



Conociendo los servicios 12/20



RECURSOS

MARCADORES

Un servicio es la forma que utiliza Angular para modular una aplicación y crear código reutilizable, este tendrá una determinada lógica de negocio que puede ser usada por varios componentes u otros servicios.

Tu primer servicio

Con el CLI de Angular, crea un servicio fácilmente con el comando `ng generate service test-name` o en su manera corta `ng g s test-name`. Dicho comando creará dos archivos:

- `test-name.service.ts`
- `test-name.service.spec.ts`

Siendo el archivo `.ts` el servicio en sí y el archivo `.spec.ts` el que podrás usar para escribir pruebas unitarias para testear el servicio.

El servicio tendrá por defecto el siguiente código:

```
import { Injectable } from '@angular/core';
@Injectable({
  providedIn: 'root'
```

```
  })  
  export class TestNameService {  
    constructor() { }  
  }  
}
```

Haz visto anteriormente los decoradores en Angular. Así como los componentes usan el decorador `@Component()`, los servicios utilizan `@Injectable()`.

Utilizando un servicio

Paso 1: Agrégale al servicio algo de lógica, por ejemplo, una variable con un determinado valor para ser leído a través de un método:

```
import { Injectable } from '@angular/core';  
@Injectable({  
  providedIn: 'root'  
})  
export class TestNameService {  
  private testName = 'Hola Platzi';  
  
  constructor() { }  
  
  getTestName(): string {  
    return this.testName;  
  }  
}
```

Paso 2: Luego, importa en un componente el servicio de la siguiente manera:

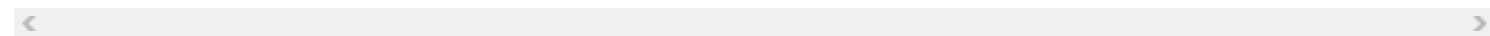
```
// components/catalogo/catalogo.component.ts
import { TestNameService } from 'src/app/services/test-name.service';

@Component({
  selector: 'app-catalogo',
  templateUrl: './catalogo.component.html',
  styleUrls: ['./catalogo.component.scss']
})
export class CatalogoComponent implements OnInit {

  // ...

  constructor(
    private testNameService: TestNameService,
  ) { }

  ngOnInit(): void {
    const name = this.testNameService.getTestName();
    console.log(name);
  }
}
```



En el constructor del componente, se inyecta el servicio para poder ser utilizado posteriormente.

En este ejemplo, estamos llamando en el `ngOnInit()` el método `getTestName()` del servicio para obtener el valor de una variable e imprimirla por consola.

De esta manera, puedes tener tu lógica de negocio en un servicio e importar este en N componentes, o incluso en otros servicios y acceder a sus métodos y propiedades.

Contribución creada con los aportes de Kevin Fiorentino.

Lecturas recomendadas



GitHub - platzi/angular-componentes at f240b6ffcdae6dc0df747ec6fc82cb618f0833a5
<https://github.com/platzi/angular-componentes/tree/f240b6ffcdae6dc0df747ec6fc82cb618f0833a5>

