

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1

MANUAL TECNICO

Adrian Samuel Molina Cabrera 201903850

Versiones Requeridas

Versión de java: 1.8.0

IDE Utilizado: NetBeans 8.2

Espacio mínimo requerido: 10mb

Versión de Graphviz: 2.46.1

Clases Utilizadas

Principal: En esta se aloja la interfaz gráfica, en donde mandan a llamarse las demás clases utilizadas para las funcionalidades del programa.

Estructuras.AFND: En esta clase se crea el AFND recorriendo el árbol de manera postOrden; Recorriendo primero sus nodos izquierdos para posteriormente recorrer sus nodos derechos, El AFND se fue creando de una manera recursiva para armarlo de abajo hacia arriba, guardando el orden de sus estados. De igual forma aloja al método de graficarlo mediante graphviz.

Estructuras.Estado: Esta clase funciona como un nodo, en donde se almacena el número del nodo y su lista de siguientes.

Estructuras.Filas: Esta clase sirve para llevar un mejor orden de la tabla de siguientes, para poder almacenar sus filas de mejor manera, su alfabeto, ID, y siguientes.

Estructuras.FilasTrans: Esta clase funciona de la misma manera que la clase anterior, pero es para la tabla de transiciones, en esta se almacena el estado y sus estados terminales.

Estructuras.ast: En esta clase Se almacena la mayoría de métodos utilizados, al igual que la creación del árbol, al crear el árbol, se van guardando en cada nodo, sus primeros y últimos, anulabilidad y estado, al igual que la creación de tabla de siguientes. También se crea la tabla de transiciones y se gráficán las 3 mencionadas mediante graphviz.

Estructuras.nodo: En este nodo se almacena la información requerida para la mayoría de operaciones en la aplicación, sus primeros, últimos, anulabilidad, Id, contenido, izquierda, derecha, etc.

Estructuras.nodoAFN: de igual manera que el nodo normal, pero este está encocado para el AFND, teniendo como parámetros el inicio, contenido, y fin.