

Memoria Práctica 2 PC

Adrián Rabadán Jurado

Teresa Rodríguez Ferreira

En el primer apartado empleamos dos *Pecusa* que comparten semáforo, para que no estén ambos géneros en el baño al mismo tiempo. También usamos un semáforo inicializado a MAX (4) para no permitir más de 4 personas en el servicio a la vez. Empleamos otro semáforo para proteger las variables CHICAS y CHICOS, que en este caso es meramente informativo.

En el segundo apartado vemos que se puede producir inanición (starvation) ya que compiten por igual las mujeres y los hombres. Podría darse el caso de que un género tenga siempre el acceso al servicio y el otro espere indefinidamente. Esto lo solucionamos como se indica, utilizando un torniquete, en nuestro caso una antesala para cada género. Aquí ya usamos el semáforo de la clase *Persona* para decidir si tienen que esperar en la antesala o no.

En el tercer apartado hemos sustituido los semáforos de la clase *Semaphore* por los definidos en Java (`java.util.concurrent.Semaphore`), utilizando los métodos `acquire` y `release`.