Glosario del Sistema de Reservación de Hotel

A

- **Actor**: Representa una entidad externa que interactúa con el sistema, como un cliente o el personal del hotel.
- Administrador del Sistema: Usuario encargado de gestionar la configuración y el mantenimiento del sistema.

\mathbf{C}

- Caso de Uso: Describe una funcionalidad específica del sistema, como "Reservar Habitación" o "Pedir Comida a la Habitación".
- **Cliente**: Persona que utiliza el sistema para realizar una reserva, solicitar servicios o gestionar pagos.
- Comida a Habitación: Servicio proporcionado por el hotel donde los clientes pueden solicitar comida desde su habitación.

\mathbf{E}

• **Especificación Suplementaria**: Documento que contiene los requisitos no funcionales del sistema, como rendimiento, seguridad y usabilidad.

G

• **Glosario**: Documento que define términos clave y conceptos relevantes para el proyecto.

H

- **Habitación**: Espacio dentro del hotel disponible para ser reservado por los clientes.
- **Horario de Check-in**: Hora a partir de la cual los clientes pueden ingresar a sus habitaciones reservadas.
- **Horario de Check-out**: Hora límite para que los clientes desocupen las habitaciones.

P

- **Pago**: Transacción financiera que realiza el cliente para confirmar una reserva o solicitar un servicio adicional.
- **Plan de Iteración**: Documento que detalla las actividades a realizar en cada iteración del desarrollo.
- **Política de Cancelación**: Reglas establecidas por el hotel para la devolución de dinero en caso de cancelación de reservas.

R

- **Requisito Funcional**: Funcionalidad específica que el sistema debe cumplir, como "Gestión de Reservas" o "Procesamiento de Pagos".
- **Requisito No Funcional**: Características del sistema relacionadas con su calidad, como rendimiento, seguridad y usabilidad.
- **Reserva**: Acción de apartar una habitación o servicio del hotel para un periodo de tiempo específico.

S

- **Sistema**: Conjunto de componentes que interactúan entre sí para proporcionar la funcionalidad de reservación y servicios del hotel.
- **Stakeholder**: Persona o entidad interesada en el desarrollo y operación del sistema, como clientes, gerentes del hotel o desarrolladores.

U

• **Usuario Final**: Persona que interactúa directamente con el sistema para realizar acciones, como un cliente o un empleado del hotel.