

- I. [1 pkt.] Stwórz aplikację, w której użytkownik będzie mógł podać swój numer indeksu w postaci XXXXX, gdzie X reprezentuje cyfrę. Wykorzystując przedstawione na przykładzie i ćwiczeniach narzędzia programistyczne (w tym instrukcje pętli) sprawdź, czy pierwsze 8 bitów (licząc od prawej strony) tworzą palindrom.
- Wykorzystanie metod i klas zmniejsza liczbę punktów do 0.2 pkt*
- Nie wolno korzystać z pre-implementowanych rozwiązań.
- II. [1 pkt.] Utwórz program wyliczający kolejne  $n$  liczb Armstronga (narcystycznych), przy założeniu że  $n$  jest wartością podaną przez użytkownika na początku programu.
- III. [1 pkt.] Dana jest poniższa tablica:
- ```
1 int[] arr = { 10, 2, 20, 7, 30, 17};
```
- Utwórz program sprawdzający które z tych liczb są liczbami pierwszymi.
- W programie nie można wykorzystywać metod.