

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Laboratorio de Introducción a la programación
Gerson Adrián Tobar Marroquín

Actividad 2

Un error es un problema cuya solución solo es posible si se reinicia el proceso. Un defecto es un problema en el programa que puede corregirse, aunque su resultado sea inesperado.

Actividad 4

El problema está en el segundo loop, el programa dice que el límite es 7, cuando hay 9 cuadros por analizar. El comando correcto es " $n < 10$ ".