Raport de dezvoltare

Progres al echipei în dezvoltarea soluției

Pentru al doilea milestone ne-am propus să realizăm implementarea parțială a binarizărilor globală și locală. Ne-am împărțit task-urile după cum am considerat că ne-am descurca mai bine fiecare și realizat întâlniri unde un membru al echipei dădea share screen, scria și încerca să rezolve task-ul în timp ce restul echipei venea cu idei și corectări. Am ales această abordare deoarece, în urma unor discuții în echipă, am hotărât că așa am putea atinge cel mai mare randament.

În primul rând, se observă un progres al echipei în legătură cu modul de lucru, așadar, acum știm mult mai bine să ne facem înțeleși de ceilalți membri și cum să ne exprimăm în timpul orelor de lucrat la proiect. Echipa a crescut în înțelegere, comunicare și întrajutorare.

În al doilea rând, am reușit să îndeplinim toate task-urile aferente milestone-ului 2 (și respective sprint-ului 2). În plus, chiar am avut timp sa mai rafinăm anumite aspecte ale implementării, astfel încât rezultatele să fie mai concrete și corecte, iar timpul să nu fie unul foarte mare.

Pe parcursul milestone-ului 2 am avut 4 întalniri dedicate dezvoltării și multiple discuții organizatorice exprimate în scris sau apel de 10-15 minute. În prima întâlnire dedicată dezvoltării am parcurs încă o dată enunțul proiectului și l-am înțeles pe deplin. Apoi, am discutat și am ajuns la o schemă despre cum ar trebui sa arate implementarea pentru binarizarea globală, pe care ulterior am redactat-o și în cod. În a doua întâlnire am rafinat implementarea realizată anterior, am adaptat-o pentru cazul de train și am stabilit cum ar trebui să arate și celelalte cazuri de validation și test. În a treia întâlnire am realizat adaptările rezolvării noastre pentru cazurile de validation și test, urmând să discutăm despre cum ar trebui abordată binarizarea locală. În a patra întâlnire am realizat implementarea binarizării locale pentru setul de teste train. Apoi, am discutat despre ce mai avem de implementat de acum înainte în cadrul proiectului, care sunt punctele sale slabe și unde ar trebui să mai ajustăm implementarea pentru un rezultat mai bun și am împărțit realizarea documentelor între membrii echipei, urmând ca technical writerul să unească, corecteze și rafineze toate informațiile adunate.

Impactul metodologiei de dezvoltare

În cadrul proiectului ne-am ales ca metodologie de dezvoltare Scrum, Agile, deoarece am considerat că aceasta se potrivește cel mai bine. Prin intermediul său am reușit să ținem o evidență mai exacta a task-urilor, să cunoaștem exact punctul în care ne aflăm în rezolvarea proiectului, să ne organizăm cât mai eficient și să păstrăm o transparență cât mai mare asupra muncii membrilor echipei.

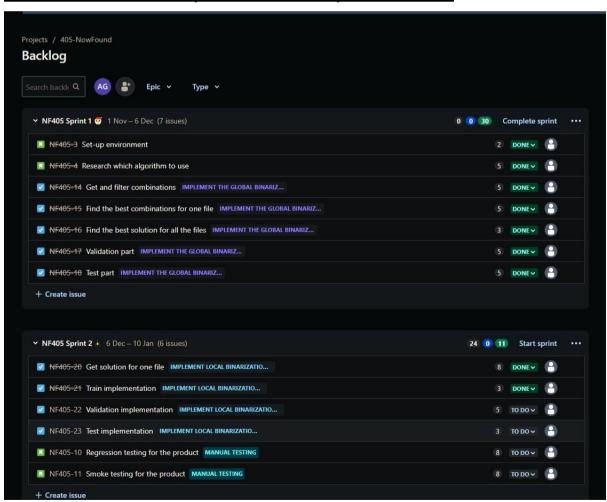
În acest sens am realizat Jira Board-ul pe care l-am populat cu task-uri, pe care ulterior ni le-am asignat și le-am rezolvat sub supravegherea coechipierilor. În plus, am ținut weekly-uri (deoarece daily-urile ni s-au părut prea dese având în vedere încărcarea pe care ne-o oferă facultatea în restul timpului) în cadrul cărora dădeam un raport pentru a înștiința toată echipa în ce stadiu suntem cu fiecare task sau dacă suntem de părere că ar trebui să mai revenim cu idei/îmbunătățiri asupra vreunui pasaj. De asemenea, la finalul fiecărei întâlniri am încercat să adunăm toate părerile pe care le avem, sub forma unui scurt, dar interactiv Retro, pentru a

observa dacă anumite aspect nu ne-au plăcut și ne-am dori să le evităm sau dimpotrivă, le considerăm benefice și vrem să le mărim frecvența.

Mai mult, înainte să ne apucăm de rezolvarea proiectului, au fost realizate task-uri pentru a îngloba fiecare etapă pe care trebuie să o realizăm, iar împreună cu toată echipa am făcut o scurtă întâlnire pentru a le estima pe fiecare.

Pe lângă toate acestea, rolurile de Project Manager, Team lead, Technical writer și dezvoltatori au fost luate foarte în serios, astfel de fiecare data când aveam un conflict de opinii, Sabina Radu, managerul nostru a încercat și a reușit să ne aducă soluții și idei, astfel încât să ne ajute și să combine ambele părți. În plus, Adrian Gheorghe, team lead-ul nostru a dat dovadă de multă susținere asupra echipei și multe idei inovatoare și eficiente asupra problemelor apărute în rezolvarea task-urilor. Cei doi au colaborat și au realizat task-urile în Jira Board, foarte bine și concret explicate. De asemenea, Gabriela Dan și-a asumat rolul de tehnical writer și a reușit să înglobeze toate ideile și informațiile într-o documentație utilă și completă. Ultimele, dar nu cele din urmă, Buzdugan Mihaela și Negoescu Bianca au dat dovadă de multă implicare, cunoștințe vaste și bine puse la punct, mult tact și multă iscusință, aducând fiecare task la eficiență și randament sporit. Așadar, toți membrii echipei s-ar descurcat foarte bine cu rolul pe care l-au primit si au reusit să formeze o echipă de succes.

Monitorizare, evaluare și controlul evoluției proiectului



Pentru organizarea și monitorizarea fluxului de lucru am folosit tool-ul JIRA, unde am format două sprint-uri, echivalente timpului de lucru pentru cele două milestone-uri. Deoarece

lucrul în echipă s-a desfășurat în mod eficient, am reușit să atingem puțin și în task-urile pe care noi le asignasem în al doilea sprint. Am creat mai multe task-uri, pe care le-am împărțit în trei epic-uri: "Implement the global binarization", "Implement the local binarization" (corespunzătoare celor 2 etape ale proiectului) și "Manual testing", corespunzător etapei de testare finală.

