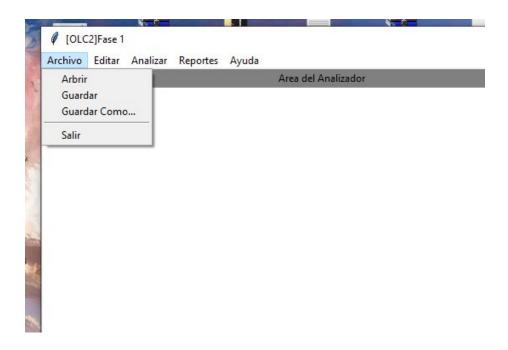
## MANUAL DE USUARIO

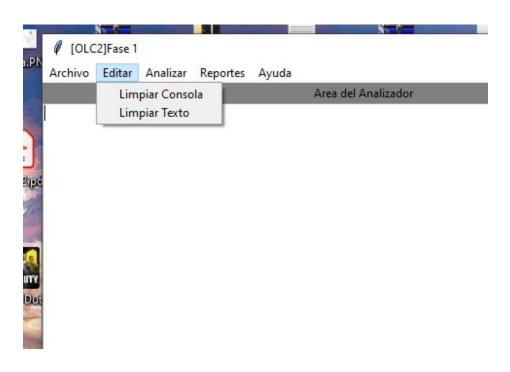
La interfaz de usuario cuenta con dos componentes importantes, el cuadro amarillo es una caja de texto donde se debe colar el texto de entrada, el cuadro azul simula una consola donde se muestraran las salidas.



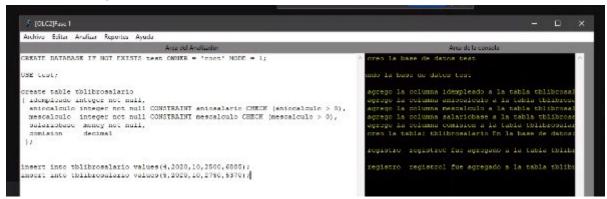
El programa cuenta con la posibilidad de abrir y guardar archivos de texto, en menu superior con la opción de archivo desplegamos dichas acciones.



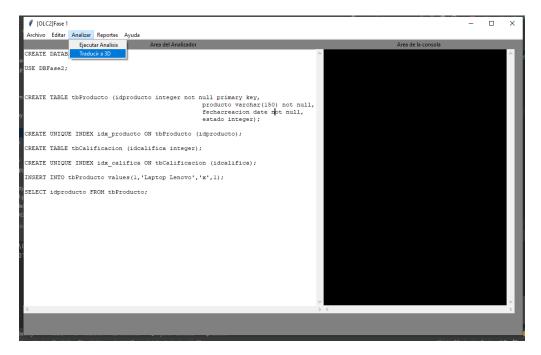
También el programa cuenta con una opción para limpiar ya sea la consola o la entrada.



Finalmente el botón de analizar se encarga de ejecutar y mostrar las salida en consola y botón de reportes se encarga de generar los reportes en archivos gv y mostrarlos en pdf.



Para la fase 2 se agregó un botón "Traducir a 3D" valga la redundancia este botón arranca la traducción de la entrada.



La salida se imprime tanto en la consola como en un archivo llamado c3d.py, este archivo es código de Python que se puede ejecutar individualmente después.

