

REPORTE DE PRUEBAS

Fecha: 25/Feb/23

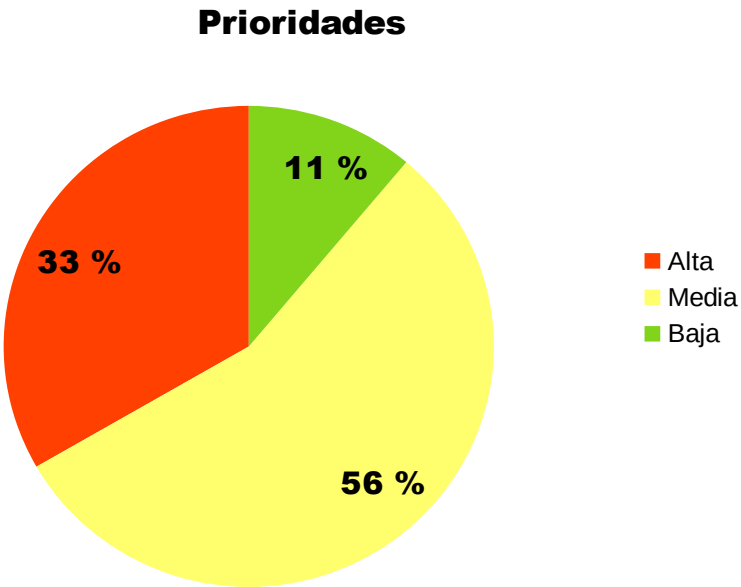
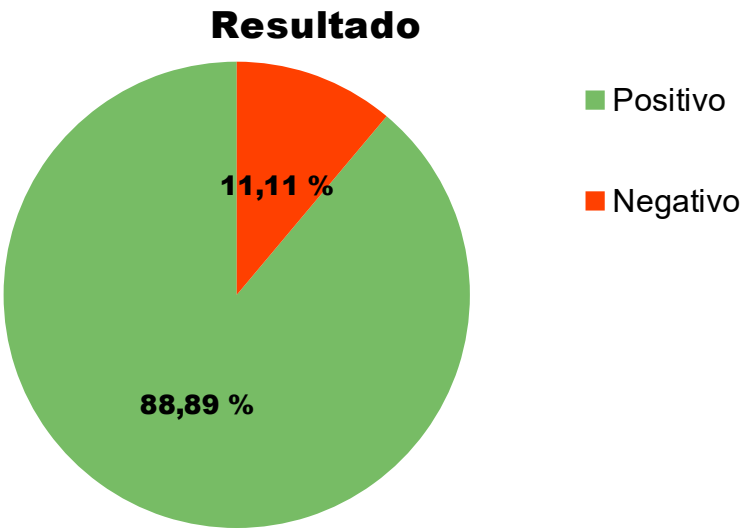
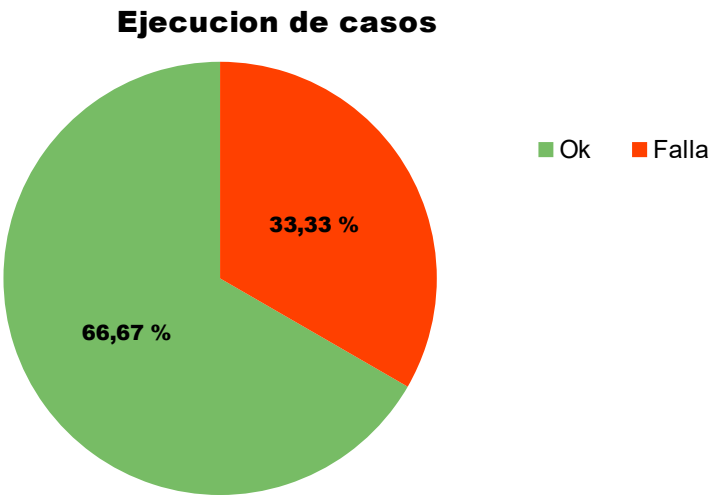
Proyecto: Reporte

Tester: Espindola Adrian Marcelo

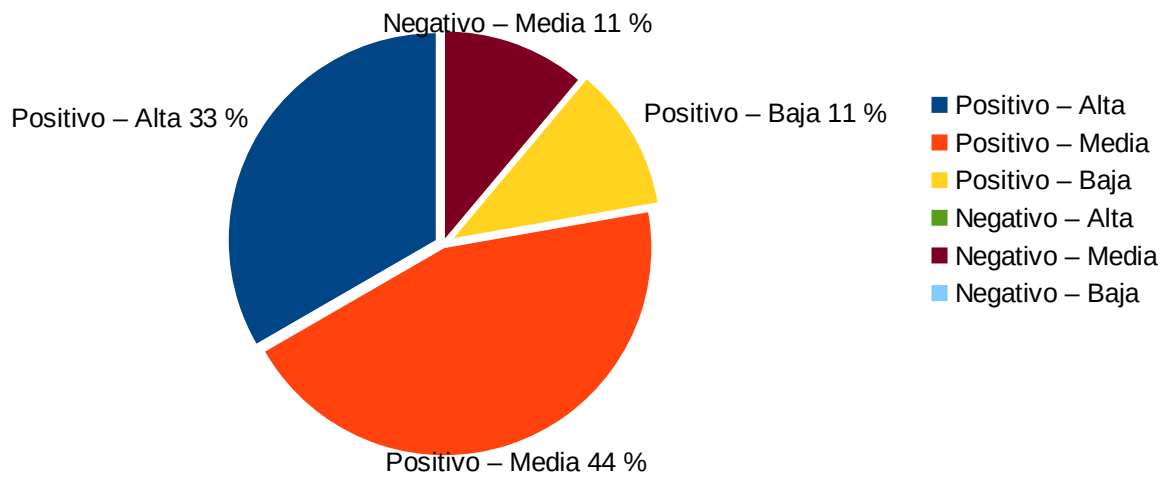
Casos de prueba ejecutados:

ID	Nombre	Prioridad	Estado
CP-Log-01	Ingresar cuenta	Media	Falla
CP-Log-02	Consultar favoritos	Media	Paso
CP-Log-03	Consulta Carrito	Alta	Paso
Cp-Cart-01	Ver Carrito	Media	Falla
Cp-Cart-02	Cantidad Items	Bajo	Falla
Cp-Cart-03	Detalle en carrito	Alta	Paso
Cp-Search-01	Búsqueda numeras	Media	Paso
Cp-Search-02	Búsqueda libro	alta	Paso
Cp-Search-03	Búsqueda pelota	Media	Paso

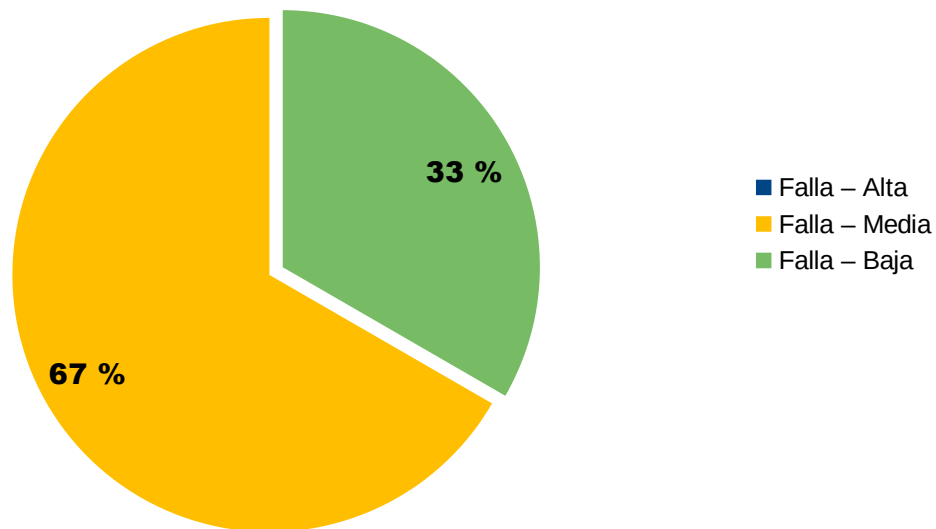
Graficos:



Resultado - Prioridad



Fallas - Prioridad



Conclusion:

Como resultado de haber realizado las pruebas sobre el e-commerce podemos observar que tiene varios defectos UX/UI que no afectan al objetivo primordial del mismo, pero que pueden resultar incómodos o molestos para los usuarios que interactúan con la web.

Como se muestra en el grafico, verificamos que hay ajustes por realizar en la pagina, hay un predominio de resultados positivos con un 66,67% .

De las pruebas realizadas solo se encontró un 11% de casos negativos, el cual solo tenían prioridad media

El 67% de las fallas que se encontraron tienen una prioridad media, mientras que el 33% restante son de prioridad baja