## Práctica Aplicación web libre

Resultados de aprendizaje: RA1, RA2, RA3, RA4, RA5, RA6, RA7

En esta práctica deberéis de desarrollar una aplicación web utilizando Blazor. La aplicación consistirá en mostrar información sobre un tema libre a escoger. Para poder optar a obtener la calificación máxima la aplicación deberá de cumplir los siguientes requisitos:

- Tener como mínimo 2 vistas, se tiene que poder navegar de una a la otra.
- Tener un texto explicando el tema escogido y de dónde se han obtenido los datos.
- Tener alguna imagen.
- Tener algún vídeo.
- Tener alguna tabla con lo siguiente:
  - Un buscador
  - Sistema de reordenación (Ascendente / Descendente)
  - Paginación
- Tener algún gráfico.

## A tener en cuenta

- La implementación de los requisitos deben estar cohesionados al tema y resto de la aplicación, no se tendrá en cuenta aquello que no esté correctamente cohesionado.
- Está permitido utilizar librerías de terceros con una excepción, toda la lógica de la tabla que se pide como requisito se debe de implementar desde cero.
- Los datos para mostrarlos en la aplicación se pueden obtener de páginas web como Kaggle (<a href="https://www.kaggle.com/datasets">https://www.kaggle.com/datasets</a>) o también su puede utilizar alguna API, la única limitación es que la fuente debe ser pública y gratuita.

## **Evaluación**

A la hora de evaluar la tarea se tendrá en cuenta los siguientes factores:

- Los requisitos están implementados, funcionan correctamente y están cohesionados con el resto de la aplicación.
- El cumplimiento de los requisitos otorga una nota mínima de 6 puntos. Para conseguir más puntuación se tomará en cuenta los siguientes criterios en orden descendente de importancia:
  - 1. La complejidad del código C#.
  - 2. La usabilidad de la aplicación.
  - 3. La estética de la aplicación.
  - 4. La complejidad del código Javascript.

 Solo un trabajo podrá conseguir la puntuación máxima (10), será el que más haya realizado según los criterios del punto anterior.

## **Entregables**

- Código fuente del proyecto.
- Enlace al repositorio de Github y la versión desplegada al público.
- Un documento de texto con el nombre de los alumnos del grupo.
- Un documento de texto nombrando todo aquel trabajo extra realizado, en el caso de usar software de terceros incluir enlace y también el enlace a la fuente de datos.