

- I. Napisz program wyświetlający wartości od 1 do 10. Wykorzystaj w tym celu pętle.
- II. Dana jest zmienna `int wrt`. Zmodyfikuj poprzedni program, tak aby wyświetlał wartości będące wynikiem mnożenia kolejnej wartości zmiennej pętli i zmiennej `wrt`.
- III. Przedstaw program ilustrujący podstawową różnicę pomiędzy pętlami `while` i `do-while`.
- IV. Utwórz program wyświetlający na ekran pierwsze 10 elementów *szeregu geometrycznego* $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$
- V. Napisz program, który wykorzystując pętlę utworzy szachownicę składający się z literałów reprezentujących gwiazdkę (*) i spację:

```

1  * * * * *
2   * * * *
3  * * * * *
4   * * * *
5  * * * * *
6   * * * *
```

- VI. Utwórz program który wczyta wartość `size` i wyświetli na ekranie poniższy znak o rozmiarze $(2size+1)$ na $(2size+1)$:

```

1  . . . . * . . . .
2  . . . * * * . . .
3  . . * * * * * . .
4  . * * * * * * * .
5  * * * * * * * * *
6  . * * * * * * * .
7  . . * * * * * . .
8  . . . * * * . . .
9  . . . . * . . . .
```

- VII. Zadeklaruj tablicę zmiennych typu `char` i wypełnij ją trzema dowolnymi znakami. Następnie przeanalizuj tablicę i wskaż indeks elementu o najmniejszej wartości.
- VIII. Utwórz dwie tablice zmiennych typu `byte` i wypełnij je wartościami z przedziału 0 do 2. Następnie napisz program sprawdzający czy obie tablice mają identyczną zawartość.
- IX. Przygotuj program wybierający z tablicy dwie wartości, których suma będzie najbliższa wartości 0.
- X. Utwórz jednowymiarową tablicę zmiennych `int` o losowo wybranym rozmiarze pomiędzy 10 a 15. Następnie wykonaj kroki:
 - wypełnij jej elementy kolejnymi wartościami poczynając od 0, np {0, 1, 2, 3, 4, 5};
 - wymieszaj wszystkie elementy w tej tablicy, np rezultatem mogłoby być: {5, 2, 3, 1, 4, 0}

- zwizualizuj rezultat tak aby przedstawiał mapę permutacji, tak jak poniżej:

```

5 2 3 1 4 0
. . . . . *
. . . * . .
. * . . . .
. . * . . .
. . . . * .
* . . . . .

```

- XI. Wprowadź z klawiatury 9 cyfr i przechowaj każdą z nich w kolejnych elementach 10 elementowej tablicy *ISBN*. Następnie uzupełnij ostatnią 10 wartość jako sumę kontrolną.