

Partiendo de la base de datos Blog, con las tablas articulos y cuentas

- articulos
 - o codigo
 - o titulo
 - o categoria (premium/normal)
 - o fecha
 - o contenido
 - o likes
- cuentas
 - o nombre
 - o token (no se repite)
 - o estado (activa/bloqueada)
 - o consultas

Implementar un servicio web que permita realizar las siguientes operaciones:

- Atender peticiones de consultas de los artículos de la categoría “normal” que contengan en el título una cadena pasada por parámetro y tengan un número de likes superior a la cantidad pasada por parámetro, si parámetro de los likes está vacío no se tendrá en cuenta. Para este tipo de consultas no hace falta tener una cuenta registrada en la tabla cuentas.
- Recibir peticiones de consultas de los artículos de la categoría “premium”, por contenido (cualquier artículo que tenga en el contenido, la cadena recibida por parámetro), para lo que se comprobará que el token recibido en la petición corresponde a una cuenta con estado “activa”. En cada consulta se restará 1 al campo consultas de la cuenta y cuando llegue a 0, el estado pasará a bloqueada.
- Registrar cuentas nuevas, con 5 consultas de prueba de artículos premium. El servicio debe recibir el nombre para la cuenta y el token de acceso se creará aleatoriamente (controlando que no se repita en la base de datos), formado por una cadena de 10 dígitos numéricos mas una letra mayúscula (ejemplo: 4837975621K).
- Activar una cuenta bloqueada, de la que se ha recibido su token, cambiando su estado de bloqueada a activa y asignando 5 al campo consultas. Si la cuenta no está bloqueada, se debe devolver un código de error.
- Implementar un cliente que permita realizar peticiones premium, registrar cuentas nuevas y activar cuentas bloqueadas, realizando las peticiones al servicio anterior. Para simplificar el código del cliente, mostrar solo los datos recibidos decodificados con

```
echo "<pre>". print_r(json_decode($data)) . "</pre>";
```

Nota: Devolver un código de operación y un mensaje con cada petición recibida, usar los métodos adecuados (GET, POST, DELETE o UPDATE) para cada tipo de petición al servidor. Para probar el servicio sin implementar el cliente, podéis usar la aplicación Postman o el plugin Thunder Client de Visual Studio Code.