



objetos, lo más nuevo



Curso de Programación Orientada a Objetos: POO



→ ABSTRACCIÓN Y ...

Objetos 8/37



RECURSOS

MARCADORES

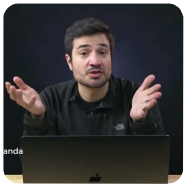
Los Objetos son aquellos que tienen propiedades y comportamientos, también serán sustantivos.

- Pueden ser Físicos o Conceptuales

Las **Propiedades** también pueden llamarse atributos y estos también serán sustantivos. Algunos atributos o propiedades son nombre, tamaño, forma, estado, etc. Son todas las características del objeto.

Los **Comportamientos** serán todas las operaciones que el objeto puede hacer, suelen ser verbos o sustantivos y verbo. Algunos ejemplos pueden ser que el usuario pueda hacer login y logout.

Clases relacionadas



Objects



Curso Básico de JavaScript



Clases y objetos



Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



Objetos del Héroe



Curso Avanzado de Vue.js 2

35

El Diagrama UML de
Uber

36

Conclusiones

37

Bonus: Qué es la
Programación...
