

Ejercicios de la UD02



1. Actividades

1. 1. Introducción

1. 2. Herramientas de desarrollo

2. Entornos integrados de desarrollo

3. Fuentes de información

1. Actividades

1.1. Introducción

1. ¿Para que sirve un compilador? ¿Qué tipo de archivo obtenemos tras compilar?
2. ¿Para que sirve un enlazador? ¿Qué tipo de archivo obtenemos tras enlazar?
3. ¿Para que sirve un interprete? ¿Obtenemos algún archivo tras interpretar?
4. Explica cada uno de los siguientes conceptos e indica la relación entre ellos.
 - código fuente
 - código objeto
 - código binario
5. ¿Qué tipo de código es el bytecode generado por el compilador de Java?

1.2. Herramientas de desarrollo

1. Ejecuta el programa "Hola mundo" en los siguientes lenguajes:

- bash
- python
- php
- javascript (nodejs)
- c
- c++
- java
- ruby
- go
- rust
- lisp
- ensamblador (nasm)

Los paquetes a instalar en Ubuntu son: python, php, nodejs, gcc, g++, openjdk-8-jdk, ruby, golang, rustc, clisp y nasm.

El código fuente para distintos lenguajes de programación está disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:Ejemplos_de_implementaci%C3%B3n_del_%C2%ABHola_mundo%C2%BB

Instrucciones en <https://github.com/jamj2000/DAW1-ED-HolaMundo>.

Para cada uno de los lenguajes anteriores, indica el proceso realizado para conseguir ejecutar el código: ¿compilación o interpretación?

Para cada uno de los lenguajes anteriores, indica el nombre del compilador o interprete utilizado en GNU/Linux.

Investiga y averigua que extensión tienen los archivos de código fuente de los siguientes lenguajes:

- bash
- python
- php
- javascript
- c
- c++
- java

- ensamblador
- ruby
- go
- rust
- lisp

2. Entornos integrados de desarrollo

1. Instala el editor sublime text. Saca una captura de pantalla una vez instalado.

2. Personaliza Sublime text instalando los complementos más importantes.

Consulta la página <https://www.genbetadev.com/desarrollo-web/10-packages-de-sublimetext-para-desarrolladores-web>

¿Para que sirve el complemento Emmet? Haz uso de él al escribir un archivo html de prueba.

3. Instala el editor Visual Studio Code. Saca una captura de pantalla una vez instalado y funcionando.

4. Haz una comparativa de la funcionalidad ofrecida por Sublime text y la ofrecida por Visual Studio Code referente a los siguientes aspectos:

- terminal integrado
- emmet incorporado
- iconos para los tipos de archivos
- atajo de teclas para comentar (Ctrl+Shift+7)
- atajo de teclas para buscar y seleccionar (Ctrl+D)

5. ¿Qué paquetes básicos debemos instalar en Ubuntu para desarrollar en Java?

6. Instala el entorno integrado Netbeans. Saca una captura de pantalla una vez instalado y funcionando.

7. Instala el entorno integrado Eclipse. Saca una captura de pantalla una vez instalado y funcionando.

8. Crea un proyecto "Hola Mundo" en Java en Netbeans. Realiza su compilación y ejecución.

9. ¿Qué sistema de construcción utiliza Netbeans para generar los archivos "ejecutables"? Mira en el directorio raíz del proyecto y examina qué buildfile utiliza de los vistos en el tema.

10. Crea un proyecto "Hola Mundo" en Java en Eclipse. Realiza su compilación y ejecución.

11. ¿Qué sistema de construcción utiliza Eclipse para generar los archivos "ejecutables"? Mira en el directorio raíz del proyecto y examina qué buildfile utiliza de los vistos en el tema.

3. Fuentes de información

- [Wikipedia](#)
- [Code&Coke \(Fernando Valdeón\)](#)
- Apuntes IES El Grao (M^a Isabel Barquilla?)
- [Apuntes IOC \(Marcel García\)](#)
- [Apuntes José Luis Comesaña](#)
- [Apuntes IES Luis Vélez de Guevara 17-18 \(José Antonio Muñoz Jiménez\)](#)