

Kalendarz

Adrian Urbański

19 czerwca 2019

1 Opis projektu

Projekt jest aplikacją konsolową która ma na celu ułatwienie użytkownikowi organizacji czasu. Pozwala ona na tworzenie wydarzeń powiązanych z datami oraz późniejsze wyświetlanie wydarzeń w danym dniu. Aplikacja posiada funkcję zmiany profilu, co pozwala na korzystanie z niej wielu użytkownikom, a także funkcję planowania spotkania w danym dniu pomiędzy kilkoma użytkownikami.

2 Język i biblioteki

Projekt napisany jest w całości języku Java. Korzystam z pakietów util oraz time z biblioteki standardowej.

3 Opis klas

- Event i klasy po niej dziedziczące - Reprezentują wydarzenia
- Time - Służy do reprezentacji i zarządzania czasem
- Day - Służy do przechowywania wydarzeń, dostarcza interfejs do zarządzania wydarzeniami w danym dniu
- Date - Reprezentuje datę, służy do wiązania dni z datami, dostarcza narzędzi do formatowania daty
- Calendar - Służy do przechowywania dat powiązanych z dniami oraz dostarcza interfejs do zarządzania nimi, reprezentuje profil
- CalendarMenu - Dostarcza interfejs do komunikacji z użytkownikiem i zarządza profilami
- MeetingScheduler - Odpowiedzialna jest za planowanie spotkań, jest wykorzystywana przez CalendarMenu

4 Uwagi

Program testowany był na systemie Ubuntu. Używałem OpenJDK w wersji 11.0.3.

Z powodu braku czasu nie udało mi się dopracować projektu tak jak bym chciał. Oznacza to że kalendarz nie posiada żadnej funkcji zapisu i odczytu danych z dysku, co w praktyce uniemożliwia korzystanie z niego w codziennym życiu. Dodatkowo nie zaimplementowałem żadnego sprawdzania formatu danych wejściowych, w związku z czym jest duża szansa że jeśli poda się słowo zamiast liczby to program się wysypie.

5 Źródła

- Dokumentacja
- Stackoverflow, w szczególności:
 - wypisywanie w kolorze
 - czyszczenie ekranu
 - sprawdzanie dnia tygodnia
- Wzorce projektowe