IDENTIFICACIÓN DE PRODUCTOS EXITOSOS POR CLIENTE

Catherine Johanna Rojas Mendoza^{1,†}, Luis Maximiliano López Ramírez^{2,†}, Adrián Pineda Sánchez^{3,†}, Rogelio Lizárraga Escobar^{4,†} y Rodolfo Jesús Cruz Rebollar^{5,†}

```
<sup>1</sup>ITESM, Monterrey – a01798149@tec.mx

<sup>2</sup>ITESM, Monterrey – a00833321@tec.mx

<sup>3</sup>ITESM, Monterrey – a00834710@tec.mx

<sup>4</sup>ITESM, Monterrey – a01742161@tec.mx

<sup>5</sup>ITESM, Monterrey – a01368326@tec.mx
```

RESUMEN

Este reporte analiza un proyecto desarrollado para Arca Continental, centrado en la predicción de la probabilidad de que un cliente adopte un producto nuevo con un enfoque en el cumplimiento ético y normativo en el manejo de grandes volúmenes de datos e inteligencia artificial (IA). El enfoque integral permite alinear los objetivos de Arca Continental con las mejores prácticas éticas y legales en el uso de la tecnología.

Palabras-clave: Arca Continental; clustering de clientes; predicción de éxito; inteligencia artificial; ética; normativas; protección de datos; regulación; transparencia; privacidad.

1. INTRODUCCIÓN

a problemática que enfrenta Arca Continental ■ es optimizar sus esfuerzos comerciales al identificar, entre sus clientes, aquellos con mayor probabilidad de éxito en la adopción de nuevos productos. Actualmente, la introducción de productos nuevos es un proceso de alto riesgo, pues no todos los clientes muestran el mismo interés o capacidad para adoptarlos exitosamente. Para abordar este reto, el proyecto aplicará modelos de inteligencia artificial que analicen patrones de compra, características de los clientes y otros datos relevantes. Esto permitirá a Arca Continental enfocar sus estrategias de marketing y ventas hacia aquellos clientes con mayores probabilidades de aceptación, optimizando recursos y aumentando la eficiencia en el lanzamiento de productos nuevos.

2. OBJETIVOS

Objetivo General

Identificar a los clientes con mayor probabilidad de éxito en la adopción de productos de lanzamiento, maximizando el beneficio tanto para Arca Continental como para sus clientes.

Objetivos Específicos

- 1. Seleccionar las herramientas y tecnologías necesarias para la implementación del proyecto.
- Realizar la limpieza, transformación y preparación de los datos proporcionados por Arca Continental para su adecuado uso en los modelos.
- 3. Identificar las características más relevantes que permitan predecir la tasa de éxito de los productos de lanzamiento.
- 4. Entrenar diversos modelos de inteligencia artificial para optimizar las predicciones.
- 5. Evaluar los modelos empleando múltiples métricas de desempeño para seleccionar el modelo más efectivo.

3. ANTECEDENTES Y PROYECTOS RELACIONADOS

3.1. Análisis del impacto de la IA: oportunidades y desafíos éticos

La inteligencia artificial (IA) está revolucionando sectores como finanzas, salud, transporte y educación, mejorando eficiencia y personalización. No obstante, enfrenta desafíos éticos y normativos, como la privacidad de datos, sesgos y dilemas éticos en vehículos autónomos. Organismos como la UNESCO y la OMS subrayan la necesidad de regulaciones robustas para garantizar un desarrollo responsable.[1, 2, 3]

En redes sociales, la IA amplifica la desinformación, mientras que en justicia y seguridad plantea riesgos de sesgos y privacidad. En respuesta, se promueven marcos normativos que aseguren transparencia y equidad.[4, 5]

IA

La IA ofrece beneficios significativos, pero requiere cooperación internacional y marcos regulatorios sólidos para un uso ético y equitativo.

3.2. Casos Destacados de Adaptación Ética y Normativa en el Uso de Big Data e IA

Caso Cambridge Analytica y la Respuesta de Facebook (2018)

El acceso indebido a datos de 87 millones de usuarios por Cambridge Analytica evidenció fallas en la protección de datos, lo que llevó a la implementación del *GDPR*, que exige transparencia y consentimiento explícito en el manejo de datos personales.[6]

Implementación de la Ley de Gobernanza de Datos en la Unión Europea (2022)

La *Ley de Gobernanza de Datos* establece un marco para la reutilización segura de datos del sector público y fomenta el altruismo de datos, promoviendo la innovación y garantizando altos estándares de seguridad.[7]

Caso Vodafone y la Sanción por Incumplimiento del GDPR (2021)

Vodafone fue multada con 8,15 millones de euros por gestionar datos personales sin consentimiento adecuado. Este caso reforzó la necesidad de adherirse estrictamente al *GDPR*, impulsando revisiones en las políticas internas de datos.[8]

Desarrollo de Plataformas Éticas para IA (2023)

Empresas como Telefónica y BBVA implementaron plataformas para garantizar un uso ético y transparente de la IA, cumpliendo con normativas europeas que exigen responsabilidad, equidad y mitigación de sesgos.[9]

En conjunto, estos casos destacan cómo gobiernos y empresas están adoptando marcos éticos y normativos para un uso responsable de la IA y Big Data, protegiendo los derechos fundamentales en la era digital.

3.3. Arca Continental

La inteligencia artificial ha revolucionado el sector retail y de consumo, permitiendo identificar a los clientes potenciales de nuevos productos y predecir comportamientos de compra mediante el análisis de datos. Esto facilita la segmentación de audiencias y la detección de tendencias emergentes, como cambios en preferencias o nuevos segmentos de mercado. [10]

Aplicaciones de la IA

- Personalización de la Experiencia del Cliente: Ofrece recomendaciones personalizadas basadas en preferencias del cliente, mejorando la satisfacción y fidelización. [11]
- Gestión del Inventario: Algoritmos de aprendizaje automático optimizan la gestión del inventario y la cadena de suministro, reduciendo costos. [12]
- 3. **Optimización de Precios:** Ajuste de precios en tiempo real basado en la demanda y competencia para maximizar ingresos y competitividad. [12]

Análisis Ético y Normativo

El uso de IA plantea desafíos éticos y normativos:

- 1. **Privacidad de los Datos:** Es crucial proteger la privacidad del consumidor y cumplir regulaciones como el GDPR. [13]
- 2. **Transparencia y Equidad:** Los algoritmos deben ser transparentes y no discriminar, evitando perjudicar la reputación empresarial. [13]
- 3. **Regulación de la IA:** La Ley de IA de la UE busca equilibrar innovación y derechos fundamentales regulando los sistemas de IA según su nivel de riesgo. [14]

Implementación de IA en el sector retail

Ofrece ventajas significativas en la identificación de clientes potenciales y la optimización de operaciones. Sin embargo, es fundamental abordar los desafíos éticos y normativos asociados para garantizar un uso responsable y beneficioso tanto para las empresas como para los consumidores.

4. HERRAMIENTAS Y RECURSOS A USAR

4.1. Software y Frameworks

En el reto, se utilizó principalmente Visual Studio Code como entorno de desarrollo integrado, junto con el lenguaje de programación Python, para llevar a cabo todo el proceso de desarrollo. Este proceso incluyó desde el preprocesamiento de datos hasta la selección del modelo con mejor desempeño tras evaluar diversas opciones.

4.1.1. Frameworks y bibliotecas de aprendizaje automático

- Scikit-learn fue empleado para construir modelos como:
 - Regresión logística: from sklearn.linear_model import LogisticRegression
 - Árbol de decisión: from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
 - Bosque aleatorio: from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
 - KNN: from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
 - Naive Bayes: from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
 - RFE (Recursive Feature Elimination): from sklearn.feature_selection import RFE
- **TensorFlow** se utilizó para implementar y entrenar redes neuronales en las siguientes arquitecturas:
 - LSTM: from tensorflow.keras.layers import LSTM
 - Modelo denso simple (Simple Dense Model): from tensorflow.keras.models import Sequential, Dense
 - Modelo convolucional + denso (Conv + Dense Model): from tensorflow.keras.layers import Conv1D, Dense

También se utilizó para el callback Redu-

- ceLROnPlateau, importado como: from tensorflow.keras.callbacks import ReduceLROnPlateau, para reducir la tasa de aprendizaje cuando no se detecta mejora en el desempeño del modelo durante el entrenamiento.
- **Optuna** se utilizó para la optimización de hiperparámetros en estas arquitecturas, ajustando parámetros como el número de unidades, tasa de aprendizaje, número de capas, tasa de dropout, entre otros.

4.1.2. Otras bibliotecas fundamentales:

- **NumPy:** Facilitó operaciones matemáticas y manipulación de arreglos.
- Pandas: Proporcionó herramientas para:
 - Gestión eficiente de datos.
 - Escalado de valores.
 - Imputación de datos faltantes.
 - Codificación categórica mediante One-Hot Encoding.
- Bibliotecas de visualización:
 - Matplotlib, Seaborn y Plotly Express se utilizaron para generar gráficos personalizados que permitieron explorar y comunicar insights clave.

4.2. Hardware y servicios

El proyecto se desarrolló localmente en los ordenadores portátiles del equipo, utilizando CPUs para entrenar los modelos de redes neuronales. Estas CPUs permitieron ejecutar los cálculos necesarios para el entrenamiento de manera eficiente, optimizando los recursos disponibles. Aunque las CPUs tienen una menor capacidad para cálculos masivos en paralelo en comparación con las GPUs, fueron suficientes para lograr un entrenamiento adecuado de las redes neuronales dentro de los plazos establecidos.

4.3. Fuentes de información

Las fuentes de información utilizadas para el desarrollo del reto fueron las bases de datos de clientes, ventas y productos, las cuales fueron compartidas por el socio formador, Arca Continental, y a continuación se describe cada una de ellas:

4.3.1. Base de datos de clientes

■ Tiene un total de 2,041 registros y 207 columnas.

- Los datos se compartieron en formato csv por la empresa.
- Tiene 202 columnas de tipo numérico flotante,
 2 de tipo numérico entero y 3 de tipo objeto o categoría.
- Los datos hacen referencia a las características de los clientes que posee la empresa de Arca Continental hasta el momento tales como su número de id, porcentaje de gastos estimados en diferentes servicios, estatus socioeconómico, entre otros aspectos.

4.3.2. Base de datos de ventas

- Posee un total de 2,347,110 registros y 4 columnas.
- Los datos fueron compartidos por la empresa en formato csv.
- la tabla tiene 3 columnas de tipo numérico entero y 1 de tipo numérico flotante.
- Los datos describen las características de las ventas realizadas por Arca Continental, como lo son: id de la venta, uni_box vendido, id del material vendido, entre otras características.

4.3.3. Base de datos de productos

- Tiene un total de 793 registros y 22 columnas.
- Los datos de compartieron en formato csv.
- La tabla de datos tiene 18 columnas de tipo objeto o categóricas y 4 de tipo numérico entero.
- Los datos describen las características de los productos que maneja la empresa de Arca Continental para su venta, tales como: refrescos, agua, jugos, entre otros.

5. METODOLOGÍA

5.1. Extracción y limpieza

Importación y carga de datos:

Se importaron los datos de tres fuentes:

- Clientes: customers_sampled.csv
- Productos: 20230223 productos.csv
- Ventas: ventas.csv

Los archivos fueron leídos en DataFrames de Pandas (df_clientes, df_productos, df_ventas) para su manipulación.

Exploración inicial de los datos

Se aplicó info() sobre los DataFrames para verificar la estructura, tipo de datos y la existencia de valores nulos.

Transformación de la fecha en el DataFrame de ventas

La columna calmonth en df_ventas se transformó al formato de fecha (YYYY-MM) utilizando pd.to_datetime. Este paso permite el análisis de datos en base a meses.

A partir de la columna Fecha, se creó una columna adicional Mes para extraer el valor numérico del mes y facilitar la agregación mensual.

Agrupación de datos por cliente y material

Se agrupó el DataFrame df_ventas por las columnas CustomerId y material, aplicando las siguientes agregaciones:

- **Suma** de la columna uni_box, que representa la cantidad total de unidades vendidas en cajas por cliente y material.
- **Lista** de fechas de venta para cada cliente y material, proporcionando un registro de las fechas en que se realizaron las ventas.

Agregación mensual de ventas por cliente

Se realizó una segunda agrupación de df_ventas, esta vez por CustomerId y Mes, con el objetivo de sumar las ventas mensuales de cada cliente en la columna uni box.

El resultado fue convertido en un formato de tabla con columnas para cada mes (mes_1, mes_2, ..., mes_12), donde los valores representan el total de unidades vendidas por cliente en cada mes. Las columnas fueron renombradas para reflejar el mes correspondiente, mejorando la claridad en la interpretación de los datos.

Integración de los resultados

Se combinó el DataFrame df_ventas_grouped (con la agrupación por cliente y material) con el DataFrame df_ventas_mes (con las ventas mensuales de cada cliente), utilizando una combinación *left join* en la columna CustomerId.

El resultado (df_result) presenta tanto el desglose de ventas por cliente y material como las ventas mensuales de cada cliente, consolidando la información en un solo DataFrame para facilitar el análisis posterior.

5.2. Transformaciones

Escalado de datos mensuales de ventas

Para normalizar los datos y facilitar el análisis de tendencias de ventas, se aplicó un escalado Min-Max en las columnas de ventas mensuales (mes_1 a mes_12).

Se seleccionaron las columnas mensuales, y se aplicó MinMaxScaler() a cada fila individualmente para asegurar que los valores de cada cliente estén en un rango entre 0 y 1.

Los valores escalados fueron reasignados a las columnas originales de ventas mensuales en el DataFrame df_result.

Creación de una columna para identificar "Producto Exitoso"

Se implementaron dos funciones para identificar productos exitosos basados en la frecuencia y continuidad de compras en ciertos meses:

La función primeros_cinco_meses_consecutivos se aplicó al DataFrame df_ventas_grouped para generar una nueva columna llamada Producto Exitoso, que marca con "1.ª los productos que cumplen con el criterio de éxito, y "0.en caso contrario.

Finalmente, se calculó el porcentaje de productos clasificados como exitosos o no exitosos en esta columna, proporcionando una visión general del desempeño de los productos en términos de continuidad de compra.

Integración final de los datos

Se realizó la unión de los DataFrames df_ventas_grouped y df_clientes utilizan-do CustomerId como clave para combinar la información de ventas con los datos de los clientes.

A continuación, se integró df_productos con el DataFrame resultante (df_ventas_clientes), uti-

lizando material de ventas y Material de productos para realizar un *left join*.

El DataFrame final (df_unido) contiene información combinada de clientes, productos y ventas, proporcionando una estructura integral que permite el análisis detallado del comportamiento de compra y la evaluación de la efectividad de los productos.

Creación de columna instituciones

Se creó la columna instituciones sumando los valores de las columnas preescolares, primarias, secundarias, preparatorias y universidades. Esta nueva columna permite un análisis más compacto de la presencia de instituciones educativas en un área. Las columnas individuales utilizadas para esta suma fueron eliminadas para reducir la redundancia.

Conversión binaria de ciertas columnas mediante One-Hot Encoding

Para facilitar el análisis, se transformaron las columnas parques, supermercados, hospitales, instituciones y gimnasios en variables binarias. Cualquier valor mayor o igual a 1 se convirtió en 1 (indicando la presencia de ese tipo de lugar), y valores menores que 1 se transformaron en 0 (indicando su ausencia).

Creación de categorías de grupos de edad

Se generaron nuevas columnas para agrupar la población en diferentes etapas de la vida:

- infancia_0_11: suma de columnas que representan la población de 0 a 11 años.
- adolescencia_12_17: suma de columnas para la población de 12 a 17 años.
- joven_Adulto_18_29: suma de columnas para la población de 18 a 29 años.
- adulto_30_49: suma de columnas para la población de 30 a 49 años.
- adulto_mayor_50_mas: suma de columnas para la población de 50 años en adelante.

Estas nuevas categorías simplifican el análisis al agrupar edades en rangos significativos. Las columnas originales se eliminaron para evitar duplicación de información.

Escalado de modelos de hogar familiar y no familiar

Para estandarizar los datos de modelos de hogar familiar y no familiar, se aplicó un escalado mínimomáximo, transformando ambas columnas a un rango entre 0 y 1.

Los valores nulos resultantes de este escalado fueron reemplazados con el promedio de cada columna para mantener la integridad de los datos.

Las columnas originales (modelos_hog_fam_conteo_hogares_300m y modelos_hog_no_fam_conteo_hogares_300m) fueron eliminadas tras la transformación.

Codificación de la columna sub_canal_comercial con One-Hot Encoding

Para analizar los distintos subcanales comerciales (como abarrotes, carnicerías, supermercados, etc.), se aplicó One-Hot Encoding a la columna sub_canal_comercial, generando una columna binaria para cada tipo de subcanal comercial.

Algunas columnas resultantes tenían nombres complejos debido a caracteres especiales, por lo que se renombraron utilizando un diccionario para mejorar la legibilidad. Por ejemplo, '_Abarrotes / Almacenes / Bodegas / Vebeveres' se renombró a Abarrotes_Almacenes_Bodegas_Viveres.

Transformaciones en las columnas de df_productos

One-Hot Encoding en columna Container

Se aplicó One-Hot Encoding a la columna Container, generando columnas binarias para cada tipo de contenedor (por ejemplo, bolsa, lata, vidrio, etc.), facilitando el análisis de datos por tipo de envase.

Se mantuvo una copia de la columna original (Container_Original) y se renombraron las columnas de contenedores para mejorar la claridad de los nombres.

One-Hot Encoding en columna ProductType

Se aplicó One-Hot Encoding a la columna ProductType, permitiendo la creación de columnas que representan cada tipo de producto (como AGUA_FUNCIONAL, BEBIDAS_ENERGETICAS, TE, entre otros).

Se conservó la columna original (ProductType_Original), y se renombraron las nuevas columnas para mejorar la legibilidad, de acuerdo con un mapeo definido.

One-Hot Encoding en columna ProductCategory

Se transformó la columna ProductCategory utilizando One-Hot Encoding para generar columnas binarias que representan cada categoría de producto. La columna original ProductCategory_Original se conservó para futuras referencias.

One-Hot Encoding en columna BrandGrouper

Para facilitar el análisis de marcas, se aplicó One-Hot Encoding a la columna BrandGrouper, generando una columna binaria para cada grupo de marca

La columna original BrandGrouper_Original fue conservada.

One-Hot Encoding en columna Flavor

La columna Flavor se transformó mediante One-Hot Encoding, permitiendo un análisis detallado de los sabores disponibles. Las columnas resultantes representan los distintos sabores en el DataFrame.

La columna original (Flavor_Original) se mantuvo para posibles referencias.

One-Hot Encoding en columna Size

Se aplicó One-Hot Encoding a la columna Size, creando columnas binarias para cada tamaño de

Categoría de Columnas Eliminadas	Ejemplos de Columnas
Datos de población y demografía	PADRON_HOMBRES_300m, LISTA_18_HOMBRES_300m
Movilidad diaria y por hora	mov_lunes, mov_8_00_9_59, autos_hora_12
Gastos promedio y específicos	gasto_promedio_300m, pc_gasto_salud_300m
Ingresos y gastos por tipo	ingreso_promedio_300m, ingreso_rentas_300m
Datos de vivienda y entorno	viviendas_300m, prob_VPH_TV_300m
Flujos de personas	flo_sem_tot_300m, flo_finde_e_300m
Datos de accesibilidad y características del entorno	accesibilidad, arboles_300m
Modelos de hogar	modelos_una_persona_conteo_hogares_300m
Descripción del producto y clasificación	Material_desc, GlobalCategory, GlobalFlavor
Información de marca y presentación	Brand, Presentation, Pack
Segmentación y grupo de mercado	SegAg, SegDet, BrandPresRet

Cuadro 1. Categorías y ejemplos de columnas eliminadas

producto. Esta transformación facilita el análisis de ventas en función del tamaño del producto.

Se conservó la columna original (Size_Original) para fines de comparación y validación.

One-Hot Encoding en columna Returnability

La columna Returnability fue transformada mediante One-Hot Encoding, creando columnas que indican si un producto es retornable o no. Esto es útil para identificar patrones de consumo y preferencias de retorno.

La columna original (Returnability_Original) fue preservada.

Creación de la columna de número de productos distintos por cliente

Se generó la columna Num_productos_distintos, que contabiliza la cantidad de productos únicos que cada cliente ha probado, utilizando la columna material.

Esta columna permite analizar la diversidad de productos consumidos por cada cliente, proporcionando una medida indirecta de la fidelización o preferencia hacia nuevos productos.

Eliminación de registros con valores nulos

Para asegurar la consistencia de los datos en el análisis, se eliminaron todos los registros que contenían valores nulos, obteniendo el DataFrame df final sin datos faltantes.

Creación de columnas dummy para el mes inicial de compra

La columna Fecha fue utilizada para extraer el mes de la primera compra de cada cliente (almacenada en la columna mes_inicial).

Se creó una función que aplica One-Hot Encoding en mes_inicial, generando columnas dummy para el mes inicial de compra de cada cliente. Esta transformación ayuda a analizar el comportamiento de compra inicial según el mes.

Para evitar errores en los datos de referencia temporal, se excluyeron las entradas cuya primera compra fue en septiembre de 2019, retornando una serie vacía para estos casos.

Filtrado de registros después de agosto de 2022

Los registros con fecha inicial posterior a agosto de 2022 fueron eliminados para los datos de entrenamiento. Esto asegura que solo se consideren los datos dentro de un periodo de análisis específico.

5.3. Generación de modelos

Eliminación de registros posteriores a agosto 2022

Se eliminaron los registros después del 2022 debido a que el criterio para que un producto sea exitoso o no tiene que comprarlo 5 meses seguidos por lo que en los últimos 6 meses no podemos saber si les fue exitoso o no con certeza ya que se cortan los datos en diciembre 2022.

Variables predictoras y a predecir

A continuación se muestran las variables predictoras que se usaron en el entrenamiento de los modelos junto con su descripción.

La variable a predecir es la columna de "Producto Exitoso" que es una columna binaria con valores de 0 y 1 donde el 1 son los casos donde el producto le fue exitoso al cliente y 0 para caso contrario.

Modelos de Machine Learning

Los modelos básicos de Machine Learning que se utilizaron fueron:

- Regresión Logística
- Árboles de Decisión
- Bosques Aleatorios (Random Forest)
- K-Nearest Neighbors (KNN)
- Naive Bayes
- CatBoost

5.3.1. Entrenamiento y de Machine Learning

Se separaron los datos de entrenamiento y prueba de dos formas:

La primera fue de tal forma que los productos en prueba no estuvieran en entrenamiento y viceversa para simular la entrada de nuevos productos por parte de Arca Continental de los cuales no tenemos datos por parte de los clientes.

La segunda forma de separación de los datos se realizó por fechas, donde se estableció el conjunto de entrenamiento desde enero 2020 hasta diciembre 2021, el conjunto de validación desde enero 2022 hasta junio 2022, y el conjunto de prueba desde julio 2022 hasta diciembre 2022 lo cual establecido por el socio formador Arca Continental.

Para evaluar los modelos se consideraron distintos modelos, hiperparámetros, umbrales de decisión principalmente las métricas de accuracy, recall y f1 score ya que buscamos que los productos que sean

positivos efectivamente el modelo los clasifique como positivos sin importar tanto los falsos positivos.

5.4. Metodología de las Redes Neuronales utilizadas

Para la implementación de las redes neuronales se utilizó el preprocesamiento y análisis previamente realizado.

5.4.1. Selección de Características

Para mejorar la capacidad de predicción y reducir la complejidad del modelo, se aplicó la técnica de *Recursive Feature Elimination* (RFE). Esta técnica permite seleccionar las variables más relevantes del conjunto de datos, eliminando aquellas que no contribuyen de manera significativa al rendimiento de la red. Esta selección asegura que las entradas a la red neuronal contengan solo las características más informativas.

5.4.2. Optimización de Hiperparámetros

Se utilizó Optuna, una biblioteca de optimización de hiperparámetros automatizada, para encontrar la mejor configuración posible de los modelos. Los parámetros optimizados incluyen:

- Número de neuronas por capa.
- Número de capas ocultas.

- Tasa de *dropout*.
- Tipo de optimizador (por ejemplo, Adam, SGD).
- Tasa de aprendizaje.

Esta optimización garantizó que los modelos alcanzaran un rendimiento óptimo en términos de precisión y generalización.

5.4.3. Arquitectura de los Modelos

Se implementaron dos modelos de redes neuronales distintas:

- **1. Modelo Simple Denso** El modelo simple denso es una red neuronal alimentada hacia adelante (feedforward) con la siguiente configuración:
 - 1. **Capa de entrada**: Recibe las características de entrada seleccionadas por RFE.
 - 2. Capas ocultas: Consisten en una o más capas densas (totalmente conectadas) con funciones de activación ReLU. El número de neuronas y el número de capas fueron determinados mediante Optuna.
 - 3. **Capa de salida**: Una capa densa con una función de activación sigmoide para la clasificación binaria (producto exitoso o no).

TV 111	
Variables	Descripción
'mes_1', 'mes_2', 'mes_3', 'mes_4',	Ventas totales de unibox por mes de cada cliente
'mes_5', 'mes_6', 'mes_7', 'mes_8',	
'mes_9', 'mes_10', 'mes_11',	
'mes_12'	
'mes_inicial_1', 'mes_inicial_2',	
'mes_inicial_3', 'mes_inicial_4',	Mes en que el cliente compró por primera vez un producto nuevo
'mes_inicial_5', 'mes_inicial_6',	
'mes_inicial_7', 'mes_inicial_8',	
'mes_inicial_9', 'mes_inicial_10',	
'mes_inicial_11', 'mes_inicial_12'	
'MLSize'	Mililitros del producto
'bolsa', 'lata', 'lata sleek', 'plasticos',	Contenedor del producto
'tetra pack', 'vidrio'	
'AGUA_FUNCIONAL',	
'AGUA_MINERAL',	Tipo de producto
'AGUA_PURIFICADA',	
'AGUA_SABORIZADA',	
'BEBIDA_ALCOHOLICA'	
'Num_productos_distintos'	Número de productos distintos probados por el cliente

2. Modelo Denso + Convolucional (Denso+Conv)

Este modelo combina capas densas y convolucionales para capturar tanto patrones locales como interacciones más globales entre las características:

- 1. **Capa de entrada**: Similar al modelo denso, recibiendo las características seleccionadas.
- 2. **Capas convolucionales**: Capas 1D que procesan las secuencias de datos de entrada para detectar patrones espaciales o temporales.
- 3. Capas de agrupamiento (Pooling): Utilizadas para reducir la dimensionalidad de las salidas convolucionales y mantener los patrones más relevantes.
- 4. **Capas densas**: Combinadas después de las capas convolucionales para capturar interacciones complejas entre las características.
- 5. **Capa de salida**: Una capa densa con una función de activación sigmoide para la predicción binaria.

5.4.4. Entrenamiento y Evaluación

Ambos modelos fueron entrenados usando el optimizador Adam y la función de pérdida binaria de entropía cruzada. Se aplicó *early stopping* para evitar el sobreajuste y asegurar la mejor generalización. Las métricas de evaluación incluyeron la precisión, el *recall* y el puntaje F1, siendo más relevante el recall Estas arquitecturas, optimizadas y ajustadas, permitieron obtener modelos con capacidades robustas para predecir la probabilidad de éxito de un producto basado en datos históricos.

■ Referencias

- [1] Autor(es). «Título del artículo en arXiv». En: arXiv preprint arXiv:2401.12223 (2024). URL: https://arxiv.org/abs/2401.12223.
- [2] Juan Sossa. *Inteligencia Artificial*. 2002. URL: https://ru.iibi.unam.mx/jspui/bitstream/IIBI _ UNAM / 89 / 1 / 01 _ inteligencia _ artificial_juan_sossa.pdf.
- [3] Autor(es). «Título del artículo en RIITE». En: Revista Interuniversitaria de Investigación en Tecnología Educativa N/A (2023). URL: https://revistas.um.es/riite/article/view/584501.
- [4] Gabriela Jumbo Quichimbo. *Aplicaciones de Inteligencia Artificial en la Educación*. 2020. URL: https://reunir.unir.net/bitstream/handle / 123456789 / 8166 / JUMBO % 20QUICHIMBO%2C%20GABRIELA.pdf.
- [5] PwC. Sectores en los que la Inteligencia Artificial tendrá mayor impacto. 2024. URL: https://www.pwc.com/co/es/pwc-insights/sectorestendra-impacto-ia.html.
- [6] Grupo Atico34. 10 casos reales de vulneración del derecho a la privacidad. 2023. URL: https://protecciondatos-lopd.com/empresas/casos-privacidad-digital/.
- [7] European Council. *El Consejo aprueba la Ley de Gobernanza de Datos*. 2022. URL: https://www.consilium.europa.eu/es/press/press-releases/2022/05/16/le-conseil-approuve-l-acte-sur-la-gouvernance-des-donnees/.
- [8] Business Insider. Vodafone, CaixaBank, BBVA, Mercadona o Telefónica: Protección de Datos. 2021. URL: https://www.businessinsider.es/9-empresas-espanolas-multadas-protecciondatos-2021-981745.
- [9] El País. Las grandes compañías buscan cómo asegurar un desarrollo ético y legal de la inteligencia artificial. 2023. URL: https://elpais.com/tecnologia/2023-12-20/las-grandes-companias-desarrollan-plataformas-para-asegurar-un-desarrollo-etico-y-legal-de-la-inteligencia-artificial.html.
- [10] Growfik. *IA en la predicción de tendencias de mercado: anticipando cambios y oportunidades.* (n.d.) URL: https://www.growfik.com/blog/ia-en-la-prediccion-de-tendencias-

- de mercado anticipando cambios y oportunidades.
- [11] Customer Target. La IA en el sector retail: la experiencia del cliente a un nuevo nivel. (n.d.)
 URL: https://www.customertarget.com/la-ia-en-el-sector-retail-la-experiencia-del-cliente-a-un-nuevo-nivel/.
- [12] Inmediatum. *Cómo se utiliza en el 2021 la IA en retail*. 2021. URL: https://inmediatum.com/blog/estrategia/como-se-utiliza-en-el-2021-la-ia-en-retail/.
- [13] IBM. *Impacto ético de la IA*. (n.d.) URL: https://www.ibm.com/es-es/impact/ai-ethics.
- [14] DataCamp. AI regulation: what the EU's new proposal means for the future of artificial intelligence. (n.d.) URL: https://www.datacamp.com/es/blog/ai-regulation.
- [15] Contributors to blog.maestriasydiplomados.tec.mx. El impacto de la Inteligencia Artificial en la Actualidad. Tecnológico de Monterrey, Blog Maestrías y Diplomados. 2023. URL: https://blog.maestriasydiplomados.tec.mx/elimpacto-de-la-inteligencia-artificial-en-la-actualidad.
- [16] Itop. *Scikit-learn*. 2024. URL: https://www.itop.es/soluciones-tecnologicas/business-analytics-business-intelligence/scikit-learn.html.
- [17] Isha Bansal. *Python catboost module: A Brief Introduction to CatBoost Classifier*. 2021. URL: https://www.askpython.com/python-modules/catboost-module.
- [18] Contributors to emprendedores.es. Sectores impactados por la Inteligencia Artificial. Emprendedores Revista Digital. 2023. URL: https://emprendedores.es/inteligencia-artificial/sectores-impacto-inteligencia-artificial/.
- [19] International Monetary Fund. AI Will Transform the Global Economy: Let's Make Sure It Benefits Humanity. IMF Blog. 2024. URL: https://www.imf.org/es/Blogs/Articles/2024/01/14/ai-will-transform-the-global-economy lets make sure it benefits humanity.

- [20] Contributors to osha.europa.eu. *Impacto de la Inteligencia Artificial en la Seguridad y Salud Ocupacional*. OSHA European Agency. 2024. URL: https://osha.europa.eu/es/publications/impact-artificial-intelligence-occupational-safety-and-health.
- [21] Contributors to zendesk.com.mx. *Cómo afecta la Inteligencia Artificial en la Economía*. Zendesk Blog. 2023. URL: https://www.zendesk.com.mx/blog/como-afecta-la-inteligencia-artificial-en-la-economia/.
- [22] Emprendedores.es. Sectores en los que la Inteligencia Artificial tendrá mayor impacto. 2024. URL: https://emprendedores.es/inteligencia-artificial / sectores impacto inteligencia-artificial/.
- [23] ISDI. *El Impacto de la IA en Diferentes Sectores*. 2024. URL: https://www.isdi.education/es/blog/impacto-de-la-ia.