

Ahora da feedback de



Curso de Fundamentos de Angular



→ |PROPERTY BINDI...

String interpolation 6/22

**RECURSOS** 

**MARCADORES** 

**String interpolation** es la manera de enviar datos desde nuestro componente hacia la vista. Utilizando el doble símbolo de llaves {{}}, o también conocidos como brackets, puedes imprimir el valor de

una variable, realizar operaciones matemáticas o hacer el llamado a una función dentro del código HTML.

```
<h1>{{ 'Hola Platzi' }}</h1>
<h2>1 + 1 = {{ 1 + 1 }}</h2>
<h3>{{ myFunction(); }}</h3>
```

## División de responsabilidad

Un componente de Angular se divide en tres archivos: uno para el código **TypeScript**, otro para el código **HTML** y uno más para el código **CSS**.

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
   selector: 'app-root',
   templateUrl: './app.component.html',
   styleUrls: ['./app.component.scss']
})

export class AppComponent {
   title = 'Hola soy Platzi';
}
```

Angular usa el concepto de **decoradores** para modificar el comportamiento de las clases. La clase AppComponent implementa el decorador @Component() para indicarle a Angular que esta clase será un componente. Dentro de este decorador, puedes observar el selector del componente (un nombre para el mismo), el template HTML y la hoja de estilos que usará.

Finalmente, dentro de la clase puedes declarar tus propiedades y métodos como en cualquier clase de la programación orientada a objetos. Tenemos una propiedad llamada title que es del tipo string. Podemos mostrar el valor de esta variable en el HTML con una interpolación:

```
{{ title }}
```

Es importante que tengas en cuenta la visibilidad de los atributos y métodos de una clase. Si estos llegaran a ser private , no podrás usarlo en el HTML Las variables deben ser públicas para poder ser compartidas al template.

```
export class AppComponent {
   // Variable privada, no puede utilizarse en un interpolación
   private title = 'Hola! soy una variable privada';
}
```

Aporte creado por: Kevin Fiorentino.

Lecturas recomendadas



GitHub - platzi/angular-fundamentals at 4-step https://github.com/platzi/angular-fundamentals/tree/4-step