

Programación

Proyecto

Tercer trimestre

Abril 2023

Cruz García, Iago



[Introducción](#)

[Proyecto](#)

[Diseño](#)

[Realización](#)

[Seguimiento](#)

[Evaluación](#)

Introducción

Con el fin de unificar los conocimientos adquiridos a lo largo del curso, vamos a realizar un proyecto de una aplicación software a lo largo del mes de Mayo.

Durante la concepción del mismo, se realizará un seguimiento semanal de cada proyecto para poder encauzar el mismo y evitar proyectos inabarcables.

Además se realizará una presentación del mismo al terminar el plazo de realización.

Este sustituirá a los exámenes teórico y práctico del trimestre.

Proyecto

Vamos a segmentar el proyecto en 4 apartados:

Diseño

En la semana 0 del proyecto, antes de comenzar, se realizará un documento de diseño. Este será breve, donde se explicará el objetivo del proyecto, una primera concepción de un diagrama de clases básico, tecnologías/librerías a utilizar, etc. Todo teniendo en cuenta los requisitos del enunciado y/o la rúbrica presentada.

Se tomará la semana del 24 de Abril como semana 0 del proyecto.

Realización

Se dispondrá del mes de Mayo para realizar el proyecto. Vamos a utilizar una filosofía de desarrollo iterativa, en la que la intención es comenzar la primera semana con algo relativamente funcional, es decir que por lo menos se ejecute el programa de principio a fin. A lo largo del mes se irán añadiendo funcionalidades, comprobando que se integran de forma correcta, evitando dañar el trabajo realizado hasta el momento.

Seguimiento

Durante el desarrollo del mismo, se realizará un seguimiento del trabajo. Cada semana, el mismo día previo a la tutoría presencial establecida por el calendario, se realizará un *commit* del proyecto, sin importar el estado del mismo. **El commit deberá tener como comentario “Seguimiento_XX_23”** donde XX será la semana de trabajo, comenzando por 01.

Evaluación

El día 7 de Junio se realizará la presentación de los proyectos, siendo el último commit aceptado el del día 6 de Junio. Se deberá entregar en el aula virtual 3 elementos:

- El enlace a la rama MASTER del repositorio.
- Los ficheros fuente necesarios para su ejecución, comprimidos en un .zip, .rar, .7zip, .tar, etc.
- La presentación del proyecto en formato PDF.

Para la evaluación del proyecto será necesario haber entregado los 3 elementos.

La rúbrica estará disponible en el aula virtual desde la semana 0 del proyecto.