

Maestría en Ciencias de la Computación

Asignatura: **Metaheurísticas**

Actividad No.3

Clase Práctica No.1

Título: Solución de problemas mediante Ascensión de Colinas

Contenido:

- Métodos heurísticos de solución de problemas.
- Ascensión de Colinas.
- Ascensión de Colinas con mutación aleatoria

Objetivo: Modelar problemas clásicos de búsqueda mediante el uso de algoritmos de Ascensión de Colinas, para la solución de problemas de la profesión.

Introducción

Se rememoran los aspectos abordados en la conferencia. Se realizan preguntas de control del estudio independiente.

Desarrollo

Se divide el grupo en equipos y se ofrece a cada equipo un problema. Se les orienta que definan los operadores, la función de aptitud, y la representación de los estados, para la solución de dicho problema mediante Ascensión de Colinas con Mutación Aleatoria.

En un segundo momento, cada equipo expone en la pizarra la modelación realizada, y de debaten otras variantes de solución.

Se escogen juegos de datos de prueba para ejecutar manualmente el algoritmo de Ascensión de Colinas con Mutación Aleatoria.

Conclusiones

Se realiza una valoración del desarrollo de la clase, y se hace énfasis en los aspectos que quedaron más débiles en la clase. Se orienta la Guía del Laboratorio # 1.