


Proyecto DAW:

Easy Timetable.

Gestor de horarios

## Indice

Descripción del proyecto:.....	3
Justificación del proyecto:.....	4
Tecnologías empleadas:.....	4
Objetivos.....	4

**Descripción del proyecto:**

Este proyecto consiste en desarrollar un programa para gestionar horarios lo más completo posible, pensado inicialmente para alumnos y profesores, el cual ir mejorando y ampliando según nuevas necesidades o nuevas tecnologías, hacia un ámbito y público más amplio, además de poner a prueba mis habilidades y mis pensamientos, deseos... enfocados sobre el proyecto.

Será desarrollado en Java, empleando y poniendo en práctica los conocimientos y habilidades adquiridos en los ciclos de FPGS DAW y DAM y la adquisición de nuevos conocimientos que sean necesarios para el desarrollo del proyecto.

Durante todo el momento se tendrá en cuenta la estructura del código para que sea limpio, entendible y comentado, facilitando así el avance del mismo y/o incorporación de nuevos desarrolladores, como también las etapas ciclo de vida y sus objetivos.

También se pondrá especial atención a la interfaz de usuario para que sea lo más cómoda posible de usar e intuitiva de usar para el usuario final, así como un sistema de ayuda para facilitar el auto-aprendizaje del mismo usuario final con el proyecto.

Además del programa en sí facilitar la exportación de los horarios a distintos formatos ampliando las funcionalidades de este programa indirectamente con el uso de programas de terceros.

**Project description:**

This project consists of developing a program to manage timetable as complete as possible, initially designed for students and teachers, which will be improved and expanded according to new needs or new technologies, towards a broader scope and public, in addition to testing my skills and thoughts, wishes... focused on the project.

It will be developed in Java, using and putting into practice the knowledge and skills acquired in the FPGS DAW and DAM cycles and the acquisition of new knowledge that is necessary for the development of the project.

At all times, the structure of the code will be taken into account so that it is clean, understandable and commented, thus facilitating its progress and / or the incorporation of new developers, as well as the life cycle stages and their objectives.

Alumno: Adrian Rubio Trujillo

Special attention will also be paid to the user interface to make it as comfortable as possible to use and intuitive to use for the end user, as well as a help system to facilitate self-learning by the end user with the project.

In addition to the program itself, facilitating the export of schedules to different formats, expanding the functionalities of this program indirectly with the use of third-party programs.

### **Justificación del proyecto:**

Con la superación de los módulos de enseñanza de formación profesional media y superior y su correspondiente convalidación, a resultando en entradas y salidas de los centros a distintas horas, con la correspondiente pregunta “¿A que hora salgo mañana?”.

Aun teniendo fácil solución como anotar en un papel las entradas y salidas, considero que un programa puede abarcar más necesidades en otros ámbitos.

### **Tecnologías empleadas:**

Se usaran las siguientes tecnologías:

JasperReport o IReport: para poder crear informes y exportar a diferentes formatos, incluido html y PDF.

XML: para guardar los horarios y las asignaciones en archivos.

Javadoc: crear documentación sobre el código, facilitando nuevas incorporaciones y entendimiento del código.

JavaHelp: para la ayuda y documentación para el usuario final.

### **Objetivos**

Aquí una lista de fases o ideas que se irán implementando y mejorando en el proyecto en las distintas versiones, puede no ser realizadas en el orden indicado:

1. diseño de la interfaz.
2. Añadir y quitar usuarios y módulos o asignaturas.
3. Implementar la interfaz del horario en el área de trabajo.
4. Uso de varios horarios.
5. Guardar y cargar los horarios en XML.

6. Exportación usando la ventana Jasper Report.
7. Avisos de conflictos de tiempo y personas.
8. Implementación de JavaHelp como sistema de ayuda
9. Exportación directa mediante el menú superior (Archivo, editar...) con la ayuda de Jasper Report.

Ademas de estos objetivos se tendrá en cuenta la estructura del código intentando respetar el patrón modelo-vista-controlador