



MODELO DE NEGOCIO

Introducción

Sabrina me contacto a través
de discord, y me pidió ayuda
con su modelo de machine
learning.

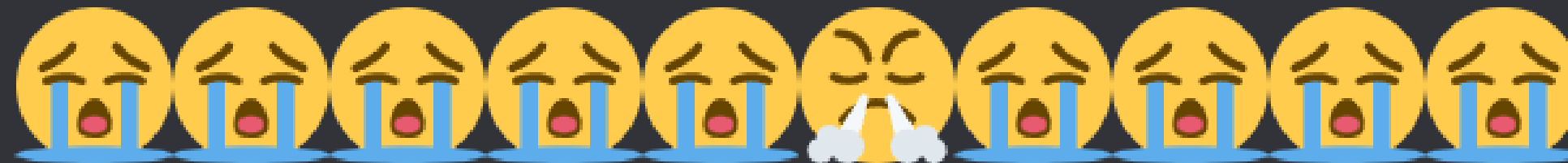


brillance hoy a las 15:58

NEEEEEERSSSSSS

NECESITO TU AYUDA CON MI MODELOOOOOOOOOOO

NO NOS FUNCIONAAAAAAAAAAAAA



Nerscylya hoy a las 15:59

pos arreglalo lmao

LA EMPRESA

Sabrina

Líder del equipo y
“experta
programadora”.



Mou Szyslak

Responsable de
recursos humanos.



Dori

Experta buceadora de
código y buscadora de
bugs.

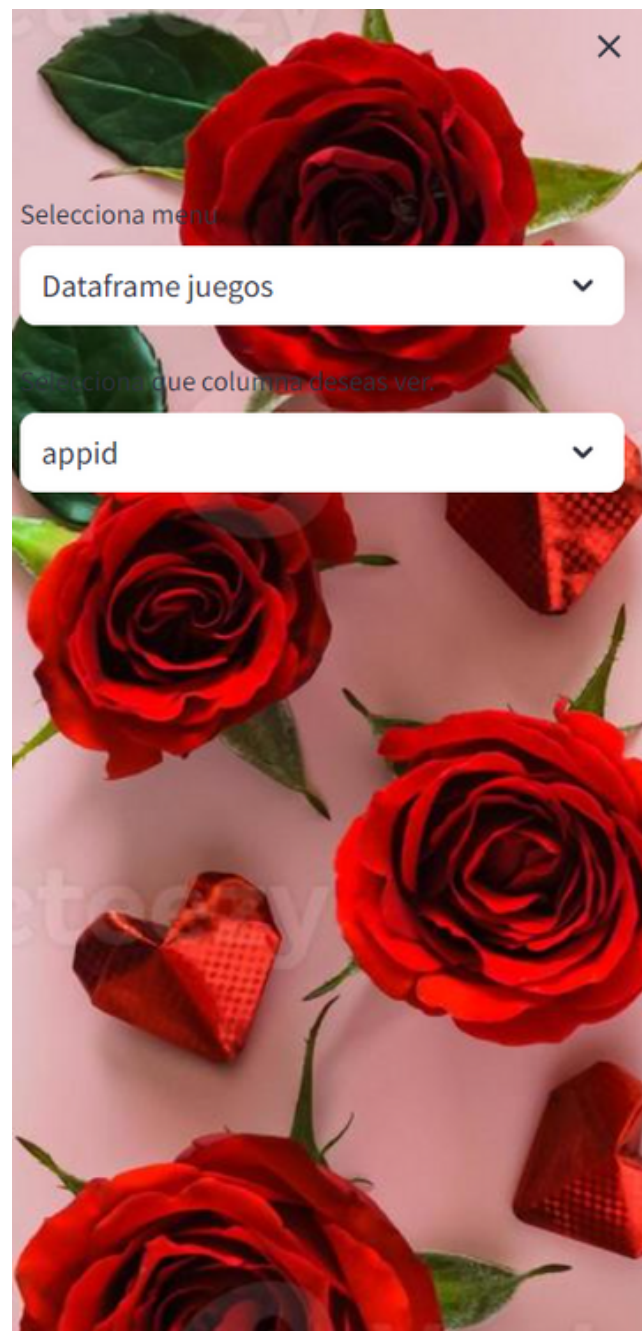


Detective Pikachu

Maestro en buscar
bases de datos.



SU STREAMLIT



Dataframe de juegos

Idea original. Aquí analizaremos la dataframe de juegos de steam, sacada con steamspy API.

Introducción

Raw Dataframe

Dataframe limpiada

prueba de prediccion

Realizar prediccion:

Los resultados de la prediccion son: Margen de error de 4.263 porcentaje de fallo de 173.243%

OBJETIVOS

ENCONTRAR DATOS

SE UTILIZARÁN DATOS
SACADOS DE KAGGLE,
DESTACANDO SU LIMPIEZA
Y PREPARACIÓN.

REALIZAR PREDICCIONES

CONSEGUIR UN BUEN
MODELO QUE PREDIGA LAS
PUNTUACIONES.



Trabajo realizado

01 Identificación del problema

La empresa quiere saber si el juego será bien recibido por la comunidad a la que esta destinada.

02 Comunicación constante

Augurando una completa transparencia del trabajo y constante comunicación con nuestro cliente.

03 Programación del modelo

Se prepara el primer modelo para realizar las predicciones que la empresa necesita.

04 Optimización.

Una vez obtenido un primer modelo, se realizarán pruebas para encontrar uno mas optimo.



VEAMOS DE NUEVO
EL STREAMLIT



¡Muchas gracias!