

# U3. Document Object Model

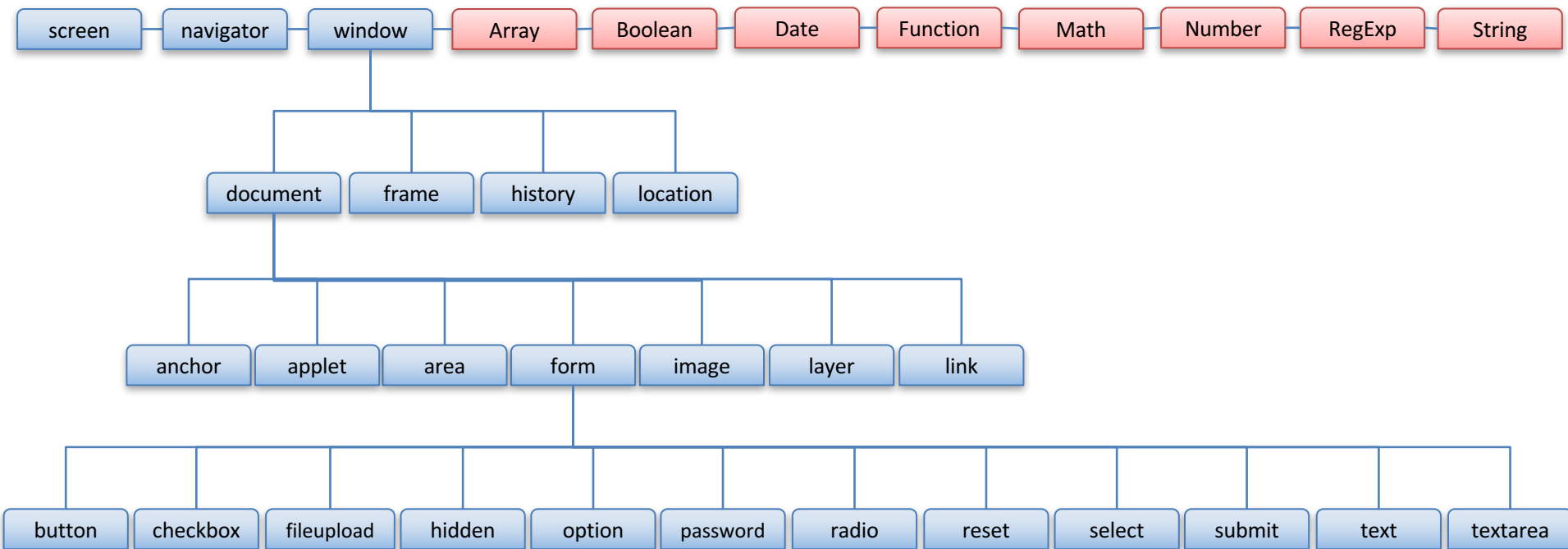
Desarrollo Web en Entorno Cliente

# Contenidos

- ¿Qué es el DOM?
  - DOM
  - Estructura de árbol
  - Tipos de nodos DOM
- Acceso al DOM
  - Acceso a los nodos del DOM
  - Acceso a los atributos
- Modificar el DOM
  - Crear elementos
  - Añadir atributos
  - Borrar nodos

# ¿Qué es el DOM?

- Los objetos de JavaScript se ordenan de modo jerárquico.



# Document Object Model (DOM)

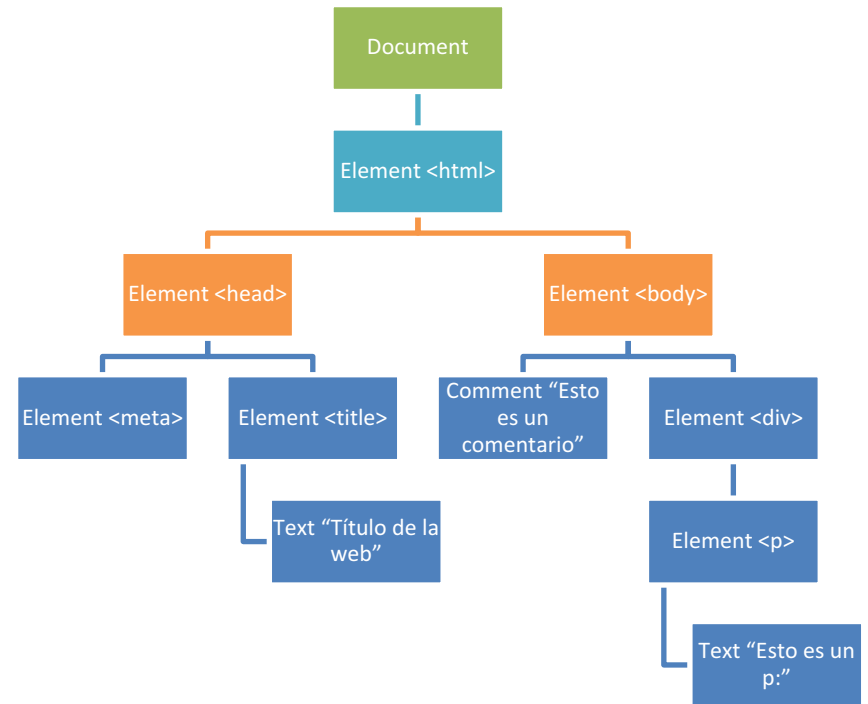
- Se trata de un estándar de W3C que define cómo acceder a documentos XHTML (HTML y XML) para **consultarlos** o **modificarlos** mediante una sintaxis.
- Cada navegador hace su propia implementación del DOM por lo que hay diferencias entre unos y otros.

# Estructura del árbol DOM

## Página

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Título de la web</title>
  </head>
  <body>
    <!--Esto es un comentario-->
    <div>
      <p>Esto es un p</p>
    </div>
  </body>
</html>
```

## Árbol DOM

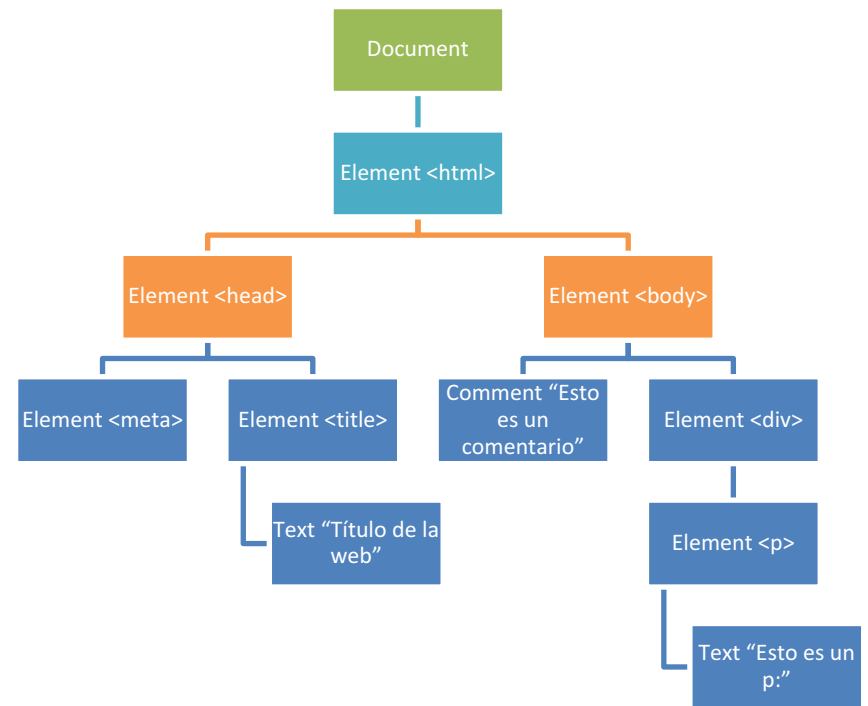


# Estructura del árbol DOM

## Explicación

- Cada etiqueta html que tiene un contenido se ha transformado en 2 nodos:
  - **Element:** la propia etiqueta
  - **Text:** el texto que la contiene
- Los nodos pueden tener descendientes que pasan a ser sus hijos. Podemos acceder a los hijos a partir del padre.

## Árbol DOM



# Tipos de nodos DOM

- Existen 12 tipos de nodos en el DOM. Los más habituales son:
  - **document**: es el nodo raíz del que cuelgan el resto y representa el documento XHTML.
  - **element**: representa las etiquetas XHTML. Puede contener atributos y otros nodos hijos.
  - **attr**: representa los atributos (pareja atributo=valor) de las etiquetas XHTML.
  - **text**: contiene el texto de los contenidos de una etiqueta HTML
  - **comment**: representa los comentarios de la página.

# Acceso a los elementos del DOM

## IMPORTANTE

No podemos hacer referencia al DOM si **no ha sido cargado por completo**. Para asegurarnos de que se carga podemos poner el script dentro de body o podemos emplear el evento onload.

- Document.title: permite acceder a <title>
- Document.body: permite acceder a <body>
  - nodeName: nombre del nodo (sólo lectura)
  - innerHTML: permite obtener el texto + etiquetas
  - innerText: permite obtener sólo el texto



# Acceso a los elementos del DOM

- No todos los elementos son accesibles por su nombre. Algunos de los que sí nos permiten este acceso son:
  - Document.head (devuelve los elementos head)
  - Document.images (devuelve los elementos img)
  - Document.anchors (devuelve los elemento a)
  - Document.forms (devuelve los elementos form)
  - Document.links (devuelve los elementos con un href)

# Acceso a los elementos del DOM

## Página

<html>

<head>

<title>Título</title>

</head>

<body>

<h1>DOM Lección 1</h1>

<p>Hello world!</p>

</body>

</html>

## Árbol DOM

<head> tiene 1 hijo: <title>

<title> tiene un hijo (Text node):  
"Título"

<body> tiene 2 hijos: <h1> y <p>

<h1> tiene 1 hijo: "DOM Lección 1"

<p> tiene 1 hijo: "Hello world!"

<h1> y <p> son gemelos

# Recorrer el árbol DOM

- Podemos recorrer el DOM empleando las etiquetas siguientes:
  - Acceso a padres: parentNode
  - Acceso a hijos: childNodes[númeroNodo], firstChild, lastChild, children (acceso solo a hijos tipo element).
  - Acceso a hermanos: nextSibling, previousSibling
- En el ejemplo anterior prueba
  - `document.body.childNodes`
  - `document.body.childNodes[1]`
  - `document.body.childNodes[1].nodeName`
  - `document.body.childNodes[1].parentNode`
  - `document.body.childNodes[1].nextElementSibling`

# Acceso a los elementos del DOM

- Acceso directo:
  - `getElementsByTagName()`  
JS:  
**`Var divs = Document.getElementsByTagName("div");`**  
**`Var primerDiv = divs[0];`**
  - `getElementByName()`  
HTML  
**`<div name="primero">...</div>`**  
JS:  
**`Var div1 = Document.getElementByName("primero");`**

Si hubiera varios elementos con el mismo name, sería `div1[0]`, `div1[1]`...

# Acceso a los elementos del DOM

- Acceso directo:

- `getElementsByClassName()`

HTML

`<div class="destacado">...</div>`

JS

`var imp = document.getElementsByClassName("destacado");`

A partir de aquí accedemos a todos los elementos de la clase

`imp: imp[0], imp[1]...`

# Acceso a los elementos del DOM

- Acceso directo:

- getElementById()

HTML: `<p id="destacado">Esto es un p</p>`

JS:

`mip = Document.getElementById("destacado");`

`mip.innerHTML = "Ahora el p es otro";`

- `querySelector()` permite seleccionar el primer elemento que coincida con el indicado mediante selectores CSS y `querySelectorAll()` todos.

`Document.querySelector("p")`

---

`Document.querySelector("#id")`

---

`Document.querySelector(".class")`

# Acceso a los atributos

- Los atributos de los elementos XHTML se convierten en propiedades de los nodos del árbol DOM que podemos consultar y modificar.

**HTML**

```
<a id="google_link" href="http://www.google.com">Enlace</a>
```

**JS**

```
var glink = document.getElementById("google_link");  
console.log (glink.href);
```

- `getAttribute()` permite consultar el valor de un atributo.

# Acceso a los atributos

- De la misma manera, podemos acceder a las propiedades CSS a través de la propiedad style.
- Para acceder a las propiedades CSS, se hace una adaptación de los nombres con guión, convirtiéndolos en CamelCase.

## HTML

```
<div id="menu">Enlace</a>
```

## CSS

```
#menu{ background-color: #000000; color: #ffffff; }
```

## JS

```
var divMenu = document.getElementById("menu");  
console.log (divMenu.style.color);  
console.log (divMenu.style.backgroundColor);
```



# Modificar el DOM

- Podemos añadir elementos al árbol de la siguiente manera:
  - **createElement()**, crea un nodo tipo elemento
  - **createTextNode()**, crea un nodo tipo texto
  - elementoPadre.**appendChild**(elementoHijo), cuelga el nodo elementoHijo del nodo elementoPadre

```
var paragraf = document.createElement("p");  
var txt= document.createTextNode("Hola!");  
paragraf.appendChild(txt);  
document.body.appendChild(paragraf);
```

# Modificar el DOM

- También es posible añadir atributos empleando **setAttribute**
- La sintaxis es:

setAttribute(nombreClase, valorClase)

```
document.getElementsByTagName("body")[0].setAttribute("class", "exemple");
```

# Modificar el DOM

- También podemos suprimir nodos empleando `removeChild`.
- `removeChild()` se debe ejecutar desde el nodo padre del elemento que queremos borrar.

```
var paragraf = document.getElementById("p1");  
paragraf.parentNode.removeChild(paragraf);
```