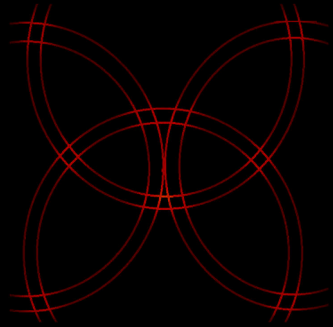




Laboratorio de Investigaciones de Artefactos del Principio y Fin.

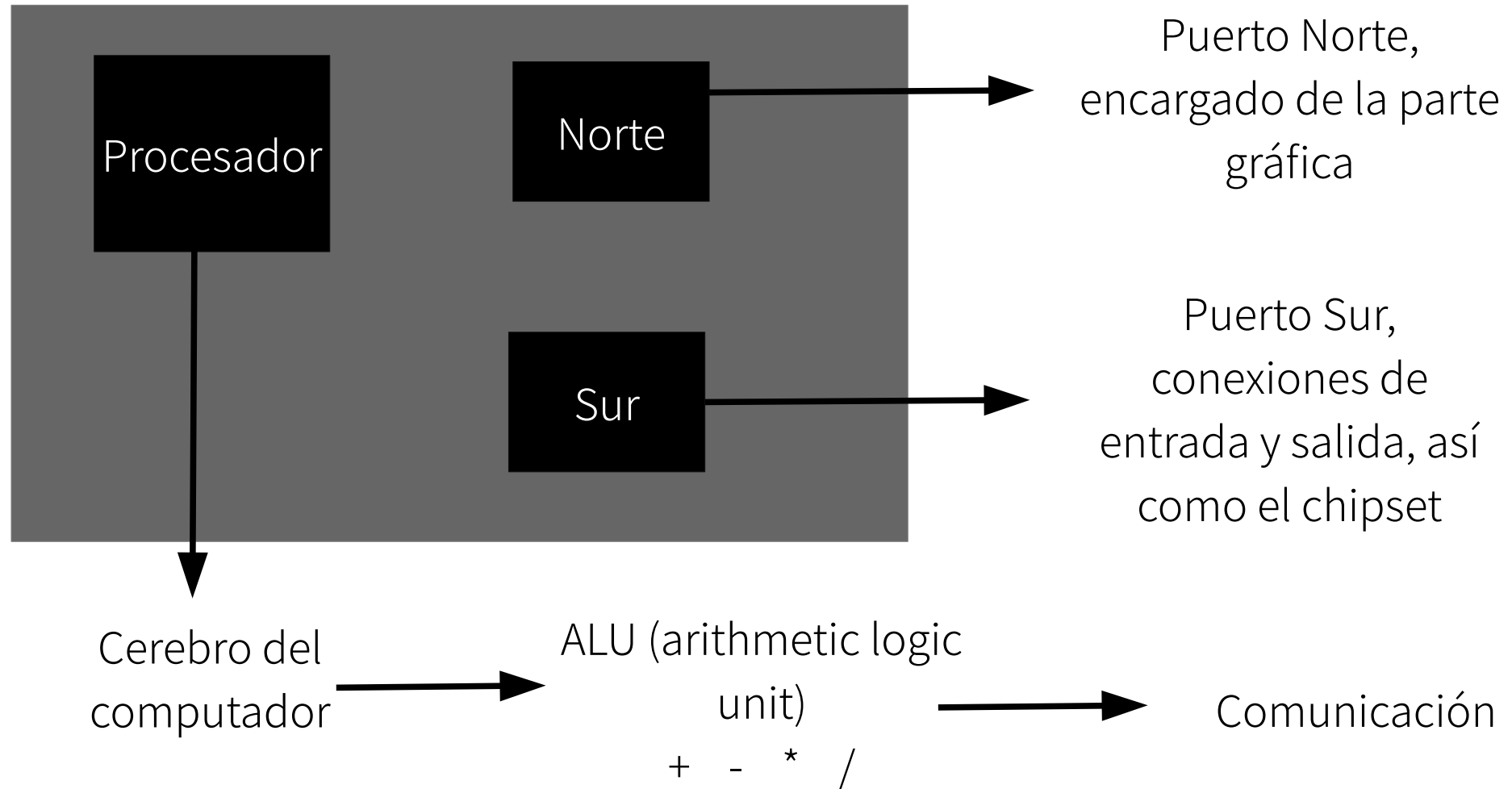
L.I.A.P.F.



Divergencia del
CAOS

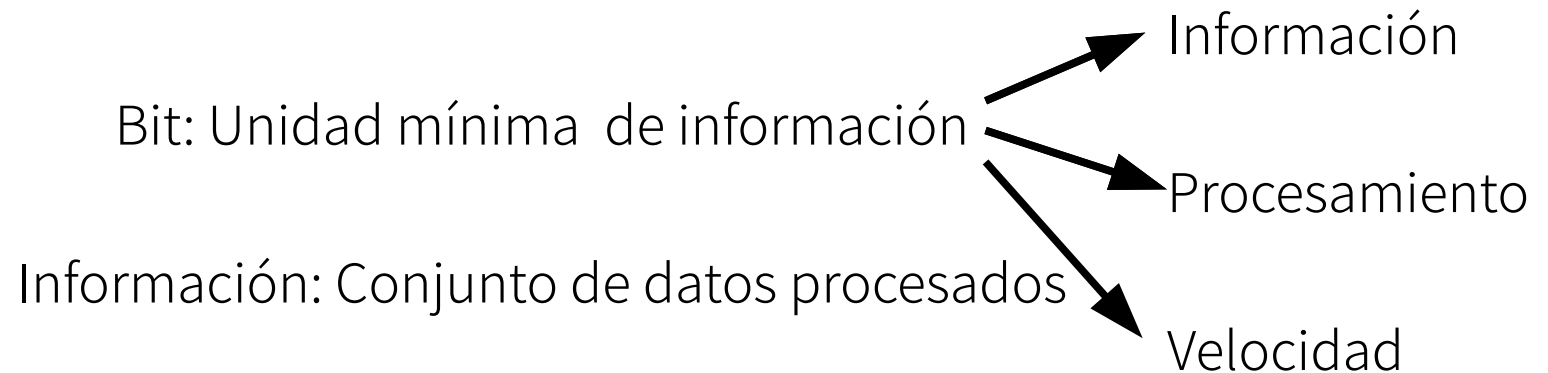
Ing. Sistemas

Introducción



Sistema: Un conjunto de programas y/o conjunto de elementos que se encuentran relacionadas entre si, para lograr un fin específico.

Dato: Unidad mínima de información (espacio de memoria que guarda un valor)



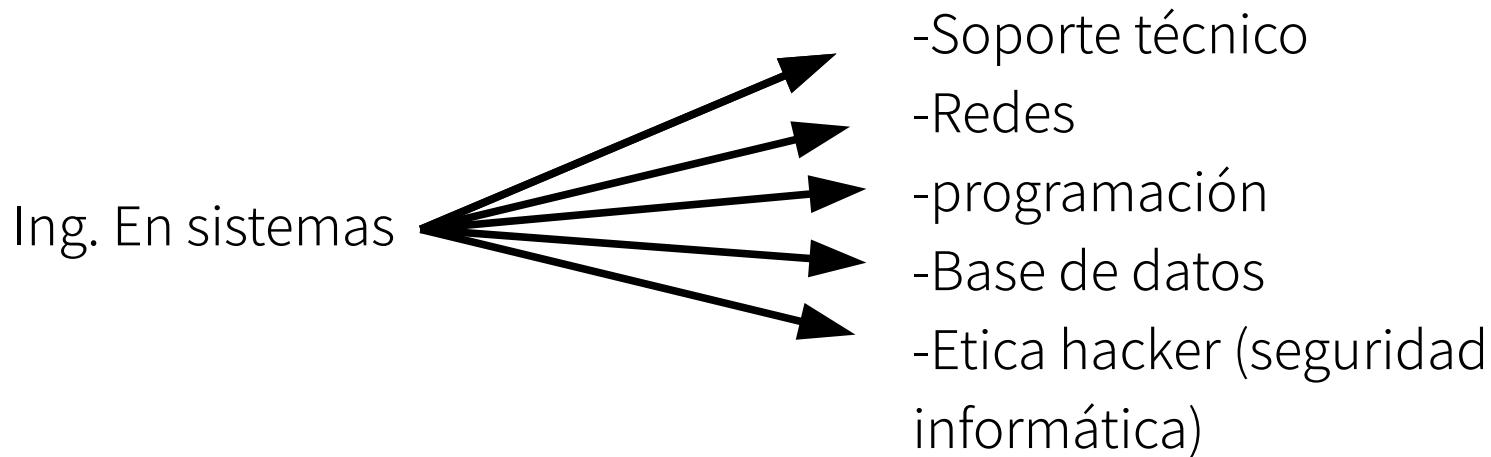
Informática: Información automática

Taxonomía: Manera de clasificar la información

Soporte Técnico: Proporcionar mantenimiento preventivo y correctivo a un dispositivo electrónico

Preventivo: No hay cambios de hardware o software, es antes de que haya un problema

Correctivo: Corregir los problemas existentes



Nivel 1: Se refiere al usuario que realiza pruebas y es capaz de generar un mantenimiento preventivo y correctivo, además de conocimiento básicos en toda la rama de Ing. Sistemas.

Nivel 2: Mesa de ayuda, es cuando el usuario tiene conocimiento intermedio de dato Ing.Sistemas y que puede colaborar con miembros del mismo nivel.

Nivel 3: Dominio del N1 y N2, en un nivel de Ing.Sistemas avanzado y que por lo general se le reconoce como resultado informático.

Nivel 4: Conocimiento completo en la tecnología informática, capaz de controlar y modificar cualquier programa.

HTML (Modulado de lenguaje de hipertexto)

Navegador: Es el interprete del código HTML

http: (protocolo de transferencia de hipertexto)

IP = Protocolo de Internet

BIOS: (Sistema básico de entrada y salida)

- 1- Post Orden de
- 2- BIOS arranque
- 3- CMOS ----> Semi conductor complementario

Cibernetica: Disciplina informática que se encarga del estudio de los sistemas autónomos con la sociedad

Aplicación: Conjunto de procesos ordenados