## Actividad: Implementación de un token-ring

Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Computo Desarrollo de Sistemas Distribuidos Adrian González Pardo 4CV1 21/01

22 de octubre de 2020

## 1. Código fuente:

```
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.DataInputStream;
3 import java.net.Socket;
4 import java.net.ServerSocket;
5 import java.lang.Thread;
6
7 /*
8
   * @author Adrian Gonzalez Pardo
9
10
12 class Token{
static DataInputStream entrada;
   static DataOutputStream salida;
14
    static boolean primera_vez = true;
15
    static String ip;
16
17
    static long token = 0;
    static int nodo;
18
19
    static class Worker extends Thread{
20
     public void run(){
21
22
         //Algoritmo 1
         try{
23
           ServerSocket servidor=new ServerSocket(50000);
24
25
           Socket conexion=servidor.accept();
           entrada=new DataInputStream(conexion.getInputStream());
26
27
         }catch(Exception e){
           System.err.println(e.getMessage());
28
29
30
31
32
33
    public static void main(String[] args) throws Exception{
      if (args.length != 2){
34
        System.err.println("Se debe pasar como parametros el numero de nodo y la
35
      IP del siguiente nodo");
36
        System.exit(1);
37
38
      nodo = Integer.valueOf(args[0]); // el primer parametro es el numero de
39
      ip = args[1]; // el segundo parametro es la IP del siguiente nodo en el
      anillo
```

```
//Algoritmo 2
41
      Worker w=new Worker();
42
      w.start();
43
44
      Socket conexion=null;
      while(true){
45
        try{
46
           conexion=new Socket(ip,50000);
47
        }catch (Exception e){
49
           Thread.sleep(500);
50
51
52
      }
      salida=new DataOutputStream(conexion.getOutputStream());
53
54
      w.join();
      for(;;){
55
        if (nodo==0) {
56
           if(primera_vez){ /*True*/
57
             primera_vez=!primera_vez;
58
59
           }else{
             token=entrada.readLong();
60
           }
61
         }else{
62
          token=entrada.readLong();
63
64
65
         token++;
         System.out.println("Nodo:"+nodo+" Token: "+token);
66
         salida.writeLong(token);
67
68
         break;
69
    }
70
71 }
# Archivo Makefile
2 # @author Adrian Gonzalez Pardo
3 JVC=javac
4 SRCC=$(wildcard *.java)
5 OBJS=$(SRCC:.java=.class)
6 all: ${OBJS}
8 %.class: %.java
     ${JVC} $<
10
11 . PHONY: clean
12
13 clean:
```

## 2. Capturas y descripción del programa

14 rm \*.class

```
d3vcr4ck at illBeWithYou in ~/D/d/token-ring

ls el today)

Makefile areporte/ scpVM.sha scriptSendscp.sh Token.java
d3vcr4ck at illBeWithYou in ~/D/d/token-ring

make
javac Token.java
d3vcr4ck at illBeWithYou in ~/D/d/token-ring

ls token.java
makefile scpVM.sh 'Token$Worker.class' Token.java

reporte/ scriptSendscp.sh Token.class java
```

Figura 1: Compilación

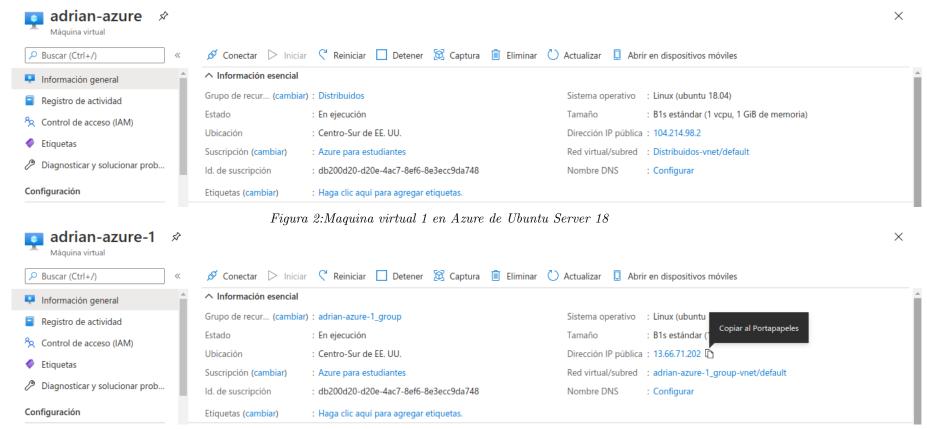


Figura 3:Maquina virtual 2 en Azure de Ubuntu Server 18

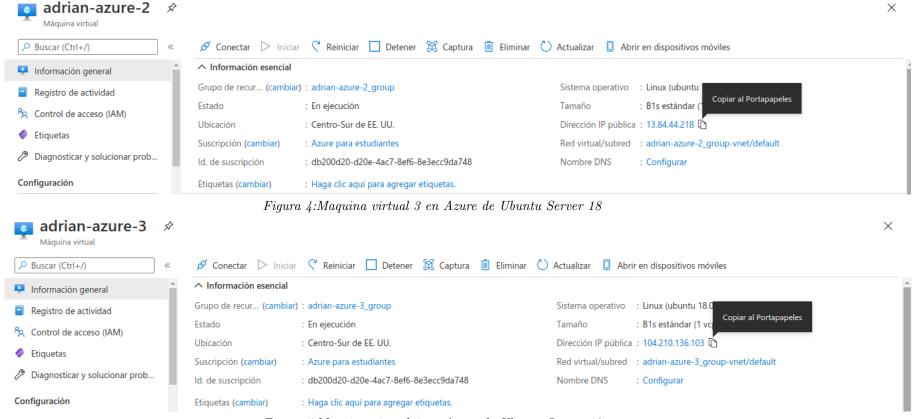


Figura 5:Maquina virtual 4 en Azure de Ubuntu Server 18

Para las maquinas virtuales es necesario conocer las ip de las maquinas virtuales y con ello evitamos escribir muchas veces el comando scp ejecutando el siguiente script, al igual que es necesaria la instalación de los paquetes openidk-11-jdk y cmake

```
#!/usr/bin/env bash
# @author Adrian Gonzalez Pardo
usr=adrian

sshpass -p "adrianPardo_1" scp *.java Makefile $usr@104.214.98.2:~/token-ring
shpass -p "adrianPardo_1" scp *.java Makefile $usr@13.66.71.202:~/token-ring
shpass -p "adrianPardo_1" scp *.java Makefile $usr@13.84.44.218:~/token-ring
shpass -p "adrianPardo_1" scp *.java Makefile $usr@13.84.44.218:~/token-ring
shpass -p "adrianPardo_1" scp *.java Makefile $usr@104.210.136.103:~/token-ring
```

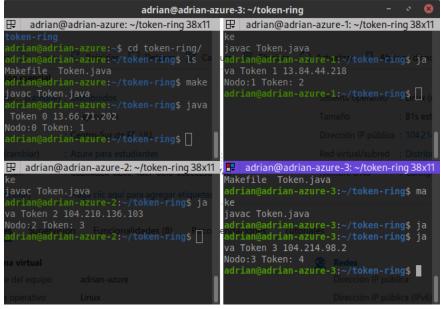


Figura 6: Muestra de la ejecución en cada VM vía ssh

Ahora bien en caso de querer realizar una implementación a nivel red Local con al menos 4 equipos, se puede hacer lo siguiente (destacando que ya hay un emparejamiento de llaves ssh)

A nivel local se conoce la lista de los siguientes equipos:

■ Lenovo IP: 192.168.100.69

■ Acer IP: 192.168.100.3

Raspberry Pi 3B IP: 192.168.100.194

• Raspberry Pi 4B IP: 192.168.100.103

Para el cual se envio los datos con el siguiente script:

```
#!/usr/bin/env bash
# @author Adrian Gonzalez Pardo

scp *.java Makefile pi@192.168.100.103:~/token-ring
scp *.java Makefile pi@192.168.100.194:~/token-ring
scp *.java Makefile d3v@192.168.100.3:~/token-ring
```

Y finalmente se visualiza así:

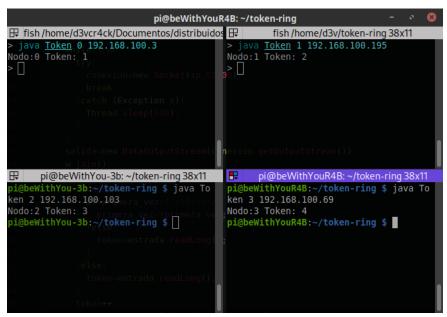


Figura 7: Muestra de la ejecución en cada Nodo a nivel local vía ssh