

## Maestría en Ciencias de la Computación

Asignatura: **Metaheurísticas**

### **Actividad No.12**

#### **Clase Práctica No.3**

**Título:** Solución de problemas mediante Algoritmos Genéticos

#### **Contenido:**

- Métodos heurísticos de solución de problemas.
- Algoritmos Genéticos.

**Objetivo:** Modelar problemas clásicos de búsqueda mediante el uso de algoritmos genéticos, para la solución de problemas de la profesión.

### ***Introducción***

Se rememoran los aspectos abordados en la conferencia. Se realizan preguntas de control del estudio independiente.

### ***Desarrollo***

Se divide el grupo en equipos (de aproximadamente 3 o 4 estudiantes) y se ofrece a cada equipo un problema. Se les orienta que definan los operadores, la función de aptitud, y la representación de los estados, para la solución de dicho problema mediante Algoritmos Genéticos.

En un segundo momento, cada equipo expone en la pizarra la modelación realizada, y de debaten otras variantes de solución.

### ***Conclusiones***

Se realiza una valoración del desarrollo de la clase, y se hace énfasis en los aspectos que quedaron más débiles en la clase. Se orienta la Guía del Laboratorio # 6.