

Projektowanie i programowanie obiektowe II

Testowanie aplikacji

mgr inż. Krzysztof Rewak

21 maja 2018

1 TDD i testowanie aplikacji

Należy odpowiedzieć na pytania:

- czym jest test jednostkowy?
- czym jest asercja?
- czym jest pokrycie testami?
- kiedy powinny być uruchamiane testy?
- jaki jest sens automatyzacji testowania oprogramowania?
- jaki jest sens pracy w metodyce TDD?

2 Zadanie

Należy:

- pobrać program ppo/lab11: <https://bitbucket.org/krewak/pwsz-ppo2/src/master/lab11/>,
- pobrać wymagane zależności i uruchomić aplikację w przeglądarce,
- uruchomić testy jednostkowe komendą `.\vendor\bin\phpunit` i sprawdzić ich status

Następnie:

- utworzyć sensowne testy do wszystkich innych klas i metod aplikacji,
- gotowy projekt wraz z testami dołączyć do repozytorium Git.

Ewentualnie dodać mechanizm testowania jednostkowego i stworzyć sensowne testy dla wybranego z programów (od laboratorium piątego i wzwyż) zaimplementowanych na zajęciach z Projektowania i programowania obiektowego I.

Literatura

- [1] <https://phpunit.readthedocs.io/en/7.1/assertions.html>