



Universidad de Guadalajara
Sistema de Educación Superior
Centro Universitario de Tonalá
Ing. En Ciencias Computacionales

Alumno: Salvador Robles Casillas

Código: 219499804 Turno: Matutino

Materia: Programación de Servicios Web

Maestro: Noe Salvador Hernández González

Actividad: Documentación del proyecto

Fecha: 14 de mayo de 2025

Actividad 1:

- Crear una página web para el registro de talleres en el CUT.
- Crear una página web que funcione como plataforma oficial.
- Crear una página web que permita la entrega de los certificados de los talleres.

Objetivo	Específico	Medible	Alcanzable	Relevante	Temporal
1.- Crear una página web para el registro de talleres en el CUT.	Desarrollar una página web que permita a los estudiantes del CUT registrarse a los talleres, y a los impartidores registrar el taller, almacenando los datos de los usuarios y los participantes de cada taller.	El éxito se medirá por lo óptimo que pueda llegar a ser el registro de los talleres, debe ser fácil y eficiente. Además de la preferencia de los usuarios a nuestra página.	Es alcanzable dado el extenso tiempo y al uso de tecnologías que el equipo conoce.	Es relevante ya que facilitara el registro de los talleres, evitando el formulario de Google y el registro manual por parte de los administradores	Completar dicha funcionalidad en 2 meses y las pruebas en 4 días
2.- Crear una página web que funcione como plataforma oficial	Hacer que la página web permita a los usuarios consultar información actualizada sobre todos los talleres disponibles, mostrando detalles de cada taller.	El éxito se medirá por la cantidad de estudiantes y tutores que utilizan la página para la consulta de información de los talleres.	Es alcanzable dado el extenso tiempo y al uso de tecnologías que el equipo conoce.	Es relevante, ya que varios talleres no terminan teniendo gran alcance debido al poco anuncio que se les dan por grupos de WhatsApp o Facebook	Completar el desarrollo de la funcionalidad en 1 mes, días en fase de pruebas
3.- Crear una página web que permita la entrega de los certificados de los talleres.	Crear un apartado de la página que permita la generación y la entrega de certificados digitales para los alumnos inscritos en los talleres	El éxito se medirá por el tiempo que pueda demorarse la entrega de los certificados a los estudiantes	Es alcanzable dado el extenso tiempo y al uso de tecnologías que el equipo conoce.	Es relevante, ya que, de la manera actual, la entrega de certificados suele tardar unos 3 meses	Concretar su desarrollo en 3 semanas y sus pruebas en 2 días.

Actividad 2: Identificar los Recursos Necesarios

Materiales:

- Computadora.
- Vue.js (Framework que se utilizara para el Frontend).
- Cuenta de Figma Student (Se utilizará para el diseño y prototipado, es importante que sea cuenta de estudiante ya que se proporcionan más herramientas).
- Discord (Útil para la comunicación del equipo de manera virtual).
- Software “MariaDB” (Gestor de BD y lenguaje SQL para desarrollar la BD).
- MongoDB (Base de datos NoSQL que se utilizará para almacenar datos dinámicos).
- Entorno de ejecución Node.js (Permite ejecutar JavaScript en el servidor y facilita la comunicación entre el Frontend y el Backend).
- Software “Docker Desktop” (Se desplegará la BD y se contenerizará el backend).
- Github (Indispensable para compartir avances del proyecto).
- Visual Studio Code (Con extensiones Vue, JavaScript, HTML, Github, Docker y Thunder Client).
- Navegador (Preferencia del programador).

Espacios:

- ❖ *Aula de la universidad:* En dicha aula se resolverán todo tipo de dudas o problemas con el hardware. El maestro “Noe Salvador” nos dará asistencia ante cualquier duda hacia el proyecto.
- ❖ *Virtual:* El trabajo normalmente será remoto, pero se utilizará la plataforma Discord para la comunicación entre los integrantes del equipo, creando un servidor específico para el proyecto. La idea principal es realizar juntas para hablar de los avances del proyecto o discutir problemas con el software.

Tiempo:

- *Planificación (2 semanas):* Se definen requerimientos, funcionalidades y se diseña la estructura de la BD.
- *Diseño y prototipado (2 semanas):* Se crean wireframes y prototipos en Figma.
- *Desarrollo de Backend (9 semanas, se desarrollará al mismo tiempo que el Frontend):* Configuración de docker, creación de la base de datos, creación de funciones, autenticación, etc.
- *Desarrollo de Frontend (9 semanas, se desarrollará junto con el Backend):* Implementar interfaz de usuario y conectar con el backend.

- *Pruebas y ajustes (2 semanas):* Pruebas funcionales, de seguridad y optimización, muy probablemente se arreglen errores.
- *Despliegue y entrega (1 semana):* Implementación en hosting y pruebas finales, evaluadas por el maestro.

Integrantes del equipo:

- *Salvador (Yo):* Me encargare principalmente del “Backend”, proporcionando ayuda (si es necesaria) en el “Frontend”.
- *Adrián:* Se encargará de ayudar principalmente en el Backend, además de gestionar GitHub y Docker
- *Darío:* Ayudara principalmente en el “Frontend”, pero si se le requiere ayudara en el “Backend”.
- *Pablo:* Su participación será exclusivamente en el “Frontend”.
- *Josué:* Apoyará tanto al equipo de Backend como al de Frontend.

Durante la fase de planificación y la fase de diseño y prototipado, todos los integrantes participarán activamente.