

U2. Objetos

Crear objeto Producto

Crea un objeto Producto que sirva para almacenar las características de productos alimentarios. Para ello es necesario seguir los pasos siguientes:

- a. Crea un constructor con los elementos siguientes:
 - Propiedades: código, nombre, precio (es un número random entre 1 y 3 con 2 decimales), ingredientes (es un array con los ingredientes que debe estar ordenado alfabéticamente).
 - Método imprimeDatos: muestra por pantalla los valores de código, nombre y precio.
- b. Modifica el constructor para incluir los métodos adicionales siguientes:
 - borraIngredientes: método que elimina el último de los ingredientes (no es necesario que se muestre instantáneamente por pantalla el resultado). Debe comprobar que al menos se deja 1 ingrediente.
 - buscaInfo: método que abre una ventana secundaria con la búsqueda en Google del alimento
Pista: https://www.w3schools.com/jsref/met_win_open.asp
 - verIngredientes: muestra en una ventana adicional los ingredientes e incluye un botón en la propia ventana para cerrarla.
Pista: https://www.w3schools.com/jsref/met_win_close.asp
- c. Crea 3 instancias del objeto Producto y guárdalas en un array. Muestra esos objetos en una web de la siguiente manera:
 - i. Emplea imprimeDatos para mostrar por pantalla los valores de los 3 objetos instanciados.
 - ii. Incluye 3 botones:
 1. Ver ingredientes: para emplear el método verIngredientes.
 2. Eliminar ingrediente: para eliminar ingredientes
 3. Más información: para emplear el método buscarInfo

Código: 1

Nombre: Pan

Precio: 1.83

Ver ingredientes

Eliminar ingrediente

Más información

Código: 2

Nombre: Café

Precio: 2.43

Ver ingredientes

Eliminar ingrediente

Más información

Código: 3

Nombre: Pizza

Precio: 2.37

Ver ingredientes

Eliminar ingrediente

Más información