

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Reporte de la Sesión 2 Algoritmos básicos

Marzo 18, 2020

A continuación se describen los pasos a seguir para realizar y entregar el reporte correspondiente a la Sesión 2 de laboratorio.

1. Características del reporte

Elabora un reporte que contenga lo siguiente:

- Escribe las instrucciones necesarias para poder ejecutar tu código fuente. Así como un breve manual de usuario, indicando las entradas que espera recibir cada uno de los programas que realizaste.
- 2. Código fuente de la función *merge* exclusivamente. Explica con un ejemplo propio (no copiado de internet) cómo funciona tu código fuente. Adicionalmente, incluye impresiones de pantalla.
- 3. Para el ejercicio de programación 2, incluir los pseudcódigos (incisos a y b), así como la complejidad de cada uno. Utiliza un ejemplo propio para explicar cómo funciona cada uno de los pseudocódigos. También incluye el código fuente para cada uno de los algoritmos, así como impresiones de pantalla de cómo funciona el algoritmo.
- 4. Para el ejercicio de programación 3, incluye el código fuente, así como impresiones de pantalla tu implementación.
- Para el ejercicio de programación 4, incluye pseudcódigo, el cálculo de la complejidad de tu algoritmo, código fuente de tu implementación e impresiones de pantalla mostrando el funcionamiento de tu algoritmo.

2. Condiciones de entrega

- Sube tu reporte a classroom, en la liga correspondiente. La fecha límite para hacerlo es la medianoche del viernes 20 de marzo.
- En una carpeta de google drive exclusiva para el curso de Análisis de Algoritmos, agrega un zip con el código fuente de cada ejercicio. El nombre del archivo debe estar conformado por tus apellidos completos, seguidos del sufijo lab02AA. Por ejemplo, Andrés Zarate Cano, deberá nombrar al archivo ZarateCano_lab02AA.zip. La fecha límite para hacerlo es el viernes 20 de marzo

Comparte la hacerlo es el	carpeta que l viernes 20	e creaste conr de marzo	nigo, al corre	o sds.escom@	gmail.com.	La fecha l	ímite para