|  |  |
| --- | --- |
| Player | |
| * Tiene una cantidad de vida, la cual disminuye al ser atacado * Tiene una cantidad de ira, que aumenta al ser atacado, y esto genera más daño recibido * Tiene la facultad de disparar balas con distintos poderes, según sea su habilidad * Las balas tienen un limite de municion * Algunos tienen la facultad de utilizar armas a corta distancia, empujando a sus enemigos * Cuentan con un escudo protector, que en algunos casos puede rebotar, según el tipo de escudo * Algunos cuentan con la capacidad de utilizar un dash y moverse más rápido * Algunos pueden hacerse invisibles según sea su habilidad * Pueden utilizar un robot de ayuda, con un máximo de uno dorado y 3 de metal * Si la vida llega a 0 este muere | <foto del personaje> |

|  |  |
| --- | --- |
| Enemigo | |
| * Cuentan con una vida, la cual disminuye al ser atacado * Cuentan con ira, la cual aumenta al ser atacado, y les genera más daño * Tienen la facilidad de disparar balas * Algunos pueden utilizar ataques melees para dañar a sus enemigos * Son capaces de detectar a un usuario y atacarlo en grupo o de manera individual * Si son atacados, estos se dirigen al origen de la bala y atacan al que los intento atacar. | <foto del enemigo> |