Identificatorii sunt case-sensitive, de exemplu LINECOUNT, Linecount, LineCount,  
lineCount și linecount, reprezintă cinci identificatori diferiți.

Identificatorii care încep cu o literă mare, adică cu un personaj din categoria Unicode "Lu" (inclusiv  
A-Z), sunt considerate a fi exportate public în terminologia Go - în timp ce toate celelalte sunt considerate a fi private - neexpozitate în terminologia Go. (Această regulă face nu se aplică numele de pachete care sunt în mod convențional toate litere mici) vedeți această distincție în acțiune atunci când discutăm programarea orientată pe obiecte.

fmt package’s print functions will use a type’s String() method  
if it has one

Operatorii == si != pot fi folositi pentru a compara pointeri, interfete sau chiar referinte (channel,map sau slice) cu nil. Ceilalti operatori pot fi aplicati numai pe numere sau Stringuri.Go nu nu suporta supraincarcarea de operatori, dar putem avea metode precum Equal() sau Less().

Nu putem folosi + sau < ori > pe tipuri numerice diferite ( int si int32)

Integer -> int

Float -> float64

Complex -> complex128

Go ne ofera 11 tipuri de date de tip integari, 5 “signed” si 5 “unsigned” si unul in plus pentru a retine pointeri.

Byte = unsigned uint8 type

Sprintf formateaza si returneaza un string fara sa il printeze