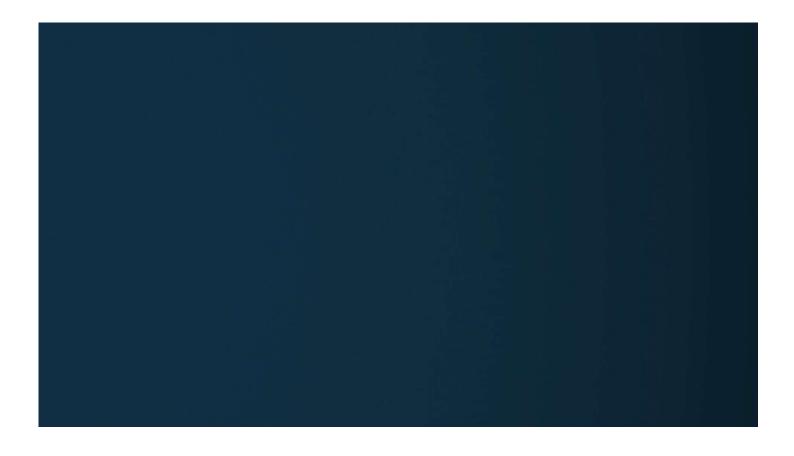
13/3/23, 13:46 Modularidad - Platzi







Curso de Programación Orientada a Objetos: POO



→|ANALIZANDO UBE...

Modularidad 10/37



RECURSOS

MARCADORES

13/3/23, 13:46 Modularidad - Platzi

La **modularidad** va muy relacionada con las clases y es un principio de la Programación Orientado a Objetos y va de la mano con el Diseño Modular que significa dividir un sistema en partes pequeñas y estas serán nuestros módulos pudiendo funcionar de manera independiente.

La modularidad de nuestro código nos va a permitir

- Reutilizar
- Evitar colapsos
- Hacer nuestro código más mantenible
- Legibilidad
- Resolución rápida de problemas

Una buena práctica es separando las clases en archivos diferentes.

