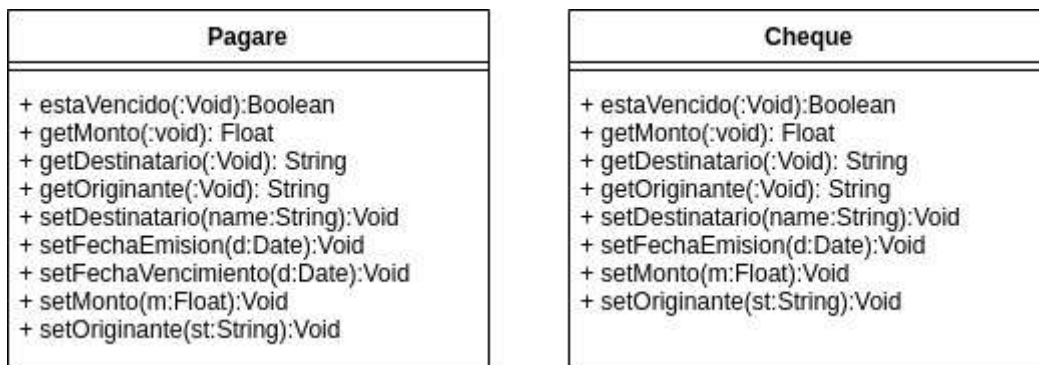


Redictado de Objetos 1: Simulacro de parcial abril 2023

Considere estas definiciones:

- Un cheque es una Orden Escrita de Pago (indica al Banco que le pague el monto indicado al portador del cheque dentro de los 30 días posteriores a la fecha de emisión, después de eso se considera vencido y no se puede pagar)
- Un pagaré es una Promesa Escrita de Pago (es un compromiso de pagar el monto indicado en la fecha indicada como vencimiento)

El siguiente diagrama UML muestra dos clases Pagare y Cheque con su correspondiente protocolo



1. Dado que estas clases tienen tantas cosas en común, proponga una jerarquía en donde:
 - a. Se generaliza el comportamiento de las clases presentadas
 - b. Se muestran variables de instancia en lugar de getters y setters publicos
 - c. Implemente en Java el método `estaVencido()` según la siguiente especificación:

`estaVencido()` para un Pagaré
retorna True si la fecha actual es igual
o mayor que la Fecha de Vencimiento
del Pagaré

`estaVencido()` para un Cheque
retorna True si la fecha actual es igual
o mayor que la Fecha de emisión +
30 días

2. Defina los constructores para las clases en Java
3. Considere que un objeto tiene una colección de cobros donde se guardan instancias de Cheques y Pagares. Se desea implementar el método `#valorLiquido` que retorna la suma de los valores de los **cheques no vencidos** más los valores de los **pagarés vencidos**. Implemente el método `#valorLiquido` y los mensajes necesarios para que su solución sea completa en Java
4. Realice los tests de unidad para `estaVencido()` de Cheque y Pagare