

I. Wykorzystując klasy strumieni odczytaj zawartość pliku źródłowego *.java i określ ile razy zostało w nim użyte każde ze słów kluczowych języka Java.

II. Utwórz klasę `Account` polami:

- `double balance` - określającym stan konta;
- `double dailyDebet` - określającym ile można wypłacić dziennie posługując się kartą debetową;
- `double credit` - określającym jaki kredyt można zaciągnąć;
- `DebetCard` - opisującym powiazaną kartę debetową;
- `CreditCard` - opisującym powiazaną kartę kredytową;

Utwórz klasy `debetCard` i `CreditCard` powiazane z kontem i wykonujące na nim operacje wypłaty.

Jeżeli wypłaty z karty debetowej osiągną dzienny limit lub wypłaty z karty kredytowej osiągną limit kredytu, należy podnieść wyjątek `NotEnoughFunds`, który w swojej treści będzie zawierał informację o ile przekroczono debet lub kredyt.

Przedstaw program, który doprowadzi do podniesienia wyjątku na obu kartach.

III. Utwórz klasy `File` z polami `String name`, `int pages` i `String text`, określającymi odpowiednio nazwę sprawy, ilość stron i opis sprawy. Dodaj do niej metodę `void show()` wyświetlającą komunikat "czy masz dostęp?".

Następnie utwórz dziedziczące po klasie `File`, klasę `SecretFile` i klasę `TopSecretFile`. Obie klasy będą przesłaniały metodę `show`, ale pierwsza z nich wyświetli co 5 słowo a druga co 2 z zawartego w niej opisu sprawy, a wszystkie pozostałe znaki tekstowe będą wyświetlone jako *.

Na koniec przygotuj statyczną metodę która utworzy jeden z trzech obiektów (`File`, `SecretFile` lub `TopSecretFile` a następnie zwróci obiekt `File`. Zadbaj aby informacje w polach zostały wypełnione, przyjmując że dane do opisu sprawy będą akapitami z wikipedii.

Wygeneruj 10 spraw i wywołaj ich metodę `show()` weryfikując jej działanie.