

Documento de Especificación de Requerimientos de Software

Integrantes:

Albert MENGOD GARCIA

Guillem RODRIGUEZ RAMOS

Albert VELEZ MARTIN

Nicolas TORRELL AMADO

Marc LEIVA POLO

David RAYA CONESA

Adrian MENGUAL VALENZUELA

Adrian VERGARA RIVERO

1. Introducción

1.1 Propósito

En el presente documento se explicarán y analizarán los requisitos del proyecto “Compra cooperativa”, desarrollado para la asignatura de LIS.

1.2 Ámbito del Sistema.

- *El sistema permitirá a diferentes empresas hacer una compra conjunta de un mismo producto para así abaratar su precio.*
- *El principal beneficiado serán las empresas que compran grandes cantidades de un mismo producto y los proveedores de estos ya que el sistema se encargará de la venta de sus productos.*

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas.

- *BD – Bases de datos*
- *UML– Lenguaje de Modelado Unificado*

1.4 Referencias

2. Descripción General

2.1 Funciones soportadas

- *El sistema tiene que mostrar un historial de las compras realizadas por usuario.*
- *El sistema tiene que mostrar la cantidad máxima y mínima que un usuario puede solicitar.*
- *El sistema tiene que mostrar una valoración como comprador de cada usuario.*
- *El sistema tiene que permitir iniciar sesión a cada usuario.*
- *El sistema tiene que proteger de ataques malicioso la base de datos.*
- *El sistema tiene que permitir al usuario retirarse de una compra.*
- *El sistema tiene que proporcionar al usuario una forma de ponerse en contacto con la plataforma.*
- *El sistema tiene que proporcionar al usuario un panel para moverse por las diferentes pestañas.*

- *El sistema tiene que ser intuitivo.*
- *El sistema tiene que mostrar un video explicativo sobre la plataforma para los usuarios.*
- *El sistema tiene que mostrar el estado de la compra.*
- *El sistema tiene que mostrar la lista de los productos disponibles.*
- *El sistema tiene que proporcionar al usuario un formulario para registrarse.*
- *El sistema tiene que permitir al usuario registrado apuntarse a una compra.*
- *El sistema tiene que tener unos mecanismos para generar correos para los usuarios.*
- *El sistema desarrollara un sistema de logros y valoraciones para los usuarios.*
- *El sistema tiene que permitir a un usuario realizar una transacción mediante un método de pago.*
- *El sistema tiene que permitir al usuario ver la información de cada producto.*
- *El sistema tiene que permitir al usuario recuperar su contraseña para iniciar sesión.*
- *El sistema tiene que proporcionar al usuario la opción de cerrar sesión.*
- *El sistema tiene que mostrar una evolución del precio del producto.*
- *El sistema tiene que proporcionar información sobre la entrega del producto.*
- *El sistema tiene que mostrar el precio del producto.*
- *El sistema tiene que mostrar la información sobre la plataforma.*
- *El sistema tiene que mostrar el nombre del usuario una vez haya iniciado sesión*

.2.2 Funciones no soportadas

- *El sistema no devolverá la paga y señal al usuario si cancela la compra.*
- *El sistema no permitirá borrar el historial de un usuario.*
- *El sistema no permitirá utilizar sus funciones a un usuario que no haya pagado la totalidad de su compra en otras ocasiones.*

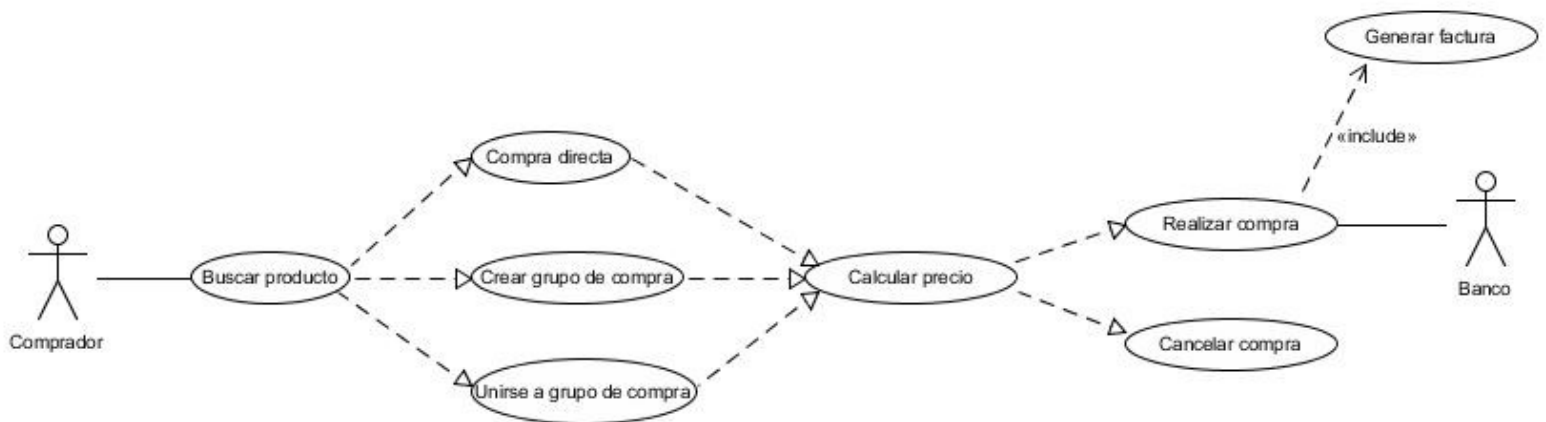
2.3 Características de los Usuarios

Usuario	Funciones y responsabilidades
Administrador	<i>Responsable de actualizar la web con nueva información e informar al usuario de cualquier problema tanto del sistema como de su cuenta.</i>
Usuario	<i>Su función es utilizar la aplicación de forma adecuada y sus funciones tales como: Registrarse, Comprar, Retirarse de una compra.....</i>

2.4 Restricciones

Como mínimo, se debe hacer uso de los protocolos de intercambio de datos vía internet.

Respecto a la seguridad, se debe considerar el uso de sesiones para limitar el acceso a usuarios no autorizados



2.5 Diagrama de casos de uso.

2.6 Almacenamiento de datos.

El sistema guarda todos los datos y operaciones en una base de datos local.

3. Requerimientos Específicos

3.2 Requisitos Funcionales

- Dar de alta usuario mediante un formulario estándar*
- Iniciar Sesión como usuario mediante usuario y contraseña*
- Participar en compra seleccionando el producto y la cantidad que se desea comprar aceptando el precio actual como precio máximo de compra*
- Consultar historial de compras donde consultar tanto compras pendientes como pasadas*
- El usuario puede cancelar un pedido aunque perderá la parte de “paga y señal” anteriormente cobrada*

3.3 Requerimientos No Funcionales

- Deberán actualizarse automáticamente las bases de datos para mostrar la información actualizada a todos los clientes simultáneos*
- Deberán protegerse las bases de datos contra posibles ataques maliciosos*
- Se deberán crear copias de seguridad de la información de las bases de datos*
- El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados a usuario final.*
- La aplicación web debe poseer un diseño “Responsive” a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos tableta y teléfonos inteligentes.*
- El proceso de desarrollo se gestionará por medio de una determinada herramienta web para gestionar el proceso de desarrollo de software.*
- Cada semana deberán producirse reportes en los cuales se muestre el esfuerzo invertido en cada uno de los componentes del nuevo sistema.*

3.4 Interfaz de usuario

El sistema se ajustará al estándar de Microsoft.

