Maestría en Ciencias de la Computación

Asignatura: Metaheurísticas

Actividad No.4

Taller No.1

Título: Solución de problemas mediante Ascensión de Colinas

Contenido:

- Métodos heurísticos de solución de problemas.
- Ascensión de Colinas.
- Ascensión de Colinas con mutación aleatoria

Objetivo: Implementar algoritmos de Ascensión de Colinas, en lenguajes de alto nivel, para la solución de problemas de la profesión.

Introducción

Se rememoran los aspectos abordados en la conferencia y en la clase práctica. Se realizan preguntas de control del estudio independiente.

Desarrollo

Se divide el grupo en equipos (los mismos de la clase práctica) y se ofrece a cada equipo un problema (el mismo de la clase práctica). Se les orienta que implementen un Algoritmo de Ascensión de Colinas, para la solución de dicho problema, en un lenguaje de alto nivel.

En un segundo momento, cada equipo expone en la computadora la implementación realizada, y de debaten otras variantes de solución.

Conclusiones

Se realiza una valoración del desarrollo de la clase, y se hace énfasis en los aspectos que quedaron más débiles en la misma. Se motiva para la próxima conferencia.