RWD, SEO i inne skrótowce

Projektowanie i programowanie systemów internetowych I

mgr inż. Krzysztof Rewak

28 maja 2018

Wydział Nauk Technicznych i Ekonomicznych Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa im. Witelona w Legnicy

Plan prezentacji

- 1. RWD
- 2. SPA
- 3. SEO
- 4. Podsumowanie

RWD

RWD

RWD (od ang. *responsive web design*) to podejście w projektowaniu aplikacji internetowych polegające na tworzeniu frontendu, który dopasowuje sie do urzędzenia na którym jest wyświetlany.

CONTENT IS LIKE WATER



You put water into a cup it becomes the cup.
You put water into a bottle it becomes the bottle.
You put it in a teapot, it becomes the teapot.

Josh Clark (originally Bruce Lee) - Seven deadly mobile myth
Illustration by Stéphanie Walter

Jak nie robić?

Zanim RWD zagościło na dobre w internecie, jednym ze sposobów na radzenie sobie z urządzeniami o mniejszej rozdzielczości było tworzenie specjalnych stron w "wersji mobilnej".

Przykładem może być archaiczny mobile.facebook.com.

Jak robić?

Obecny trend to tworzenie jednej aplikacji frontendowej, która dynamicznie dopasowuje się do rozdzielczości urządzenia.

Przykład: 1920px na szerokości

Krzysztof REWAK Aktualności Kursy Oceny FAQ Kontakt mgr inż. Krzysztof Rewak Wydział Nauk Technicznych i Ekonomicznych Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa im, Witelona w Legnicy Kilka słów o mnie Ukończyłem studia inżynierskie i magisterskie Od 2014 roku pracuje jako programista. Urodziłem się i mieszkam od urodzenia w na kierunku Automatyka i Robotyka na Wydziale Zaczynałem jako młodszy programista PHP w małym Legnicy (choć miałem w tym pięcioletnią przerwę na Elektroniki Politechniki Wrocławskiej, wrocławskim software housie, pdzie pod bacznym Specializowałem się, kolejno na studiach pierwszego i okiem specialistów nauczytem się realistycznego i czasie lubie siedzieć nad kaladkami wszelkiego druglego stopnia, w systemach informatycznych w praktycznego podejścia do zawodu. Od 2015 roku satunku, śledzić przeróżne seriale oraz jeździć po automatyce oraz technologiach informacyjnych w pracuję w grupie ITMation - najpierw jako legnickich i okolicznych drogach (rowerowych). systemach automatyki. programista Pythona, następnie jako lider zespołu programhtycznego. Ponadto lestem plwowarem domowym, wiec Od pierwszej połowy 2016 roku prowadzę warze w domu własnorecznie piwo, lestem zapalonym. zawodowe przistyki dla studentów i urze przistycznie. Zawsze ody moge wybrać, programuje w PHP fanem Gwlendouch wolen, a także - a lakżeby inaczeli programowania w ramach projektu Legnica.IT. W najchętniej w rajnowszej wersji oraz przede programuję najróżniejsze rzeczy w najróżniejszych wszystkim w Laravelu i Phalconie. Mam zawodowe technologiach w nairóżniejszym celu. 2017 można było usłyszeć mój wykład w ramach Obvartych Seminariów Naukowych. Od 2017 przcuje doświadczenie w pracy z przeróżnymi frameworkomi laim nourzyriel akademirki na Wydziale Nauk Technicznych i Ekonomicznych Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej im, Witelona w Lesnicy. Krzysztof Rewak © 2018 ☑ Bitbucket ☑ Linkedin ⊕ rewek.pl

Przykład: 1366px na szerokości



Przykład: 1280px na szerokości



Przykład: 667px na szerokości



Przykład: 375px na szerokości



Od strony kodu

Jak robić?

Jak domyślnie będzie wyglądał przykład z poprzedniego slajdu?

Będą to ułożone, jeden pod drugim, kontenery szerokości i wysokości dopasowanej do wstawionego w nich tekstu.

Od strony kodu

Co się stanie po dodaniu poniższych reguł CSS?

```
.row {
    width: 100%;
    .column {
        width: 33%;
        background: Red;
        display: inline-block;
}
```

Od strony kodu

Nic się nie stanie po dodaniu powyższych reguł. Należy je wpierw przetworzyć z Sass na CSS:

```
.row {
    width: 100%;
}
.row .column {
    width: 33%;
    background: Red;
    display: inline-block;
}
```

Co dalej?

Wówczas każdy z kontenerów z tekstem zajmie 1/3 szerokości okna. Utworzy to system kolumn, w którym można wygodnie prezentować dane.

Czasami jednak może źle się to wyświetlić na węższych ekranach.

Media queries

Opcja #1: stworzenie dwóch arkuszy dla różnych rozdzielczości ekranu:

```
<link
    rel="stylesheet"
    media="screen and (min-width: 900px)"
    href="widescreen.css">
<link
    rel="stylesheet"
    media="screen and (max-width: 600px)"
    href="smallscreen.css">
```

Media queries

```
Opcja #2: wstawianie różnych reguł wewnątrz arkusza:
.row {
    width: 100%;
    .column {
        width: 33%;
        background: Red;
        display: inline-block;
    }
    Omedia screen and (max-width: 768px) {
         .column {
             width: 100%;
             display: block;
        }
    }
```

768px?

Jak punkty brzegowe przyjąć przy tworzeniu responsywnego frontendu? Bootstrap wykorzystuje sensowny podział *breakpointów*:

- do 576px dla urządzeń bardzo małych (np. telefonów w pozycji pionowej)
- do 768px dla urządzeń małych (np. telefonów w pozycji poziomej)
- do 992px dla urządzeń średnich (np. tabletów)
- do 1200px dla urządzeń dużych (głównie laptopów)
- powyżej 1200px dla urządzeń bardzo dużych

Jakich rozdzielczości się używa?

Rezdzielczość ekranu 🥚	Pozyskiwanie			Zachowanie			Konwersje		
	Użytkownicy 🤨 💠	Nowi użytkownicy	Senje 🤊	Współczynnik odrzuceń	Strony/sesja 🕚	Śr. czas trwaria sesji 🝸	Współczynnik konwersji celu	Realizacje celu	Wartość celu 😗
	776 % calodo: 100,00% (776)	778 % calosici: 100,26% (776)	3 462 % calosici: 100,00% (3 462)	18,26% Šr. dile widoku denych: 18,26% (0,00%)	4,81 Šr. dile widoku denych: 4,81 (0,00%)	00:03:58 Sr. dia widoku danych: 00:03:58 (0,00%)	0,00% Sr. dla widoku danych: 0,00% (0,00%)	0 % calodoi: 0,00% (0)	0,00 USD % celości: 0,00% (0,00 USD)
1. 1920x1080	375 (46,35%)	370 (47,56%)	1 686 (48,70%)	12,69%	6,02	00:05:05	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
2. 1536x864	112 (13,84%)	110 (14,14%)	235 (6,79%)	11,91%	4,58	00:03:49	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
3. 360x640	112 (13,84%)	112 (14,40%)	669 (19,32%)	34,23%	2,81	00:02:30	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
4. 1366x768	87 (10,75%)	86 (11,05%)	344 (9,94%)	12,21%	3,36	00:02:42	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
5. 1440x900	18 (2,22%)	15 (1,93%)	106 (3,06%)	17,92%	3,51	00:03:07	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
6. 2048x1152	11 (1,36%)	8 (1,03%)	49 (1,42%)	24,49%	15,51	00:07:28	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
7. 1280x1024	10 (1,24%)	9 (1,16%)	36 (1,04%)	2,78%	4,36	00:01:46	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
8. 1680x1050	10 (1,24%)	7 (0,90%)	47 (1,36%)	14,89%	3,32	00:05:56	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
9. 1600x900	9 (1,11%)	9 (1,16%)	34 (0,98%)	23,53%	3,68	00:01:47	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
10. 1280x800	6 (0,74%)	4 (0,51%)	87 (2,51%)	22,99%	3,72	00.01:58	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%
11. 1024x768	5 (0,62%)	4 (0,51%)	9 (0,26%)	66,67%	1,33	00.00.01	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
12. 400x712	5 (0,62%)	5 (0,64%)	19 (0,55%)	21,05%	2,74	00:01:53	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
13. 1360x768	4 (0,49%)	2 (0,26%)	7 (0,20%)	14,29%	3,29	00:03:11	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
14. 1152x864	3 (0,37%)	1 (0,13%)	5 (0,14%)	40,00%	3,80	00:01:02	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
15. 1280x720	3 (0,37%)	2 (0,26%)	6 (0,17%)	83,33%	1,50	00:00:57	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
16. 1920x1200	3 (0,37%)	3 (0,39%)	3 (0,09%)	0,00%	4,67	00:10:53	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
17. 2560x1440	3 (0,37%)	3 (0,39%)	3 (0,09%)	33,33%	8,33	00:00:25	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
18. 640x360	3 (0,37%)	1 (0,13%)	3 (0,09%)	33,33%	1,67	00:00:46	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
19. 2048x1153	2 (0,25%)	2 (0,26%)	4 (0,12%)	75,00%	1,50	00.00:12	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)
20. 480x800	2 (0,25%)	2 (0,26%)	2 (0,06%)	50,00%	1,50	00:00:03	0,00%	0 (0,00%)	0,00 USD (0,00%)

Bootstrap to obecnie standard

Poniższy kod utworzy wiersz z trzema kolumnami równej szerokości, ale na ekranach o rozdzielczości mniejszej niż 576px kolumny ustawią się jedna nad drugą.

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
  </div>
</div>
```

Zastosowania

Do czego można wykorzystać RWD?

- ukrycie paska nawigacyjnego pod tzw. hamburger menu
- przemieszczenie bocznych pasków (najczęściej lewy nad zawartość, prawy pod)
- zmiana umieszczenia przycisków/tagów (normalnie jeden obok drugiego, na małych ekranach - pod sobą, ale wypełniające całą szerokość ekranu)
- marginesy wewnętrzne i zewnętrzne różnie wyglądają na różnej wielkości ekranach
- itd. itp.

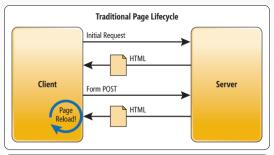
SPA

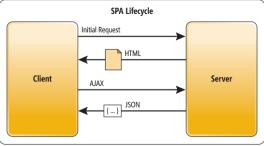
SPA

SPA (od ang. *single-page application*) to podejście w projektowaniu aplikacji internetowych polegające na tworzeniu frontendu, który nie wymaga przeładowania strony.



Wykorzystywane są w tym celu asynchroniczne odpytywania serwera, czyli AJAX.





Jak wygląda taka aplikacja?

Dobrze skonstruowana SPA powinna składać się z jednego pliku index.html oraz plików pomocnicznych (przede wszystkim JavaScript, CSS, grafiki, fonty).

Pliki pomocnicze można umieścić na CDN-ie.

Jak wygląda taka aplikacja?



Jak wygląda taka aplikacja?

Wszelkie *dynamiczne* informacje powinny zostać pobrane z API wystawionego na backendzie. Backend ten może funkcjonować zarówno na tej samej instancji serwera co frontend, jak i na całkiem innej maszynie z innym adresem.

Pułapki

Domyślnie SPA mogą mieć problem z przekierowaniem użytkownika na wybraną stronę. Rozwiązaniem może być wykorzystanie routera będącego częścią współczesnych frameworków frontendowych.

Router

W kodzie JavaScriptowym umieszcza się listę ścieżek i akcji jakie mają zostać zrealizowane po wejściu na ścieżkę. Odpowiednie reguły w ustawieniach serwera HTTP przekierują cały ruch na plik index.html z załączonym routerem, który zajmie się wywołaniem odpowiedniej akcji.

Router

```
{ path: "/", meta: { section: "home" }, name: "home", component: Home },
{ path: "/aktualnosci", meta: { section: "news" }, name: "news", component: NewsReel },
{ path: "/aktualnosci/:id", meta: { section: "news" }, name: "news.entry", component: NewsEntry },
{ path: "/kursy/:id", meta: { section: "courses" }, name: "course.page", component: CoursePage },
{ path: "/oceny", meta: { section: "grades" }, name: "grades", component: GradesForm },
{ path: "/plan-zajec", meta: { section: "schedule" }, name: "schedule", component: Schedule },
{ path: "/kontakt/formularz", meta: { section: "contact" }, name: "contact.form", component: ContactPage },
{ path: "/kontakt/konsultacie". meta: { section: "contact" }, name: "contact.consultations", component: ContactPage }.
{ path: "/logowanie", meta: { section: "dashboard", requiresGuest: true }, name: "login", component: LoginForm, },
{ path: "/zarzadzaj", meta: { section: "dashboard", requiresAuth: true }, name: "dashboard", component: Dashboard, },
{ path: "/zarzadzaj/konto", meta: { section: "dashboard", requiresAuth: true }, name: "dashboard.account", component: AccountPage },
{ path: "/zarzadzaj/oceny", meta: { section: "dashboard", requiresAuth: true }, name: "dashboard.grades", component: ManagementGradesForm },
{ path: "/zarzadzaj/logi", meta: { section: "dashboard", requiresAuth: true }, name: "dashboard.logger", component: Logger },
{ path: "/brak-dostepu", meta; { section: "error" }, name: "not-allowed", component: NotAllowed },
{ path: "*", meta: { section: "error" }, name: "not-found", component: NotFound },
```

Zastosowania

SPA mają różnorodne zastosowania:

- małe witryny firm,
- panele adminstracyjne systemów zarządzania treścią,
- panele administracyjne systemów typu CRM lub ERP,
- portale społecznościowe...

Czyli praktycznie wszystko, co można obejrzeć w internecie.

Plusy i minusy

Plusy:

- wygodne i efektowne dla użytkownika,
- pełne odseparowanie back- i frontendu,
- zmniejszenie czasu wczytywania strony.

Plusy i minusy

Minusy:

- trzeba poznać nową (i często niestabilną) technologię,
- trzeba konfigurować drugie (frontendowe) środowisko,
- nie wszystkie przeglądarki będą działały tak samo.

SEO



SEO (od ang. *search engine optimization*) to podejście w projektowaniu aplikacji internetowych polegające na zwiększaniu przewidywanej pozycji witryny w wynikach wyszukiwarek internetowych.

Polska często spotykana nazwa to pozycjonowanie.

SEO

Jakie są narzędzia SEO?

Trudno odpowiedzieć w prosty i jednoznaczny sposób. Rynek wyszukiwarek zmienia się dynamicznie i ciężko sprecyzować sensowny sposób na SEO.



Podstawowym narzędziem wstępnej optymalizacji pod wyszukiwarki jest uzupełnienie tagów <meta> w nagłówku strony internetowej.

<meta>

```
cloctTYFE html>
close
clo
```



Stety-niestety nadużycia tejże formy spowodowały, że boty Google i innych wyszukiwarek skanują obecnie całe strony w poszukiwaniu organicznych słów kluczowych.

Jak nie ogarniać SEO?

Jak popsuć swój wynik w Google?

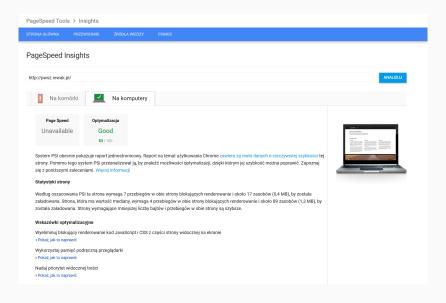
- zamieszczać nieprawdziwe dane, słowa kluczowe,
- zamieszczać zbyt wiele słów kluczowych,
- ukrywać elementy przed użytkownikiem,
- być linkowanym ze stron ze słabym wskaźnikiem SEO,
- budować zły kod.

Jak ogarnąć SEO?

Jak poprawić swój wynik w Google?

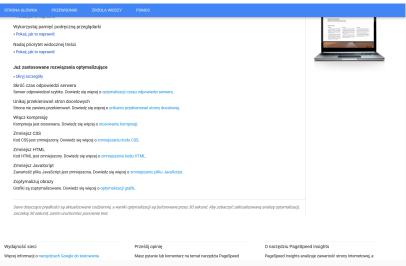
- umieścić mapę strony;
- sensownie używać HTML;
- oczyścić znaczniki HTML;
- uzupełnić tagi HTML;
- pretty URLs i sensowne zawartości linków;
- stworzyć responsywny layout,
- i wiele, wiele innych.

Google PageSpeed Tools



Google PageSpeed Tools

PageSpeed Tools > Insights



Podsumowanie

Bibliografia i ciekawe źródła

```
https:
   //www.w3schools.com/cssref/css3_pr_mediaquery.asp
https://getbootstrap.com/docs/4.1/layout/grid/
https:
   //msdn.microsoft.com/en-us/magazine/dn463786.aspx
https:
   //developers.google.com/speed/pagespeed/insights/
```



Kod prezentacji dostępny jest w repozytorium git pod adresem https://bitbucket.org/krewak/pwsz-ppsi



Wszystkie informacje dot. kursu dostępne są pod adresem http://pwsz.rewak.pl/kursy/4

