

# ARGH - Manual de Usuario

## 1. Introducción

**ARGH** es un juego de rol por turnos ambientado en un mundo pirata donde deberás enfrentarte a diferentes enemigos tanto marinos como terrestres.

## 2. Inicio del Juego

### 2.1 Menú Principal

- **Jugar:** Inicia una nueva partida.
- **Salir:** Cierra el juego.
- **Cómo Jugar:** Muestra las instrucciones básicas.

### 2.2 Creación de Personaje

1. Selecciona tu género.
2. Elige tu nombre.
3. Escoge la dificultad:
  - **Normal:** Jugarás como Grumete (3 vidas).
  - **Extremo:** Jugarás como Capitán (1 vida).

### 2.3 Roles del Grumete

Si eliges la dificultad normal, se te asignará aleatoriamente uno de estos roles:

- **Cubierta:** Especialista en combate físico.
- **Cocinero:** Especialista en objetos y supervivencia.
- **Artillero:** Especialista en daño mágico.

## 3. Mecánicas de Juego

### 3.1 Menú Principal del Juego

- **Avanzar:** Continúa con la historia (o combate infinito si esta está terminada).
- **Inventario:** Gestiona tus objetos.
- **Tienda:** Compra objetos útiles.
- **Menú:** Accede a las opciones del juego.

### 3.1.2 Menú Secundario del Juego

- **Continuar:** Vuelves al menú principal.
- **Ataques:** Puedes consultar la información de los ataques.
- **Estadísticas:** Puedes consultar la información de tus estadísticas.
- **Barriles:** Accede a la zona de barriles de la tendera, donde puedes conseguir botín.
- **Descansar:** Accedes a la zona de descanso de la tendera, donde puedes recuperar tu vida completa por 50 monedas entre combate y combate.
- **Casino:** Accede al casino de la tendera, donde podrás apostar dinero y tal vez, ganar algo a cambio.
- **Salir del juego:** Para la ejecución de la aplicación.

### 3.2 Combate

Durante el combate tienes las siguientes opciones:

1. **Atacar:** Usa uno de tus 3 ataques disponibles.
2. **Usar Objeto:** Utiliza objetos de tu inventario.
3. **Ver Estadísticas:** Consulta tus estadísticas actuales.
4. **Huir:** Intenta escapar del combate.

### 3.3 Sistema de Estado

- **Somnoliento:** No podrás atacar en tu siguiente turno.
- **Sangrando:** Pierdes 5% de vida cada turno.
- **Redbull:** Usa este objeto para eliminar el estado somnoliento.

### 3.4 Inventario

- **Capacidad máxima:** 7 objetos.
- Puedes equipar objetos para mejorar tus estadísticas.
- Los objetos se pueden consumir o equipar.
- Solo se pueden consumir objetos dentro de combate.

## 4. Objetos

### 4.1 Pociones

- **Minipoción:** Recupera 20 de vida.
- **Poción:** Recupera 60 de vida.
- **Superpoción:** Recupera 120 de vida.

## 4.2 Armas

- **Báculo:** Aumenta 20 de daño físico.
- **Espada:** Aumenta 50 de daño físico.
- **Mandoble:** Aumenta 100 de daño físico.

## 4.3 Objetos Especiales

- **Redbull:** Elimina el estado somnoliento.
- **Caramelo:** Sube un nivel.
- **???:** Objeto misterioso.

# 5. Progresión

## 5.1 Niveles

- Gana experiencia derrotando enemigos.
- Cada 100 puntos de experiencia subes de nivel.
- Al subir de nivel, todas tus estadísticas mejoran.

## 5.2 Monedas

- Gana monedas derrotando enemigos.
- Usa las monedas en la tienda.
- Si eres un grumete y mueres, pierdes la mitad de tus monedas.

## 5.3 Barriles

- Consigue barriles derrotando jefes.
- Los barriles contienen objetos aleatorios o monedas.
- Necesitas espacio en el inventario para abrirlos.

# 6. Consejos

- Mantén siempre pociones en tu inventario.
- Equipa objetos según tu rol y estilo de juego.
- Guarda monedas para comprar objetos importantes.
- Si estás sangrando, prioriza la curación.
- Usa el Redbull cuando estés somnoliento.
- Si tu vida está baja, considera huir del combate.

## 7. Fin del Juego

- Como Grumete, tienes 3 oportunidades antes del Game Over.
- Como Capitán, solo tienes una vida.
- Al morir perderás la mitad de tus monedas y tu inventario.
- Completa la historia para ganar el juego.
- Después de ganar, puedes seguir jugando en modo infinito.