

PROYECTO FINAL DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE (2-2023)

ACTIVIDADES:

- PRESENTACIÓN DEL PROYECTO EN POWER POINT O SIMILAR
- SUSTENTACIÓN DEL PROYECTO

HETEROEVALUACIÓN:

- AUTOEVALUACIÓN: ESTUDIANTE
- COEVALUACIÓN: ESTUDIANTES Y EL PROFESOR

FECHA: NOVIEMBRE 27, 2024

CONTENIDO DEL PROYECTO:

PORTADA

TÍTULO

OBJETIVO GENERAL

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

NECESIDAD O PROBLEMA A RESOLVER

ANÁLISIS DE REQUISITOS:

REQUISITOS FUNCIONALES

REQUISITOS NO FUNCIONALES (RESTRICCIONES Y ATRIBUTOS DE CALIDAD)

ARQUITECTURA DE SOFTWARE:

MODELO 4+1:

DIAGRAMA DE CASOS DE USO POR ACTOR

DIAGRAMA DE CLASES

DIAGRAMA DE SECUENCIA

DIAGRAMA DE COMUNICACIÓN

DIAGRAMA DE ACTIVIDAD

DIAGRAMA DE PAQUETES

DIAGRAMA DE COMPONENTES

DIAGRAMA DE DESPLIEGUE

MODELO C4:

NIVEL CONTEXTO CON TODOS LOS ACTORES

NIVEL DE CONTENEDOR TODO EL SISTEMA

NIVEL DE COMPONENTE

INTERFAZ GRÁFICA (WIREFRAME)

CONCLUSIONES

BIBLIOGRAFÍA