

2016

Produktdoku

RUBIKS CUBE ROBOTER
STOOP ADRIAN

Inhalt

Mechanische Zeichnungen.....	1
Software	1
Fotos	1
Anleitung	1

Mechanische Zeichnungen

Die Mechanischen Zeichnungen sind alle Digitalisiert worden und in RubiksCubezüge.docx abgelegt immer unter „Abfrage des Codes“. Es sind nicht wirkliche Mechanische Zeichnungen bloss wie der Code den Würfel abfragt.

Software

Die Software ist für mein Os angepasst. Um es selber auszuprobieren muss entweder bochs installiert werden oder die Funktionen der Bildschirmausgabe geändert werden in Rubiks.c.

Rubiks.c > Code mit Abfragen

Rubiks.h>Alle Funktionsprototypen und Deklaration der variablen.

RubiksMoves.c> Alle Bewegungen des Roboters im Code so auch Real.

Fotos

Anleitung

Für den ersten Roboter gibt es keine Anleitung, da ich ihn rein aus dem Kopf zusammengebaut habe.

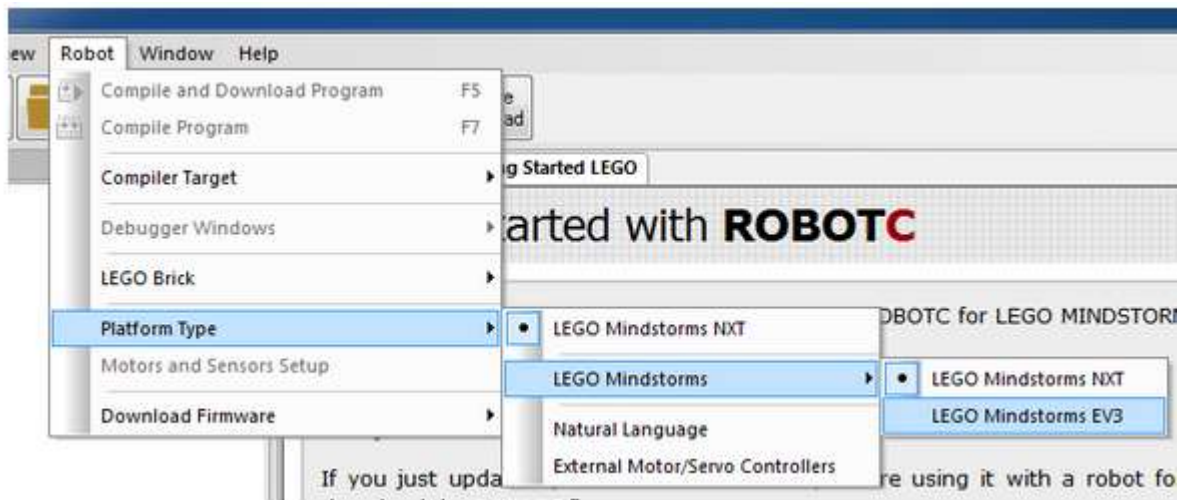
Der Zweite Roboter hat eine Anleitung: <http://mindcuber.com/mindcub3r/MindCub3r-v1p0.pdf>

Mit einem Lego Bausatz mit der Artikelnummer 31313 kann dieser Gebaut werden:

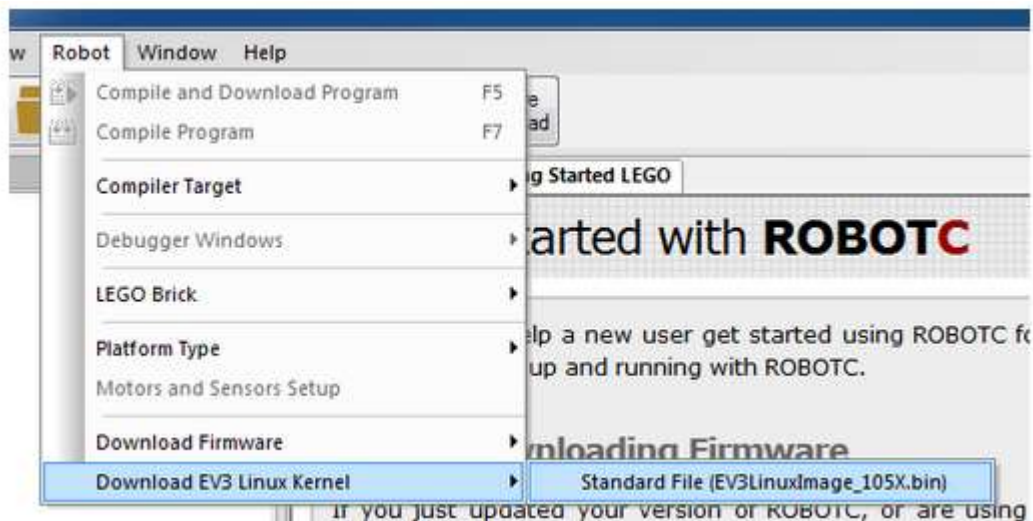
http://shop.lego.com/de-CH/LEGO-MINDSTORMS-EV3-31313?_requestid=1652460

Um den Ev3 Stein mit C zu programmieren muss zuerst sein Kernel umgeschrieben werden:

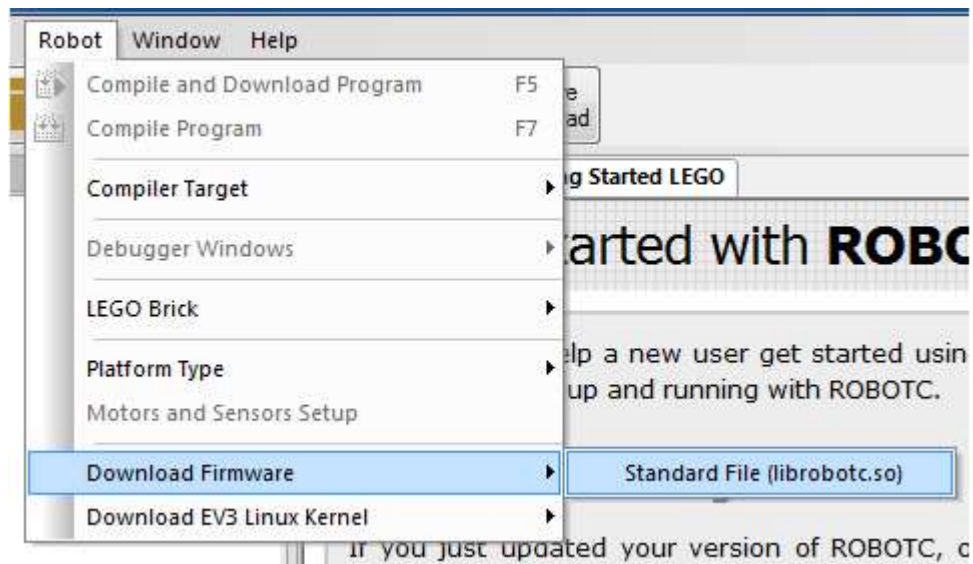
1. Man Öffnet Robotc
2. Switch zum Ev3 Stein:



3. Kernel Updaten wenn Ev3 stein angeschlossen ist über USB:



4. Robotc Firmware herunterladen:



5. Test Programm laufen lassen(Hallo welt etc...)