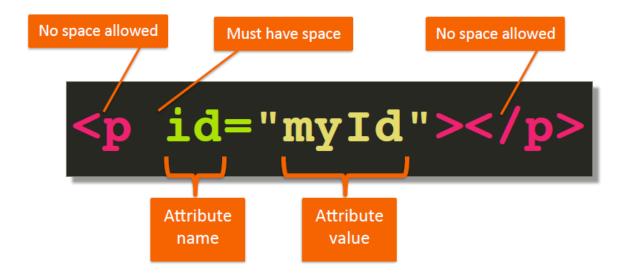
### U2. Uso de estilos

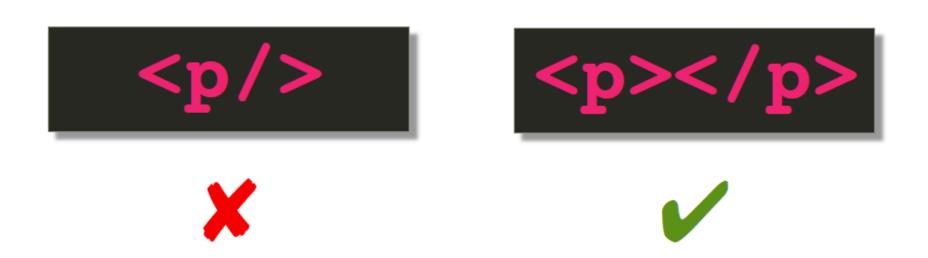
Diseño de Interfaces Web

#### Contenidos

- Recordatorio HTML
- Conceptos Básicos CSS
- Selectores CSS
- Anidamiento de selectores
- Prevalencia reglas de estilo
  - Especificidad
- Unidades de medida
- Buenas prácticas CSS

Anatomía de un tag en HTML





Sólo requiere de tag de apertura:

<hr>: línea horizontal

<br/>br>: línea en blanco

#### Estructura HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<title>Titulo de la web</title>
<meta charset="utf-8" />
k rel="stylesheet" href="estilos.css"/>
<script type="text/javascript" src="miscript.js"/>
</head>
<body>
     <h1>Mi sitio web</h1>
      Mi sitio web creado en html
</body>
</html>
```

Marcos: es posible emplearlos para hacer un layout sustituyendo a body

```
<frameset cols="80,*" frameborder="no" border="0" framespacing="0">
        <frame src="indice.htm" name="izquierda" scrolling="no">
        <frame src="contenido.htm" name="derecha" scrolling="yes">
        </frameset>
```

En HTML5, se emplean iframes en su lugar.

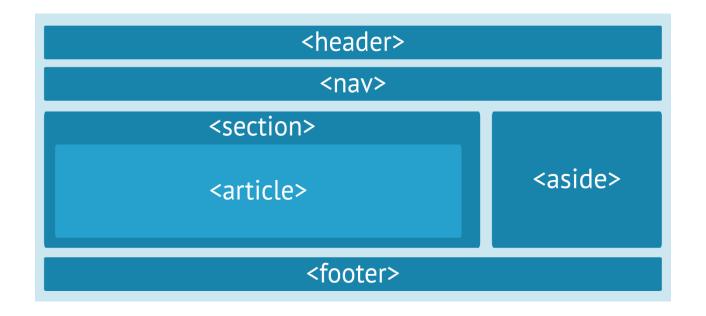
#### **Elementos de Bloque**

- Empiezan en una nueva línea
- Pueden contener elementos de línea y de bloque.
- Algunos de ellos son:
  - H1, h2, h3,...
  - Form
  - Div
  - P
  - Table, tfoot, tbody, thead, ...
  - Ol, ul,

#### Elementos de Línea

- Se dibujan en la misma línea
- Sólo contienen elementos de línea
- Algunos de ellos son:
  - **—** a
  - Em, small, strong, big, ...
  - Input, textarea, ...
  - img

• Estructura HTML5

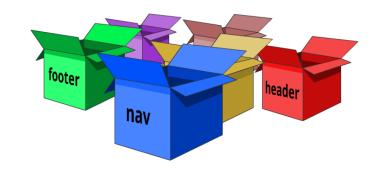


#### Estructura HTML5

- <header>: Es el equivalente a la cabecera de la página web. Contiene el título o nombre de la empresa/titular de la página, logo e información relacionada.
- <nav>: Contiene los enlaces (barra de navegación) externos o internos de la página.
- <section>: Es una gran caja que sirve para mostrar grandes bloques de contenido de la página. Puede contener diferentes subapartados de diferentes temas (de tipo <article>).
- <article>: Es una caja independiente de contenido que puede estar contenida (o no) dentro de un<section>. Normalmente utilizada para contenidos no demasiado extensos.
- <aside>: Define un bloque de contenido relacionado de manera indirecta con el contenido principal, pero que no es esencial para la compresión del mismo.
- <footer>: Equivale al pie de página de un apartado concreto (<section>, <article>...) o de la página web en general.

#### Estructura HTML5

```
<html>
<head>...</head>
<body>
                                  div
   <header>
      <h1>Mi sitio web</h1>
   </header>
   <section>
      <article>
           <h2>Título de contenido<h2>
            Contenido
      </article>
    </section>
    <aside>
       <h3>Titulo de contenido</h3>
           contenido
   </aside>
   <footer> Creado por mi</footer>
</body>
</html>
```



- Oficialmente, la distinción entre elementos de línea y bloque no son parte de HTML5 pero todavía se sigue empleando y conocerlo es útil para comprender reglas de posicionamiento en CSS.
- HTML5 introduce categorías distintas pero podemos hacer la siguiente equivalencia:
  - Los elementos bloque equivalen a elementos de flujo (flow content).
  - Los elementos de línea equivalen a elementos de frase (phrasing content).

 Las Cascade Style Sheets permiten dar formato a las páginas HTML y XHTML.



Apothecary
TRENT WALTON, United States



Handcrafted ELLIOT JAY STOCKS, United Kingdom



Fountain Kiss JEREMY CARLSON, United States



A Robot Named Jimmy MELTMEDIA, United States



Verde Moderna DAVE SHEA, Canada



Under the Sea! ERIC STOLTZ, United States



Make 'em Proud! MICHAEL MCAGHON AND SCOTTY REIFSNYDER, United States

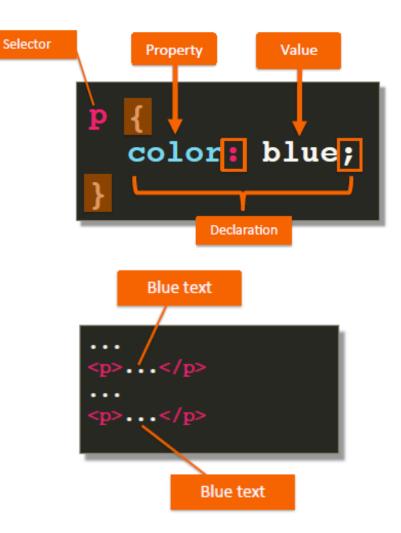


Orchid Beauty KEVIN ADDISON, United States



Oceanscape JUSTIN GRAY, Australia

- Una hoja de estilo CSS
   está formada por reglas
   que indican la manera en
   la que se visualizará la
   página (reglas de estilo).
- Cada regla está compuesta de selectores lo cuales indican a qué elemento o parte de una página se aplica un determinado estilo.



selector { atributo:valor }

```
color: blue;
font-size: 20px;
width: 200px;
                                      Stylesheet
color: green;
font-size: 36px;
text-align: center;
```

- Integrar CSS en HTML:
  - En la sección head dentro de style

```
<style>
    h1{ color:blue}
</style>
```

En un archivo independiente mediante <link> o@import en <style>

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/css/estilos.css"
media="screen">
<style>@import url("estilos.css");</style>
```

Dentro de una etiqueta individual utilizando el atributo style

```
<h1 style="color:blue;">Título</h1>
```

# ¿Por qué en cascada?

- Las especificaciones para un determinado elemento serán aplicables a todos aquellos elementos que se encuentren "por debajo" de forma sucesiva.
  - Si especificamos un tipo de letra Verdana para el elemento <body> todos aquellos elementos que puedan heredar las características se presentarán con fuente Verdana.
  - Si un elemento dentro de <body>, especifica otro tipo de letra posteriormente, se aplicará a su vez en cascada a los que dependan de él.

CSS contempla sintaxis para definir atributos para varios selectores y selectores con varios atributos.

Selector1, Selector2, {atributo1:valor1; atributo2:valor2}

#### Ejemplo:

☐Si el mismo estilo se le quiere aplicar a dos selectores distintos, la sintaxis sería:

h1, h2 {color:blue}

☐Y si al mismo selector se le quiere aplicar atributos diferentes:

h1 {color: blue; background-color:red }

Las clases asociadas a etiquetas HTML se definen:

```
Nombreetiqueta.nombreclase {atributo:valor; atributo:valor; ... }
```

Las clases más genéricas no se aplican a ninguna etiqueta HTML, por lo que en su descripción se emite en el selector el nombre de ninguna etiqueta.

.nombreclase {atributo:valor; atributo:valor; ... }

```
<head>
<style>
 h1.roja {color: red}
 h1.verde {color: green}
 h1.azul {color: blue}
</style>
</head>
<body>
 <h1 class="roja"> Un encabezamiento rojo </h1>
 <h1 class="azul"> ahora azul </h1>
 <h1 class="verde"> Y ahora verde </h1>
</body>
```

```
<head>
<style>
  .textorojo { color: red }
  .fondoazul { background-color: blue }
                                                        Más de una clase a
</style>
                                                           una misma
</head>
                                                            etiqueta
Se podría hacer el siguiente contenido en el <body>.
<h3 class="textorojo fondoazul">titulo en rojo, fondo azul</h3>
color en rojo; fondo: el que herede de la pagina.
```

```
Text size 20px

p.big {
    font-size: 20px;
}

Unaffected text
```

A diferencia de las clases, los identificadores solo se pueden usar en un único elemento.

Nombreetiqueta#nombreclase {atributo:valor; atributo:valor; ... }

#nombreclase {atributo:valor; atributo:valor; ... }

Como puede apreciarse, esta declaración es idéntica a la usada para definir selectores de clase. La única diferencia es que en vez de usar un punto "." se usa una almohadilla "#".

```
Ejemplo:
<style>
#cabecera
{ background:#CCC;
 border:1px solid #093;
 margin:10px 12px 20px 15px;
</style>
</head>
<body>
 <div id="cabecera"> Aquí está la cabecera </div>
 <a href="#cabecera"> Ir a la cabecera </a>
</body>
```

Enlace a un identificador

• Selectores por atributo:

Patrón	Apuntará a:
x[atributo]	Elemento x que cuente con atributo (independientemente del valor que tenga el atributo)
x[atributo="valor"]	Elemento x que cuente con un atributo cuyo valor sea el especificado
x[atributo\$=".pdf"]	Elemento del tipo x que cuente con un atributo cuyo valor termine por .pdf.
x[atributo^="https"]	Elemento x cuyo atributo empieza por https

#### **Pseudoclases**

• Las pseudoclases se utilizan para particularizar algunos efectos de determinados selectores en algunas situaciones especiales.

selector:pseudoclase {propiedad : valor}

- Ejemplo: Pseudoclases relacionadas con los vínculos.
  - a:link sirve para establecer las propiedades de un enlace no visitado
  - a:visited indica las propiedades que adoptará un enlace visitado
  - a:hover especifica la apariencia que adoptará un enlace en el momento en que el botón se sitúa sobre él.
  - a:active fija las propiedades que tomará un enlace en el momento en que se pulsa sobre él para activarlo.

### Anidamientos selectores

Selector anidado común: se usa para crear reglas sobre elementos que están rodeados de otros elementos. La sintaxis general de este tipo de anidamiento para dos selectores es la siguiente:

SelectorX SelectorY {atributo1:valor1; atributo2:valor2;...}

```
article p {
  color: blue;
}
```

### Anidamientos selectores

Anidamiento de selectores hijos: el anidamiento común explicado anteriormente se comporta igual si las etiquetas están consecutivas o si hay etiquetas intermedias.

SelectorX > SelectorY {atributo1:valor1; atributo2:valor2;...}

```
article > p {
  color: blue;
}
```

#### Anidamientos selectores

Anidamiento de selectores adyacentes: este tipo de anidamiento se usa cuando se quiere aplicar un estilo a un elemento que tiene adyacente (al lado) a otro elemento en el mismo nivel de anidamiento en HTML.

SelectorX + SelectorY {propiedad1:valor1; propiedad2:valor2;...}

#### Ejemplo:

```
div + p {
    background-color: yellow;
}
```

#### Resumen selectores:

http://www.w3schools.com/cssref/css\_selectors.asp

### Unidades de medida

#### **Absolutas:**

□ Pulgadas (In). Una Pulgada = 2,54 Cm.
□ Centímetros (Cm).
□ Milímetros (Mm).
□ Puntos (Pt). Un Punto = 1/72 De Pulgada.
□ Picas (pc). Una pica = 12 puntos.

#### Relativas:

- **□**Píxeles
- ☐ Em (altura (font-size) de la letra del elemento en el que se usa)

#### Ejemplo:

```
div { font-size:15px;}
p { font-size:1.2em;}
```

## Prevalencia reglas de estilo

Si sobre un mismo elemento coinciden varias reglas de estilo se seguirán estas pautas:

- 1. Se aplica la regla más reciente y todas las reglas que sean complementarias.
- 2. Si hay reglas contradictorias, se emplearán primero las más específicas:
  - 1º lo concreto frente a la grupal
  - 1º lo interno frente a lo externo

## Especificidad

Un cálculo sencillo para calcular la especificidad de una regla es sumar los puntos según el tipo de selectores que contenga:

- □ Se da un valor de 1 punto a un *selector de etiqueta* (por ejemplo, h1, p, div).
- ☐ A un *selector de clase* se le da el valor de 10 puntos.
- ☐ A un selector de identificador se le da un valor de 100 puntos.
- ☐ A un atributo de estilo (style) a los que se les da un valor de 1000 puntos.



## Especificidad

```
Ejemplo:
<style>
p{background: crimson;} /* Especificidad de 1 puntos */
.parrafo{background: pink;} /*Especificidad de 10 puntos*/
p.parrafo{background: maroon;} /*Especificidad de 11 puntos*/
#id-parrafo{background: orange;}/*Especificidad de 100
 puntos*/
p#id-parrafo{background: red;}/*Especificidad de 101 puntos*/
p.parrafo#id-parrafo{background:green;}/*Especificidad de 111
 puntos*/
</style>
```

# Buenas prácticas al escribir css

Los selectores se nombran en minúsculas, nunca empezando por caracteres especiales o numéricos.
□El nombre de los selectores debe ser específico y claro, para que tenga una mayor capacidad expresiva.
□El nombre de las clases e identificadores no debe describir una característica visual, como color, tamaño o posición.
□Separa las palabras mediante guiones o mayúsculas.
□No hacer uso excesivo de clases.
□Agrupar las reglas según su selector siempre que sea posible.
□Al principio de un CSS es aconsejable definir los selectores de etiquetas.
☐ Estructurar visualmente los atributos.