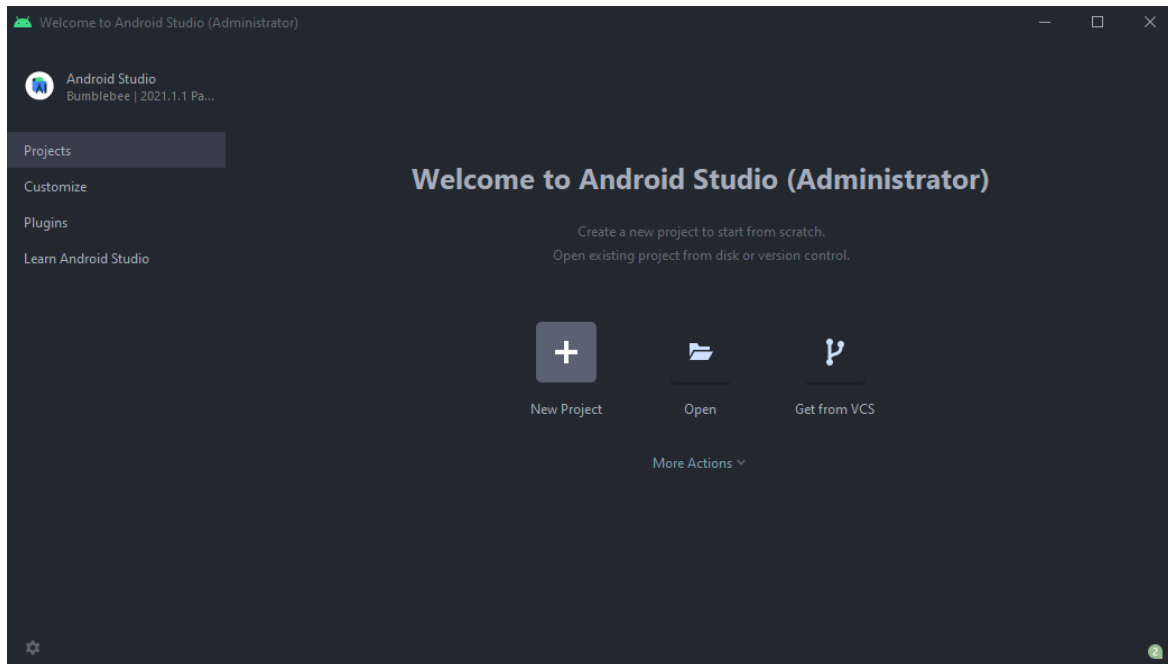


## Guía instalación básicos para Kotlin/Android Studio

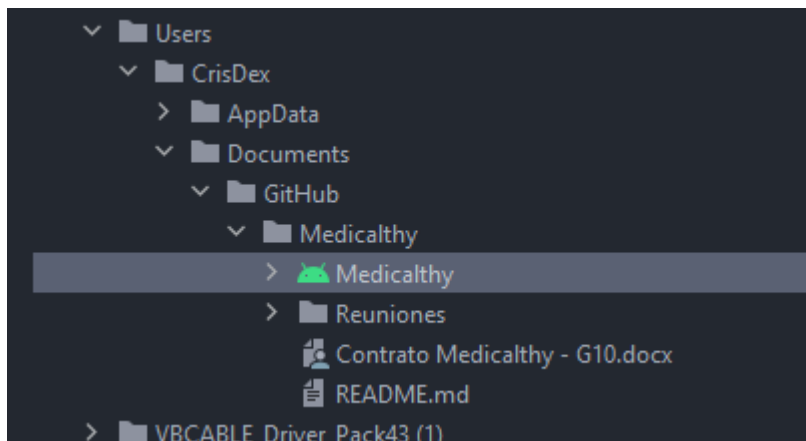
Primeramente, deberemos instalar y descargar Android Studio desde el siguiente [enlace](#) .

Una vez instalado deberemos clonar el [repositorio](#) ya sea de forma manual o con la aplicación [GitHub Desktop](#) recomendada.

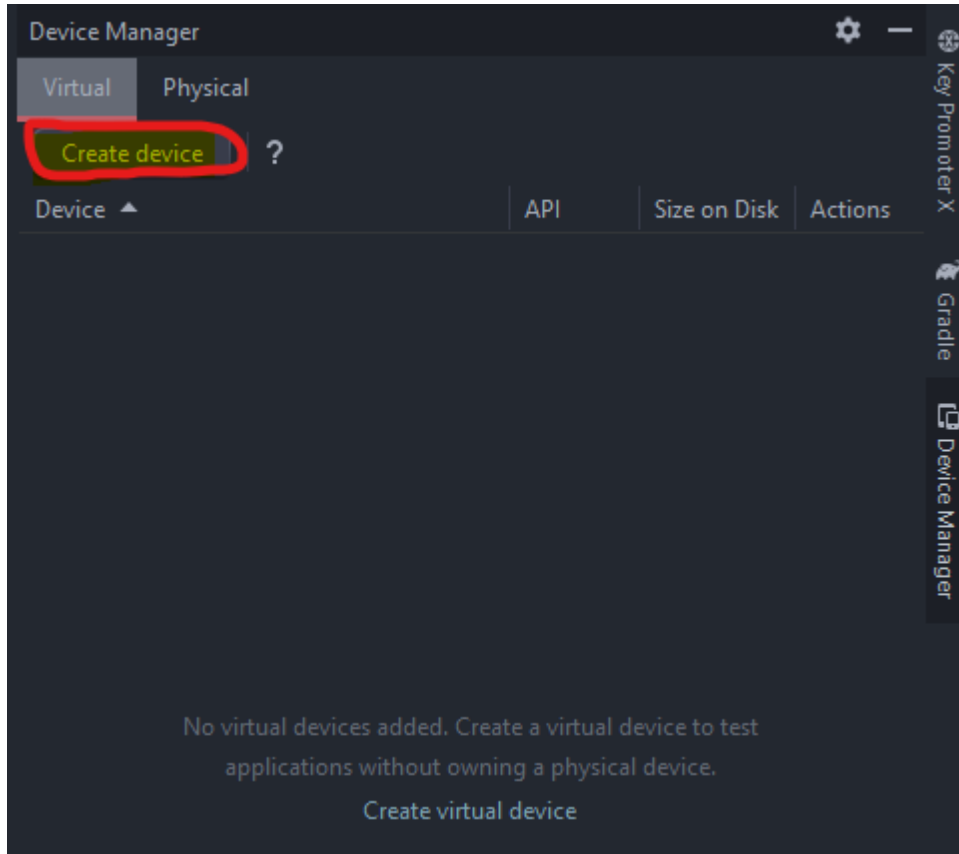
Deberemos abrir Android Studio y abriremos el proyecto:



Deberemos buscar entre los directorios y seleccionar el que sale con el icono de Android:



Después crearemos un dispositivo en las pestañas laterales de la derecha:



En el menú de configuración escogeremos el dispositivo Pixel 3a XL, y en la imagen de sistema escogeremos "R":

Select a system image			
<div> Recommended x86 Images Other Images </div>			
Release Name	API Level ▼	ABI	Target
<a href="#">Tiramisu</a> Download	Tiramisu	x86_64	Android API Tiramisu (Google APIs)
<a href="#">API 32</a> Download	32	x86_64	Android API 32 (Google APIs)
<a href="#">S</a> Download	31	x86_64	Android 12.0 (Google APIs)
<a href="#">R</a> Download	30	x86_64	Android 11.0 (Google APIs)
<a href="#">Q</a> Download	29	x86_64	Android 10.0 (Google APIs)
<a href="#">Pie</a> Download	28	x86_64	Android 9.0 (Google APIs)
<a href="#">Oreo</a> Download	27	x86_64	Android 8.1 (Google APIs)
<a href="#">Oreo</a> Download	26	x86_64	Android 8.0 (Google APIs)
<a href="#">Nougat</a> Download	25	x86_64	Android 7.1.1 (Google APIs)
<a href="#">Nougat</a> Download	24	x86_64	Android 7.0 (Google APIs)
<a href="#">Marshmallow</a> Download	23	x86_64	Android 6.0 (Google APIs)
<a href="#">Lollipop</a> Download	22	x86_64	Android 5.1 (Google APIs)

Una vez finalizado esto ya tendremos el dispositivo para emular un móvil y poder ejecutar la aplicación a través del icono de arriba de Android Studio