Desarrollo Web en Entorno Cliente

U1. Navegador y Lenguajes Web

Práctica 2 Objetivo: • Entender y hacer uso de las distintas opciones que permiten integrar Javascript en HTML. • Conocer las opciones que permiten habilitar/deshabilitar JS en el navegador. • Conocer la función de la etiqueta noscript • Emplear mensajes de entrada y salida, los caracteres de escape para dar formato. • Emplear el repositorio Github para publicar contenidos

1. Hola Mundo Javascript

• Realiza una web sencilla en la que se muestre un texto en Javascript mediante el uso de la instrucción alert, empleando para ello 2 alternativas de integración de código JS en HTML.

• Incluye comentarios en el código javascript de 2 maneras distintas.

2. Noscript

• Incluye en uno de los scripts anteriores un aviso que se muestre cuando el usuario no permita en el navegador la ejecución de código Javascript

• Modifica el navegador Chrome y Firefox para deshabilitar la ejecución de código Javascript y comprueba en todos ellos qué ocurre con la web anterior antes y después de impedir la ejecución de scripts

3. Mensajes de salida

Crea una página html con un título y un párrafo en la que incorpores:

• Mensajes con código javascript empleando 3 de las opciones para mostrar mensajes de salida vistas hasta ahora.

• Modifica uno de los mensajes anteriores para que muestre comillas dobles y comillas simples. Ejemplo de mensaje:

La profesora dijo literalmente: “Javascript es muy ‘divertido’ y muy ‘fácil’ de aprender”.

4. Uso escape

Crea una página html con un título y un párrafo en la que incorpores código javascript con el siguiente formato:

a. En un documento externo llamado U2Ej3script.js crea una variable que almacene el siguiente mensaje de texto con los saltos de línea y tabulaciones: Las rosas son rojas. El mar es azul. No sé rimar.

b. En el documento html, incluye código javascript que permita mostrar el texto almacenado por consola.

Desarrollo Web en Entorno Cliente

5. Solicitar entrada

• Modifica el ejercicio anterior, para que el texto que se almacena en el apartado a,

sea solicitado al usuario cuando se carga la página.

• Crea una página en la que se solicite al usuario su color favorito y que a

continuación utilice ese color para cambiar el fondo de la página.

Pista: El atributo document.bgColor almacena el color de fondo de la página con un

string y podemos cambiar ese color desde un script.

6. Subir todos los ficheros anteriores al repositorio de Github

Crea una carpeta para los ejercicios de la unidad 1 y sube todos los ficheros a tu

repositorio de Github para Desarrollo Web en Entorno Cliente.

Importante:

La entrega de la tarea consiste en subir un único documento en pdf en el que estén los

enlaces a las páginas subidas a Github y la respuesta a las preguntas.