Statyczne strony w internecie

Projektowanie i programowanie systemów internetowych I

mgr inż. Krzysztof Rewak

24 lutego 2019

Wydział Nauk Technicznych i Ekonomicznych Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa im. Witelona w Legnicy

Plan prezentacji

- 1. HTML, szkielet każdej strony internetowej
- 2. CSS, czyli jak upiększyć internet
- 3. Podsumowanie

HTML, szkielet każdej strony

internetowej

Czym nie jest HTML?

Warto zapamiętać, że przede wszystkim **HTML nie jest językiem programowania**.

Czym jest HTML?

HTML, *HyperText Markup Language*, to hipertekstowy język znaczników umożliwiający ustandaryzowane zapisanie struktury strony internetowej.

Prostymi słowami: jest to szkielet stron internetowych.

Może zostać statycznie uruchomiony z poziomu pliku *.html przez każdą przeglądarkę internetową lub wygenerowany przez system internetowy.

Prosty przykład

Najprotszy szkielet strony internetowej powinien wyglądać następująco:

```
<! DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Homepage title</title>
  </head>
 <body>
   <h1>Title</h1>
    Content 
  </body>
</html>
```

Budowa tagu HTML

Można z grubsza podzielić tagi na dwa podstawowe rodzaje: domykane i niedomykane. Domykane zawsze muszą zostać zamknięte przez tag domknięcia:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2"></tag>
```

Analogicznie sprawa się ma z tagami niedomykanymi:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2">
```

Oprócz globalnych atrybutów (przykładowo class, id i style), każdy tag ma listę dostępnych dla siebie atrybutów, których każdy może przyjąć pewną wartość. Szczegóły można znaleźć w dokumentacji pod adresem https://www.w3schools.com/tags/default.asp.

Najpopularniejsze tagi HTML: a

Tag <a> pozwala na tworzenie odnośników zwanych hiperłączami. Poniższy kod doda na stronie internetowej tekst *go to Google*, który po kliknięciu nań przeniesie użytkownika na stronę https://google.com/:

```
<a href="https://google.com/">go to Google</a>
```

Można wymusić, aby klikane hiperłącza były otiwerane w nowych oknach lub zakładkach przeglądarki:

```
<a href="https://google.com/" target="_blank">go to Google</a>
```

Najpopularniejsze tagi HTML: div

Tag <div> pozwala na tworzenie kontenerów lub sekcji dzięki którym można zbudować sensowny szkielet strony internetowej. Kontener należy wyobrażać sobie bazowo jako prostokąt, który można kłaść obok innych prostokątów, pod nimi lub w nich.

```
<div class="row">
    <div class="column">column 1</div>
    <div class="column">column 2</div>
    <div class="column">column 3</div>
</div>
<div class="row">
    <div class="column">column 1</div>
    <div class="column">column 2</div>
</div</pre>
```

Domyślnie kontenery mają szerokość i wysokość swojej zawartości i pojawiają się jeden pod drugim. Oczywiście można to zmienić za pomocą kaskadowych arkuszy stylu, co zostanie przeybliżone w dalszej części wykładu.

Najpopularniejsze tagi HTML: form i input

Tag <form> pozwala na dodanie formularza na stronie, natomiast input umożliwia tworzenie pól formularzy:

Powyższy kod utworzy formularz z polem tekstowym na login użytkownika, walidowanym przez przeglądarkę polem na email, zakrytym polem na hasło oraz z przyciskiem wysyłającym formularz.

Najpopularniejsze tagi HTML: table

Tag pozwala na tworzenie tabeli. Każda tabela może składać się z nagłówka, ciała oraz stopki, a w nich można zamieszczać wiersze składające się z komórek.

Należy pamiętać, że tabele służą jedynie to przedstawiania danych w formie tabelarycznej. Budowanie layoutu opartego na tabelach to przestarzała technologia.

```
<thead>
 no.
 name
 </thead>
1
 Bruce 
 2
 Clark 
 <t.r>
 3
 Diana
```

Najpopularniejsze tagi HTML: 1i

Tag pozwala na tworzenie list.

Jeżeli umieścimy tagi w tagu lub , otrzymamy kolejno listę uporządkowaną (ponumerowaną) oraz nieuporządkowaną (oznaczoną domyślnie kropkami).

```
item 1
item 2
item 3
<l
 item 1
 \langle li \rangle item 2 \langle /li \rangle
 item 3
<01>
 item 1
 \langle li \rangle item 2 \langle /li \rangle
 item 3
```

Najpopularniejsze tagi HTML: style w tekście

Warto zapamiętać, że pogrubianie ważnego tekstu na stronie internetowej tagiem

jest błędem.

```
<strong>Important text.</strong>
<em>Emphasized text.</em>
<b>Bold text.</b>
<i>Alternate text.</i>
```

CSS, czyli jak upiększyć internet

Czym jest CSS?

CSS, *Cascading Style Sheets*, czyli kaskadowe arkusze stylu (stylów) to język znaczników wspomagający budowanie stron internetowych.

Gdzie znaleźć CSS?

Dodawany jest do sekcji
body> w jeden z dwóch sposobów: dołączenie zewnętrznego pliku (przykładowo style.css) lub bezpośrednie dodanie reguł w nagłówku pliku HTML:

Zalecany sposób to dołączanie zewnętrznych plików.

Selektory CSS

Każda reguła składa się z selektora oraz skończonego zestawu par atrybut-wartość:

```
selector { attribute1: value; attribute2: value; }
```

Selektor może odnosić się do trzech typów obiektów: tagów HTML, identyfikatorów obiektów oraz klas obiektów. Należy wyobrazić sobie, że szkielet strony zbudowanej w HTML można interpretować jako zbiór obiektów - DOM.

```
<div id="header" class="dark-theme responsive-width">...</div>
div { padding: 5px; }
#header { width: 100%; }
.dark-theme { background: Black; color: White; }
```

Selektory CSS

Selektory w CSS można dowolnie modyfikować za pomocą specjalnych operatorów > oraz .. Przykładowo można nadać styl:

```
    każdej sekcji, której bezpośredni rodzic ma klasę container:
    .container > section { margin-top: 3em; }
```

każdej sekcji, której jakikolwiek rodzic ma klasę container:
 .container section { padding: 1em; }

• każdemu obiektowi który jednocześnie ma klasy container i dark-theme:

```
.container.dark-theme { background: Black; }
```

• tagom header i footer naraz:

```
header, footer { opacity: .5; }
```

Najważniejsze atrybuty i ich wartości

- color: { Red, #FF0000 } zmienia kolor tekstu
- font-family: "Arial" zmienia font
- width: { 100%, 720px, 10em } zmienia szerokość elementu
- margin{-top, -right, -bottom, -left}: { 10px, 1em } zmienia margines zewnętrzny
- padding{-top, -right, -bottom, -left}: { 10px, 1em } zmienia margines wewnętrzny
- display: { block, inline, none } zmienia sposób ułożenia względem innych elementów

Gotowe i wygodne rozwiązania - frameworki CSS

Istnieje mnóstwo narzędzi, które ułatwiają budowanie aplikacji internetowych od strony frontendu. Warto zapoznać się z przynajmniej jednym z tych frameworków, aby ułatwić sobie pracę w przyszłości oraz poznać obecne standardy.

- Bootstrap najprawdopodobniej obecnie najpopularniejszy
- Semantic UI
- Foundation
- Materlialize
- Bulma

Przykładowy kod z użyciem frameworka CSS

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-12 col-md-4">
      Content
    </div>
    <div class="col-12 col-md-4">
      Content
    </div>
    <div class="col-12 col-md-4">
      Content
    </div>
  </div>
</div>
```

Powyższy kod stworzy responsywną siatkę, która dla ekranów o małej rozdzielczości będzie składała się z trzech kontenerów znajdujących się pod sobą lub dla ekranów o większej rozdzielczości - trzech kontenerów ułożonych obok siebie.

Podsumowanie

Bibliografia i ciekawe źródła

- https://www.w3schools.com/
- https://getbootstrap.com/
- https://semantic-ui.com/



Kod prezentacji dostępny jest w repozytorium git pod adresem https://bitbucket.org/krewak/pwsz-ppsi



Wszystkie informacje dot. kursu dostępne są pod adresem http://pwsz.rewak.pl/kursy/4

