UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y
COMPILADORES 2
ESCUELA DE VACACIONES DICIEMBRE 2020

ING. LUIS ESPINO

TUTOR ACADÉMICO: JUAN CARLOS MAEDA



FASE 2: BDTytus

Manual de Usuario

Integrantes:

Nombres: Carnes:

Brian Daniel Xiloj del Cid 201603037

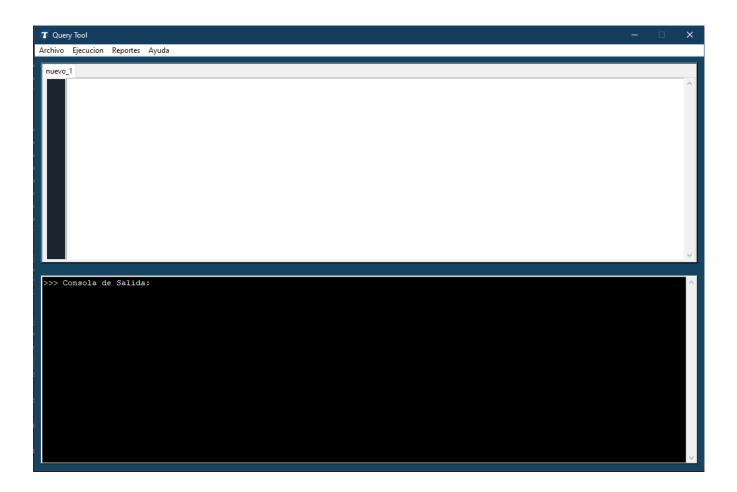
Javier Estuardo Lima Abrego 201612098

Yaiza Estefanía Pineda González 201610673

César Alejandro Chinchilla González 201612132

Aplicación

El programa inicia mostrando la ventana principal donde muestra gran parte un área para ingresar todo el texto de las consultas SQL que queramos realizar. En la parte de abajo una consola que nos retornará todos los mensajes de respuesta de la aplicación respecto a la ejecución de cada archivo. Por último, tenemos hasta arriba una cinta de opciones donde podemos realizar acciones básicas de documentos y desplegar reportes que se describirán más adelante.



Archivo:

Esta opción contiene las opciones muy intuitivas de:

- Nueva Pestaña: Crea una nueva pestaña en el lienzo para ingresar la información
- Abrir: Permite abrir un archivo de cualquier extensión existente en la computadora y lo despliega en el área de texto.
- Guardar Como: Permite guardar todo el texto escrito dentro del área de texto en un archivo con el nombre y extensión que se le indique.
- Guardar: Guarda los cambios hechos en un archivo abierto con anterioridad, sino se ha abierto uno permite guardarlo en el lugar con el nombre y extensión que quiera.
- Cerrar Todo: Cierra todas las pestañas abiertas recientemente no sin antes preguntar si se desea guardar la información contenida en dichas pestañas.
- Exit: Cierra la aplicación preguntando si se desea volver a guardar la información.



Ejecución:

Esta lista contiene las siguientes opciones:

 Ejecutar: Tiene la opción ejecutar que analiza el texto dentro del área de texto para poder ejecutar las instrucciones SQL que se obtienen.

```
create database db1;

>>> Se creo la base de datos db1 exitosamente
```

 Generar Código 3D: Esta opción genera un archivo que contiene las instrucciones en C3D ya optimizadas.

• Ejecutar código 3D: Ejecuta el archivo de C3D generado



Reportes: Permite seleccionar el reporte que deseamos ver de la última ejecución realizada.



Los reportes son los siguientes:

 Errores léxicos: Es un documento con los reportes de los errores léxicos.



 Reportes sintácticos: Muestra reportes sintácticos generados al ejecutar.

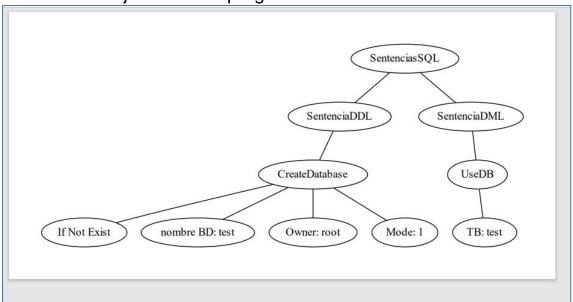


• Reportes semánticos: Muestra los reportes semánticos generados al ejecutar.

Reporte analisis semantico

Errores semantico- codigo- descrpcion - fila - columna

 Reporte AST: Permite ver la gráfica del árbol AST generado de la última ejecución del programa.



 Reporte tabla de símbolos: Muestra el reporte de la tabla de símbolos.



 Reporte optimización: Muestra una tabla con las optimizaciones realizadas.



 Reporte Gramatical: Muestra en una tabla de graphviz el reporte gramatical

PRODUCCIONES	SEMANTICO
s ::= intrucciones	
instrucciones ::= instrucciones instruccion	intrucciones=[instruccion]
instruccion ::= opcionCR ID PTCOMA	instruccion = CreateReplace(opcionR, False, ID, None)
opcionCR ::= CREATE DATABASE	opcionCR = 1

Ayuda:

Muestras las opciones para abrir este documento "Manual de Usuario" y el documento del manual técnico en formato PDF.

