

Tema 0: Introducción a las aplicaciones Web

Curso: 2018/2019
FP Montecastelo
Prof. Ramón RS



COLEGIO DE FOMENTO
MONTECASTELO

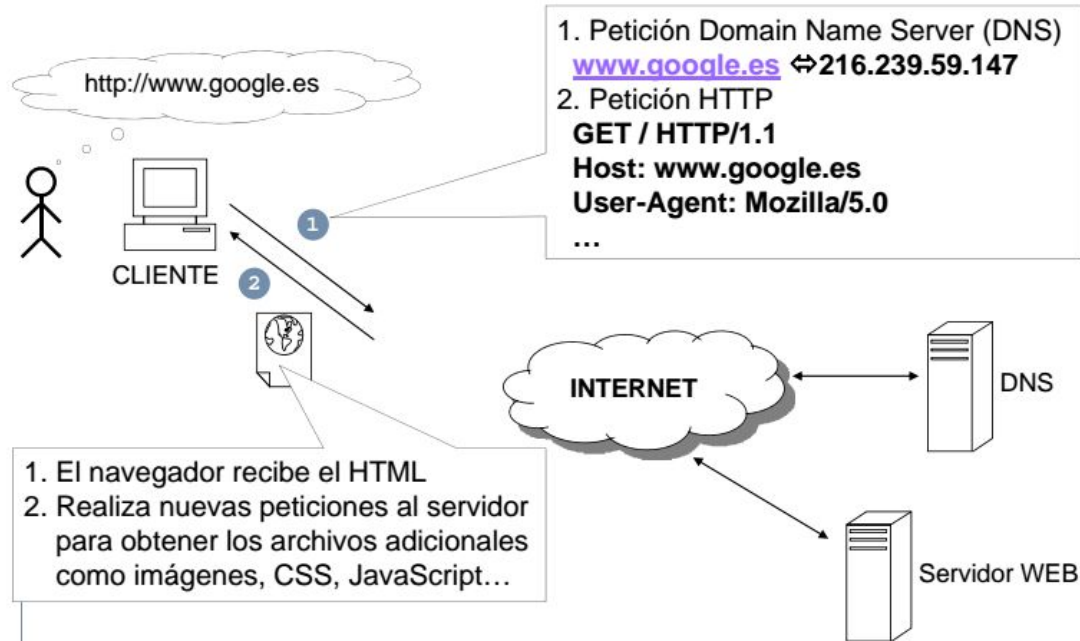


¿Qué es una aplicación Web?

- Programa interpretado por un navegador(cliente) y cuyos datos están almacenados en un servidor.

¿Qué es una aplicación Web?

- Entorno cliente - servidor.





¿Qué es una aplicación Web?

- Protocolo petición - respuesta : http
 - GET
 - POST
 - ...



¿Qué es una aplicación Web?

- Desarrollo front - end

- Desarrollo back - end

¿Qué es una aplicación Web?

- Desarrollo front - end:



¿Qué es una aplicación Web?

- Desarrollo front - end:



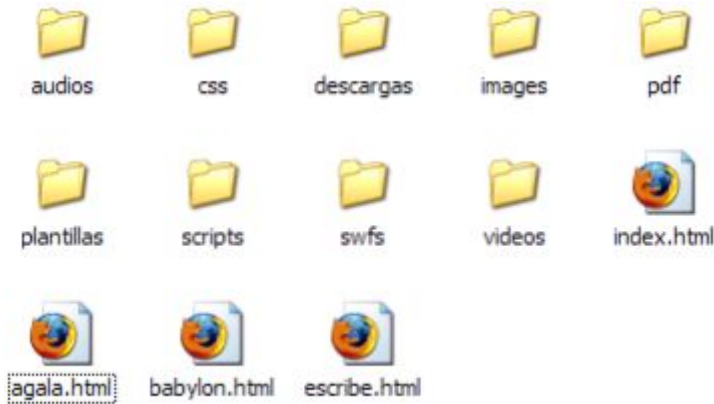
¿Qué es una aplicación web?

- Desarrollo back - end:



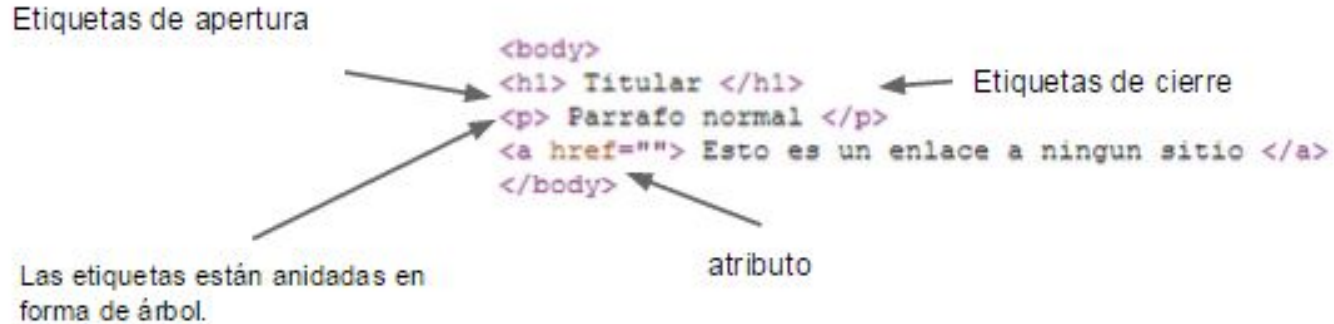
¿Qué es un sitio web?

- Carpeta alojada en un servidor web que contiene el conjunto de archivos que conforman una aplicación web:
 - documentos html
 - hojas de estilos
 - scripts
 - recursos:
 - imágenes
 - audio
 - video
 - scripts bbdd



carpeta principal del sitio
web: presentación

- Lenguaje de etiquetas que permite añadir contenido a una página web.





HTML

- No es un lenguaje de programación.
- Dota de contenido y cierta presentación básica a un documento
- Páginas estáticas.
- El navegador le da unos estilos por defecto.

- XHTML
- HTML 4: Estándar compuesto por 3 versiones diferentes:
 - Transicional
 - Estricto
 - Frameset
- HTML 5:
 - Conjunto de tecnologías HTML + CSS + JavaScript

- Objetivos:
 - Simplificación sintaxis de las versiones html 4 y XHTML
 - Separar contenidos del diseño.
 - Accesibilidad
 - Semántico : Etiquetas cuyo nombre represente al contenido que almacenan. <header> , <section> , <main>
 - Ejecución de scripts sencillos y más habituales.

- Lenguaje que permite dar estilos al html: colores , tamaños, posiciones ...
- La filosofía y el objetivo que se pretende alcanzar es separar lo máximo posible la estructura de un documento de su presentación.

```
p{  
  color: ■ red;  
  font-size: 2em;  
}
```

- Varias versiones:
 - CSS 1
 - CSS 2
 - CSS 3
- A partir de CSS 3 el lenguaje tenía tantas áreas de trabajo que se decidió estructurarlo en módulos independientes.
- Cada módulo puede estar en un nivel de desarrollo diferente.

- Organismo encargado del desarrollo , documentación y mantenimiento de las diferentes tecnologías que conforman la web.
- Para ello va publicando una serie de informes técnico y guías con las especificaciones del lenguaje.
- Los niveles de madurez de estos informes indican en que fase del ciclo de vida se encuentran.

Fases de trabajo W3C

- ❑ Niveles de madurez:
 - ❑ **Working Draft:** Documento que se publica para que sea revisado por la comunidad de desarrollo.
 - ❑ **Recommendation:** Cuando un documento ha sido revisado y dado el visto bueno se convierte en una recomendación.

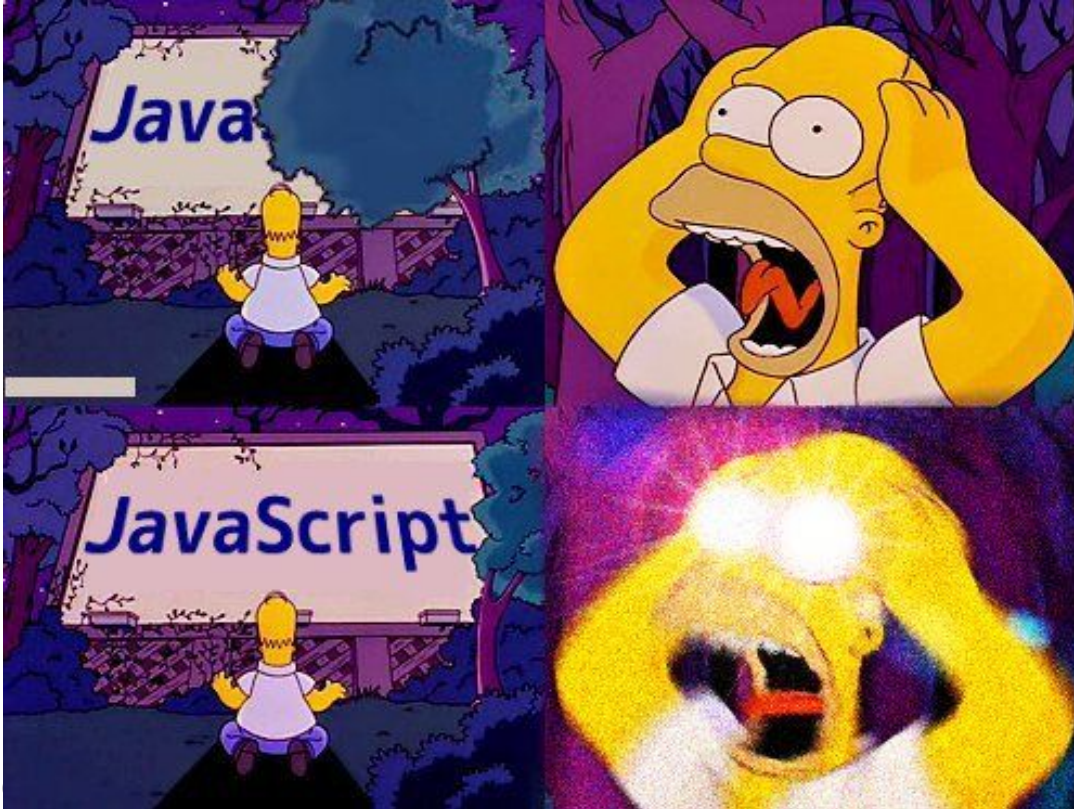
WD	Working Draft
LC	Last Call
CR	Candidate Recommendation
PR	Proposed Recommendation
REC	Recommendation

- ❑ **CR (Candidate Recommendation):** Documento pendiente de revisión,
- ❑ **PR (Proposal Recommendation):** Tras ser revisado está pendiente de aprobación final.
- ❑ **R (Recommendation):** Especificación que ha sido probada y aprobada (comunmente : un estándar)

JavaScript



COLEGIO DE FOMENTO
MONTECASTELO



Ciclo M
Profesor : Ramón RS.

Aplicaciones Web .
Tema: HTML

¿Qué es una aplicación Web?

JavaScript



COLEGIO DE FOMENTO
MONTECASTELO

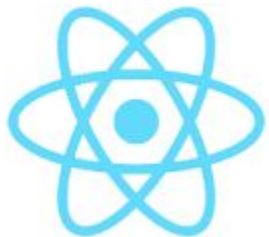
- Lenguaje interpretado por navegadores.
- Sintaxis “parecida” a Java” → Pero no está relacionado.
- Muy valorado por la empresa.
- Curva de aprendizaje elevada al inicio.

¿Qué es una aplicación Web?

JavaScript: Librerías y frameworks



COLEGIO DE FOMENTO
MONTECASTELO



React



ELECTRON



Vue.js



- Lenguaje desarrollado por **Zend**
- Lado del servidor: Conexión BBDD.
- *“Las dos cosas más difíciles de encontrar son **1)** un elefante azul y **2)** un programador php sin trabajo”*



Aplicaciones móvil

- App web consumida por navegador Web del dispositivo móvil.
- App 100% para móvil : Android (Java , Kotlin) , IOS (objective) , Windows(c#)
- Aplicaciones Híbridas : Kotlin ó Objective + Javascript:
 - PhoneGap
 - Xamarin
 - JQuery Mobile



Editores de texto.

- DreamWeaver.
- Sublime Text (Recomendado)
- Visual Studio (Muy Recomendado)