### Plan de Iteración Inicial - Fase de Elaboración

**Proyecto**: Sistema de Reservación de Hotel **Fecha de Inicio de Iteración**: 25 octubre

**Equipo**: Jesús Adrian Delgado Carrillo, Axel Uriel Márquez Morales

### Objetivo de la Iteración

Desarrollar un análisis detallado de los casos de uso prioritarios y establecer un diseño de arquitectura base para el sistema de reservación, sentando una base sólida para el desarrollo y las siguientes iteraciones.

## **Actividades Clave y Entregables**

# 1. Refinamiento y Detalle de Casos de Uso Seleccionados

 Descripción: Completar el análisis detallado de los casos de uso seleccionados durante la fase de Incepción, en formato "completamente vestido", asegurando que incluyan flujos alternativos y excepciones.

#### Acciones:

- Revisar el flujo principal y detallar los flujos alternativos y excepciones de cada caso de uso.
- Documentar las precondiciones y postcondiciones para cada caso de uso seleccionado (ej. "Reservar Habitación" y "Gestionar Habitaciones").
- **Entregable**: Documento detallado de los casos de uso en formato "completamente vestido".

## 2. Modelado de Clases Inicial

• **Descripción**: Crear un diagrama de clases UML que refleje las principales entidades del sistema según los casos de uso detallados.

### Acciones:

- o Identificar clases clave, sus atributos y métodos principales.
- o Establecer relaciones entre clases (asociación, herencia, agregación).
- Entregable: Diagrama de clases UML inicial.

### 3. Diseño de Arquitectura Base

- **Descripción**: Diseñar un diagrama de componentes para representar la arquitectura básica del sistema, enfocándose en la comunicación entre los módulos principales.
- Acciones:

- Definir los componentes principales: interfaz de usuario, lógica de negocio y base de datos.
- o Representar la interacción entre estos componentes clave.
- Entregable: Diagrama de componentes UML que describe la estructura del sistema.

# Criterios de Aceptación

Para considerar esta iteración como completa, deben cumplirse los siguientes criterios:

- 1. **Casos de Uso Completos**: Los casos de uso seleccionados están documentados en formato "completamente vestido" y revisados.
- 2. **Diagrama de Clases UML**: El diagrama incluye al menos el 80% de las clases principales y muestra las relaciones clave entre ellas.
- 3. **Diseño de Arquitectura Base**: El diagrama de componentes refleja claramente los módulos principales del sistema y la interacción entre ellos.