Programación Estadística: Arreglos

Adrián Sosa

Universidad Veracruzana

Arreglos

Existen diferentes tipos de arreglos de datos los cuales se mencionan a continuación:

- * Vector
- * Matriz
- * Data frame
- * Lista
- * Series de tiempo
- * Expresiones

Vector

Es un conjunto de datos ya sea númericos, lógicos o de carácter dependiendo como sean especificados en el argumento *mode*, consta de dos parametros "mode" y "length", este último define la longitud del vector.

```
# Vector(mode="logical", length=0)
x <- vector(mode="logical", length=3)
print(x)</pre>
```

[1] FALSE FALSE FALSE

El argumento *mode* puede adquirir los siguientes valores:

- * any
- * list
- * expression
- * symbol
- * pairlist

También puede ser utilizado en operadores lógicos de la siguiente manera:

```
as.vector(x, mode = "any")

## [1] FALSE FALSE FALSE

is.vector(x, mode = "any")

## [1] TRUE
```

Matriz

Una matriz es un vector con un atributo adicional (dim) el cual a su ves es un vector númerico de logitud 2, que define el número de filas y columnas de la matriz, el comando para crear este tipo de datos es *matrix*:

```
# matrix(data = NA, nrow = 1, ncol = 1, byrow = FALSE, dimnames = NULL)
x <- matrix(data = NA, nrow = 2, ncol = 2, byrow = FALSE, dimnames = NULL)
print(x)
        [,1] [,2]
## [1,]
          NA
               NΑ
## [2,]
          NA
               NΑ
   Los argumentos operan de la siguiente manera:
* data - Recibe la información que formara parte de la matriz.
* nrow - Número de filas.
* ncol - número de columnas.
* byrow - indica si los valores en data deben llenar las columnas sucesivamente(FALSE) o las fil
* dimnames - permite asignar nombres a las filas y columnas.
x <- matrix(data = 1:15, nrow = 5, ncol = 3, byrow = FALSE, dimnames= list(c("row1", "row2", "row3")
print(x)
        C1 C2 C3
##
## row1 1 6 11
## row2 2 7 12
## row3 3 8 13
## row4 4 9 14
## row5 5 10 15
x <- matrix(data = 1:15, nrow = 5, ncol = 3, byrow = TRUE, dimnames= list(c("row1", "row2", "row3"
print(x)
        C1 C2 C3
## row1 1 2 3
## row2 4 5 6
## row3 7 8 9
## row4 10 11 12
## row5 13 14 15
Operaciones con matrices
x <- matrix(1:25, 5, 5, FALSE)
y <- matrix(1:25, 5, 5, TRUE)
```

```
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]

## [1,] 1 6 11 16 21

## [2,] 2 7 12 17 22

## [3,] 3 8 13 18 23

## [4,] 4 9 14 19 24

## [5,] 5 10 15 20 25
```

У

```
## [1,1] [,2] [,3] [,4] [,5]

## [1,] 1 2 3 4 5

## [2,] 6 7 8 9 10

## [3,] 11 12 13 14 15

## [4,] 16 17 18 19 20

## [5,] 21 22 23 24 25
```

```
x + y
```

Suma

```
## [1,1] [,2] [,3] [,4] [,5]

## [1,] 2 8 14 20 26

## [2,] 8 14 20 26 32

## [3,] 14 20 26 32 38

## [4,] 20 26 32 38 44

## [5,] 26 32 38 44 50
```

```
х - у
```

Resta

```
## [1,] [,2] [,3] [,4] [,5]

## [1,] 0 4 8 12 16

## [2,] -4 0 4 8 12

## [3,] -8 -4 0 4 8

## [4,] -12 -8 -4 0 4

## [5,] -16 -12 -8 -4 0
```

```
x * y
```

Multiplicación

```
##
        [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]
            1
                12
                      33
                           64
                               105
          12
## [2,]
                49
                      96
                          153
                               220
## [3,]
          33
                96
                    169
                          252
                               345
## [4,]
                     252
           64
               153
                          361
                               480
## [5,]
               220
                          480
                                625
         105
                    345
```

```
x / y
```

División

```
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] 1.0000000 3.0000000 3.6666667 4.0000000 4.200000
## [2,] 0.3333333 1.0000000 1.5000000 1.8888889 2.200000
## [3,] 0.2727273 0.6666667 1.0000000 1.2857143 1.533333
## [4,] 0.2500000 0.5294118 0.7777778 1.0000000 1.200000
## [5,] 0.2380952 0.4545455 0.6521739 0.8333333 1.000000
```

Marco de datos

Un marco de datos o "Data.frame" se crea de manera implícita con la función *read.table*, de igual manera es posible hacerlo con la función *data.frame*.

```
x <- 1:4
n <- 10
data.frame(x,n)

##  x  n
## 1 1 10
## 2 2 10
## 3 3 10
## 4 4 10</pre>
```

Lista

Una lista se crea de manera similar a un marco de datos por medio d ela función *list*, puede incluir cualquier tipo de objetos, a diferencia del *data.frame* los nombres de los objetos no se toman por defecto.

```
L <- list(x,n)
L
```

```
## [[1]]
## [1] 1 2 3 4
##
## [[2]]
## [1] 10
```

Series de tiempo

La función *ts* crea un objeto de clase "ts" (serie de tiempo) a partir de un vector(serie de tiempo única) o una matriz(serie multivariada). Los argumentos que recibe son:

```
ts(data= NA, start=1, end= numeric(0), frecuency=1, detat= 1, ts.sps=
getOption("ts.eps"), class, names)
```

```
* data
                Un Vector o matriz
* start
                El tiempo en la primera observación ya sea un número o un vector
                con dos enteros
                El tiempo de la última observación especificado de la misma
* end
                manera que *start*
                El número de observaciones por unidad de tiempo
* frequency -
* deltat
                Fracción del periodo de muestreo entre observaciones sucesivas
                **solo especificar "frequency" o "deltat" **
                Tolerancia para la comparación de series
* ts.eps
* class
                Clase asignada el objeto
                Para una serie multivariada, un vector de tipo carácter con los
* names
```

ts(1:10, start=1959)

nombres de las series individuales

```
## Time Series:
## Start = 1959
## End = 1968
## Frequency = 1
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

ts(1:50, frequency= 12, start=c(1959,2))

```
##
       Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec
                                   7
                                          9
## 1959
            1
                2
                    3
                       4
                           5
                               6
                                      8
                                            10
                                                 11
## 1960 12 13 14
                  15
                      16 17
                              18
                                  19
                                     20
                                         21
                                             22
                                                 23
## 1961 24 25 26 27
                       28
                          29
                              30
                                  31
                                     32
                                         33
                                             34
                                                 35
## 1962 36 37
               38 39 40 41 42
                                 43 44 45 46 47
## 1963 48 49
               50
```

Expresiones

Los objetos de la clase *expresión* son de gran importancia en R. Una *expresión* es una serie de caraacteres que hacen sentido para R, los comandos de R son puramente expresiónes, cuando se escribe un comando este es evaluado por R y ejecutado si resulta válido.

```
x <- 3; y <- 2.5; z <- 1
exp1 <- expression(x/(y+ exp(z)))
exp1

## expression(x/(y + exp(z)))

eval(exp1)</pre>
```

[1] 0.5749019

Las expresiones se pueden usar, entre otras cosas, para incluir ecuaciones en gráficos o como argumentos en ciertas funciones, por ejemplo D() que calcula derivadas parciales:

```
D(exp1,"x")

## 1/(y + exp(z))

D(exp1,"y")

## -(x/(y + exp(z))^2)

D(exp1,"z")

## -(x * exp(z)/(y + exp(z))^2)
```