

## Informatyka, Aplikacje internetowe i mobilne, sem. 4

### Języki znaczników i skryptowe

#### Laboratorium nr 1

#### Poprawna konstrukcja czystego HTML – strony i formularze

**Uwaga:** Wszystkie reguły CSS umieść w osobnym pliku.

Skonstruuj witrynkę złożoną z dwóch stron WWW oraz arkusza ze stylem wyglądającą analogicznie jak na załączonych obrazkach. Tekst na strony znajduje się w pliku tekst.txt.

##### 1. Strony WWW.

- Obejrzyj plik **umg\_strona.png** i utwórz stronę WWW, która będzie wyglądała tak samo i będzie zgodna z typem dokumentu XHTML 1.1. Pamiętaj o ustawieniu kodowania znaków na utf-8. Treść strony znajduje się w pliku **umg\_strona\_tresc.txt**.

W części head dokumentu uzupełnij informacje w znacznikach meta (słowa kluczowe, opis, autor).

W części body dokumentu w odnośniku Zarejestruj się, pozostaw na razie pusty parametr href (href=""). Ramki do tabeli dodaj korzystając ze stylów CSS.

Zapisz stronę pod nazwą **umg\_strona.html**.

- Obejrzyj plik **umg\_formularz.png** i utwórz stronę WWW, która będzie wyglądała tak samo i będzie zgodna z typem dokumentu XHTML 1.1. Treść strony znajduje się w pliku **umg\_formularz\_tresc.txt**.

Zapisz stronę pod nazwą **umg\_formularz.html**.

- Dane z formularza skieruj do skryptu **odbior.php**. Sprawdź czy dane z formularza dochodzą w komplecie.
- Połącz obie utworzone strony za pomocą odnośników Zarejestruj się i Powrót do strony głównej.
- Na stronie z formularzem dodaj drugi odnośnik do obrazka z logiem UMG tak, aby kliknięcie na obrazku powodowało przejście do strony **umg\_strona.html**.
- Sprawdź poprawność utworzonych stron korzystając z walidatora W3C.

##### 2. Zewnętrzny arkusz stylów CSS.

- Dołącz do obu dokumentów zewnętrzny plik z arkuszem stylów o nazwie **umg\_styl.css**.
- Zmień odpowiednio ramki, wyrównanie tekstu w pierwszej kolumnie tabeli z historią oraz dopełnienia we wszystkich komórkach tej tabeli. Wybierz metodę wprowadzającą jak najmniej zmian w plikach .html.
- Dodatkowo zmień kolor tła stron oraz nagłówków h1 i h2.
- Obejrzyj witrynkę po zmianach.

- Opublikuj zmienione pliki na serwerze i sprawdź jak wygląda Twoja witrynka w przeglądarce.
3. Sprawdzenie poprawności arkusza stylów i dokumentów.
- Sprawdź poprawność utworzonego arkusza stylów korzystając z walidatora organizacji W3C dostępnego pod adresem: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>. Popraw błędy.
  - Sprawdź poprawność obu dokumentów XHTML korzystając z walidatora języków znaczników dostępnego pod adresem <http://validator.w3.org/>.
  - Sprawdź czy wszystkie dane z formularza są wysyłane do skryptu i poprawnie opisane.
4. Publikowanie witrynki WWW.
- Opublikuj witrynkę na swoim koncie na serwerze foka, a następnie sprawdź co widać w przeglądarkach (wybierz co najmniej dwie)
  - Zmień nazwę pliku umg\_strona.html na index.html i zapamiętaj różnicę.
  - Sprawdź czy można wysłać formularz i czy dane dochodzą w komplecie.
  - Sprawdź czy strony opublikowane na serwerze nadal przechodzą walidację.