Minuta de Reunión sobre Casos de Uso: Pedir Comida a la Habitación

Fecha: 24 de Octubre Lugar: Reunión Virtual

Asistentes:

- Jesús Adrian Delgado Carrillo
- Axel Uriel Márquez Morales

Objetivo de la Reunión: Documentar y definir en detalle el caso de uso "Pedir comida a la habitación" para su implementación en el sistema de reservación de hotel.

Casos de Uso Revisado:

 Pedir comida a la habitación: Permite al cliente realizar pedidos de comida a la habitación desde la app del hotel, facilitando la selección de platos, confirmación y pago.

Detalles Documentados:

- Flujo Principal de Eventos: Selección de comida del menú, confirmación de pedido, ingreso de datos y pago.
- Flujos Alternativos:
 - o A1: Notificación de "Plato no disponible" en caso de falta de inventario.
 - A2: Mensaje de "Error en el pago" en caso de problemas con el método de pago seleccionado.

Conclusiones:

- Se completó la documentación inicial para el caso de uso "Pedir comida a la habitación".
- Se identificaron los flujos principales y alternativos del proceso.

Próximos Pasos:

• Axel: Finalizará la documentación detallada del caso de uso.

•	Jesús : Realizará el diagrama de flujo a mano para representar el flujo de eventos y flujos alternativos de "Pedir comida a la habitación".