

Definición de la solución

Objetivos Generales

- *Elaboración de un juego dinamico de Othello, mediante el patron de Modelo Vista Controlador, con base de lenguaje C# y elaborado con el IDE “Visual Studio 2019”.

Objetivos Especificos

- *Creación de una base de datos para almacenar a los usuarios registrados..
- *Creación de un login que permita ingresar unicamente a usuarios registrados.
- *Creación de una interfaz comoda para el usuario.
- *Creación de un tablero para poder jugar.
- *Cargar y descargar archivos con la extension .xml para poder utilizar el tablero de juego.

Alcance del proyecto

los requerimientos para la fase 1 son:

- *Terminar la fase 1 en el plazo de 2 semanas.
- *Implementar el patrón Modelo Vista Controlador.
- *Aprender a utilizar C#.
- *Creación de una conexión entre el programa y la base de datos.
- *Creación de el tablero y las vistas principales.

Requerimientos funcionales

- * La primer pestaña en aparecer será el login, para poder avanzar al menú principal es necesario registrarse y/o entrar con una cuenta ya registrada.
- * En el momento de registrarse hay que ingresar todos los datos solicitados, de lo contrario no dejará registrarse y marcará un error.
- * Para salir del sistema hay que presionar en un boton llamado "Cerrar Sesión"

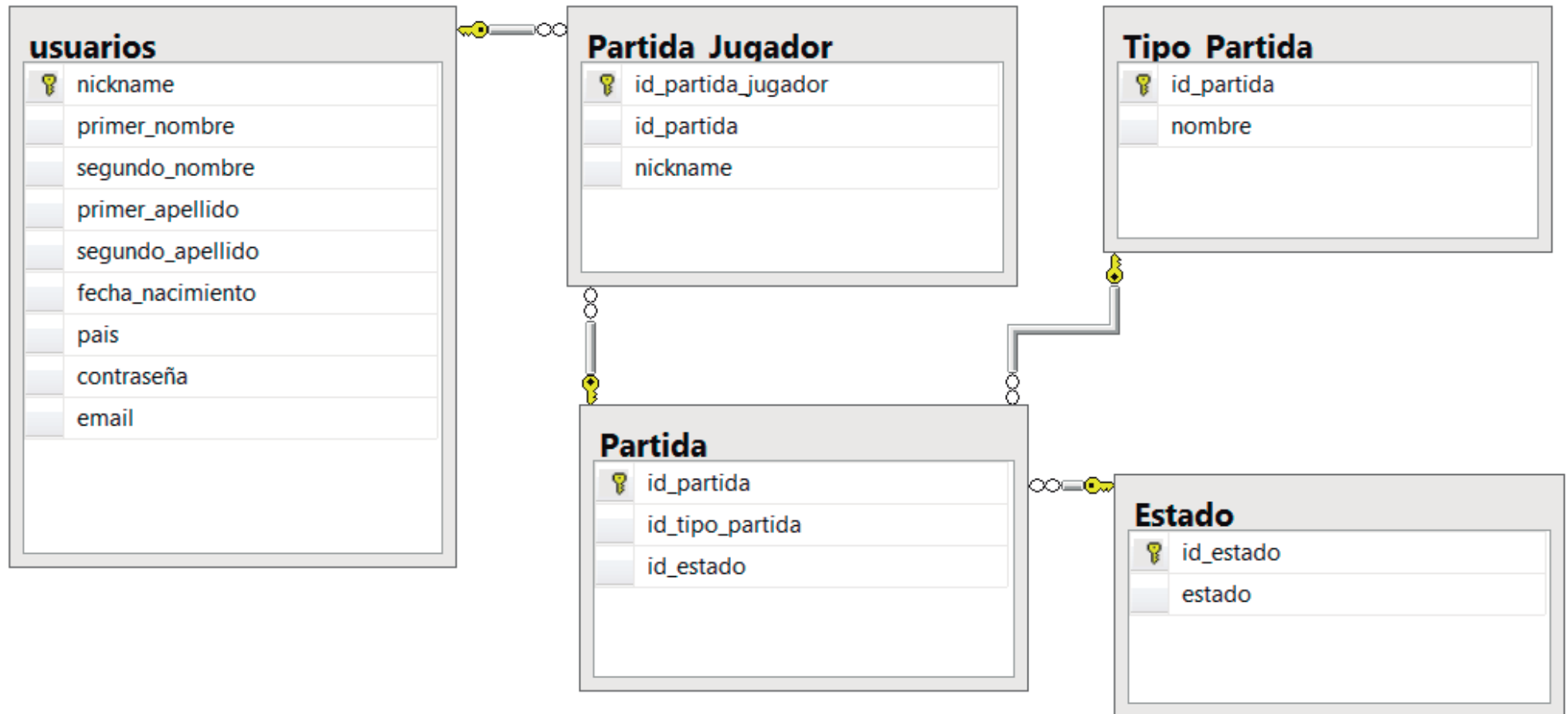
Atributos del sistema

- * En el momento de logearse el sistema buscará el usuario y contraseña indicados en la base de archivos, para posteriormente redireccionarlo a la página principal, en caso de no encontrarlo entonces no podrá avanzar hasta que cree un usuario valido.
- * Para archivar un nuevo usuario en la base de datos satisfactoriamente es necesario llenar las siguientes casillas:
 1. Nickname
 2. Primer Nombre
 3. Segundo Nombre
 4. Primer Apellido
 5. Segundo Apellido
 6. Fecha de Nacimiento
 7. Pais
 8. Correo Electronico
 9. Contraseña
- * Para cargar un documento deberá ingresar la ruta del documento mediante un selector de archivos , y dicho documento se guardará en una carpeta llamada "files" ubicada en la raíz del proyecto

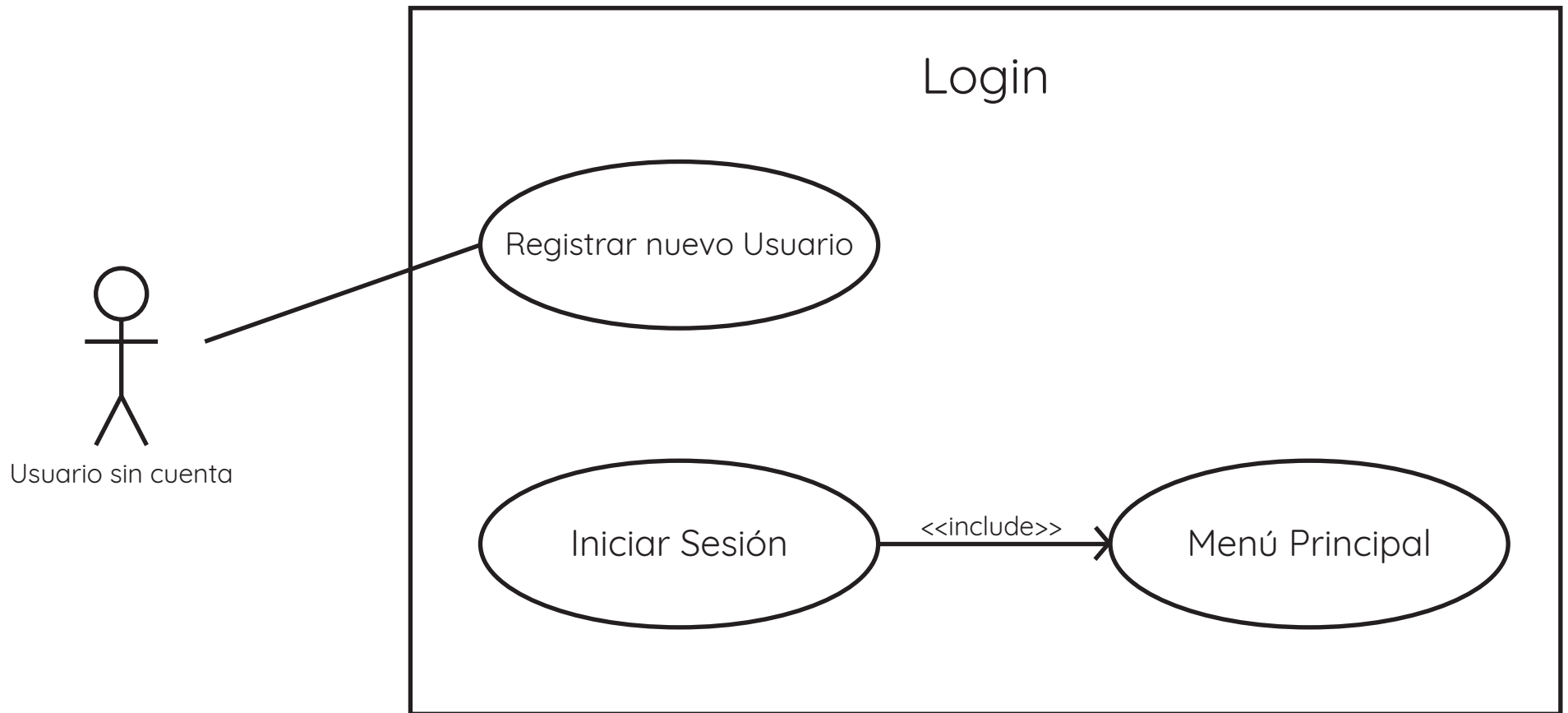
Glosario Inicial

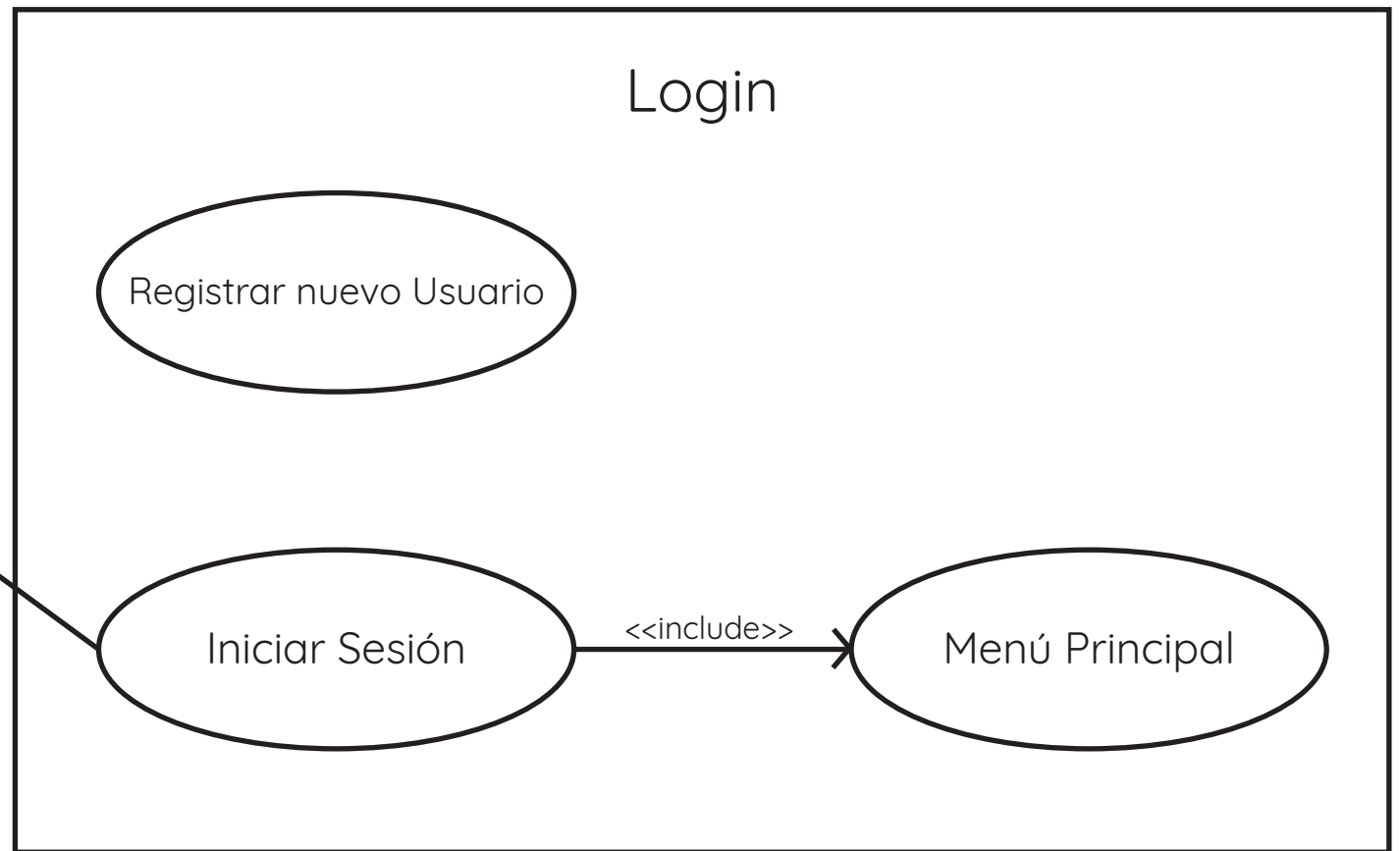
- * Modelo: Contiene una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.
- * Vista: Compone la información que se envía al cliente y los mecanismos de interacción con éste.
- * Controlador: intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.
- * XML: Es un metalenguaje que permite definir lenguajes de marcas utilizado para almacenar datos en forma legible.
- * Razor: Una sintaxis basada en C# que permite usarse como motor de programación en las vistas o plantillas de nuestros controladores.
- * Http: El Protocolo de transferencia de hipertexto es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información en la World Wide Web.
- * Bootstrap: Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones.
- * CSS: Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

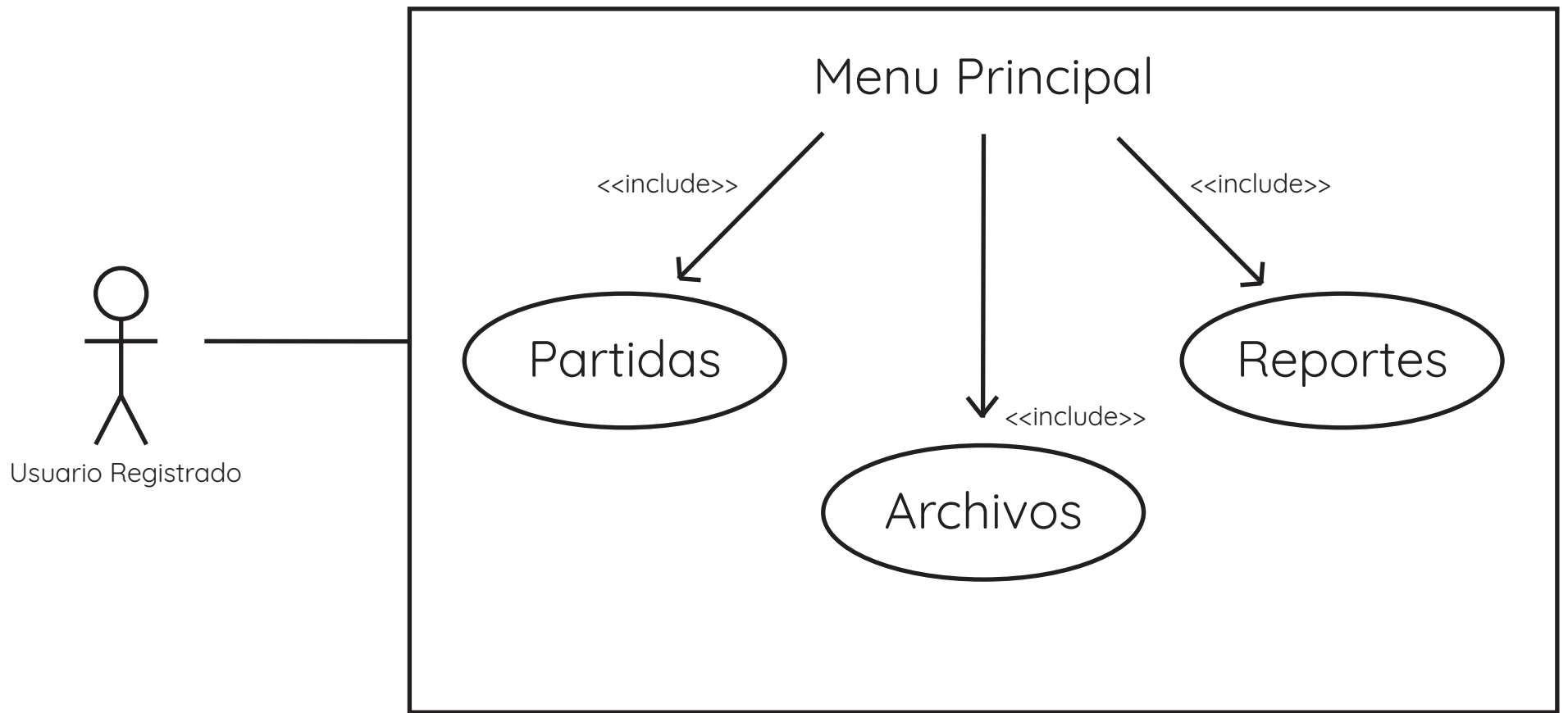
Modelo Relacional

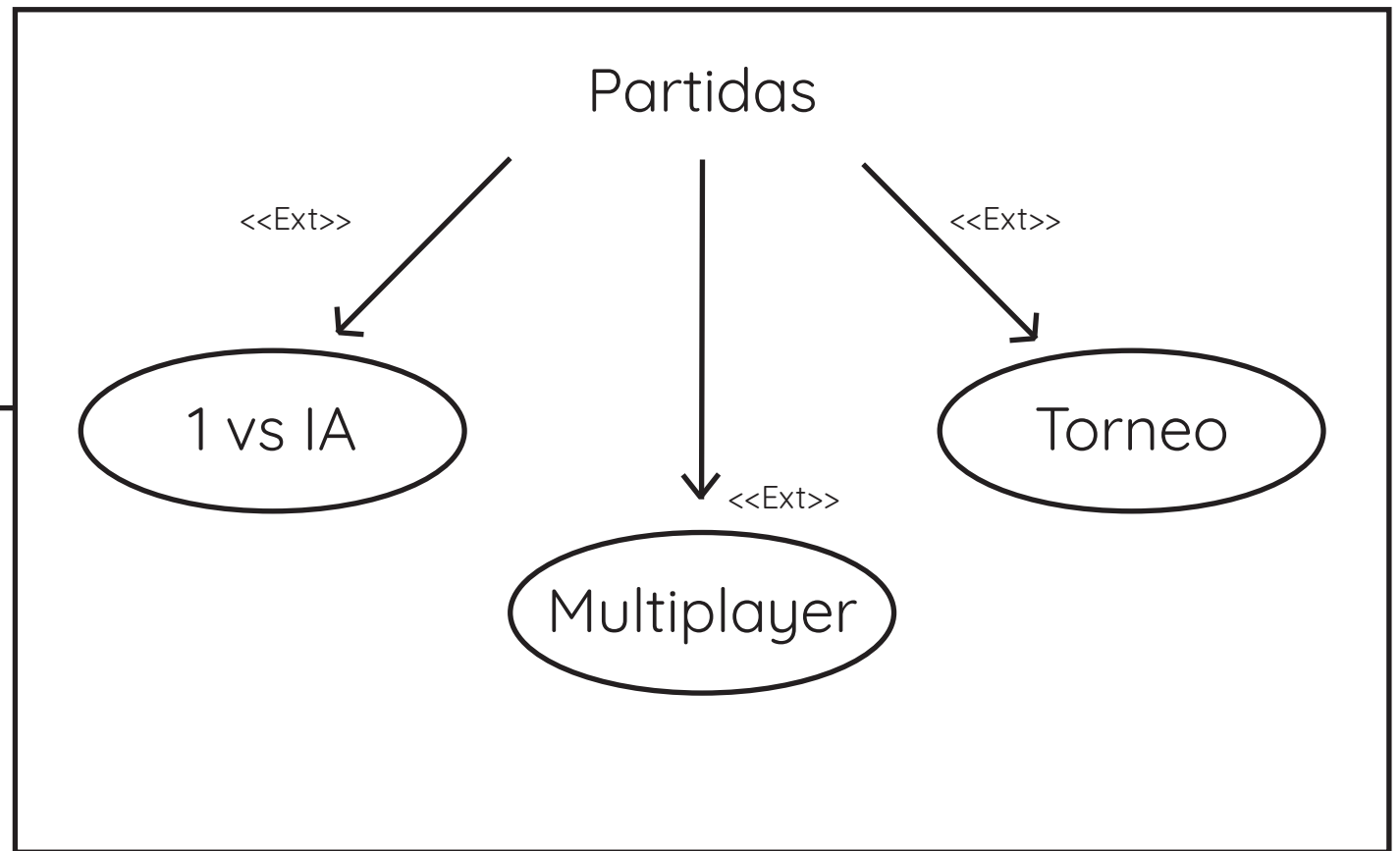


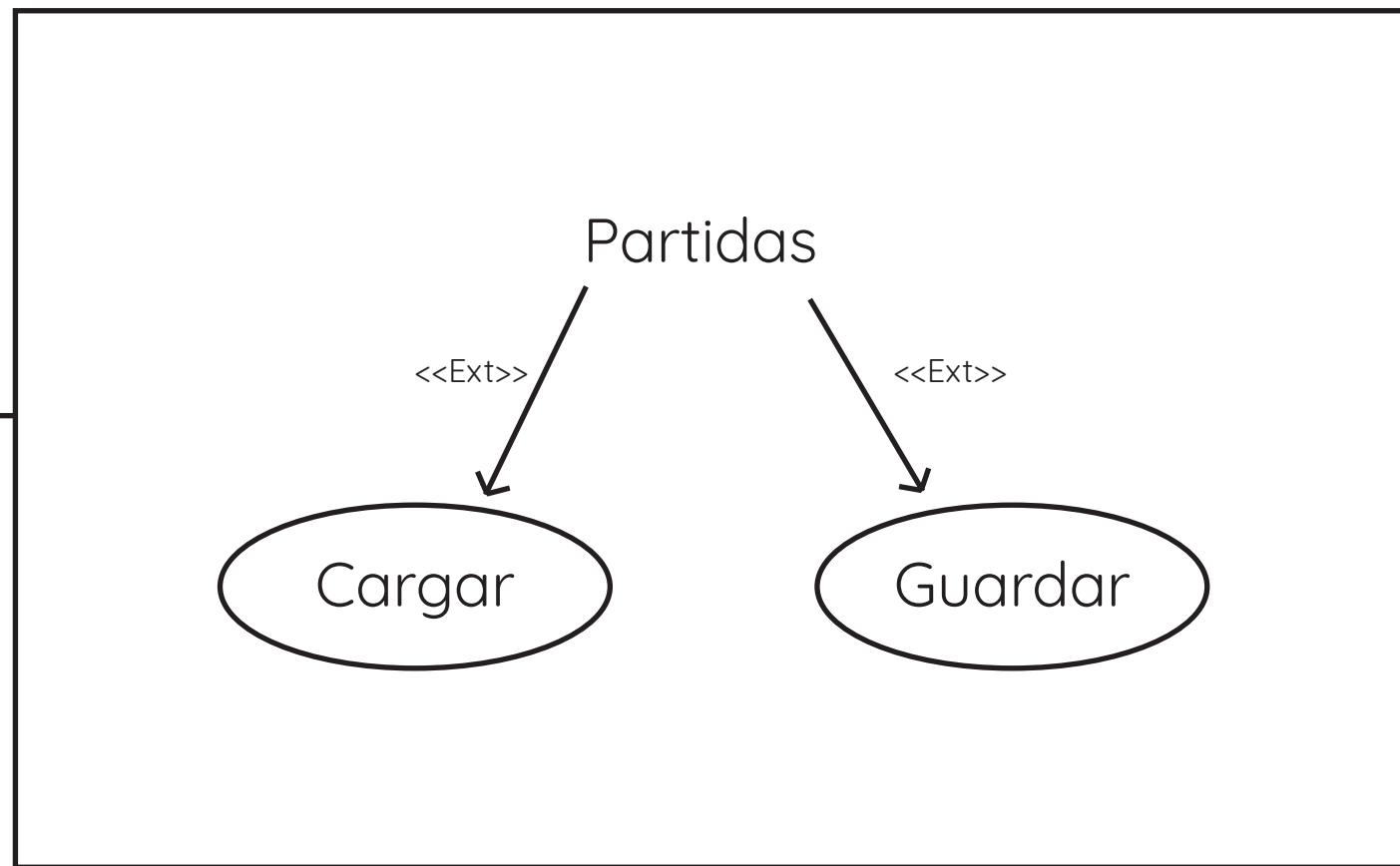
Diagramas de caso de uso











Casos de uso

Crear Usuario

| Casos de alto nivel | | | |
|------------------------------|--|------------------------------|--|
| Caso de Uso: | | Crear Usuario | |
| Descripción: | | Formulario de creación | |
| Actores: | | Usuario no registro | |
| | | | |
| | | | |
| Casos de uso Expandidos | | | |
| Acciones de los actores | | Respuestas del sistema | |
| Ingresar NickName | | | |
| Ingresar Nombres | | | |
| Ingresar Apellidos | | | |
| Ingresar Fecha de Nacimiento | | | |
| Ingresar Pais | | | |
| Ingresar Contraseña | | | |
| Presionar en crear Usuario | | Guardar el usuario en la BDD | |
| | | Redirigir al menu principal | |

Login

| Casos de alto nivel | | | |
|----------------------------|-----------------------|---------------------------------|--|
| Caso de Uso: | Login | | |
| Descripción: | Formulario de Ingreso | | |
| Actores: | Usuario Registrado | | |
| | | | |
| | | | |
| Casos de uso Expandidos | | | |
| Acciones de los actores | | Acciones del Sistema | |
| Ingresar Nickname | | | |
| Ingresar Contraseña | | | |
| Presionar boton de entrada | | Verificar que el usuario existe | |
| | | Verificar Contraseña ingresada | |
| | | Redirigir al menu principal | |

Jugar Solo

| Casos de alto nivel | | | |
|--------------------------|---------------------|---------------------------------|--|
| Caso de Uso: | Jugar solo | | |
| Descripción: | Creación de tablero | | |
| Actores: | Usuario Registrado | | |
| | | | |
| | | | |
| Casos de uso Expandidos | | | |
| Acciones de los actores | | | |
| Presionar boton de jugar | | Redirigir a la pestaña de juego | |
| | | Colocar fichas en el tablero | |

Login

| Casos de alto nivel | | | |
|----------------------------|-----------------------|---------------------------------|--|
| Caso de Uso: | Login | | |
| Descripción: | Formulario de Ingreso | | |
| Actores: | Usuario Registrado | | |
| | | | |
| | | | |
| Casos de uso Expandidos | | | |
| Acciones de los actores | | Acciones del Sistema | |
| Ingresar Nickname | | | |
| Ingresar Contraseña | | | |
| Presionar boton de entrada | | Verificar que el usuario existe | |
| | | Verificar Contraseña ingresada | |
| | | Redirigir al menu principal | |

Jugar Solo

| Casos de alto nivel | | | |
|--------------------------|---------------------|---------------------------------|--|
| Caso de Uso: | Jugar solo | | |
| Descripción: | Creación de tablero | | |
| Actores: | Usuario Registrado | | |
| | | | |
| | | | |
| Casos de uso Expandidos | | | |
| Acciones de los actores | | | |
| Presionar boton de jugar | | Redirigir a la pestaña de juego | |
| | | Colocar fichas en el tablero | |

Cargar Archivo

| | | | |
|-----------------------------------|--|-----------------------------------|--|
| Casos de alto nivel | | | |
| Caso de Uso: | | Subir Archivo | |
| Descripción: | | Buscar archivo en la computadora | |
| Actores: | | Usuario Registrado | |
| | | | |
| | | | |
| Casos de uso Expandidos | | | |
| Acciones de los actores | | | |
| Presionar boton de cargar archivo | | Display de cargar archivo | |
| Buscar archivo para subir | | Guardar el archivo en el servidor | |