

Universidad Rafael Landívar  
 Facultad de Ingeniería  
 Introducción a la programación  
 Gerson Adrián Tobar Marroquín  
 1067022  
 7/11/22

### Pruebas del Totito

Prueba	Tipo	Respuesta	Solución
No hay ganador	Reactivo	<pre> x   x   o   o   o   x   x   o   x   </pre>	Colocar texto de empate
Símbolo incorrecto	Reactivo	<pre> x   x   o   o   &amp;   #   x   %   x   </pre>	Restringir símbolos a utilizar.
Posición no valida	Preventivo	Posicion fuera del tablero	Restringir los números de la matriz
2 símbolos en una celda	Preventivo	Posicion no valida	Restringir las casillas cuando estas se llenan.