

# Czysty kod, część III

## Zaawansowane metody programowania

---

mgr inż. Krzysztof Rewak

3 kwietnia 2019

Wydział Nauk Technicznych i Ekonomicznych

Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa im. Witelona w Legnicy

# Plan prezentacji

1. Brzydkie zapachy w kodzie
2. Podsumowanie

## Brzydkie zapachy w kodzie

---

- niewłaściwe informacje
- przestarzałe komentarze
- nadmiarowe komentarze
- źle napisane komentarze
- zakomentowany kod

- budowanie wymaga więcej niż jednego kroku
- testy wymagają więcej niż jednego kroku

- nadmiar argumentów
- argumenty wyjściowe
- argumenty znacznikowe
- martwe funkcje

- wiele języków w jednym pliku źródłowym
- oczywiste działanie jest nieimplementowane
- niewłaściwe działanie w warunkach granicznych
- zdjęte zabezpieczenia
- powtórzenia
- kod na nieodpowiednim poziomie abstrakcji

- klasy bazowe zależne od swoich klas pochodnych
- za dużo informacji
- martwy kod
- separacja pionowa
- niespójność
- zaciemnianie



- sztuczne sprzężenia
- *zazdrość o funkcje*
- argumenty wybierające
- zaciemnianie intencji
- źle rozmieszczona odpowiedzialność
- niewłaściwe metody statyczne

- użycie opisowych zmiennych
- nazwy funkcji powinny informować o tym, co realizują
- *zrozumienie algorytmu*
- zamiana zależności logicznych na fizyczne
- zastosowanie polimorfizmu zamiast if-else/switch-case
- wykorzystywanie standardowych konwencji

- wykorzystywanie standardowych konwencji
- zamiana magicznych liczb na nazwane stałe
- precyzja
- struktura przed konwencją
- hermetyzacja warunków
- unikanie warunków negatywnych
- funkcje powinny wykonywać jedną operację

- ukryte sprzężenia czasowe
- unikanie dowolnych działań
- hermetyzacja warunków granicznych
- jeden poziom abstrakcji w funkcjach
- dane konfigurowane na wysokim poziomie
- unikanie nawigacji przechodnich

- wybór opisowych nazw
- wybór nazw na odpowiednich poziomach abstrakcji
- standardowa nomenklatura
- jednoznaczne nazwy
- długie nazwy dla długich zakresów
- unikanie kodowania
- nazwy opisujące efekty uboczne

# Podsumowanie

---

**Pytania?**

Kod prezentacji dostępny jest w repozytorium git pod adresem  
<https://bitbucket.org/krewak/pwsz-zmp>



Wszystkie informacje dot. kursu dostępne są pod adresem  
<http://pwsz.rewak.pl/kursy/10>

