

# Zaawansowane metody programowania

## Zasady zaliczenia zajęć laboratoryjnych

mgr inż. Krzysztof Rewak

12 lutego 2019

### 1 Warunki zaliczenia

Zaliczenie zajęć laboratoryjnych kursu **Zaawansowane metody programowania** odbywa się poprzez opracowanie systemu programów komputerowych i sprawozdania oraz prezentację pracy projektowej. Ocena końcowa dla studenta  $\Omega$  będzie wyliczana w jako średnia ważona na podstawie poniższej tabeli z wagami:

#	symbol	zakres	waga	ocena
1	$p_1$	ocena za postęp prac w okolicach 7. zajęć	$\times 1.0$	
2	$p_2$	ocena za postęp prac w okolicach 10. zajęć	$\times 1.0$	
3	$p_s$	ocena za dostarczoną specyfikację projektu	$\times 1.0$	
4	$k_p$	ocena za funkcjonalność projektu	$\times 5.0$	
5	$k_s$	ocena za zgodność ze specyfikacją	$\times 2.0$	
6	$k_{cc}$	ocena za czystość kodu	$\times 3.0$	
7	$k_{wp}$	ocena za wykorzystanie wzorców projektowych	$\times 3.0$	
8	$k_t$	ocena za testy	$\times 2.0$	
9	$z$	ocena zespołu za pracę projektową	$\times 2.0$	
10	$z_z$	ocena zespołu za pracę zespołową	$\times 2.0$	
11	$z_s$	ocena zespołu za sprawozdanie z pracy projektowej	$\times 1.0$	
12	$z_p$	ocena zespołu za prezentację pracy projektowej	$\times 1.0$	

Oddanie pracy projektowej wymaga obecności całego zespołu. Ze względu na projektowy charakter zajęć, niedostateczna ocena wystawiona pod koniec semestru nie może zostać poprawiona w terminie dodatkowym.

#### 1.1 Praca projektowa

Celem projektu jest zdobycie doświadczenia w nowych technologiach. Należy zaprojektować, zaimplementować i wdrożyć system zgodnie z warunkami zdefiniowanymi poniżej:

- projekt jest wykonywany w grupach; liczba osób w grupie zależy bezpośrednio od liczby części systemu;
- w każdym systemie musi znaleźć się minimum po jednej aplikacji desktopowej, mobilnej oraz webowej;
- lista członków zespołu, podział ról, wybrane technologie oraz temat muszą zostać przedstawione i zaakceptowane ostatecznie do terminu drugich zajęć;
- każdy zespół powinien stworzyć wspólną przestrzeń repozytoriów i przedstawić ją prowadzącemu; w okolicach 7. i 10. zajęć zostaną wystawione indywidualne oceny z postępu prac nad aplikacjami;

- każda aplikacja będzie oceniana pod względem wdrożenia tzw. czystego kodu, zastosowania wzorców projektowych oraz korzystania z dobrych praktyk programistycznych.

Przykładowe tematy oraz stosy technologiczne zostaną przedstawione na pierwszych zajęciach. Sugerowane są technologie, które do tej pory nie były wykorzystywane na zajęciach.

## 1.2 Sprawozdanie z pracy projektowej

Należy opracować jedno sprawozdanie na zespół. Warunki zaliczenia kształują się następująco:

- zgodnie z ogólnoprzyjętymi standardami akademickimi i naukowymi, sprawozdanie powinno zostać skonstruowane w technologii L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X i oddane w formacie **.pdf**;
- sprawozdanie powinno zostać dostarczone najpóźniej w dniu oddania całego projektu w formie elektronicznej;
- sprawozdanie powinno zawierać (jako rozdziały lub sekcje):
  - opis funkcjonalny systemu oraz jego części składowych,
  - streszczenie opisu technologicznego każdej aplikacji,
  - streszczenie wykorzystanych wzorców projektowych w każdej aplikacji,
  - instrukcję lokalnego i zdalnego uruchomienia testów oraz samego systemu,
  - wnioski projektowe.

## 1.3 Prezentacja pracy projektowej

Należy zaprezentować całym zespołem efekty swojej pracy w formie przedstawienia działającego systemu. Dopuszczalne są dodatkowe formy takie jak krótka prezentacja multimedialna.

# 2 Terminarz

- 1: Zajęcia wstępne, wybór grup
- 2: Praca zespołowa, termin deklaracji projektowych,
- 3: Praca zespołowa,
- 4: Praca zespołowa, termin dostarczenia specyfikacji,
- 5: Praca zespołowa,
- 6: Praca zespołowa,
- 7: Praca zespołowa, pierwsza ocena postępu prac,
- 8: Praca zespołowa,
- 9: Praca zespołowa,
- 10: Praca zespołowa, druga ocena postępu prac,
- 11: Praca zespołowa,
- 12: Praca zespołowa, oddawanie projektu
- 13: Praca zespołowa, oddawanie projektu
- 14: Praca zespołowa, oddawanie projektu
- 15: **Ostateczny termin oddania projektu**