

Maestría en Ciencias de la Computación

Asignatura: **Metaheurísticas**

Actividad No.10

Taller No.5

Título: Solución de problemas mediante heurísticas de trayectoria simple

Contenido:

- Métodos heurísticos de solución de problemas.
- Ascenso de Colinas con Mutación Aleatoria
- Recocido Simulado

Objetivo: Comparar el desempeño de algoritmos de trayectoria simple, para la solución de problemas de competencia.

Introducción

Se rememoran los aspectos abordados en la conferencia y en la clase práctica. Se realizan preguntas de control del estudio independiente.

Desarrollo

Se ofrecen los problemas de competencia. Se orienta a los estudiantes que resuelvan, mediante Ascenso de Colinas con mutación Aleatoria y Recocido Simulado, los problemas de búsqueda de mínimos en las funciones seleccionadas.

En un segundo momento, cada equipo expone en la computadora la implementación realizada, y de debaten otras variantes de solución. Se analizan las ventajas y desventajas de las heurísticas implementadas.

Conclusiones

Se realiza una valoración del desarrollo de la clase, y se hace énfasis en los aspectos que quedaron más débiles en la misma. Se motiva para la próxima conferencia.