

U1. Planificación de Interfaces Gráficas

Ejercicios

1. Entra en las páginas web, observa su estructura y su diseño y plantéate las cuestiones siguientes ¿te resulta fácil entender las opciones disponibles en la web? ¿qué elemento de la web dirías que capta más tu atención? ¿crees que es un diseño acertado para su objetivo? ¿por qué? ¿qué cambiarías? ¿qué crees que está bien?
Por parejas, comentad las conclusiones a las que habéis llegado e indicad para cada una, los fallos que encontráis en el diseño:

<http://art.yale.edu/>

http://www.vatican.va/holy_father/special_features/hf_jp_ii_xxv_en.htm

<http://www.rushbiddies.com/>

<http://www.sphere.bc.ca/test/sruniverse.html>

<http://www.gio.upm.es/>

<https://www.avis.es/>

<http://www.bikezona.com/home/>

<http://www.lingscars.com/>

2. Por parejas, proponed 2 sitios web que tengan fallos de diseño y justificad vuestra elección y haced un ranking de las 10 peores webs empleando las 2 que proponéis y las 8 anteriores.
3. Por parejas, se propone que cada miembro del grupo selecciona en Internet un sitio web que considere que es un ejemplo de buen diseño. Argumenta por qué el sitio elegido tiene un buen diseño: ¿Los colores?, ¿la rapidez de carga?, ¿las imágenes?, ¿cómo muestra los contenidos?, ¿lo fácil que es encontrar información?