

Universidad Rafael Landívar  
Facultad de Ingeniería  
Introducción a la programación  
Gerson Adrián Tobar Marroquín  
1067022  
18/08/2022

## Tarea 1

```
//Benjamin Aldana; Andrei Lucero; Adrián Tobar
//1200922; 1155622; 1067022
int hojas= corona de hojas de piña //definir variable
int frasco= recipiente con agua //definir variable
int plantaP= conjunto de hojas, palillos y frasco con agua //definir variable
int plantaG= hojas con raíces //definir variable
{
    {
        cortar hojas //con un poco de fruto
        colocar palillos en hojas
        colocar hojas en frasco
        ubicar PlantaP en luz
        esperar (30) días
    }
    if plantaP crece a plantaG //condición
    else
    {
        escavar en tierra de maceta
    } repetir (5) unidades //Interacción

    colocar plantaG en maceta
}
```