



SOFTWARE DEVELOPER

ADRIÁN MARTÍN

CONTACTA CONMIGO

Móvil: 617 617 957
Leganés, Madrid

amc.1994.mca@gmail.com
linkedin.com/in/adrianmartincano

SOBRE MI

Siempre he tenido curiosidad por las cosas, preguntándome el porqué de ellas y viendo cómo podía resolverlas. Cuando descubrí la programación, entendí que el límite estaba en mí. Soy un programador full stack junior y tengo muchas ganas de seguir buscando dónde está el límite.

SKILLS

- Java, Hibernate, Spring, Maven
- API, SQL, Postman
- Angular, Javascript
- Clean Code, Principios SOLID
- Visual Studio Code, IntelliJ, Eclipse

PORTFOLIO

Explora mis proyectos y contacta conmigo en mi web

codeadrianmc.dev



EXPERIENCIA LABORAL

DESARROLLADOR FULL STACK VISUAL PRESENCIA | 07/2024 - 12/2024

- DESARROLLO DE LA NUEVA APLICACIÓN DEL CLIENTE CON HTML, CSS, JS, PHP, JQUERY Y .NET.
- DISEÑO Y MANTENIMIENTO DE LA BASE DE DATOS PARA EL NUEVO PROYECTO (SQL).
- DESARROLLO Y MEJORA DEL CRM DE LA EMPRESA EN VB.NET.

DESARROLLADOR SALESFORCE CLOUDTREE SOLUTIONS | 04/2024 - 06/2024

- PRÁCTICAS DE FORMACIÓN PROFESIONAL EN DESARROLLO SALESFORCE.
- DESARROLLO BACKEND Y FRONTEND DE SOLUCIONES EN SALESFORCE, UTILIZANDO TECNOLOGÍAS COMO LIGHTNING, VISUALFORCE Y APEX
- INTEGRACIONES CON OTROS SISTEMAS Y CONFIGURACIÓN DE PERMISOS EN LA PLATAFORMA.
- DESARROLLO DE UN BOT PARA LA AUTOMATIZACIÓN DE PROCESOS.

PROGRAMADOR EUROCONSULT N.T | 12/2022 - 04/2024

- DESARROLLO Y OPTIMIZACIÓN DE SOFTWARE EN VB.NET.
- MANTENIMIENTO Y GESTIÓN DE BASES DE DATOS EN SQL.
- DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPROPÓSITO EN JAVA.

HISTORIAL EDUCATIVO

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA ESCOLAPIOS DE GETAFE | 2022-2024

- APRENDIZAJE DE TECNOLOGÍAS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN COMO KOTLIN, ANGULAR, GIT, GITHUB, JAVASCRIPT, HIBERNATE Y SQL
- USO DE INTELLIJ, VISUAL STUDIO CODE Y ECLIPSE

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA UNIVERSIDAD NACIONAL DE EDUCACIÓN A DISTANCIA (UNED) | 2020-2021

- ASIGNATURAS AVANZADAS COMO SISTEMAS DISTRIBUIDOS O SEGURIDAD.
- DESARROLLO DE HABILIDADES DE AUTOAPRENDIZAJE Y GESTIÓN DE PROYECTOS A DISTANCIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID | 2014-2019

- ESTUDIOS EN PROGRAMACIÓN, ESTRUCTURAS DE DATOS, BBDD Y SSOO.
- COMPETENCIAS ADQUIRIDAS: JAVA: C/C#, DISEÑO DE BBDD, OPTIMIZACIÓN DE ALGORITMOS