## Maestría en Ciencias de la Computación

Asignatura: Metaheurísticas

# Actividad No.4 Guía Taller No.1

**Título**: Solución de problemas mediante Ascensión de Colinas

#### **Contenido**:

- Métodos heurísticos de solución de problemas.
- Ascensión de Colinas.
- Ascensión de Colinas con mutación aleatoria

**Objetivo:** Implementar algoritmos de Ascensión de Colinas, en lenguajes de alto nivel, para la solución de problemas de la profesión.

### **Qué Estudiar**

•

 Métodos heurísticos. Algoritmo de Ascensión de Colinas. Operadores. Ventajas y Desventajas. Aplicaciones.

### Cómo Estudiar

- 1. Enuncie las ventajas y desventajas de la Ascensión de Colinas
- 2. Detalle el pseudocódigo del algoritmo Steepest-ascent hill-climbing (SAHC)
- 3. Detalle el pseudocódigo del algoritmo Next-ascent hill-climbing (NAHC)
- 4. Detalle el pseudocódigo del algoritmo Random mutation hill-climbing (RMHC)
- 5. Valore críticamente los resultados obtenidos por Forrest y Mitchell
- 6. Mencione aplicaciones de los algoritmos de Ascensión de Colinas
- 7. Dados los problemas resueltos en la clase práctica 1, proponga las estructuras de datos necesarias para su implementación.
- 8. Diseñe la interfaz de usuario para la solución de los problemas planteados.

### Por dónde Estudiar

- Russel & Norving (1995) Artificial Intelligence A Modern Approach. Capítulos 3 y 4. Pág. 55 – 121.
- Mitchell, M., Holland, J. H., & Forrest, S. (1993). Relative building-block fitness and the building block hypothesis. D. Whitley, Foundations of Genetic Algorithms, 2, 109-126. (Sección 5)
- o Materiales en red.