

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Introducción a la programación
Adrián Tobar
1067022

Hoja de trabajo en clase

Serie 1:

```
1.
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net.Sockets;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Proyecto_1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double numero, potencia, resultado;
            Console.WriteLine("Digite la base");
            numero=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Digite el exponente");
            potencia=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            resultado=Math.Pow(numero, potencia);
            Console.WriteLine("el resultado es:"+resultado);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

2.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net.Sockets;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Proyecto_1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double numero;
            Console.WriteLine("Digite el numero");
            numero=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("La reiz es:"+Math.Sqrt(numero));

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

Métodos alternativos:

1.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net.Sockets;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Proyecto_1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double numero;
            Console.WriteLine("Digite el numero a redondear");
            numero=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("el resultado es:"+Math.Round(numero));
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
    }  
  }  
}
```

2.

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Net.Sockets;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace Proyecto_1  
{  
    internal class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            double numero1, numero2;  
            Console.WriteLine("Digite el primer numero");  
            numero1=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
  
            Console.WriteLine("Digite el segundo numero");  
            numero2=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
  
            Console.WriteLine("El mayor de los numeros es:"+Math.Max(numero1,  
numero2));  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}
```

Serie 2:

```
1.
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net.Sockets;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Proyecto_1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double peso;
            Console.WriteLine("Digite su peso en libras");
            peso=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            if (peso<110){
                Console.WriteLine("Peso por debajo del normal");
            }

            if (peso==110){
                Console.WriteLine("Peso ideal");
            }

            if (peso>110){
                Console.WriteLine("Sobrepeso");
            }
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

2.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net.Sockets;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Proyecto_1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double peso;
            double edad;

            Console.WriteLine("Digite su peso en libras");
            peso=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Digite su edad");
            edad=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            Console.Clear();

            if (peso<110 && edad>15){
                Console.WriteLine("Peso por debajo del normal");
            }

            if (peso==110 || edad >=15){
                Console.WriteLine("Peso ideal");
            }

            if (peso>110 && edad <15){
                Console.WriteLine("Sobrepeso");
            }
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```