

Maestría en Ciencias de la Computación

Asignatura: **Metaheurísticas**

Actividad No.20

Clase Práctica No.4

Título: Solución de problemas mediante *Particle Swarm Optimization*

Contenido:

- Métodos heurísticos de solución de problemas.
- *Particle Swarm Optimization* (PSO).

Objetivo: Modelar problemas clásicos de búsqueda mediante el uso de PSO, para la solución de problemas de la profesión.

Introducción

Se rememoran los aspectos abordados en la conferencia. Se realizan preguntas de control del estudio independiente.

Desarrollo

Se divide el grupo en equipos (de aproximadamente 3 o 4 estudiantes) y se ofrece a cada equipo un problema. Se les orienta que definan los operadores, la función de aptitud, y la representación de los estados, para la solución de dicho problema mediante PSO.

En un segundo momento, cada equipo expone en la pizarra la modelación realizada, y de debaten otras variantes de solución.

Conclusiones

Se realiza una valoración del desarrollo de la clase, y se hace énfasis en los aspectos que quedaron más débiles en la clase. Se orienta la Guía del Laboratorio # 12.