Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería Introducción a la programación Gerson Adrián Tobar Marroquín 1067022

Actividad #4

Nivel 1:

Avanzar 2 veces.

Nivel 2:

- Avanza 2 veces.
- Giro
- Avanza 2 veces.

Nivel 3:

- Iniciar bucle
- Avanzar 2 veces.
- Giro
- Terminar bucle

Nivel 4:

- Abrir bucle principal
- Abrir bucle secundario
- Avanzar 2 veces
- Girar a la derecha
- Cerrar bucle secundario
- Girar 2 veces a la derecha
- Cerrar bucle principal.

Nivel #5

- Abrir bucle principal.
- Abrir bucle secundario
- Avanzar 2 veces
- Gira a la derecha
- Cerrar bucle secundario
- Girar a la derecha
- Cerrar bucle principal.

