



Curso de Programación
ORIENTADA A OBJETOS
CON TYPESCRIPT

TEACHER
Nicolas Molina

COURSE DIRECTION
Juan David Castro

PRODUCTION OPS
Lizeth Cáceres
Jesus Meana

VIDEO PRODUCER
Camilo Lamilla Tamayo

COORDINATION
Adriana Milena Castro
Andres Arizmendy
Patricio Villarroel
Carol Baquero

VIDEO EDITOR
Karol Hincapié

AUDIO POST PRODUCTION
Karen Blanco

GRAPHIC DESIGN
Daniel Ordoñez

REVISION
Héctor López
Joalin Pineda



← Avanzados y Funcione...



Curso de Fundamentos de TypeScript



→ **UNION TYPES**

Any 13/24



RECURSOS

MARCADORES

Es un tipo de dato exclusivo de TypeScript. Su traducción sería “cualquiera”, pues literalmente nos permite almacenar cualquier tipo de dato en una variable:

```
let myDynamicVar: any;

myDynamicVar = 100; // number
myDynamicVar = null;
myDynamicVar = {}; // Object
myDynamicVar = ""; // string
```

Se recomienda **no usar este tipo de dato**, pues se considera **mala práctica**.

Importancia del Any

La utilidad de `any` radica cuando se quiere migrar de a pocos a TypeScript desde JavaScript, ya que incrementalmente definiríamos el tipo de dato donde sea necesario sin romper nuestro programa de golpe.

Tratar Any como un primitivo

Se pueden realizar conversiones a tipos de datos primitivos de JavaScript:

```
//Caso 1
myDynamicVar = "HOLA";
const otherString = (myDynamicVar as string).toLowerCase();

//Caso 2
myDynamicVar = 1212;
const otherNumber = (<number>myDynamicVar).toFixed();
```

Como observamos, podemos tratar nuestra variable `any` como `string` en el primer caso y como `number` en el segundo. Después de esto, podemos acceder a los métodos `toLowerCase()` y `toFixed()` según el tipo de dato correspondiente.

Contribución creada por: Martín Álvarez.

Archivos de la clase