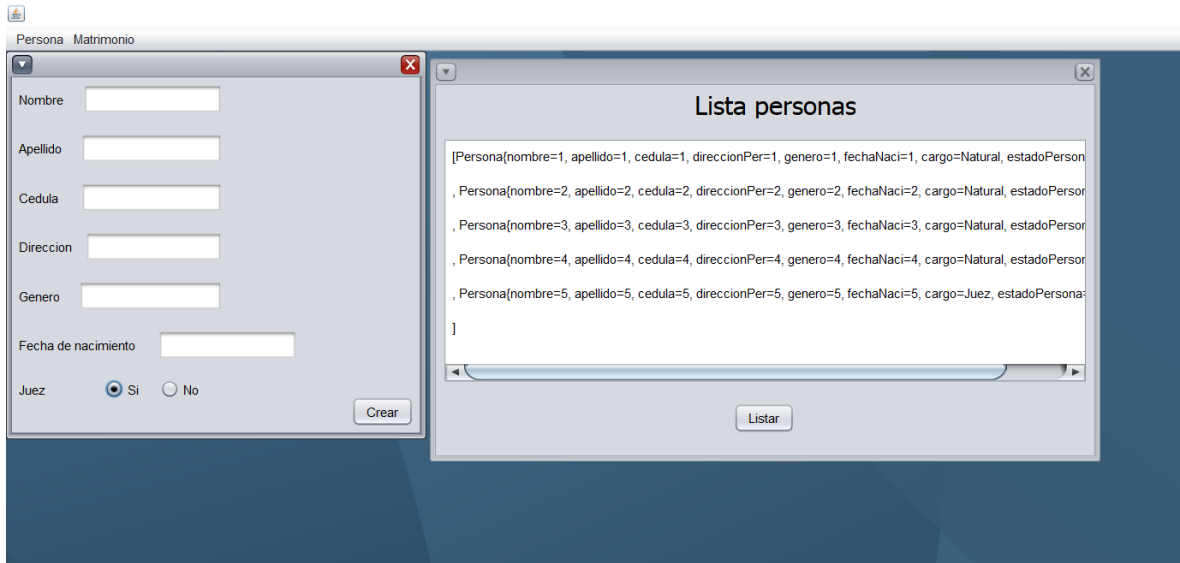
<https://lucid.app/lucidchart/invitations/accept/3b278c73-74db-42ad-b3ab-423b404fd536>

## Interfaz

The interface consists of two main windows:

- Persona Matrimonio:** A form for creating or updating a person's record. It includes input fields for Nombre, Apellido, Cedula, Direccion, Genero, and Fecha de nacimiento. There is a radio button for 'Juez' (Si/No) and a 'Crear' button.
- Lista personas:** A window displaying a list of people. It has a 'Listar' button at the bottom.

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



The screenshot shows two windows from a software application titled 'Persona Matrimonio'.

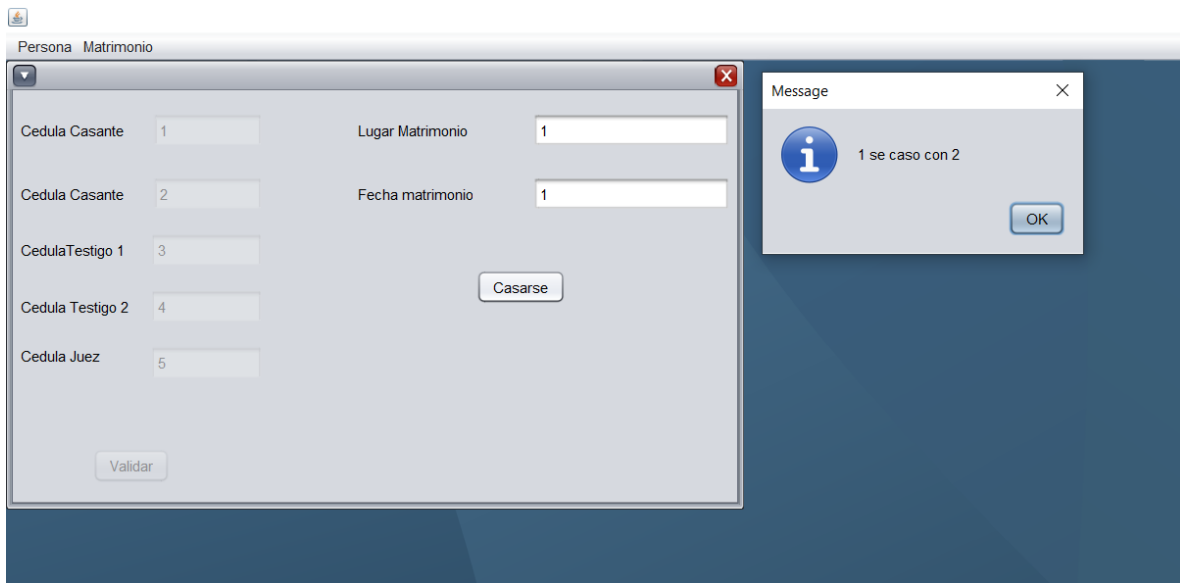
The 'Crear' (Create) window on the left contains the following fields:

- Nombre (Name): Text input field
- Apellido (Surname): Text input field
- Cedula (ID): Text input field
- Direccion (Address): Text input field
- Genero (Gender): Text input field
- Fecha de nacimiento (Date of birth): Date input field
- Juez (Judge): Radio buttons for 'Si' (Yes) and 'No' (No), with 'Si' selected.
- Crear (Create): Button

The 'Lista personas' (List people) window on the right displays a list of 5 people in a JSON-like format:

```
[Persona{nombre=1, apellido=1, cedula=1, direccionPer=1, genero=1, fechaNaci=1, cargo=Natural, estadoPerson
, Persona{nombre=2, apellido=2, cedula=2, direccionPer=2, genero=2, fechaNaci=2, cargo=Natural, estadoPerson
, Persona{nombre=3, apellido=3, cedula=3, direccionPer=3, genero=3, fechaNaci=3, cargo=Natural, estadoPerson
, Persona{nombre=4, apellido=4, cedula=4, direccionPer=4, genero=4, fechaNaci=4, cargo=Natural, estadoPerson
, Persona{nombre=5, apellido=5, cedula=5, direccionPer=5, genero=5, fechaNaci=5, cargo=Juez, estadoPerson
}]
```

Below the list is a 'Listar' (List) button.




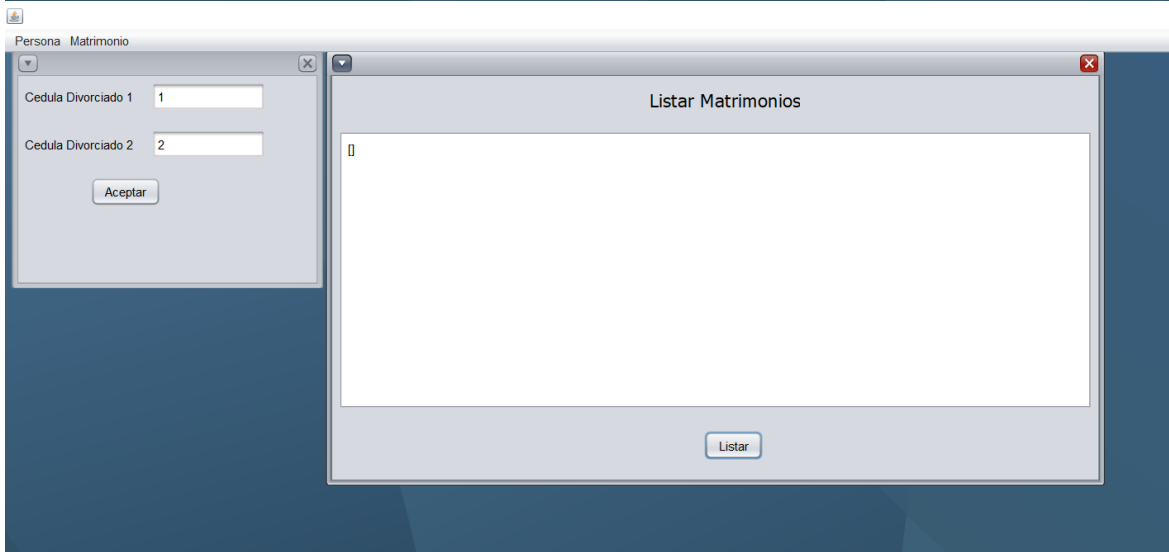
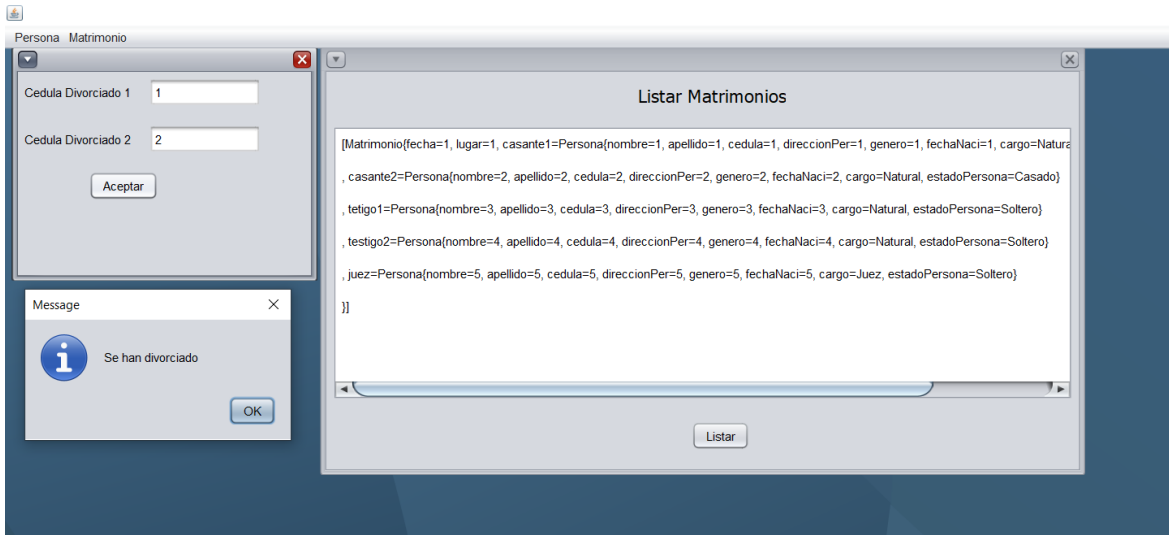
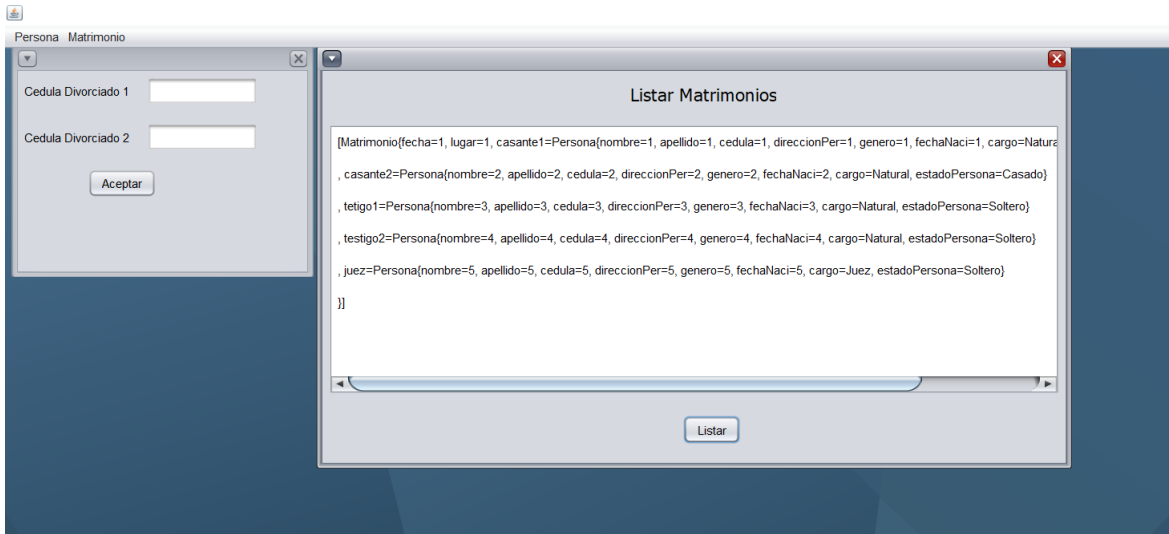
The screenshot shows the 'Casarse' (Get married) window and a 'Message' dialog box.


The 'Casarse' window contains the following fields:

- Cedula Casante 1 (Wedding ID 1): Text input field with value '1'
- Cedula Casante 2 (Wedding ID 2): Text input field with value '2'
- Cedula Testigo 1 (Witness ID 1): Text input field with value '3'
- Cedula Testigo 2 (Witness ID 2): Text input field with value '4'
- Cedula Juez (Judge ID): Text input field with value '5'
- Lugar Matrimonio (Wedding location): Text input field with value '1'
- Fecha matrimonio (Wedding date): Text input field with value '1'
- Casarse (Get married): Button
- Validar (Validate): Button

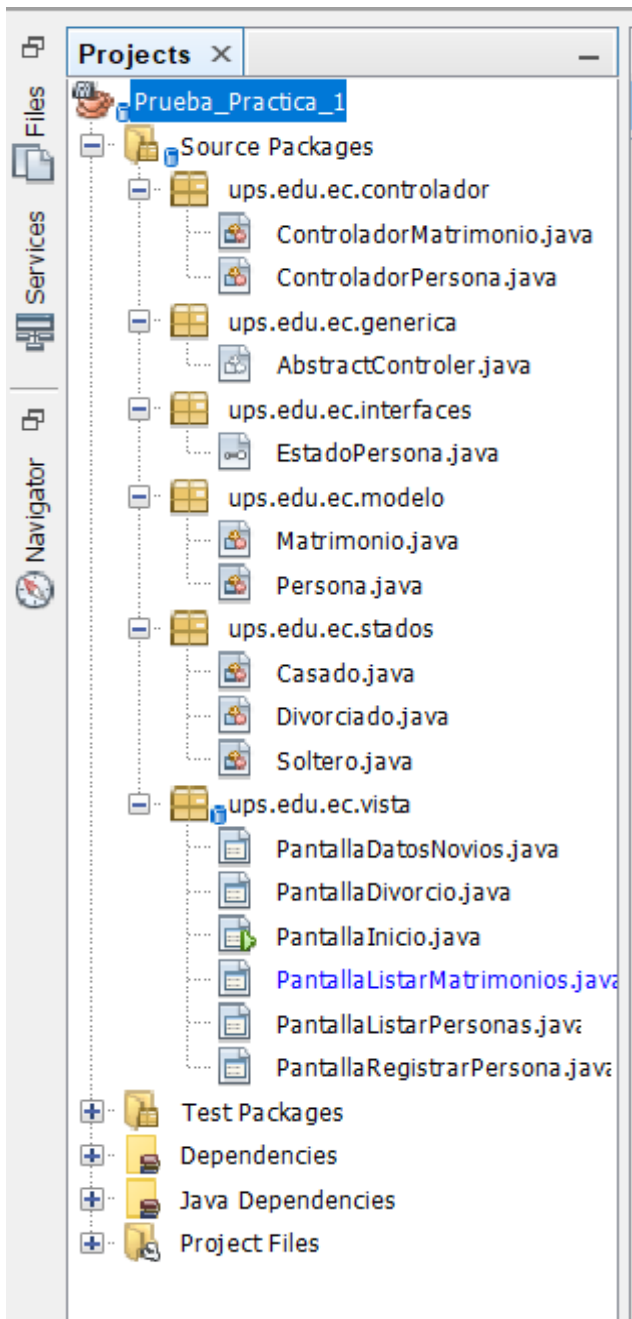
The 'Message' dialog box on the right displays the message: '1 se caso con 2' (1 got married with 2). It includes an 'OK' button.

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	<b>CONSEJO ACADÉMICO</b>	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

En este programa se ha utilizado el patrón de diseño state:



GitHub código: [https://github.com/AdrianLopez12/Prueba\\_Practica\\_1.git](https://github.com/AdrianLopez12/Prueba_Practica_1.git)