

# Programación Estadística: Arreglos

**Adrián Sosa**

*Universidad Veracruzana*

## Arreglos

Existen diferentes tipos de datos dentro de los lenguajes de programación los más comunes son los siguientes:

- \* Numérico
- \* Caracter
- \* Complejo
- \* Lógico

Numérico: cualquier número entero o decimal, positivo o negativo.

Caracter: cualquier tipo de información que sea texto, incluso los números pueden ser guardados como texto, este tipo de dato debe ser guardado entre comillas "". ejemplo("Esto es una cadena").

Complejo: cualquier número complejo que tenga parte real e imaginaria.

Lógico: es una variable lógica, solo puede admitir valores de True (Verdadero) o False (Falso).

---

Toda esta información debe ser almacenada de alguna manera para poder hacer operaciones con ella, una *Variable* se define como el espacio en la memoria donde se almacena la información.

Para asignar un valor a una variable debemos utilizar la siguiente sintaxis:

```
x <- 10
```

Podemos ver el valor almacenado en la variable imprimiendo la variable:

```
print(x)
```

```
## [1] 10
```

Para declarar una variable de tipo Numérico se ocupan los siguientes comandos:

```
x <- 10  
print(x)
```

```
## [1] 10
```

```
mode(x)
```

```
## [1] "numeric"
```

Para declarar una variable de tipo Caracter se ocupan los siguientes comandos:

```
x <- "Esto es una cadena"
print(x)
```

```
## [1] "Esto es una cadena"
```

```
mode(x)
```

```
## [1] "character"
```

Para declarar una variable de tipo Complejo se ocupan los siguientes comandos:

```
x <- 10 + 5i
print(x)
```

```
## [1] 10+5i
```

```
mode(x)
```

```
## [1] "complex"
```

Para declarar una variable de tipo Lógica se ocupan los siguientes comandos:

```
x <- TRUE
print(x)
```

```
## [1] TRUE
```

```
x <- FALSE
print(x)
```

```
## [1] FALSE
```

```
mode(x)
```

```
## [1] "logical"
```